

Neisyah Nur Qoyimah

 +62 857-4835-4268  nesya271205@gmail.com  [Web Portofolio](#)

LATAR BELAKANG

Saya mahasiswa semester lima Jurusan Pendidikan Informatika di Universitas Trunojoyo Madura dengan minat pada desain grafis, media digital, dan teknologi pendidikan. Saya memiliki pengalaman dalam desain kemasan menggunakan CorelDRAW, animasi dan pemodelan 3D dengan Blender, pengembangan aplikasi menggunakan Unity, serta pengembangan website menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan PHP. Saya berpengalaman dalam berorganisasi sebagai Staf Kreatif di Youth Ranger Distrik Jawa, serta menjabat sebagai Sekretaris Divisi Humas & Komunikasi (Kominfo) IKAMASDA, dengan fokus pada pembuatan materi publikasi, pengelolaan media sosial, dan koordinasi komunikasi. Saat ini, saya berfokus mengembangkan portofolio di bidang desain dan teknologi pendidikan serta terbuka terhadap peluang kolaborasi di bidang pendidikan digital dan media kreatif.

PENDIDIKAN

- **SDN Cukur Guling I Lumbang, Pasuruan | (2011-2017)**
- **SMPN 2 Winongan, Pasuruan | (2017-2020)**
- **SMK Ma'arif NU Prambon Sidoarjo | (2020-2023)**

Saya lulusan Sekolah Menengah Kejuruan (SMP) jurusan Multimedia, dengan pengalaman dalam berbagai perangkat lunak desain dan pengeditan seperti Canva, CorelDRAW, Adobe Illustrator, After Effects, Adobe Premiere, Dreamweaver, Adobe Flash, Balsamiq, dan Blender 3D. Selama studi, saya aktif mengerjakan berbagai proyek kreatif menggunakan perangkat lunak tersebut.

- **Universitas Trunojoyo Madura | (2023-present)**

Saat ini, saya adalah mahasiswa semester 5 jurusan Pendidikan Informatika, bidang yang menggabungkan ilmu pendidikan dan teknologi informasi. Selama 5 semester terakhir, saya telah mempelajari dan mempraktikkan berbagai keterampilan, termasuk mengembangkan media pembelajaran, membuat aplikasi Augmented Reality menggunakan Unity, mendesain animasi pendidikan, dan pemrograman website. Selain itu, saya memiliki pengalaman dalam membuat objek 3D menggunakan Blender 3D, Desain Kemasan, dan penyuntingan video. Dengan latar belakang ini, saya terus berupaya untuk meningkatkan keterampilan saya dalam desain, teknologi, dan pendidikan untuk menciptakan solusi inovatif di bidang pembelajaran digital.

PENGALAMAN KERJA

- **PT. Radio Majapari Indah Suara Mojokerto
*Magang*** (Februari - Mei 2022)

Selama magang, saya bertanggung jawab dalam mengetik dan mengedit teks berita, serta mendesain feed untuk media sosial Instagram Maja FM. Selain itu, saya mempelajari proses perekaman untuk siaran radio dan pengeditan suara untuk siaran. Pengalaman ini memberi saya wawasan tentang dunia penyiaran, desain grafis, dan produksi audio.

- **UPT.PTKK Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Timur**

(Juni-Juli 2022)

Pelatihan (Desain Logo & Packaging)

Saya berkesempatan mewakili sekolah saya dalam program pelatihan selama satu minggu di UPT Pengembangan Teknik dan Keterampilan Vokasi, yang diselenggarakan oleh Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Timur. Selama pelatihan ini, saya mempelajari desain grafis dengan fokus pada pembuatan logo dan desain kemasan. Saya belajar menggunakan Adobe Illustrator untuk mendesain logo dan mengembangkan desain kemasan hingga tahap mockup menggunakan Photoshop. Pengalaman ini sangat berharga dalam meningkatkan keterampilan saya di bidang desain grafis, khususnya dalam branding dan identitas visual.

- **Printing Warna-warni**

(Agustus 2022-Maret 2023)

Freelance (Desain Grafis)

Saya memiliki pengalaman bekerja sebagai desainer grafis WFH, bekerja paruh waktu, di Printing Warna Warni Sumba Barat. Dalam pekerjaan ini, saya bertanggung jawab mendesain berbagai materi cetak, seperti undangan, spanduk untuk BPPD, logo, poster, pamflet, brosur, dan banyak lagi. Pengalaman ini membantu saya mengasah keterampilan desain grafis, memahami kebutuhan klien, dan bekerja sesuai tenggat waktu di industri percetakan.

- **Printing Warna-warni**

(Agustus 2022-Februari 2023)

Freelance (Desain Grafis)

Saya juga bekerja secara bersamaan sebagai desain grafis WFH, bekerja dari rumah. Printing Dewarna adalah cabang kedua dari Printing Warna Warni. Dalam peran ini, saya bertanggung jawab untuk mendesain berbagai materi cetak, seperti undangan, spanduk, poster, pamflet, brosur, dan banyak lagi. Pengalaman ini dapat membantu saya mengasah keterampilan desain grafis saya dan memperluas pengetahuan saya di industri percetakan dan branding.

PENGALAMAN ORGANISASI

- **Ikatan Mahasiswa Sidoarjo (IKAMASDA)**

2023-2024

Anggota Kominfo

Bertanggung jawab untuk mengelola dan mengembangkan media sosial IKAMASDA, termasuk membuat desain feed bulanan, pamflet, dan berbagai materi visual lainnya untuk mendukung publikasi dan komunikasi organisasi, sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.

- **Ikatan Mahasiswa Sidoarjo (IKAMASDA)**

2024-2025

Sekretaris Divisi Hubungan Masyarakat & Komunikasi Informasi (HUKOM)

Mengelola penyusunan laporan kegiatan dan mendukung strategi komunikasi dan publikasi untuk menjadikan organisasi lebih efektif dan terstruktur. Saya bertanggung jawab atas sektor komunikasi dan informasi, termasuk mengelola dan mengembangkan media sosial IKAMASDA, serta mendesain dan mempublikasikan konten sesuai jadwal yang ditetapkan.

- **Youth Ranger District Jawa**

2024-2025

Staf Kreatif

Sebagai Staf Kreatif di Youth Ranger Distrik Jawa, saya bertanggung jawab untuk membuat desain grafis untuk promosi, pendidikan, dan publikasi kegiatan, serta mendesain feed manajemen untuk meningkatkan keterlibatan organisasi.

• Pengabdian Masyarakat & IKAMASDA Mengajar

Desember 2024

Sie Konsumsi

Berpartisipasi sebagai anggota panitia dalam Program Pengabdian Masyarakat dan Pengajaran IKAMASDA. Pada sesi pagi, aktif terlibat dalam mengajar siswa kelas 6 SD, bertujuan untuk meningkatkan motivasi belajar dan pemahaman materi pendidikan dasar. Pada sesi malam, mengambil bagian dalam kegiatan pengabdian masyarakat di Desa Simo Angin-Angin, Sidoarjo, yang berfokus pada pemberdayaan masyarakat dan peningkatan kesadaran sosial.

• Wahana Visi

2024-2025

Relawan Bersih Sungai (Volunteer)

Berpartisipasi sebagai relawan dalam aksi bersih-bersih sungai untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang kebersihan lingkungan dan pengelolaan sampah di Surabaya. Berkolaborasi dengan tim relawan Wahana Visi dalam mengumpulkan dan memilah sampah di area sungai.

HARD SKILLS

- CorelDraw
- Microsoft Office
- Canva
- Adobe Illustrator
- Figma
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effect
- Blender 3D
- Visual Studio Code
- Unity
- Pemrograman (Java Script & PHP)

HARD SKILLS

- Kerja Sama Tim
- Komunikasi
- Berpikir Kreatif
- Kemampuan Beradaptasi
- Manajemen Waktu
- Kreativitas

BAHASA

- Indonesian
- English (Written)