Laporan Tugas 4 Artificial Intelligence

Goal Stack Planning



Disusun Oleh :

M. Naufal Syawali. A (1301164488)

Telkom University

Bandung

2018

1. **Abstraksi**

Planning pada Artificial intelligence adalah sebuah metode penyelesaian masalah dengan cara memecah masalah ke dalam sub – sub masalah yang lebih kecil, mengatasi masalah demi masalah, dan menggabungkan solusi – solusi dari sub – sub masalah tersebut menjadi sebuah solusi lengkap dengan tetap mengingat dan menangani interaksi yang ada antar sub masalah.

Pada tugas kali ini akan menggunakan algoritma Goal-Stack Planning (GSP)

GSP Menampung :

* Goal State
* State lain yang munkin terjadi
* Operator

Bergantung pada basis data berupa :

* Current – state
* Daftar PAD (Precondition, Add, Delete.

1. **Deskripsi Masalah**

Mahasiswa diminta untuk membuat sebuah program Artificial Intelligence dengan menggunakan metode Goal Stack Planning, Mahasiswa haruslah menentukan 3 jenis Masakan yaitu 1 Makanan, 1 Snack/makanan ringan, 1 Minuman, mahasiswa perlu menentukan predikat, operator serta bahan dan peralatan dari masing – masing masakan.

1. **Analisis dan Strategi Penyelesaian**
2. Masakan yang akan dibuat :

* Makanan : Mac & Cheese (Makaroni Keju)
* Snack : Gehu (Tahu Tepung)
* Minuman : Es Kelapa Muda

1. Bahan – Bahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Mac & Cheese | Gehu | Es Kelapa Muda |
| 1 | Makaroni | Tahu | Kelapa parut |
| 2 | Mentega | Wortel | Air Kelapa |
| 3 | Keju | Garam | Susu |
| 4 | Susu | Terigu | Gula |
| 5 | Terigu |  | Es Batu |
| 6 | Garam |  |  |
| 7 | Merica |  |  |