

LCD(FM12232)应用模块

北阳电子技术有限公司保留对此文件修改之权利且不另行通知。北阳电子技术有限公司所提供之资讯相信为正确且可靠的,但并不保证本文件中绝无错误。请于向北阳电子技术有限公司提出订单前,自行确定所使用之相关技术文件及规格为最新之版本。若因贵公司使用本公司之文件或产品,而涉及第三人之专利或著作权等智慧财产权之应用及配合时,则应由贵公司负责取得同意及授权,本公司仅单纯贩售产品,上述关于同意及授权,非属本公司应为保证之责任。又未经北阳电子技术有限公司之正式书面许可,本公司之所有产品不得用于医疗器材,維持生命系統及飞航等相关设备。

凌阳大学计划推广中心

北京市海淀区上地信息产业基地中黎科技园 1号楼 6层 C段 邮编: 100085

TEL: 86-10-62981668 FAX: 86-10-62985972 E-mail:unsp@sunplus.com.cn http://www:unsp.com.cn



目 录

1	编写	目的	3
2		设计及功能描述	
	2.1	硬件设计电路	3
	2.2	硬件设计功能描述	3
	2.3	LCD(FM12232)简介	3
3		设计及使用说明	
	3.1	主程序软件设计流程及说明	5
	3.2	主程序变量说明	7
	3.3	主程序流程图	7



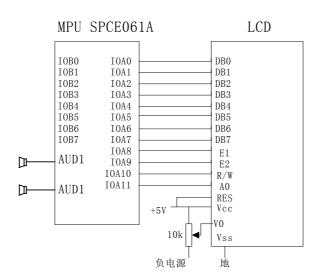
1 编写目的

目的:

- 1、掌握 LCD 的使用
- 2、适合带有语音的提示和界面提示的场合

2 硬件设计及功能描述

2.1 硬件设计电路



2.2 硬件设计功能描述

硬件连接图中, IOA8-IOA11 为 LCD 的控制脚。IOA8-- E1 为 LCD chip1 的片选脚, chip1 为下降沿有效。IOA9-- E2 为 chip2 的片选脚, chip2 也为下降沿有效。IOA10--R/W 为读写选择信号。A0 即 IOA11 为寄存器选择信号。

2.3 LCD(FM12232)简介

LCD(FM12232)驱动芯片使用的是两片 SED1520。下面对 SED1520 做简单介绍。

(1) SED1520 介绍

SED1520 液晶显示控制驱动器集行、列驱动器和控制器于一体,被广泛用于小规模液晶显示模块。内置 2560 位显示 RAM 区。具有 16 个行驱动输出和 61 个列驱动输出。

(2) 液晶显示屏管脚



1	Vdd	5V	上电
2	Vss	0V	地
3	V0	-	LCD 电源端
4	RES	H/L	L系统复位
5	CS1	H/L	Chip1 使能信号端
6	CS2	H/L	Chip2 使能信号端
7	R/W	H/L	读/写使能信号
8	A0	H/L	显示数据/指令
9	D0-D7	-	数据端口

(3)液晶显示模块指令

3. 1 读状态字

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
1	0	Busy	ADC	OFF/ON	REST	0	0	0	0

当 SED1520 处于"忙"状态时,除了读状态指令,其他指令均不起任何作用,因此 在访问 SED1520,都要先读一下状态,判断是否"忙"

Busy 1: 忙状态

0: 准备好状态

ADC 1: 正常输出

0: 反向输出

OFF/ON 1:显示关闭

0: 显示打开

RESET 1: 复位状态

0: 正常状态

3. 2 复位

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	1	1	0	0	0	1	0

该指令为软件复位指令,执行该指令后,使显示起始行置为第0行,列地址置为0,页地址置为3。

3.3 占空比的选择

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	0	1	0	1	0	0	0/1

D0=0 占空比为 1/16, D0 = 1 为 1/32

驱动 32 行液晶显示时, 使 D0 为 1; 驱动 16 行时 D0 为 0。

3. 4显示起始行设置

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	1	0	显示起	17台7十 ((0-31)		

3. 5 休闲工作状态设置

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	0	1	0	0	1	0	0/1

该指令用软件停止 SED1520 的 LCD 驱动输出,使系统处于低功耗休闲状态。休闲指令需在关显示状态下输入。

3. 6 ADC 选择指令

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0/1



该指令用来设置列驱动输出端与液晶显示屏的列驱动线的连接方式。应根据厂方提供的模块实际连线设置,一般设为 ADC=0。

3. 7 显示开/关指令

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	0	1	0	1	1	1	0/1

D0=1 为开显示; D0=0 为关显示。该指令不影响显示 RAM 内容。

3.8 设置页地址

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	0	1	1	1	0	页地址	(0-3)

3.9 设置列地址

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	0	列地址	(0-61)					

3. 10 改写方式设置指令

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	1	1	0	0	0	0	0

该指令发出后,使得每次写数据后列地址自动增 1,而读数据后列地址仍保持原值不变。在改写方式中,SED1520不接受任何指令代码。

3. 11 改写方式结束指令

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	1	1	1	0	1	1	1	0

该指令执行后,将结束改写方式,以后无论读或写数据后,列地址都增1。

3. 12 写数据

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	1	显示数据							

3. 13 读数据

R/W	A0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
1	1	显示数据							

当读一个或一系列数据之前必须先完成一个空读操作。正常状态下,写数据或读数据后,列地址将自动增1。

3 软件设计及使用说明

3.1 主程序软件设计流程及说明

语音函数,来自于 sacmv25.lib

1)

【API 格式】void SACM_A2000_Initial(int Init_Index)



【功能说明】SACM A2000 语音播放之前的初始化。

【参数】Init Index=0表示手动方式; Init Index=1则表示自动方式。

【返回值】无

【备 注】该函数用于对定时器、中断和 DAC 等的初始化。

2)

【API 格式】void SACM A2000 ServiceLoop(void)

【功能说明】从资源中获取 SACM A2000 语音资料,并将其填入译码队列中。

【参数】无。

【返回值】无。

3)

【API 格式】void SACM_A2000_Play(int Speech_Index, int Channel, int Ramp_Set);

【功能说明】播放资源中 SACM A2000 语音或乐曲。

【参数】Speech_Index:表示语音索引号。

Channel: 1.通过 DAC1 通道播放;

2.通过 DAC2 通道播放;

3.通过 DAC1 和 DAC2 双通道播放。

Ramp Set: 0.禁止音量增/减调节;

1.仅允许音量增调节;

2.仅允许音量减调节;

3.允许音量增/减调节。

4)

【API 格式】unsigned int SACM A2000 Status(void);

【功能说明】获取 SACM A2000 语音播放的状态。

【参数】无。

【返 回 值】当 R1 的 bit0=0,表示语音播放结束;bit0=1,表示语音在播放中。 LCD 函数:

1)

【API 格式】void Chinese graphic display E2(int page addr,int col addr,int n,int flag)

【功能说明】在2个SED1520中的片选2的汉字或图片显示

【参数】page_addr:起始页地址,col_addr:起始列地址,n:选择图片或汉字flag:1,为汉字显示;0,为图片显示

【返回值】无

2)

【API 格式】void Chinese graphic display E1(int page addr,int col addr,int n,int flag)

【功能说明】在2个SED1520中的片选1的汉字或图片显示

【参数】page_addr:起始页地址, col_addr:起始列地址, n:选择图片或汉字flag: 1,为汉字显示: 0,为图片显示

【返回值】无

3)



【API 格式】void graphic_flash_display(void)

【功能说明】图片刷新,体现动态感

【参数】无

【返回值】无

3.2 主程序变量说明

1, gra_No

【功能】保存图片序号,用于刷新图片时图片选择

【应用】用户可以自定义其他图片,修改此变量就可以显示图片。

2, column

【功能】保存图片或汉字的起始显示位置,

【应用】用户可以定义其他数值,修改图片或汉字的显示位置

3, iSpeech index

【功能】用于设置 void SACM_A2000_Play(int Speech_Index, int Channel, int Ramp Set);第一个参数,表示语音索引号。

【应用】如果用户改变语音播放时,用户只要利用此范例,更新该变量,即可完成语音播放。

3.3 主程序流程图



图片刷新频率为 16Hz,利用定时中断来完成的。8KHz 中断完成语音播放。