

Hardware.asm 文件函数功能一览表

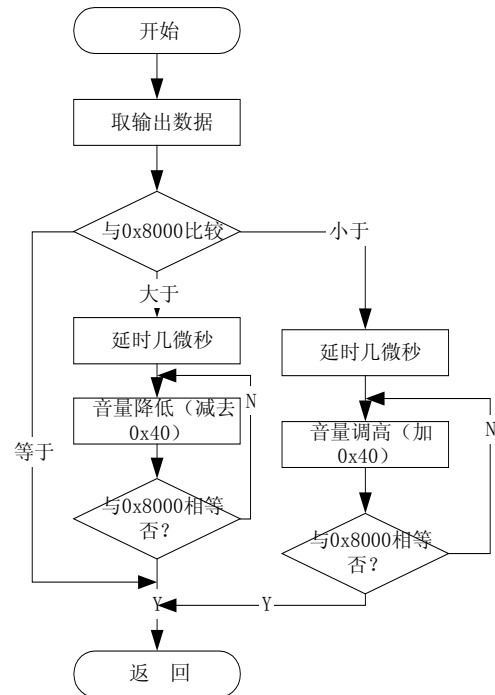
序号	函数名称	函数功能	入口参数及意义	出口参数及意义
1	F_SP_Send_PWM	设置 PWM 输出		
2	F_SP_Send_DAC1	给语音输出通道 1 赋值	语音数据	
3	F_SP_Send_DAC2	给语音输出通道 2 赋值	语音数据	
4	F_SP_Send_Two_DAC	给语音输出通道 1、2 同时赋值	语音数据	
5	F_SP_Send_Out	给语音输出通道 1、2 同时赋值	语音数据	
6	F_SP_Get_ADC	读出 AD 转换的数据		AD 转换的数据
7	F_SP_Set_P_TimerA_Ctrl	给 P_TimerA_Ctrl 寄存器赋值	P_TimerA_Ctrl 的值	
8	F_SP_Set_P_TimerA_Data	给 P_TimerA_Data 寄存器赋值	P_TimerA_Data 的值	
9	F_SP_Set_P_TimerB_Ctrl	给 P_TimerB_Ctrl 寄存器赋值	P_TimerB_Ctrl 的值	
10	F_SP_Set_P_TimerB_Data	给 P_TimerB_Data 寄存器赋值	P_TimerB_Data 的值	
11	F_SP_Set_P_INT_Ctrl	给 P_INT_Ctrl 寄存器赋值	P_INT_Ctrl 的值	
12	F_SP_Set_P_INT_Clear	给 P_INT_Clear 寄存器赋值	P_INT_Clear 的值	
13	F_SP_Set_P_SystemClock	给 P_SystemClock 寄存器赋值	P_SystemClock 的值	
14	F_SP_Set_P_DAC_Ctrl	给 P_DAC_Ctrl 寄存器赋值	P_DAC_Ctrl 的值	
15	F_SP_Set_P_ADC_Ctrl	给 P_ADC_Ctrl 寄存器赋值	P_ADC_Ctrl 的值	
16	F_SP_Write_INT_Status	写中断状态	中断状态值	
17	F_SP_Read_INT_Status	读中断状态	中断状态值	
18	F_SP_RampUpDAC1	音频输出通道 1 的音量调到中点值		

19	F_SP_RampDnDAC1	音频输出通道 1 的音量调到零		
20	F_SP_RampUpDAC2	音频输出通道 2 的音量调到中点值		
21	F_SP_RampDnDAC2	音频输出通道 2 的音量调到零		
22	_SP_RampUpDAC1	音频输出通道 1 的音量调到中点值		
23	_SP_RampDnDAC1	音频输出通道 1 的音量调到零		
24	_SP_RampUpDAC2	音频输出通道 2 的音量调到中点值		
25	_SP_RampDnDAC2	音频输出通道 2 的音量调到零		
26	F_SP_Delay	延时		
27	F_SP_InitQueue	初始化语音播放队列		
28	F_SP_ReadQueue	读队列中的数据		读出的数据
29	F_SP_WriteQueue	向队列中写数据	被写的的数据	
30	F_SP_TestQueue	测试队列		0. 队列没有满，没有空 1. 队列为满 2. 队列为空
31	_SP_Export	给寄存器赋值	1. 寄存器 2. 赋给寄存器的值	
32	_SP_Import	取寄存器值	1. 寄存器 2.	
33	_SP_Init_IOB	对 B 口的初始化	1. P_IOB_Dir 的值 2. P_IOB_Attrib 的值 3. P_IOB_Data 的值	

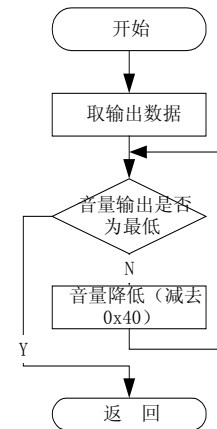
34	<u>_SP_Init_IOA</u>	对A口的初始化	1. P_IOA_Dir 的值 2. P_IOA_Attrib 的值 3. P_IOA_Data 的值	
35	<u>_SP_GetResource</u>	取该语音数据地址中的语音数据	1. 语音数据的地址 2. 语音数据所在的页	

注释：前面带下划杠的函数支持C调用
没有下划杠的函数支持汇编调用
部分函数程序流程图：

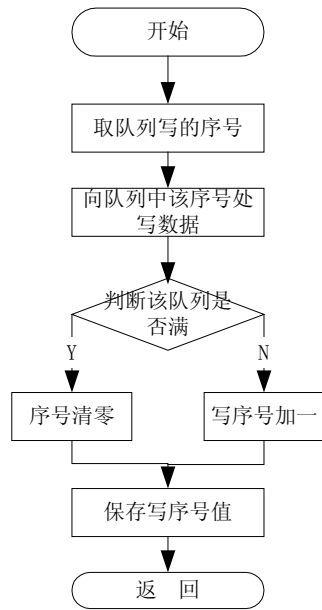
1. 音频输出通道音量调到中点值函数程序流程图：



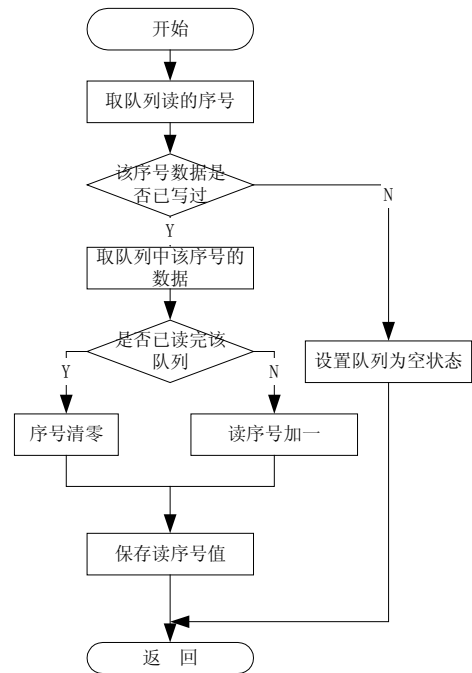
2. 音频输出通道音量调到最低函数程序流程图：



1. 队列中写数据函数程序流程图：



2. 队列中读数据函数程序流程图：



3. 测试队列函数程序流程图：

