



凌 阳 大 学 计 划
Sunplus University Program

S480 键控语音播放模块

北阳电子有限公司保留对此文件修改之权利且不另行通知。北阳电子有限公司所提供之资讯相信为正确且可靠的，但并不保证本文件中绝无错误。请于向北阳电子有限公司提出订单前，自行确定所使用之相关技术文件及规格为最新版本。若因贵公司使用本公司之文件或产品，而涉及第三人之专利或著作权等智慧财产权之应用及配合时，则应由贵公司负责取得同意及授权，本公司仅单纯贩售产品，上述关于同意及授权，非属本公司应为保证之责任。又未经北阳电子有限公司之正式书面许可，本公司之所有产品不得用于医疗器材，维持生命系统及飞航等相关设备。

凌阳大学计划推广中心

北京市海淀区上地信息产业基地中黎科技园 1 号楼 6 层 C 段 邮编：100085

TEL : 86-10-62981668

FAX : 86-10-62985972

E-mail: unsp@sunplus.com.cn

<http://www.unsp.com.cn>

目 录

| | | |
|---|------------------------|---|
| 1 | 编写目的 | 3 |
| 2 | 硬件设计及功能描述 | 3 |
| | 2.1 硬件设计电路 | 3 |
| | 2.2 硬件设计功能描述 | 3 |
| 3 | 软件设计及使用说明 | 3 |
| | 3.1 主程序软件设计流程及说明 | 3 |
| | 3.2 主程序变量说明 | 4 |
| | 3.3 主程序流程图 | 5 |

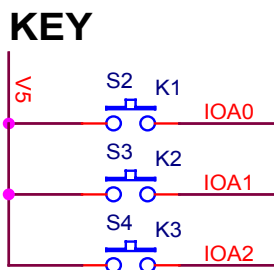
1 编写目的

目的:

- 1、掌握凌阳 S480 语音格式自动播放。
- 2、此实例适合有语音播放的任何领域

2 硬件设计及功能描述

2.1 硬件设计电路



2.2 硬件设计功能描述

通过三个按键完成语音播放、停止、暂停功能的实现。

KEY1: 语音播放按键，按下该键，会有音乐播放。

KEY2: 语音停止播放按键，按下该键，正在播放的音乐停止。

KEY3: 语音暂停播放按键，按下该键，正在播放的音乐暂停。

3 软件设计及使用说明

3.1 主程序软件设计流程及说明

使用相关语音函数说明:

语音函数，来自于 sacmv25.lib;

1)

【API 格式】int SACM_S480_Initial(int Init_Index)

【功能说明】SACM_S480 语音播放之前的初始化。

【参 数】Init_Index=0 表示手动方式；Init_Index=1 则表示自动方式。

【返 回 值】0: 代表语音模块初始化失败

1: 代表初始化成功。

【备 注】该函数用于对定时器、中断和 DAC 等的初始化。

2)

【API 格式】void SACM_S480_ServiceLoop(void)

【功能说明】从资源中获取 SACM_S480 语音资料，并将其填入解码队列中。

【参 数】无。

【返 回 值】无。

【备 注】播放语音文件中数据，当出现 FF FF FFH 数据时便停止播放。

3)

【API 格式】int SACM_S480_Play(int Speech_Index, int Channel, int Ramp_Set);

【功能说明】播放资源中 SACM_S480 语音或乐曲。

【参 数】Speech_Index 表示语音索引号。

Channel: 1.通过 DAC1 通道播放;
2.通过 DAC2 通道播放;
3.通过 DAC1 和 DAC2 双通道播放。

Ramp_Set: 0.禁止音量增/减调节;
1.仅允许音量增调节;
2.仅允许音量减调节;
3.允许音量增/减调节。

【返 回 值】无。

4)

【 API 格式】unsigned int SACM_S480_Status(void);

【功能说明】获取 SACM_S480 语音播放的状态。

【参 数】无。

【返 回 值】当 R1 的值 bit0=0，表示语音播放结束；bit0=1，表示语音在播放中。

3.2 主程序变量说明

1) iKey

【功能】用于保存扫描键值。根据键值确定语音处理

【应用】用户可以增加更多的按键，如 1*8 等。

2) iSpeechIndex

【功能】用于设置 void SACM_S480_Play(int Speech_Index, int Channel, int Ramp_Set); 第一个参数，表示语音索引号。

【应用】如果用户改变语音播放时，用户只要利用此范例，更新该变量，即可完成语音播放。

3) iMode

【功能】用于设置 void SACM_S480_Initial(int Init_Index)参数，表示为手动还是自动播放模式。

【应用】如果用户使用此范例修改为手动播放模式，将该变量设置为 0，同时添加

手动播放函数。

3.3 主程序流程图

