

## 第二章 uIP 协议栈分析

### 2.1 uIP 特性

uIP 由瑞典计算机科学学院(网络嵌入式系统小组)的 Adam Dunkels 开发。其源代码由 C 语言编写，并完全公开，所有代码和相关说明文档可以到 <http://dunkels.com/adam/uiip/> 下载。最新版本是 uIP1.0 版本，本书移植和使用的版本正是此版本。

uIP 协议栈去掉了完整的 TCP/IP 中不常用的功能，简化了通讯流程，但保留了网络通信必须使用的协议，设计重点放在了 IP/TCP/ICMP/UDP/ARP 这些网络层和传输层协议上，保证了其代码的通用性和结构的稳定性。

由于 uIP 协议栈专门为嵌入式系统而设计，因此还具有如下优越功能：

- (1) 代码非常少，其协议栈代码不到 6K，很方便阅读和移植。
- (2) 占用的内存数非常少，RAM 占用仅几百字节。
- (3) 其硬件处理层、协议栈层和应用层共用一个全局缓存区，不存在数据的拷贝，且发送和接收都是依靠这个缓存区，极大的节省空间和时间。
- (4) 支持多个主动连接和被动连接并发。
- (5) 其源代码中提供一套实例程序：web 服务器，web 客户端，电子邮件发送程序(SMTP 客户端)，Telnet 服务器，DNS 主机名解析程序等。通用性强，移植起来基本不用修改就可以通过。
- (6) 对数据的处理采用轮循机制，不需要操作系统的支持。

由于 uIP 对资源的需求少和移植容易，大部分的 8 位微控制器都使用过 uIP 协议栈，而且很多的著名的嵌入式产品和项目(如卫星，Cisco 路由器，无线传感器网络)中都在使用 uIP 协议栈。

### 2.2 uIP 架构

uIP 相当于一个代码库，通过一系列的函数实现与底层硬件和高层应用程序的通讯，对于整个系统来说它内部的协议组是透明的，从而增加了协议的通用性。uIP 协议栈与系统底层和高层应用之间的关系如图 2-1 所示。

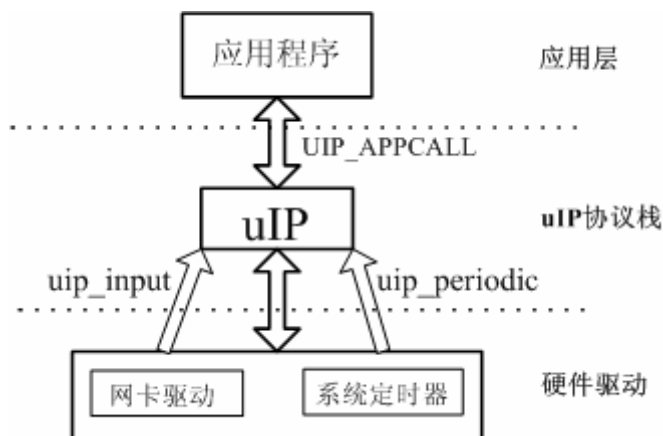


图 2-1 uIP 在系统中的位置

从上图可以看出，uIP 协议栈主要提供了三个函数供系统底层调用。即 uip\_init(), uip\_input() 和 uip\_periodic()。其与应用程序的主要接口是

UIP\_APPCALL()。

uip\_init()是系统初始化时调用的，主要初始化协议栈的侦听端口和默认所有连接是关闭的。

当网卡驱动收到一个输入包时，将放入全局缓冲区 uip\_buf 中，包的大小由全局变量 uip\_len 约束。同时将调用 uip\_input()函数，这个函数将会根据包首部的协议处理这个包和需要时调用应用程序。当 uip\_input()返回时，一个输出包同样放在全局缓冲区 uip\_buf 里，大小赋给 uip\_len。如果 uip\_len 是 0，则说明没有包要发送。否则调用底层系统的发包函数将包发送到网络上。

uIP 周期计时是用于驱动所有的 uIP 内部时钟事件。当周期计时激发，每一个 TCP 连接都会调用 uIP 函数 uip\_periodic()。类似于 uip\_input()函数。uip\_periodic()函数返回时，输出的 IP 包要放到 uip\_buf 中，供底层系统查询 uip\_len 的大小发送。

由于使用 TCP/IP 的应用场景很多，因此应用程序作为单独的模块由用户实现。uIP 协议栈提供一系列接口函数供用户程序调用，其中大部分函数是作为 C 的宏命令实现的，主要是为了速度、代码大小、效率和堆栈的使用。用户需要将应用层入口程序作为接口提供给 uIP 协议栈，并将这个函数定义为宏 UIP\_APPCALL()。这样，uIP 在接受到底层传来的数据包后，在需要送到上层应用程序处理的地方，调用 UIP\_APPCALL()。在不用修改协议栈的情况下可以适配不同的应用程序。

### 2.3 uIP 在 MCS-51 单片机上的移植

1. 为此项目建立一个 keil C 工程，建立 src 目录存放源文件。

2. 通过阅读 uip-1.0\unix\main.c，了解 uIP 的主循环代码架构，并将 main.c 放到 src 目录下。

3. 仿照 uip-1.0\unix\tapdev.c 写网卡驱动程序，与具体硬件相关。这一步比较费点时间，不过好在大部分网卡芯片的驱动程序都有代码借鉴或移植。驱动需要提供三个函数，以 RTL9019AS 驱动为例。

etherdev\_init(): 网卡初始化函数，初始化网卡的工作模式。

u16\_t etherdev\_read(void): 读包函数。将网卡收到的数据放入全局缓存区 uip\_buf 中，返回包的长度，赋给 uip\_len。

void etherdev\_send(void): 发包函数。将全局缓存区 uip\_buf 里的数据（长度放在 uip\_len 中）发送出去。

所以，收包和发包主要是操作 uip\_buf 和 uip\_len。具体驱动分析可参考《第三章 网络芯片的驱动》。

4. 由于 uIP 协议栈需要使用时钟，为 TCP 和 ARP 的定时器服务。因此使用单片机的定时器 0 用作时钟，每 20ms 让计数 tick\_cnt 加 1，这样，25 次计数（0.5S）满了后可以调用 TCP 的定时处理程序。10S 后可以调用 ARP 老化程序。对 uIP1.0 版本，增加了 timer.c/timer.h，专门用来管理时钟，都放到 src 下。

5. uIP 协议栈的主要内容在 uip-1.0\uiplib\下的 uip.c/uiplib.h 中，放到 src 下。如果需要 ARP 协议，需要将 uip\_arplib.c 和 uip\_arplib.h 也放到 src 下。

6. uipopt.h/uiplib-conf.h 是配置文件，用来设置本地的 IP 地址、网关地址、MAC 地址、全局缓冲区的大小、支持的最大连接数、侦听数、ARP 表大小等。需要放在 src 下，并且根据需要配置。在 V1.00 版本中对配置做了如下修改：

(1) 配置 IP 地址，默认先关 IP，在初始化中再设定。

```

#define UIP_FIXEDADDR    0
#define UIP_IPADDR0      192
#define UIP_IPADDR1      168
#define UIP_IPADDR2      1
#define UIP_IPADDR3      9
#define UIP_NETMASK0     255
#define UIP_NETMASK1     255
#define UIP_NETMASK2     255
#define UIP_NETMASK3     0
#define UIP_DRIPADDR0    192
#define UIP_DRIPADDR1    168
#define UIP_DRIPADDR2    1
#define UIP_DRIPADDR3    1

```

(2) 使能 MAC 地址

```

#define UIP_FIXEETHADDR 1
#define UIP_ETHADDR0    0x00
#define UIP_ETHADDR1    0x4f
#define UIP_ETHADDR2    0x49
#define UIP_ETHADDR3    0x12
#define UIP_ETHADDR4    0x12
#define UIP_ETHADDR5    0x13

```

(3) 使能 ping 功能

```

#define UIP_PINGADDRCONF 1

```

(4) 关闭主动请求连接的功能

```

#define UIP_ACTIVE_OPEN 0

```

(5) 将 uip\_tcp\_appstate\_t 定位 u8\_t 类型。

(6) 由于单片机是大端结构，因此宏定义需要修改

```

#define UIP_CONF_BYTE_ORDER    UIP_BIG_ENDIAN

```

(7) 暂时不移植打印信息，先关闭

```

#define UIP_CONF_LOGGING      0

```

(8) 定义数据结构类型

```

typedef unsigned char u8_t;
typedef unsigned int u16_t;
typedef unsigned long u32_t;

```

7. 如果使用 keil C 的小模式编译，需要在大部分的 RAM 的变量前增加 xdata。

8. data 为 keil C 的关键词，代码中所有出现 data 的地方（主要是参数、局部变量、结构体成员）改为 pucdata 或 ucdata。

9. 解决编译过程中的错误。uIP 协议栈为 C 语言编写，编译过程中的问题比较少，并且容易解决。

## 2.4 uIP 的主控制循环

通过实际的代码说明 uIP 协议栈的主控制循环。

```

void main(void)

```

```
{
    /*省略部分代码*/
    /*设置 TCP 超时处理时间和 ARP 老化时间*/
    timer_set(&periodic_timer, CLOCK_CONF_SECOND / 2);
    timer_set(&arp_timer, CLOCK_CONF_SECOND * 10);
    /*定时器初始化*/
    init_Timer();
    /*协议栈初始化*/
    uip_init();
    uip_arp_init();
    /*应用层初始化*/
    example1_init();
    /*驱动层初始化*/
    etherdev_init();
    /*IP 地址、网关、掩码设置*/
    uip_ipaddr(ipaddr, 192,168,1,9);
    uip_sethostaddr(ipaddr);
    uip_ipaddr(ipaddr, 192,168,1,16);
    uip_setdraddr(ipaddr);
    uip_ipaddr(ipaddr, 255,255,255,0);
    uip_setnetmask(ipaddr);
    /*主循环*/
    while(1)
    {

        /*从网卡读数据*/
        uip_len = etherdev_read();
        /*如果存在数据则按协议处理*/
        if(uip_len > 0)
        {
            /*收到的是 IP 数据，调用 uip_input()处理*/
            if(BUF->type == htons(UIP_ETHTYPE_IP))
            {
                uip_arp_ipin();
                uip_input();
                /*处理完成后，如果 uip_buf 中有数据，则调用 etherdev_send 发
                送出去*/
                if(uip_len > 0)
                {
                    uip_arp_out();
                    etherdev_send();
                }
            }
        }
        /*收到的是 ARP 数据，调用 uip_arp_arpin()处理*/
    }
}
```

```

        else if(BUF->type == htons(UIP_ETHTYPE_ARP)) {
            uip_arp_arpin();
            if(uip_len > 0)
            {
                etherdev_send();
            }
        }
    }
    /*查看 0.5S 是否到了，到了则调用 uip_periodic 处理 TCP 超时程序*/
    else if(timer_expired(&periodic_timer))
    {
        timer_reset(&periodic_timer);
        for(i = 0; i < UIP_CONNS; i++)
        {
            uip_periodic(i);
            if(uip_len > 0)
            {
                uip_arp_out();
                etherdev_send();
            }
        }
        /*查看 10S 是否到了，到了则调用 ARP 处理程序*/
        if(timer_expired(&arp_timer))
        {
            timer_reset(&arp_timer);
            uip_arp_timer();
        }
    }
}
return;
}

```

## 2.5 uIP 协议栈提供的主要接口

提供的接口在 uip.h 中，为了减少函数调用造成的额外支出，大部分接口函数以宏命令实现的。

1. 初始化uIP协议栈：uip\_init()
2. 处理输入包：uip\_input()
3. 处理周期计时事件：uip\_periodic()
4. 开始监听端口：uip\_listen()
5. 连接到远程主机：uip\_connect()
6. 接收到连接请求：uip\_connected()
7. 主动关闭连接：uip\_close()
8. 连接被关闭：uip\_closed()

9. 发出去的数据被应答: `uip_acked()`
10. 在当前连接发送数据: `uip_send()`
11. 在当前连接上收到新的数据: `uip_newdata()`
12. 告诉对方要停止连接: `uip_stop()`
13. 连接被意外终止: `uip_aborted()`

版本: V1.0 初稿, 欢迎指导

作者: gateway

邮箱: **gatewaytech@126.com**

Q Q: 1079197758

修改日期: 2009.3.26