Tradução dirigida pela sintaxe

Definições dirigidas pela sintaxe

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

Sumário

- 1. Definições dirigidas pela sintaxe
- 2. Construção de árvores sintáticas

Definição dirigida pela sintaxe

Definição

Uma definição dirigida pela sintaxe é uma generalização de uma gramática livre de contexto na qual cada símbolo gramatical possui um conjunto de atributos, particionados em dois subconjuntos: atributos herdados e atributos sintetizados.

► Se cada nó da árvore gramatical contém um registro para armazenar informações, cada atributo seria um membro deste registro

- Se cada nó da árvore gramatical contém um registro para armazenar informações, cada atributo seria um membro deste registro
- Um atributo pode representar qualquer valor associado ao símbolo gramatical (um número, uma cadeia, um endereço de memória, etc)

- Se cada nó da árvore gramatical contém um registro para armazenar informações, cada atributo seria um membro deste registro
- Um atributo pode representar qualquer valor associado ao símbolo gramatical (um número, uma cadeia, um endereço de memória, etc)
- O valor para um atributo de uma árvore gramatical é computado a partir de uma regra semântica associada à produção usada naquele nó

- Se cada nó da árvore gramatical contém um registro para armazenar informações, cada atributo seria um membro deste registro
- Um atributo pode representar qualquer valor associado ao símbolo gramatical (um número, uma cadeia, um endereço de memória, etc)
- O valor para um atributo de uma árvore gramatical é computado a partir de uma regra semântica associada à produção usada naquele nó
- Um atributo sintetizado é computado a partir dos valores dos atributos dos filhos do nó

- Se cada nó da árvore gramatical contém um registro para armazenar informações, cada atributo seria um membro deste registro
- Um atributo pode representar qualquer valor associado ao símbolo gramatical (um número, uma cadeia, um endereço de memória, etc)
- O valor para um atributo de uma árvore gramatical é computado a partir de uma regra semântica associada à produção usada naquele nó
- Um atributo sintetizado é computado a partir dos valores dos atributos dos filhos do nó
- Um atributo herdado é computado a partir dos valores dos atributos dos irmãos e do pai do nó

As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências
- A avaliação das regras semânticas determina os valores dos atributos para os nós da árvore gramatical para uma dada cadeia de entrada

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências
- A avaliação das regras semânticas determina os valores dos atributos para os nós da árvore gramatical para uma dada cadeia de entrada
- Regras semânticas podem ter efeitos colaterais associados

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências
- A avaliação das regras semânticas determina os valores dos atributos para os nós da árvore gramatical para uma dada cadeia de entrada
- Regras semânticas podem ter efeitos colaterais associados
- Na prática, a árvore semântica ou o grafo de dependências não precisam ser construídos explicitamente

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências
- A avaliação das regras semânticas determina os valores dos atributos para os nós da árvore gramatical para uma dada cadeia de entrada
- Regras semânticas podem ter efeitos colaterais associados
- Na prática, a árvore semântica ou o grafo de dependências não precisam ser construídos explicitamente
- Uma árvore gramatical que exibe os valores dos atributos de cada nó é denominada árvore gramatical anotada

- As regras semânticas estabelecem dependências entre os atributos, as quais são representadas por meio de um grafo
- A ordem de avaliação das regras gramaticais é derivada a partir do grafo de dependências
- A avaliação das regras semânticas determina os valores dos atributos para os nós da árvore gramatical para uma dada cadeia de entrada
- Regras semânticas podem ter efeitos colaterais associados
- Na prática, a árvore semântica ou o grafo de dependências não precisam ser construídos explicitamente
- Uma árvore gramatical que exibe os valores dos atributos de cada nó é denominada árvore gramatical anotada
- O processo de computador os valores dos atributos é denominado anotação da árvore

Gramática de atributos

Definição

Seja uma definição dirigida pela sintaxe. Cada produção $A \to \alpha$ estará associada a um conjunto de regras semânticas da forma $b:=f(c_1,c_2,\ldots,c_k)$ onde f é uma função, c_1,c_2,\ldots,c_k são atributos pertencentes aos símbolos gramaticais da produção e vale apenas uma das duas alternativas:

- (i) b é um atributo sintetizado de A
- (ii) b é um atributo herdado, pertencente ao um dos símbolos do lado direito da produção

Em ambos casos, b depende dos atributos c_1, c_2, \ldots, c_k .

Se, para qualquer atributo b, a função f não possui efeitos colaterais, então esta definição dirigida pela sintaxe é denominada gramática de atributos.

Exemplo de definição dirigida pela sintaxe

Produção	Regra semântica
L o E n	IMPRIMIR(E.val)
$E \to E_1 + T$	$E.val := E_1.val + T.val$
$E \to T$	E.val := T.val
$T \to T_1 \times F$	$T.val := T_1.val \times F.val$
$T \to F$	T.val := F.val
$F \to (E)$	F.val := E.val
F o digito	$F.val := \mathbf{digito}.lexval$

Nesta definição dirigida pela sintaxe para uma calculadora, L representa uma linha, \mathbf{n} uma quebra de linha e o atributo lexval do terminal **digito** é determinado pelo analisador léxico.

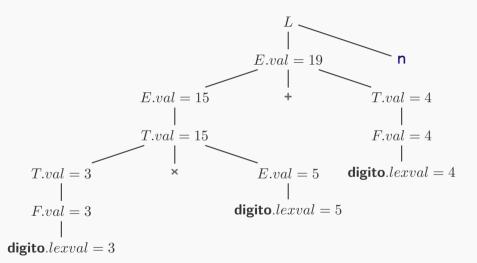
Na prática, os atributos sintetizados são usados extensivamente

- Na prática, os atributos sintetizados são usados extensivamente
- Uma definição dirigida pela sintaxe que utilize exclusivamente atributos sintetizados é denominada uma definição S-atribuída

- Na prática, os atributos sintetizados são usados extensivamente
- Uma definição dirigida pela sintaxe que utilize exclusivamente atributos sintetizados é denominada uma definição S-atribuída
- ► Em uma árvore gramatical para uma definição S-atribuída, os valores dos atributos dos nós podem ser todos computados avaliando-se as regras gramaticais dos nós, a partir das folhas para a raiz

- Na prática, os atributos sintetizados são usados extensivamente
- Uma definição dirigida pela sintaxe que utilize exclusivamente atributos sintetizados é denominada uma definição S-atribuída
- Em uma árvore gramatical para uma definição S-atribuída, os valores dos atributos dos nós podem ser todos computados avaliando-se as regras gramaticais dos nós, a partir das folhas para a raiz
- No exemplo anterior, todos os atributos da definição dirigida pela sintaxe são sintetizados

Árvore gramatical anotada para a expressão 3×5+4n



▶ Um atributo de um nó de uma árvore gramatical é dito herdado se o seu valor é definido a partir dos valores dos atributos de seu pai e/ou de seus irmãos

- Um atributo de um nó de uma árvore gramatical é dito herdado se o seu valor é definido a partir dos valores dos atributos de seu pai e/ou de seus irmãos
- ► Tais atributos são úteis para representar relações de dependência de um construção de uma linguagem de programação com o contexto onde ele ocorre

- Um atributo de um nó de uma árvore gramatical é dito herdado se o seu valor é definido a partir dos valores dos atributos de seu pai e/ou de seus irmãos
- Tais atributos são úteis para representar relações de dependência de um construção de uma linguagem de programação com o contexto onde ele ocorre
- Por exemplo, com atributos herdados é possível determinar se um identificador aparece do lado esquerdo ou direito de uma atribuição

- Um atributo de um nó de uma árvore gramatical é dito herdado se o seu valor é definido a partir dos valores dos atributos de seu pai e/ou de seus irmãos
- Tais atributos são úteis para representar relações de dependência de um construção de uma linguagem de programação com o contexto onde ele ocorre
- Por exemplo, com atributos herdados é possível determinar se um identificador aparece do lado esquerdo ou direito de uma atribuição
- ▶ É possível reescrever uma definição dirigida pela sintaxe de modo que sejam usados apenas atributos sintetizados

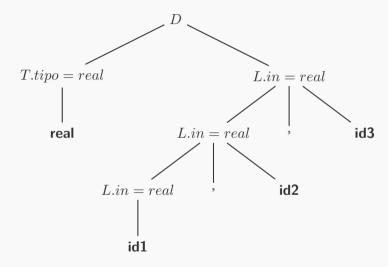
- Um atributo de um nó de uma árvore gramatical é dito herdado se o seu valor é definido a partir dos valores dos atributos de seu pai e/ou de seus irmãos
- Tais atributos são úteis para representar relações de dependência de um construção de uma linguagem de programação com o contexto onde ele ocorre
- Por exemplo, com atributos herdados é possível determinar se um identificador aparece do lado esquerdo ou direito de uma atribuição
- ▶ É possível reescrever uma definição dirigida pela sintaxe de modo que sejam usados apenas atributos sintetizados
- Contudo, o uso de atributos herdados permite uma descrição mais natural das relações de dependência

Exemplo de definição dirigida pela sintaxe com atributo herdado

Produção	Regra semântica
$D \to TL$	L.in := T.tipo
T o int	T.tipo = inteiro
T o real	T.tipo = real
$L o L_1,$ id	$L_1.in := L.in$ INCLUIRTIPO(id , entrada, $L.in$)
L o id	$INCLUIRTIPO(\mathbf{id}, entrada, L.in)$

A definição dirigida pela sintaxe acima gera definições D onde a palavra-chave **int** ou **real** precedem uma lista de identificadores. O atributo L.in é herdado, enquanto que o atributo T.tipo é sintetizado.

Árvore gramatical da definição real id1, id2, id3



Grafo de dependências

Definição

O grafo que estabelece as relações entre os diferentes atributos de uma definição dirigida pela sintaxe, onde os nós são os atributos e uma aresta (a,b) indica que o atributo a deve ser determinado antes do atributo b, é denominado grafo de dependências.

Na construção de um grafo de dependências, deve ser inserido um nó para cada chamada de procedimento, o que corresponde à introdução de um atributo fictício associado a esta chamada.

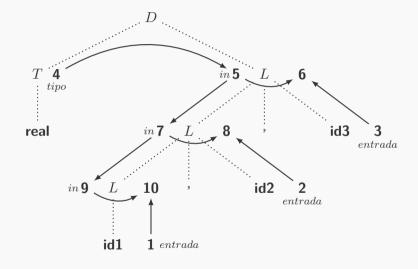
Algoritmo para geração do grafo de dependências

Input: Uma árvore gramatical de uma definição dirigida pela sintaxe

Output: O grafo de dependências

- 1: **for** cada n da árvore gramatical **do**
- 2: **for** cada atributo a do símbolo gramatical em n **do**
- 3: construa um nó no grafo de dependências para \boldsymbol{a}
- 4: **for** cada n da árvore gramatical **do**
- 6: **for** i = 1, k **do**
- 7: adicione ao grafo uma aresta partindo de c_i para b

Grafo de dependência da definição real id1, id2, id3



Ordenação topológica

Definição

Seja G(V,E) um grafo direcionado acíclico. Uma ordenação topológica de G é uma sequência de vértices v_1,v_2,\ldots,v_N tal que, se $(v_i,v_j)\in E$, então v_i antecede v_j na sequência.

Ordenação topológica

Definição

Seja G(V,E) um grafo direcionado acíclico. Uma ordenação topológica de G é uma sequência de vértices v_1,v_2,\ldots,v_N tal que, se $(v_i,v_j)\in E$, então v_i antecede v_j na sequência.

Qualquer ordenação topológica do grafo de dependências fornece uma ordem válida de avaliação das regras gramaticais que definem os valores dos atributos, uma vez que, quando a regra $b:=f(c_1,c_2,\ldots,c_k)$ for avaliada, os atributos c_1,c_2,\ldots,c_k já terão seus valores definidos.

Tradução a partir de uma definição dirigida pela sintaxe

Pode-se definir uma tradução a partir de uma definição dirigida pela sintaxe da seguinte forma:

Tradução a partir de uma definição dirigida pela sintaxe

Pode-se definir uma tradução a partir de uma definição dirigida pela sintaxe da seguinte forma:

1. Construa a árvore gramatical da entrada de acordo com a gramática subjacente

- 1. Construa a árvore gramatical da entrada de acordo com a gramática subjacente
- 2. Construa o grafo de dependências

- 1. Construa a árvore gramatical da entrada de acordo com a gramática subjacente
- 2. Construa o grafo de dependências
- 3. Gere uma ordenação topológica do grafo de dependências

- 1. Construa a árvore gramatical da entrada de acordo com a gramática subjacente
- 2. Construa o grafo de dependências
- 3. Gere uma ordenação topológica do grafo de dependências
- 4. Use a ordenação topológica para avaliar as regras semânticas

- 1. Construa a árvore gramatical da entrada de acordo com a gramática subjacente
- 2. Construa o grafo de dependências
- 3. Gere uma ordenação topológica do grafo de dependências
- 4. Use a ordenação topológica para avaliar as regras semânticas
- 5. A avaliação das regras semânticas produzirá a tradução da entrada

► Árvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa

- Árvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando

- Arvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando
- Os filhos do nó de um operador ser subárvores que representam as subexpressões que constituem os operandos daquele operador

- Arvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando
- Os filhos do nó de um operador ser subárvores que representam as subexpressões que constituem os operandos daquele operador
- Cada nó pode ser implementado como um registro com vários campos que caracterizam o nó

- Árvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando
- Os filhos do nó de um operador ser subárvores que representam as subexpressões que constituem os operandos daquele operador
- Cada nó pode ser implementado como um registro com vários campos que caracterizam o nó
- O registro de nós que representam operadores devem conter um campo que identifica o operador e os demais campos devem ser ponteiros para os operandos

- Árvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando
- Os filhos do nó de um operador ser subárvores que representam as subexpressões que constituem os operandos daquele operador
- Cada nó pode ser implementado como um registro com vários campos que caracterizam o nó
- O registro de nós que representam operadores devem conter um campo que identifica o operador e os demais campos devem ser ponteiros para os operandos
- As folhas das árvores contém os tokens

- ► Árvores sintáticas para expressões podem ser construídas de forma semelhante à tradução para notação posfixa
- Deve ser construído um nó para cada operação e cada operando
- Os filhos do nó de um operador ser subárvores que representam as subexpressões que constituem os operandos daquele operador
- Cada nó pode ser implementado como um registro com vários campos que caracterizam o nó
- O registro de nós que representam operadores devem conter um campo que identifica o operador e os demais campos devem ser ponteiros para os operandos
- As folhas das árvores contém os tokens
- O registro de uma folha deve identificar o token e também armazenar um ponteiro para a entrada do token na tabela de símbolos

Cada uma das funções abaixo retorna um ponteiro para o nó criado. Assuma que os operadores são todos binários.

Cada uma das funções abaixo retorna um ponteiro para o nó criado. Assuma que os operadores são todos binários.

1. CRIARNO(op, L, R): cria um nó de operador cujo rótulo é op, L é o ponteiro do operando à esquerda e R o ponteiro do operando à direita

Cada uma das funções abaixo retorna um ponteiro para o nó criado. Assuma que os operadores são todos binários.

- 1. CRIARNO(op, L, R): cria um nó de operador cujo rótulo é op, L é o ponteiro do operando à esquerda e R o ponteiro do operando à direita
- 2. CRIARFOLHA(id, p): cria um nó para um identificador com rótulo id, onde p é o ponteiro para o identificador na tabela de símbolos

Cada uma das funções abaixo retorna um ponteiro para o nó criado. Assuma que os operadores são todos binários.

- 1. CRIARNO(op, L, R): cria um nó de operador cujo rótulo é op, L é o ponteiro do operando à esquerda e R o ponteiro do operando à direita
- 2. CRIARFOLHA(id, p): cria um nó para um identificador com rótulo id, onde p é o ponteiro para o identificador na tabela de símbolos
- 3. CRIARFOLHA(num, val): cria um nó para um número, com rótulo num, cujo valor é indicado por val

$$p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$$

$$p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)$$



$$p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)$$

 $p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{num}, 4)$



Chamadas de funções

$$p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)$$

 $p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{num}, 4)$



num 4

Chamadas de funções

```
p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)
```

$$p_2 := CRIARFOLHA(\mathbf{num}, 4)$$

$$p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$$

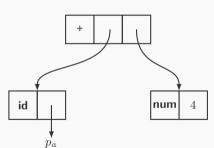


num 4

Chamadas de funções

 $p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)$ $p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{num}, 4)$

 $p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$

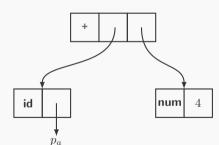


Chamadas de funções

 $p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)$ $p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{num}, 4)$

 $p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$

 $p_4 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_c)$



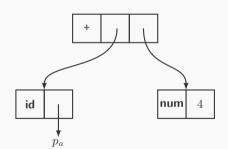
Chamadas de funções

 $p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$

 $p_2 := CRIARFOLHA(\mathbf{num}, 4)$

 $p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$

 $p_4 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_c)$





Chamadas de funções

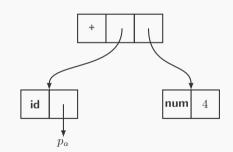
 $p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$

 $p_2 := CRIARFOLHA(\mathbf{num}, 4)$

 $p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$

 $p_4 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_c)$

 $p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)$





Chamadas de funções

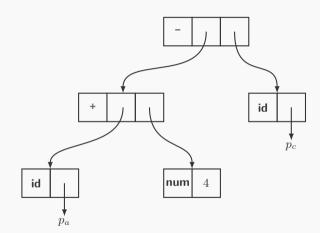
 $p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$

 $p_2 := CRIARFOLHA(\mathbf{num}, 4)$

 $p_3 := CRIARNO(+, p_1, p_2)$

 $p_4 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_c)$

 $p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)$



► É possível construir árvores sintáticas para expressões por meio de uma definição S-atribuída

- ► É possível construir árvores sintáticas para expressões por meio de uma definição S-atribuída
- As regras semânticas agendam as chamadas das funções de criação de nós que irão construir a árvore

- ► É possível construir árvores sintáticas para expressões por meio de uma definição S-atribuída
- As regras semânticas agendam as chamadas das funções de criação de nós que irão construir a árvore
- $lackbox{ O atributo sintetizado } nptr$ controla os ponteiros para os nós retornados pelas funções

- ► É possível construir árvores sintáticas para expressões por meio de uma definição S-atribuída
- As regras semânticas agendam as chamadas das funções de criação de nós que irão construir a árvore
- $lackbox{ O atributo sintetizado } nptr$ controla os ponteiros para os nós retornados pelas funções
- $lackbox{ O atributo } entrada$ armazena o endereço de um token na tabela de símbolos e o atributo val o valor de um número

- ► É possível construir árvores sintáticas para expressões por meio de uma definição S-atribuída
- As regras semânticas agendam as chamadas das funções de criação de nós que irão construir a árvore
- $lackbox{ O atributo sintetizado } nptr$ controla os ponteiros para os nós retornados pelas funções
- $lackbox{ O atributo } entrada$ armazena o endereço de um token na tabela de símbolos e o atributo val o valor de um número
- Estes dois atributos devem ser computados na análise léxica

Definição dirigida pela sintaxe para expressões aritméticas de adição e subtração

Produção	Regra semântica
$E \to E_1 + T$	$E.nptr := CRIARNO(+, E_1.nptr, T.nptr)$
$E o E_1$ - T	$E.nptr := CRIARNO(-, E_1.nptr, T.nptr)$
$E \to T$	E.nptr := T.nptr
$T \to (E)$	T.nptr := E.nptr
T o id	$T.nptr := CRIARNo(\mathbf{id}, \mathbf{id}.entrada)$
T o num	$T.nptr := \mathtt{CRIARNo}(\mathbf{num}, \mathbf{num}.val)$

► Um grafo direcionado acíclico (directed acyclic graph – DAG) é um grafo cujas arestas são direcionadas e que não possui ciclos

- ▶ Um grafo direcionado acíclico (directed acyclic graph DAG) é um grafo cujas arestas são direcionadas e que não possui ciclos
- ▶ Um DAG pode ser usado para identificar subexpressões comuns em uma expressão

- ► Um grafo direcionado acíclico (directed acyclic graph DAG) é um grafo cujas arestas são direcionadas e que não possui ciclos
- ▶ Um DAG pode ser usado para identificar subexpressões comuns em uma expressão
- ▶ De forma similar às árvores sintáticas, um nó representa um operador e seus filhos representam os operandos

- ► Um grafo direcionado acíclico (directed acyclic graph DAG) é um grafo cujas arestas são direcionadas e que não possui ciclos
- Um DAG pode ser usado para identificar subexpressões comuns em uma expressão
- De forma similar às árvores sintáticas, um nó representa um operador e seus filhos representam os operandos
- Se houver uma ou mais expressões comuns, os nós do DAG podem ter "mais de um pai"

DAG

- ► Um grafo direcionado acíclico (*directed acyclic graph DAG*) é um grafo cujas arestas são direcionadas e que não possui ciclos
- Um DAG pode ser usado para identificar subexpressões comuns em uma expressão
- De forma similar às árvores sintáticas, um nó representa um operador e seus filhos representam os operandos
- Se houver uma ou mais expressões comuns, os nós do DAG podem ter "mais de um pai"
- Nas árvores sintáticas, expressões comuns são duplicadas na árvore

 Uma definição S-atribuída para a construção de árvores sintáticas para expressões aritméticas de adições e subtrações pode se adaptada para a construção do DAG

- Uma definição S-atribuída para a construção de árvores sintáticas para expressões aritméticas de adições e subtrações pode se adaptada para a construção do DAG
- \blacktriangleright De fato, basta modificar o comportamento das funções ${\tt CRIARNO()}$ e ${\tt CRIARFOLHA()}$

- Uma definição S-atribuída para a construção de árvores sintáticas para expressões aritméticas de adições e subtrações pode se adaptada para a construção do DAG
- \blacktriangleright De fato, basta modificar o comportamento das funções ${\tt CRIARNO()}$ e ${\tt CRIARFOLHA()}$
- Ao invés de criar um novo nó a cada chamada, estas funções devem verificar se os parâmatros passados já não foram usados para construir um nó

- Uma definição S-atribuída para a construção de árvores sintáticas para expressões aritméticas de adições e subtrações pode se adaptada para a construção do DAG
- \blacktriangleright De fato, basta modificar o comportamento das funções ${\tt CRIARNO()}$ e ${\tt CRIARFOLHA()}$
- Ao invés de criar um novo nó a cada chamada, estas funções devem verificar se os parâmatros passados já não foram usados para construir um nó
- Em caso afirmativo, as funções devem retornar o ponteiro usado anteriormente na criação do nó

- Uma definição S-atribuída para a construção de árvores sintáticas para expressões aritméticas de adições e subtrações pode se adaptada para a construção do DAG
- \blacktriangleright De fato, basta modificar o comportamento das funções ${\tt CRIARNO()}$ e ${\tt CRIARFOLHA()}$
- Ao invés de criar um novo nó a cada chamada, estas funções devem verificar se os parâmatros passados já não foram usados para construir um nó
- Em caso afirmativo, as funções devem retornar o ponteiro usado anteriormente na criação do nó
- Caso contrário, deve ser criado um novo nó e o ponteiro criado deve ser armazenado em uma tabela, associado aos parâmetros usados, para consulta posterior

$$p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$$

Chamadas de funções

$$p_1 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_a)$$

а

Chamadas de funções

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
```

а

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
```

Chamadas de funções

```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_3 := CRIARFOLHA(id, p_b)
```

a

b

Chamadas de funções

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
```

а

b

Chamadas de funções

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_2 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_3 := CRIARFOLHA(id, p_b)
```

$$p_4 := CRIARFOLHA(id, p_c)$$

$$p_4 := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_c)$$

a

b

Chamadas de funções

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(-, p_3, p_4)
```

а

Ь

Chamadas de funções

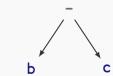
```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(-, p_3, p_4)
```



a

```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

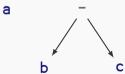
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(\neg, p_3, p_4)

p_6 := \text{CRIARNO}(\neg, p_2, p_5)
```



```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

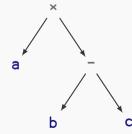
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

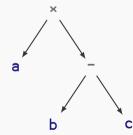
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(-, p_3, p_4)

p_6 := \text{CRIARNO}(\times, p_2, p_5)
```



```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := \text{CRIARNO}(-, p_3, p_4)
p_6 := \text{CRIARNO}(\times, p_2, p_5)
p_7 := \text{CRIARNO}(+, p_1, p_6)
```



```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

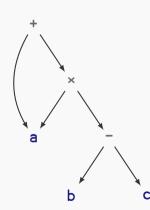
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(\neg, p_3, p_4)

p_6 := \text{CRIARNO}(\ast, p_2, p_5)

p_7 := \text{CRIARNO}(\ast, p_1, p_6)
```



```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)

p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)

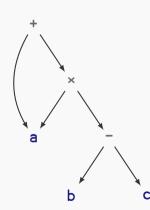
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)

p_5 := \text{CRIARNO}(-, p_3, p_4)

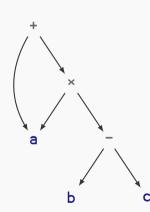
p_6 := \text{CRIARNO}(\times, p_2, p_5)

p_7 := \text{CRIARNO}(+, p_1, p_6)

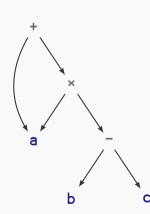
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
```



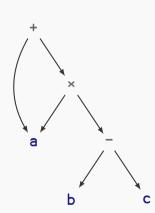
```
p_1 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
```



```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
```

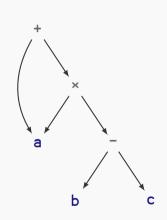


```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
```



Chamadas de funções

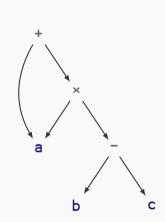
```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
```



d

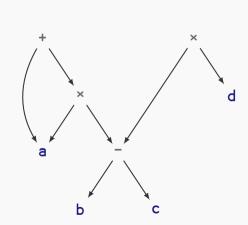
Chamadas de funções

```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
p_{12} := CRIARNO(\times, p_{10}, p_{11})
```

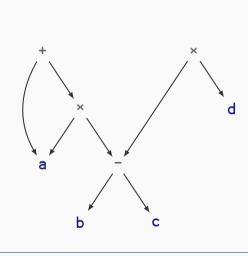


d

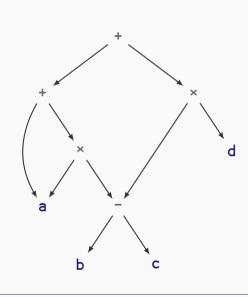
```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
p_{12} := CRIARNO(\times, p_{10}, p_{11})
```



```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := CRIARFOLHA(id, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
p_{12} := CRIARNO(\times, p_{10}, p_{11})
p_{13} := CRIARNO(+, p_7, p_{12})
```



```
p_1 := CRIARFOLHA(id, p_a)
p_2 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_a)
p_3 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_b)
p_4 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_5 := CRIARNO(-, p_3, p_4)
p_6 := CRIARNO(\times, p_2, p_5)
p_7 := CRIARNO(+, p_1, p_6)
p_8 := CRIARFOLHA(id, p_b)
p_0 := \text{CRIARFOLHA}(\mathbf{id}, p_c)
p_{10} := CRIARNO(-, p_8, p_9)
p_{11} := CRIARFOLHA(\mathbf{id}, p_d)
p_{12} := CRIARNO(\times, p_{10}, p_{11})
p_{13} := CRIARNO(+, p_7, p_{12})
```



Referências

1. AHO, Alfred V, SETHI, Ravi, ULLMAN, Jeffrey D. Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas, LTC Editora, 1995.