



Faculdade UnB Gama - FGA

Disciplina: Interação Humano Computador

Professor: André Barros de Sales

Matrícula: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Tópico: Fundamentos de IHC - SWEBOK

Exercícios.

Para cada exercício adicione o número do item e número da página onde foi encontrada cada resposta.

1) Baseado no SWEBOK v. 3.0, responda as seguintes questões:

2) O que é o SWEBOK? Para que ele foi escrito? Por quem ele foi escrito?

3) Como o Capítulo 2 "Design Software" define o Projeto de Interface do Usuário (*User Interface Design*).

4) Quais são os Princípios Gerais Projeto de Interface do Usuário (General User Interface Design Principles)? Descreva cada um deles.

5) Quais são as duas questões-chaves que o projeto de interface deve resolver?

6) Fale sobre o Processo de Design de Interface do Usuário? Quais são as três atividades principais desse processo?

7) O que é Teste de Software (Software testing)?

8) O que é teste de usabilidade e de interação Humano Computador (Usability and Human Computer Interaction Testing)? O que esse teste envolve?

9) O que é Heurísticas de Observação de Usuário (User Observation Heuristics)?

Observação: Para cada exercício adicione o número do item e número da página onde foi encontrada cada resposta.