

Iniciado em	segunda-feira, 20 nov. 2023, 14:06
Estado	Finalizada
Concluída em	segunda-feira, 20 nov. 2023, 15:35
Tempo empregado	1 hora 29 minutos
Avaliar	5,19 de um máximo de 10,00(51,9%)



Questão 1

Completo

Atingiu 0,20 de 2,50

O objetivo do código a seguir é fazer a impressão do texto repetidas vezes, em função da constante MAX e da variável number, que é calculada a cada iteração do while.

```
1  √ #include <sys/time.h>
2  #include <unistd.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #define MAX 1000
6  √ int main (void) {
7      char texto_base[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxy 1234567890 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
8      /* a variavel indice aponta para o primeiro caracter do texto */
9      int *indice=(int *) malloc (sizeof(int));
10     *indice = 0;
11     struct timeval tv;
12     int number, tmp_index, i, cont=0;
13     √ while(cont<MAX) {
14         gettimeofday (&tv, NULL );
15         number = ((tv.tv_usec / 47) % 3) + 1;
16         tmp_index = *indice;
17         for (i = 0; i < number; i++ )
18             if( ! (tmp_index + i > sizeof(texto_base)) )
19                 fprintf(stderr, "%c", texto_base[tmp_index + i]);
20         *indice = tmp_index + i;
21     √ if (tmp_index + i > sizeof(texto_base)) {
22         fprintf(stderr, "\n");
23         *indice = 0;
24     } /* fim-if */
25     cont++;
26 } /* fim-while */
27 printf("\n");
28 return 0;
29 } /* fim-main */
```

Crie uma versão MPI deste código com apenas três processos, de modo que a lógica original se mantenha, mas a impressão do texto ocorra de modo colaborativo (com divisão de trabalho mais igual possível) entre esses três processos.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <sys/time.h>
#include <mpi.h>
```

```
#define MAX 1000
#define TEXTO_SIZE 67 // Tamanho do texto base
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    int rank, size;
    char texto_base[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxy 1234567890 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
    struct timeval tv;
```

```
MPI_Init(&argc, &argv);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
```

```
if (size != 3) {
    if (rank == 0)
        printf("Este programa requer exatamente 3 processos.\n");
    MPI_Finalize();
    return 1;
}
```



```

int *indice = (int *)malloc(sizeof(int));
*indice = 0;

int local_max = MAX / size; // Quantidade de iteracoes para cada processo

int number, tmp_index, i, cont = 0;
while (cont < local_max) {
    gettimeofday(&tv, NULL);
    number = ((tv.tv_usec / 47) % 3) + 1;
    tmp_index = *indice;

    for (i = 0; i < number; i++) {
        if (!(tmp_index + i >= TEXTO_SIZE)) {
            fprintf(stderr, "%c", texto_base[tmp_index + i]);
        }
    }

    *indice = tmp_index + i;

    if (tmp_index + i >= TEXTO_SIZE) {
        fprintf(stderr, "\n");
        *indice = 0;
    }

    cont++;
}
printf("\n");
free(indice);
MPI_Finalize();
return 0;
}

```

Comentário:



Questão 2

Incorreto

Atingiu 0,00 de 0,84

Analise as afirmativas e, a seguir, marque a alternativa correta:

I - Mecanismos que provêm interoperabilidade entre sistemas distintos pressupõem o uso de um sistema de mensageria e um protocolo de comunicação. Sem esses recursos não há como realizar a interoperabilidade citada

II - No grpc as aplicações que usam protobuf enviam dados em formato binário. Por isso, essas aplicações tem tempo de processamento melhor do que aplicações grpc que fazem uso de formatos como o JSON

III - Num diálogo http/2, se o cliente fizer uma solicitação de recurso para o servidor, este último pode enviar não só o recurso solicitado, mas vários outros associados (sem uma solicitação explícita) na mesma conexão . Essa característica difere o http/2 do http/1.1.

- ☐ a. Apenas I está correta
- ☐ b. Apenas II está correta
- ☐ c. Nenhuma das alternativas satisfaz as afirmativas apresentadas
- ☐ d. Apenas II e III estão corretas
- ☒ e. Apenas III está correta ✖

Sua resposta está incorreta.

I - correto. No contexto citado, a interoperabilidade pressupõe um sistema de mensageria e um protocolo de comunicação entre as partes comunicantes.

II - correto.

III - correto.

A resposta correta é:

Nenhuma das alternativas satisfaz as afirmativas apresentadas



Questão 3

Correto

Atingiu 0,83 de 0,83

O código a seguir foi compilado com OpenMP e o binário tem o nome t1. Com base no código fonte, analise as afirmações e marque V para as verdadeiras e F para as falsas.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <omp.h>
3
4  int main(int argc, char *argv[]) {
5
6      int i=0;
7      #pragma omp parallel
8      {
9          if (omp_get_thread_num() == 1)
10             i=i+10;
11     }
12     printf("i=%d\n", i);
13     return 0;
14 }
```

- I - A execução com o comando **OMP_NUM_THREADS=4 t1** vai imprimir o valor 40
- II - Se a linha 9 for suprimida, o binário equivalente acionado com o comando **OMP_NUM_THREADS=3 t1** imprimirá sempre o valor 30
- III - Se na linha 7 for acrescentada a declaração **private(i)** e houver supressão da linha 9, o binário equivalente acionado com o comando **OMP_NUM_THREADS=6 t1**, o programa vai imprimir 60

- ☐ a. Apenas a afirmativa I está correta
- ☐ b. Apenas as afirmativas II e III estão corretas
- ☐ c. Apenas as afirmativas I e III estão corretas
- ☐ d. Apenas as afirmativas I e II estão corretas
- ☒ e. Nenhuma das opções apresentadas corresponde às afirmativas apresentadas ✓

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Nenhuma das opções apresentadas corresponde às afirmativas apresentadas



Questão 4

Completo

Atingiu 2,50 de 2,50

O objetivo do código a seguir é fazer a impressão do texto repetidas vezes, em função da constante MAX e da variável number, que é calculada a cada iteração do while.

```
1  ✓ #include <sys/time.h>
2  #include <unistd.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #define MAX 1000
6  ✓ int main (void) {
7      char texto_base[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
8      /* a variavel indice aponta para o primeiro caracter do texto */
9      int *indice=(int *) malloc (sizeof(int));
10     *indice = 0;
11     struct timeval tv;
12     int number, tmp_index, i, cont=0;
13     ✓ while(cont<MAX) {
14         gettimeofday (&tv, NULL );
15         number = ((tv.tv_usec / 47) % 3) + 1;
16         tmp_index = *indice;
17         for (i = 0; i < number; i++ )
18             if( ! (tmp_index + i > sizeof(texto_base)) )
19                 fprintf(stderr, "%c", texto_base[tmp_index + i]);
20         *indice = tmp_index + i;
21     ✓ if (tmp_index + i > sizeof(texto_base)) {
22         fprintf(stderr, "\n");
23         *indice = 0;
24     } /* fim-if */
25     cont++;
26 } /* fim-while */
27 printf("\n");
28 return 0;
29 } /* fim-main */
```

Crie uma versão OpenMP deste código com apenas três threads, de modo que a lógica original se mantenha, mas a impressão do texto ocorra de modo colaborativo (com divisão de trabalho mais igual possível) entre as threads.

```
#include <sys/time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <omp.h>
```

```
#define MAX 1000
```

```
int main(void) {
    char texto_base[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";
    int *indice = (int *)malloc(sizeof(int));
    *indice = 0;
    struct timeval tv;
    int number, tmp_index, i, cont = 0;
```

```
#pragma omp parallel for num_threads(3) private(tv, number, tmp_index, i)
for (cont = 0; cont < MAX; cont++) {
    #pragma omp critical
    {
        gettimeofday(&tv, NULL);
        number = ((tv.tv_usec / 47) % 3) + 1;
        tmp_index = *indice;
        for (i = 0; i < number; i++)
            if (!(tmp_index + i > sizeof(texto_base)))
```



```

        fprintf(stderr, "%c", texto_base[tmp_index + i]);
*indice = tmp_index + i;
if (tmp_index + i > sizeof(texto_base)) {
    fprintf(stderr, "\n");
    *indice = 0;
}
}
}

printf("\n");
free(indice);
return 0;
}

```

#include <sys/time.h>

#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <omp.h>

#define MAX 1000

int *indice;

char texto_base[] = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 1234567890 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";

void imprimeTexto(void) {

int tmp_index, i;

struct timeval tv;

int number;

gettimeofday(&tv, **NULL**);

number = ((tv.tv_usec / 47) % 3) + 1;

tmp_index = *indice;

for(i = 0; i < number; i++)

if(! (tmp_index + i > sizeof(texto_base))) {

fprintf(stderr, "%c", texto_base[tmp_index + i]);

usleep(1);

}/* fim-if */

*indice = tmp_index + i;

if(tmp_index + i > sizeof(texto_base)) {

fprintf(stderr, "\n");

*indice = 0;

}/* fim-if */

}/* fim-imprimeTexto */

int main() {

indice = (int *) malloc(sizeof(int));

*indice = 0;

int cont=0;

#pragma omp parallel num_threads(3)

{

printf("Thread %d iniciada...\n", omp_get_thread_num());

sleep(1);



```
/* Entrando no loop principal */  
while(cont<MAX) {  
    #pragma omp critical  
    imprimeTexto();  
    #pragma omp atomic  
    cont++;  
} /* fim-while */  
} /* fim-pragma */  
printf("\n");  
return 0;  
} /* fim-main */
```

Comentário:



Questão 5

Correto

Atingiu 0,83 de 0,83

O código a seguir foi compilado com OpenMP e o binário tem o nome t1. Com base no código fonte, analise as afirmações e marque V para as verdadeiras e F para as falsas.

```
1  include <stdio.h>
2  #include <omp.h>
3  #include <string.h>
4  #define MAX 100
5
6  int main(int argc, char *argv[]) {
7
8      #pragma omp parallel
9      {
10         int soma=0;
11         #pragma omp for
12         for (int i=0;i<MAX;i++) {
13             soma +=omp_get_num_threads()*i;
14         } /* fim-for */
15         printf("Thread[%d] iterou %d vezes\n",
16                omp_get_thread_num(), soma);
17     } /* fim omp parallel */
18     return 0;
19 }
```

- I - A execução com o comando **OMP_NUM_THREADS=4 t1** vai imprimir que cada thread foi executada 25 vezes
- II - Se este programa for acionado tendo a variável OMP_NUM_THREADS um valor maior do que o número de núcleos da máquina, apenas as threads equivalentes ao número de núcleos serão criadas
- III - Se o programa for executado numa máquina com 10 núcleos de processamento e a variável OMP_NUM_THREADS estiver com valor igual a 20, o programa não será ativado

- ☒ a. Todas as afirmativas estão erradas ✓
- ☐ b. Apenas a afirmativa I está correta
- ☐ c. Apenas a afirmativa II está correta
- ☐ d. Apenas a afirmativa III está correta
- ☐ e. Apenas as afirmativas II e III estão corretas

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Todas as afirmativas estão erradas



Questão 6

Incorreto

Atingiu 0,00 de 0,83

Julgue as afirmações abaixo:

I - Sockets UDP, por serem não orientados à conexão, permitem a comunicação persistente entre processos cliente e servidor

II - Sincronicidade é uma das funcionalidades atendidas pela biblioteca MPI, uma vez que esta garante a entrega da mensagem no receptor, mesmo que o processo destinatário não esteja executando

III - Brokers como Kafka e RabbitMQ são interessantes para viabilizar comunicação persistente entre processos

- ☐ a. Apenas a afirmação I está correta
- ☐ b. Apenas as afirmações I e III estão corretas
- ☐ c. Todas as afirmações estão corretas
- ☐ d. Apenas a afirmação III está correta
- ☒ e. Apenas as afirmações II e III estão corretas ✖

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Apenas a afirmação III está correta



Questão 7

Correto

Atingiu 0,83 de 0,83

Analise o código a seguir e responda o que se segue

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <omp.h>
3  int main(){
4      int tid=0, nthreads=0;
5      printf("\nRegião serial (thread única)\n\n");
6      #pragma omp parallel
7      {
8          tid      = omp_get_thread_num();
9          nthreads = omp_get_num_threads();
10         printf("Região paralela (thread %d de %d threads)\n", tid, nthreads);
11     } /*fim-pragma */
12     printf("\nRegião serial (thread única)\n\n");
13     #pragma omp parallel num_threads(4)
14     {
15         tid = omp_get_thread_num();
16         nthreads = omp_get_num_threads();
17         printf("Região paralela (thread %d de %d threads)\n", tid, nthreads);
18     } /* fim-pragma */
19     printf("\nRegião serial (thread única)\n\n");
20     return 0;
21 } /* fim-main */
```

1. Se OMP_NUM_THREADS=6, na segunda região paralela desse código (linhas 13 a 18), serão geradas 10 threads e, portanto, 10 impressões (linha 17)
2. Se a linha 15 for movida para ficar fora da região paralela (entre as linhas 11 e 13), esse código passa a ser não compilável, pois não é possível saber o número de threads em uma região serial do código
3. Esse código é mais apropriado para funcionar em arquiteturas UMA (Uniform Memory Access) ou de memória compartilhada do que em arquiteturas NUMA (Non Uniform Memory Access)

- ☒ a. Apenas a terceira afirmação está correta ✓
- ☐ b. Apenas a segunda e a terceira afirmação está correta
- ☐ c. Apenas a primeira e a terceira afirmação está correta
- ☐ d. Nenhuma das alternativas apresentadas é válida
- ☐ e. Apenas a primeira afirmação está correta

Sua resposta está correta.

A resposta correta é:

Apenas a terceira afirmação está correta



Questão 8

Incorreto

Atingiu 0,00 de 0,84

Julgue as afirmações abaixo e marque a alternativa correta:

I - RDDs (**Resilient Distributed Datasets**) são estruturas tipadas do Spark que podem ser alteradas por comandos python ou R

II - As transformações (**Transformations**) são implementadas no Spark em modo **lazy**, ou seja, são executadas posteriormente, apenas quando é instanciado uma ação (**Action**), visando melhoria de performance

III - O Spark é mais rápido do que o Hadoop/Map-Reduce, porque os estágios de execução são implementados com uso intensivo de memória ao invés de uso de disco (memória secundária).

- ☐ a. Apenas as alternativas I e II estão corretas
- ☐ b. Apenas as alternativas I e III estão corretas
- ☐ c. Apenas as alternativas II e III estão corretas
- ☐ d. Todas as alternativas estão corretas
- ☒ e. Apenas a alternativa II está correta ✖

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Apenas as alternativas II e III estão corretas

