



Professores: Milene Serrano e Maurício Serrano

Agenda

- > Considerações Iniciais
- > Modelagem de Requisitos Abordagens Ágeis
 - Scrum
 - > Product Backlog;
 - > Sprint Backlog, e
 - > Epics e User Stories.
 - SAFe
 - > Epics, Features e User Stories.
- > Debate
- > Considerações Finais

Considerações Iniciais

Considerações Iniciais

http://agilemethodology.org/

Sabemos que na atualidade existem muitas abordagens que fazem uso de princípios ágeis para orientar e conduzir o desenvolvimento de software.

- Dentre as mais conhecidas, destacam-se:
 - OpenUp;
 - XP:
 - Scrum,
 - Lean, e
 - SAFe.



http://www.scaledagileframework.com/#

http://www.desenvolvimentoagil.com.br/xp/







https://www.lean.org/WhatsLean/



http://epf.eclipse.org/wikis/openup/

http://scrummethodology.com/

Considerações Iniciais

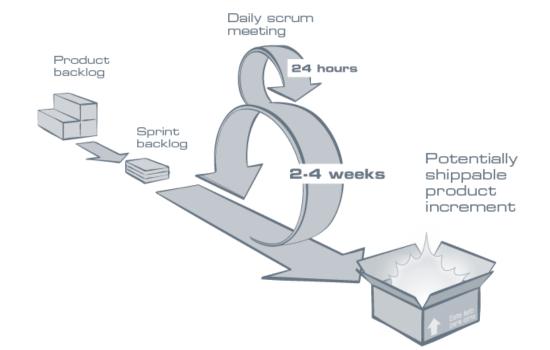
Uma das mais populares é o **Scrum**.

Portanto, iremos conhecer os principais artefatos para modelagem de requisitos nessa metodologia.

FOCO: Apenas em artefatos de mais alto nível de abstração, mais próximos à Engenharia de Requisitos. Ok?

O objetivo é gerar um produto de software. Portanto, temos um artefato mais amplo, o qual acorda as necessidades do produto como um todo – *Product Backlog.*

Por ser uma metodologia ágil, iterativa e incremental, baseada em ciclos curtos, gerando entregáveis de valor ao cliente a cada ciclo, temos o conceito de *Sprint*. Portanto, temos outros artefatos de granularidade menor, chamados *Sprint Backlogs*.



Modelagem de Requisitos

Orientando-se pelo Scrum

Modelagem de Requisitos

Product Backlog

Product Backlog

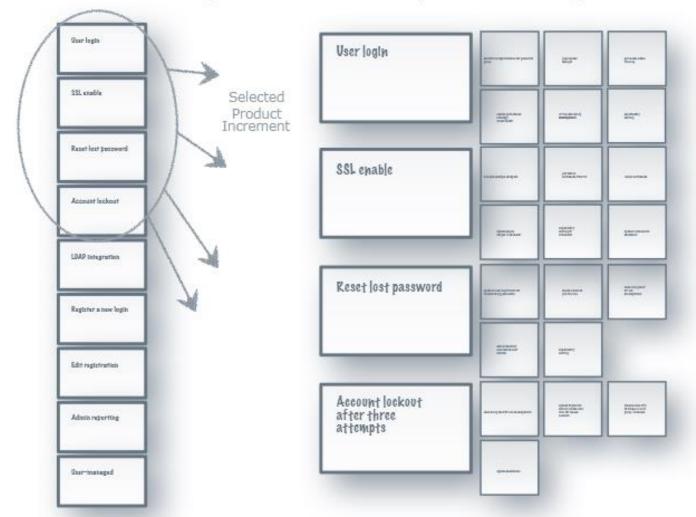
O **Product Backlog** é uma lista contendo todas as funcionalidades desejadas para um produto. O conteúdo desta lista é definido pelo **Product Owner**. O **Product Backlog** não precisa estar completo no início de um projeto. Pode-se começar com tudo aquilo que é mais óbvio em um primeiro momento. Com o tempo, o **Product Backlog** cresce e muda à medida que se aprende mais sobre o produto e seus usuários.

Durante a **Sprint Planning Meeting**, o **Product Owner** prioriza os itens do **Product Backlog** e os descreve para a equipe. A equipe então determina que itens será capaz de completar durante a **Sprint** que está por começar. Tais itens são, então, transferidos do **Product Backlog** para o **Sprint Backlog**. Ao fazer isso, a equipe "quebra" cada item do **Product Backlog** em uma ou mais tarefas do **Sprint Backlog**. Isso ajuda a dividir o trabalho entre os membros da equipe. Podem fazer parte do **Product Backlog** tarefas técnicas ou atividades diretamente relacionadas às funcionalidades solicitadas.

Product Backlog e Sprint Backlog

Product Backlog

Sprint Backlog



Product Backlog

ID	Theme	As a/an	I want to	So that	Notes	Priority	Status
1	Functional	Student	To have a calendar archive of all activities for different clubs	I can know all the activities I can attend		High	Not coded yet
1	Functional	Student	Add my activities of interest to my personal calendar	I can organize my personal events Club meetings, internshi appointments, etc		High	In progress
1	Functional	Student	Have reminders of my events	I remember them		Low	To do
1	Non-functional	Student	Be able to group my events and color-code it	I can view my calendar easier		Low	To do
2	Functional	Student	Have a platform so I can view other student stories	er I can hear and learn from others and understanding where they are coming from		High	Done
2	Functional	Student	Be able to upload my story and perspective on the website	I can share my experience with others		High	In progress
2	Non-functional	Advisor	Be able to like and share stories I see	Show other struggling students		Low	To do
2	Non-functional	Student	Be able to view all stories in one place	It's easier for me to view it		Medium	Done
2	Functional	MyStory contributor	Be able to upload files larger than 200 MB	I can show a longer video/audio		Low	To do
2	Functional	MyStory contributor	Be able to edit my MyStory post	I can update new events that occurred		High	In progress
2	Non-functional	Student	View MyStory in sub categories by majors and/or experiences	I can view the stories most related to me Experiences: how to get an internship, job, etc		Medium	Done
3	Functional	Student	Have a general Q&A forum for any question	I can ask mentors questions		Medium	To do
3	Functional	Student	Have a Q&A forum for each individual post	I can ask the MyStory additional questions if their post does not answer all my questions		Medium	Not coded yet
4	Functional	Senior in high school	Be able to contact an advisor	I can have an early overview of the university and create a close connection to my advisor See their email, number, and office hours		Low	To do
5	Non-functional	Bothell Student	See Seattle/Bothell's campus resources	I have extra help if I need it		Low	Not coded yet
5	Function	Bothell Student	Add resources to resources lift if that already listed	I can share it to everyone of what helped me		Low	To do
6	Functional	MyStory contributor	Have an anonymous option	I can still have my privacy		High	To do
7	Functional	Student	Geo-tagged locations for my events	I can find them easily	Across Bothell and Seattle campus	Low	To do

Um item por vez é prioridade top_1

Product Backlog Items

Top itens são menores, menores do que 1/4 de uma **Sprint**.

Como especificar os itens?

A especificação dos itens é baseada em histórias de usuários (**User Stories**), as quais focam mais em "O que" e não no "como".

Esses itens são customer-centric features.

Podem ter um critério de aceitação.

Esforços para cumprimento desses itens podem ser estimados pelos desenvolvedores em **Story Points**.

User login

SSL enable

Reset lost password

Account lockout after

LDAP integration

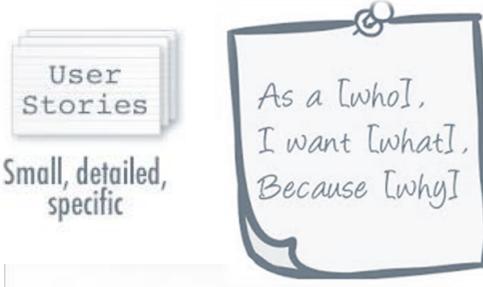
Register a new login

Admin reporting

Epics e User Stories







As a Game Player,

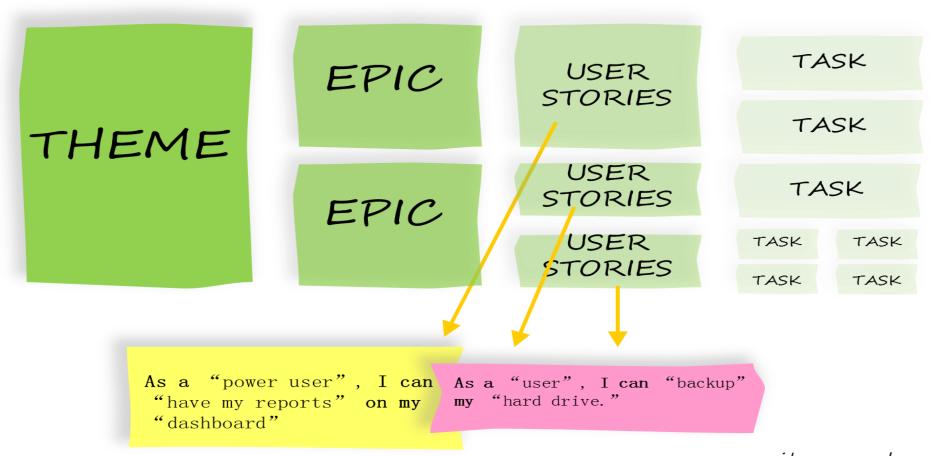
I want my Rocket to move back and forth when I press left and right arrows

so that I can avoid asteroids

Epics e User Stories

Podem ter outros níveis de granularidade na especificação

USER STORIES

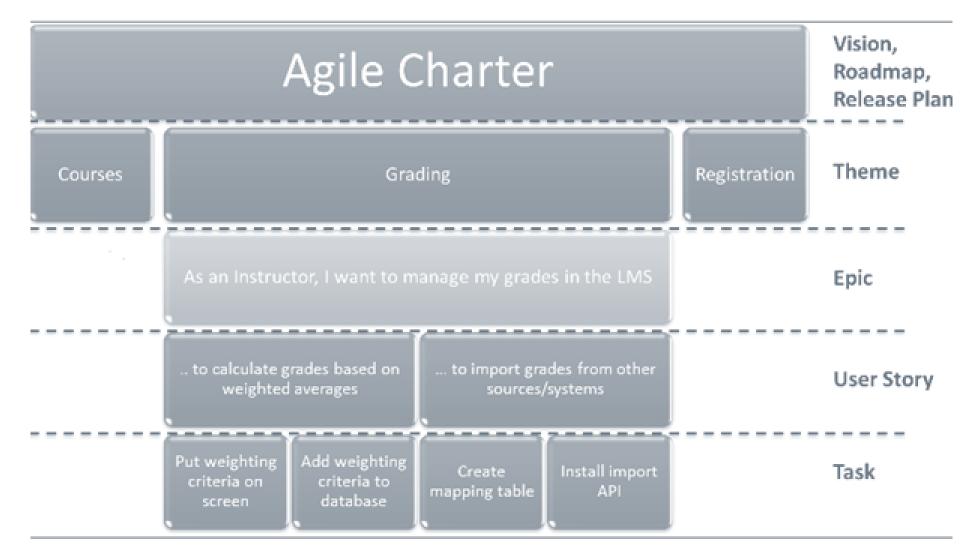


www.agile-scrum.be

Epics e User Stories – Exemplo I

Wishlist Theme As a customer, I want to be able to have wishlists so that I can come Epic back to buy products later As a customer, I want to be able to As a customer, I want to be able to save a product in my wishlist so that I Stories view my wishlist so that I can buy can view it again later items from it Put 'Add to wishlist' Create page to Add 'View wishlist' Create new db to Tasks display user's button on each store wishlist items. link to homepage product page wishlist

Epics e User Stories – Exemplo II



Modelagem de Requisitos

Sprint Backlog

Sprint Backlog

O **Sprint Backlog** é uma lista de tarefas que o **Scrum Team** se compromete a fazer em uma **Sprint**. Essa lista é comumente organizada em um **Taskboard**.

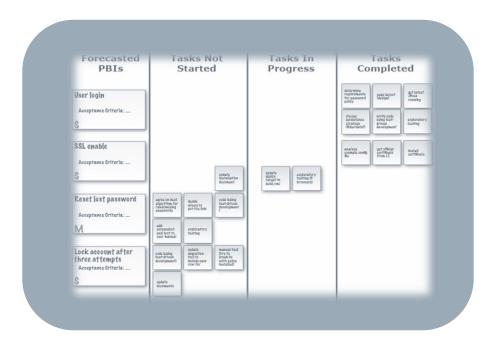
Os itens do **Sprint Backlog** são extraídos do **Product Backlog**, pela equipe, com base nas prioridades definidas pelo **Product Owner** bem como na percepção da equipe sobre o tempo que será necessário para completar as várias funcionalidades.

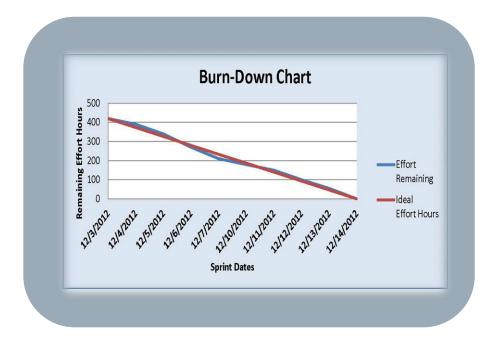
Cabe a equipe determinar a quantidade de itens do **Product Backlog** que serão trazidos para o **Sprint Backlog**.

Durante uma **Sprint**, o **Scrum Master** mantém o **Sprint Backlog**, atualizando-o e tornando-o compatível com as tarefas completadas bem como considerando o tempo que a equipe acredita que será necessário para completar aquelas que ainda não estão prontas.

As estimativas são atualizadas diariamente, sendo colocadas em um gráfico, resultando em um **Sprint Burndown Chart**.

Artefatos que surgem...

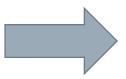




Taskboard

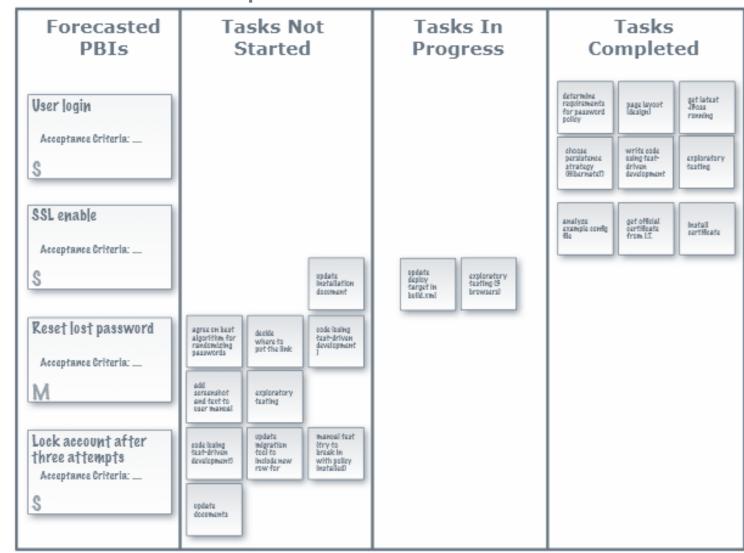
Burndown Chart

Vamos conhecer cada um deles ...



Taskboard – Exemplo I

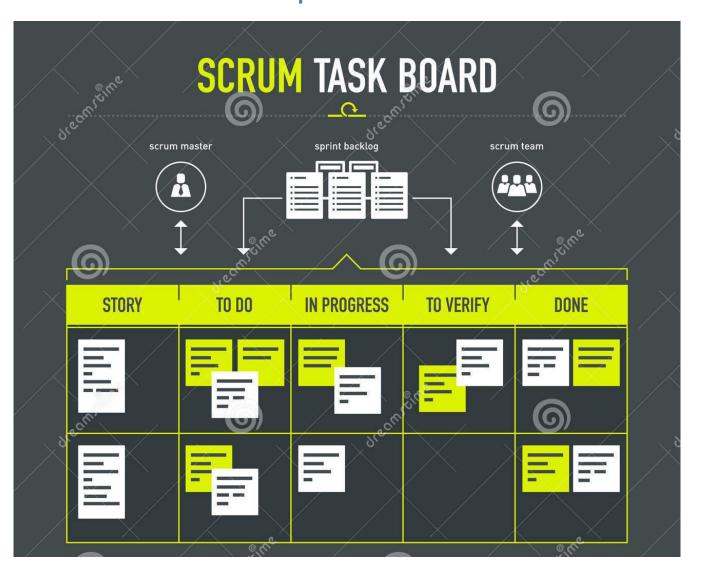
PBIs – Product Backlog Items



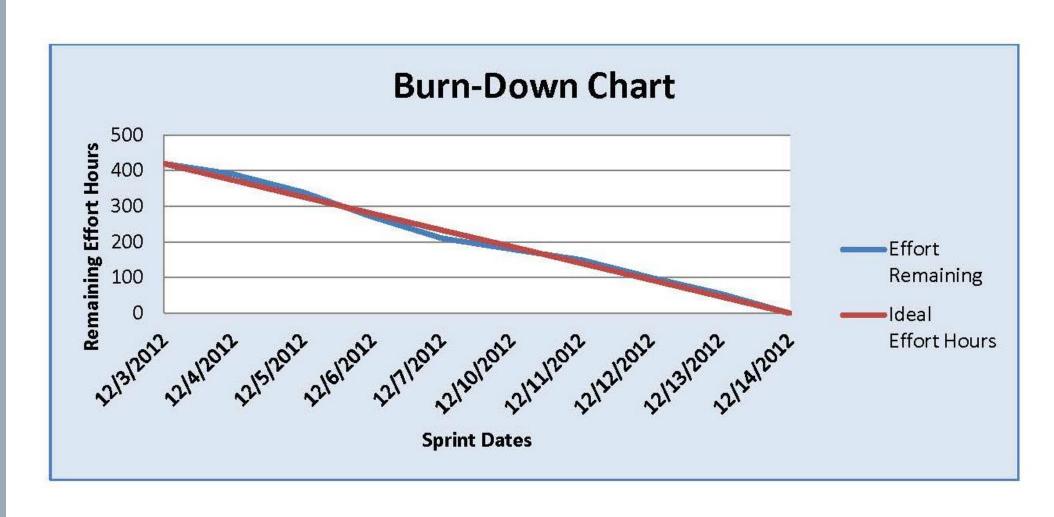
Taskboard - Exemplo II PBIs - Product Backlog Items

Example of a Scrum Task Board						
Product Backlog	Sprint Backlog	In Progress	Peer Review	In Test	Done	Blocked
			<u>*</u>			<u>*</u>
		<u>*</u>				

Taskboard - Exemplo III PBIs - Product Backlog Items

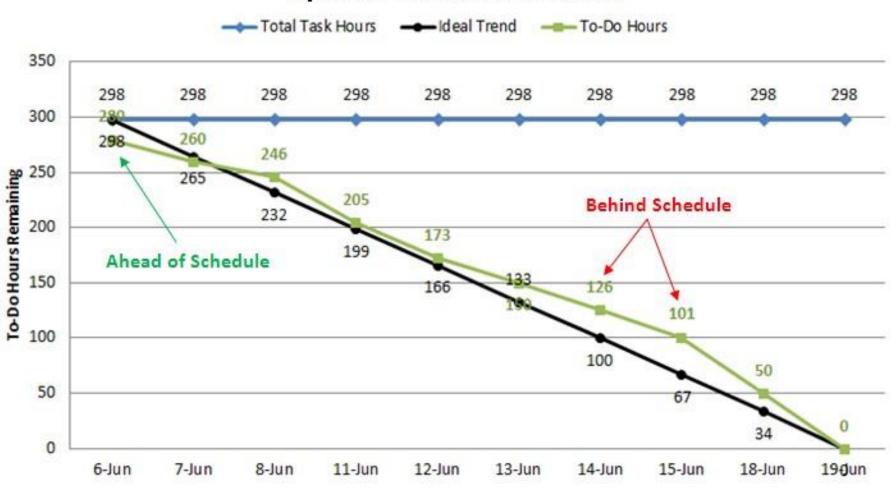


Sprint Burndown Chart – Exemplo I



Sprint Burndown Chart - Exemplo II

Sprint Burndown Chart



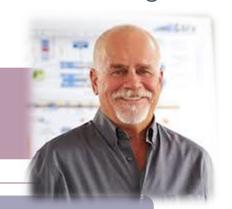
Modelagem de Requisitos

Orientando-se pelo SAFe

Dean Leffingwell

SAFe

SAFe é um acrônimo para Scaled Agile Framework.



Criado por Dean Leffingwell e, hoje, mantido pela Scaled Agile Academy.

Orienta-se por princípios Lean e Agile.

É baseado em Scrum, XP (Extreme Programming) e o Lean, mas pensando em escalabilidade, desenvolvimento distribuído em várias equipes.

Em resumo: O que o Agile e o Scrum são para as equipes, o **SAFe** é para as empresas.

Por que falar de SAFe em Requisitos de Software?

- Basicamente, por se tratar de um *framework* que permitir escalar práticas ágeis em corporações ou grandes projetos.
- A natureza particular dessa proposta é a ênfase que o framework confere ao gerenciamento de requisitos. Este framework vem sendo elaborado desde 2009 por Dean Lenffingwell, o mesmo autor de Managing Software Requirements A Unified Approach. Essa é a base teórica para os cursos de gerenciamento de requisitos da IBM Rational.
- Dean Lenffingwell foi um dos idealizadores do **IBM Rational RequisitePro**, ferramenta de gestão de requisitos que ficou famosa na década de 90. Hoje, já se tem evolução, em outras ferramentas...

Muitos adotam o SAFe, visando escalonar o Scrum, trabalhando com várias equipes...

Dado o sucesso das metodologias ágeis, temos que SAFe tem ganhado popularidade...

Mas, é proprietário...

Portanto, é interessante conhecer....

Mas, não esquecer que existem outras propostas abertas... Essas podem ser tão interessantes quanto...

SAFe propõe um mecanismo definindo diferentes níveis de times, com **epic owners**, **business owners**, **product owners** e muitos outros envolvidos.

Para tanto, são utilizados os tradicionais **times Scrum**, para os níveis operacionais que tenham prazo de entrega; e **equipes Kanban**, para times de decisão focados em questões de prioridade.

A dinâmica de times varia considerando: a importância da prioridade versus previsão de entrega. Prioridade alta e prazo curto, equipes mais capacitadas, por exemplo.

Como o SAFe materializa essa variação na dinâmica da equipe?

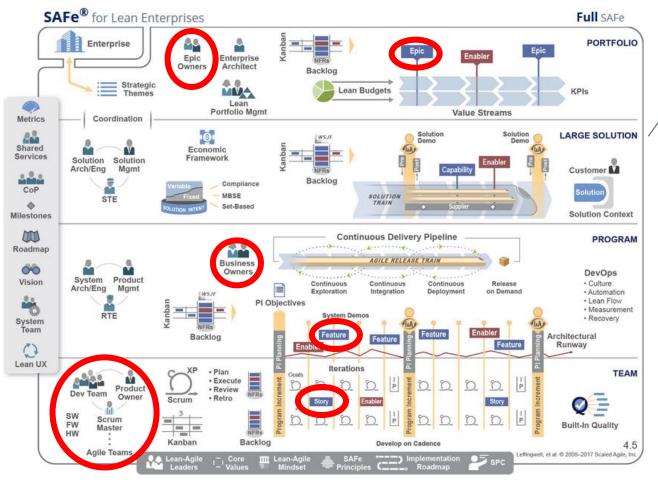
Simples, definindo três níveis com dinâmicas diferentes, sendo: dinâmica das equipes (**teams**), dinâmica do programa ou projeto (**program**) e dinâmica do portfólio.

Esses três níveis de abstração organizacional possuem também três níveis de narrativa de requisitos.

Esquematicamente:

Dinâmica de portfólio	Temas ou Épicos
Dinâmica de programa ou projeto	Características (Features)
Dinâmica de equipe	Histórias de usuários

SAFe - Última Versão

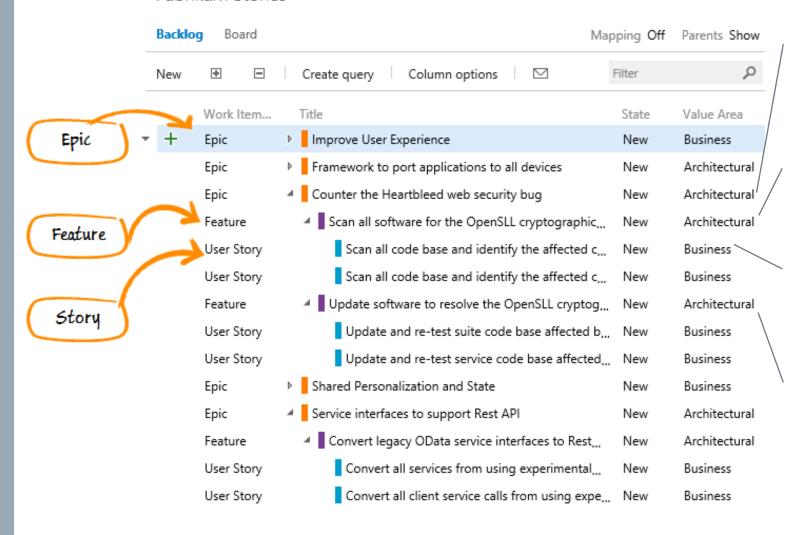


Nível extra, para lidar com grandes desafios! Estudo de viabilidade, propostas de soluções (demo), e outros recursos são focos desse nível.

SAFe 4.5 apoia-se nas últimas vertentes de Lean-Agile thinking - http://www.scaledagileframework.com/ Copyright © 2010-2017 Scaled Agile, Inc.: http://www.scaledagile.com/permissions-form/

SAFe – Exemplo de Especificação I...

Fabrikam Stories



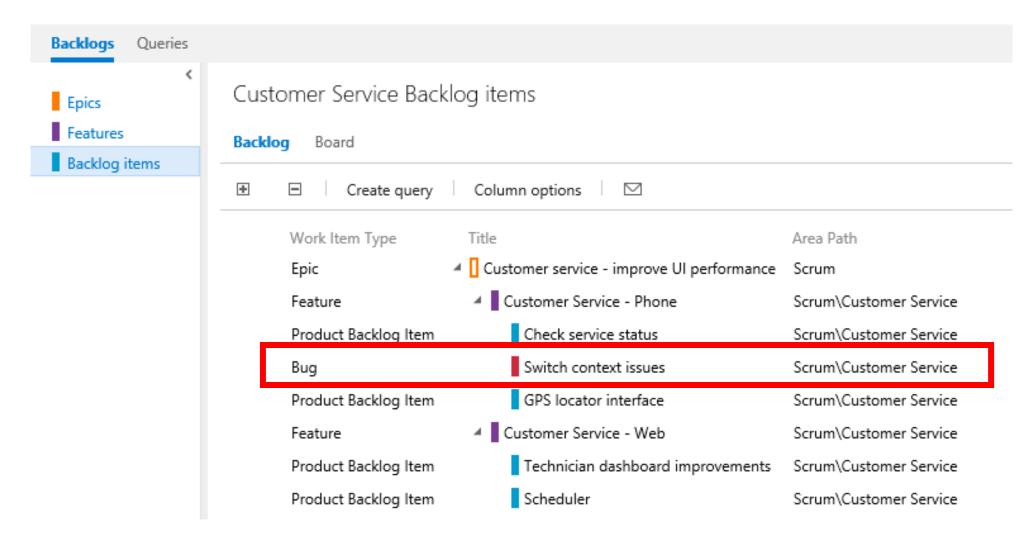
Conter um *bug* de segurança chamado Heartbleed

Procurar a biblioteca defasada do OpenSLL

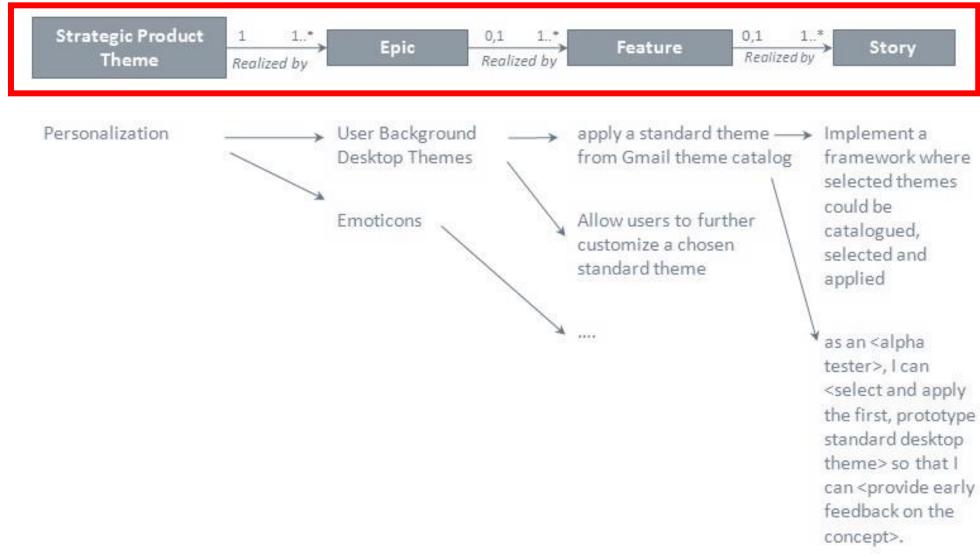
Procurar por todo o código e identificar ...

Atualizar o software para resolver os problemas da biblioteca defasada do OpenSLL.

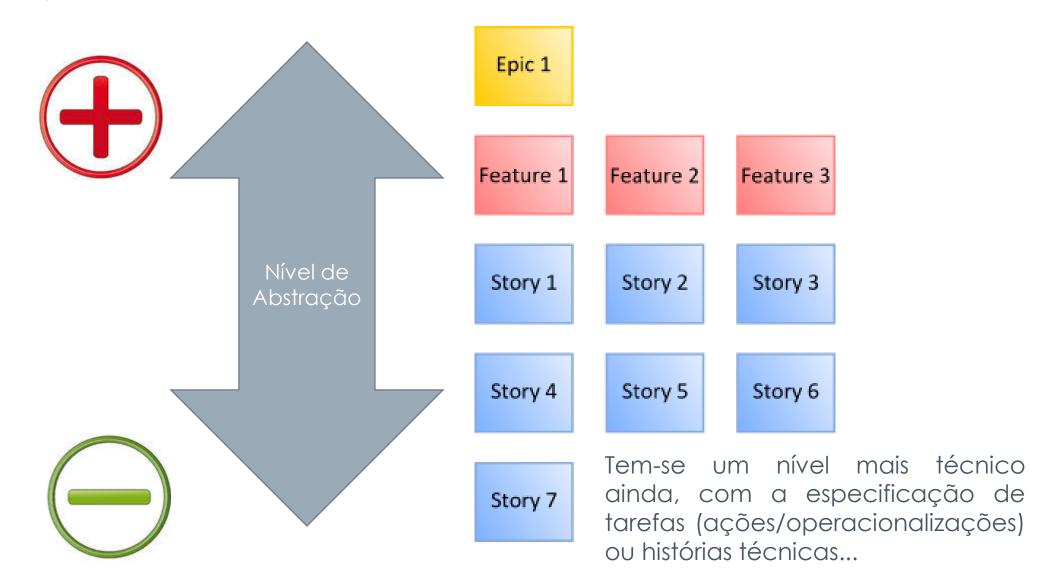
SAFe – Exemplo de Especificação II...



SAFe – Exemplo de Especificação III...



SAFe – Em resumo...



Por isso, existe a necessidade de complementar essa especificação para especificar mais adequadamente os requisitos não funcionais...

A preocupação chave é operacionalizar logo, para que a equipe de desenvolvimento gere os entregáveis...

Pensar em Requisitos Não Funcionais é de SUMA RELEVÂNCIA, mas nessas metodologias, fica pouco enfatizada essa necessidade.



Requisitos não Funcionais...

Novamente, por isso, existe a necessidade de complementar essa especificação ...

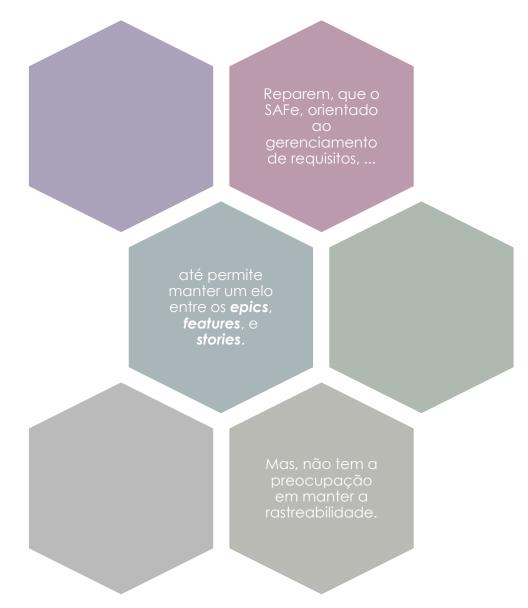
Investigar pontos de vista diferentes é de SUMA RELEVÂNCIA!!! Lembram do caso da ambulância de Londres? : (



Pontos de Vista diferentes...

Novamente, por isso, existe a necessidade de complementar essa especificação ...

Uma matriz de rastreabilidade poderia ajudar. Iremos falar sobre pós-rastreabilidade mais adiante. Mas, a pré-rastreabilidade não é atendida apenas utilizando o SAFe. Ok?



Rastreabilidade...

Mas...



As metodologias ágeis sabem que não são feitas para todo e qualquer tipo de desenvolvimento...



Nas documentações das metodologias ágeis, têm sempre observações sobre qual é o perfil de projeto para o qual a metodologia é adequada...



Requisitos não totalmente desconhecidos... Requisitos em evolução... Sabe-se, mais ou menos, onde se quer chegar...

O domínio cognitivo não é de todo desconhecido...

Não são utilizadas para tudo...

Têm suas aplicabilidades... bem como estabelecem o perfil de projeto ótimo para aplicá-las...

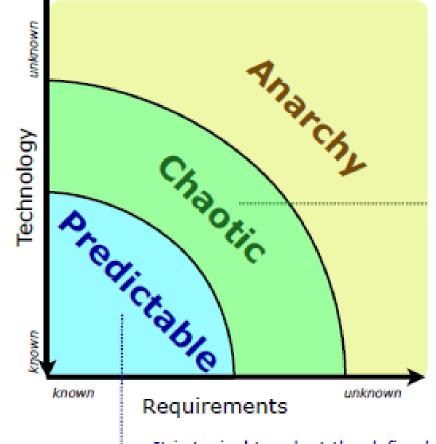
Reparem...

Incerto... Caótico...

Mas, não anárquico e
desconhecido por
completo...
Portanto, tem-se
conhecimento, mesmo
que pequeno e sujeito a
mudanças...

FONTE: Scrum Reference Card by Michael James and Luke Walter for CollabNet, Inc.

When is Scrum Appropriate?



When the process is too complex for the defined approach, the empirical approach is the appropriate choice.*

It is typical to adopt the defined (theoretical) modeling approach when the underlying mechanisms by which a process operates are reasonably well understood.

Scrum, an empirical framework, is appropriate for work with uncertain requirements and/or uncertain technology issues.¹⁰¹⁷

Considerações Finais

Considerações Finais

- > Nessa aula, foi apresentada a atividade de modelagem de requisitos com base em artefatos de abordagens ágeis, mais especificamente na metodologia Scrum e no framework SAFe.
- > No caso, focou-se em:
 - Product Backlog e suas particularidades;
 - Sprint Backlog e suas particularidades, e
 - no trio: Epics, Features e User Stories.
- > Continuem os estudos! Smile.



Referências

Referências

Bibliografia Básica

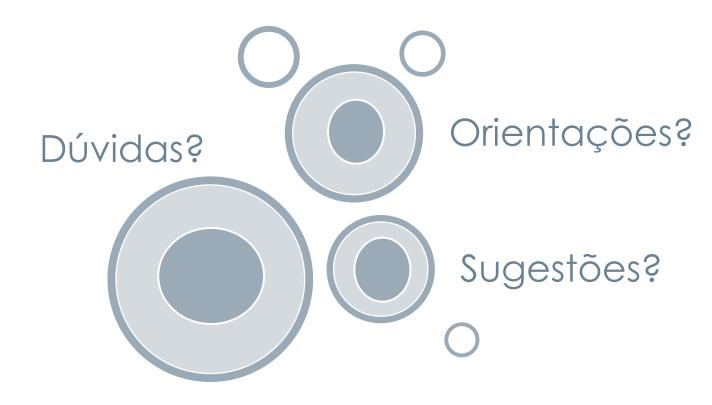
- 1. [Ebrary] Young, Ralph. Requirements Engineering Handbook. Norwood, US: Artech House Books, 2003.
- 2. [Open Access] Leite, Julio Cesar Sampaio do Prado. Livro Vivo Engenharia de Requisitos. http://livrodeengenhariaderequisitos.blogspot.com.br/ (último acesso: 2017)
- 3. [Ebrary] Chemuturi, Murali. Mastering Software Quality Assurance: Best Practices, Tools and Technique for Software Developers. Ft. Lauderdale, US: J. Ross Publishing Inc., 2010.
- 4. Software & Systems Requirements Engineering: In Practice Brian Berenbach, Daniel Paulish, Juergen Kazmeier, Arnold Rudorfer (Livro bem completo mas, não tem exemplar físico na biblioteca, nem mesmo consta na Ebrary)
- 5. Requirements Engineering and Management for Software Development Projects Murali Chemuturi (Livro bem completo mas, não tem exemplar físico na biblioteca, nem mesmo consta na Ebrary)

Referências

Bibliografia Complementar

- 1. [BIBLIOTECA 15 exemplares] Pfleeger, Shari Lawrence. Engenharia de Software: Teoria e Prática. 2ª. Edição. São Paulo: Prentice Hall, c2004. xix, 535 p. ISBN 978858791831
- 2. [BIBLIOTECA 3 exemplares] Withall, Stephen. Software Requirement Patterns. Redmond: Microsoft Press, c2007. xvi, 366 p. ISBN 978735623989.
- 3. [BIBLIOTECA vários exemplares] Leffingwell, 2011, Agile Software Requirements, http://www.scaledagileframework.com/ (último acesso: 2017)
- 4. [Ebrary] Evans, Isabel. Achieving Software Quality Through Teamwork. Norwood, US: Artech House Books, 2004.
- 5. [Ebrary] Yu, Eric, Giorgini, Paolo, and Maiden, Neil, eds. Cooperative Information Systems: Social Modeling for Requirements Engineering. Cambridge, US: MIT Press, 2010.
- 6. [Open Access] Slides disponíveis em: https://www.wou.edu/~eltonm/Marketing/PP%20Slides/ (último acesso: 2017)





FIM

<u>mileneserrano@unb.br</u> ou <u>mileneserrano@gmail.com</u> <u>serrano@unb.br</u> ou <u>serr.mau@gmail.com</u>