



Faculdade UnB Gama - FGA

Disciplina: Requisitos de Software

Professor: André Barros de Sales

Matrícula: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_

Tópico: Engenharia de Requisitos - Personas

## Lista de Exercícios

Sempre que possível, coloque o número da página e a fonte a resposta foi encontrada.

Baseado no Capítulo 06 - Organização do Espaço de Problema do Livro Interação Humano-Computador da Barbosa e Silva, responda as seguintes questões:

- 1) O que é perfil de usuário?
- 2) O que é uma persona? Como ela é definida?
- 3) Quais são os elementos característicos para definir uma persona?
- 4) Como elas devem ser derivadas?
- 5) Em quais situações uma persona pode ser utilizada?
- 6) Como deve ser a relação entre a persona com a equipe de design?
- 7) Quantas personas devem consistir o elenco de personas de um projeto?
- 8) O que são antipersonas?
- 9) O que é uma persona primária?
- 10) Quais o cuidado na escolha do número de personas primárias para um projeto?
- 11) Escreva sobre Objetivos das Personas.
- 12) Elabore uma persona e uma antipersona para o app que você elaborou o RichPicture.
- 13) Como a utilização de Personas poderia auxiliar no desenvolvimento do seu projeto da disciplina? Explique todas as etapas necessárias, considerações e cuidados para criar e utilizar as Personas no seu projeto.
- 14) O que é *roleplaying* (encenações) e como ela pode ser utilizada no levantamentos de requisitos?