



Faculdade UnB Gama - FGA

Disciplina: Requisitos de Software

Professor: André Barros de Sales

Matrícula: _____ Nome: _____

Tópico: Engenharia de Requisitos - Rastreabilidade

Exercícios

Sempre que possível, coloque o número da página e a fonte a resposta foi encontrada.

Parte 1 - Baseado no livro *Requirements Engineering Fundamentals: A Study Guide for the Certified Professional for Requirements Engineering Exam - Foundation Level - IREB compliant* do Klaus Pohl e Chris Rupp, responda as seguintes questões:

- 1) O que é Rastreabilidade (traceability)?
- 2) Escreva sobre as vantagens de requisitos rastreáveis.
- 3) Quais são tipos de rastreabilidade
- 4) Escreva sobre a representação da rastreabilidade de requisitos.
- 5) Escreva sobre versionamento de requisitos.

Parte 2 - Baseado no texto "*Introducing Rich Pictures*" do CTEC2402 - Software Development Project, responda as seguintes questões:

- 6) O que é Rich Picture?
- 7) Como se desenha um Rich Picture?
- 8) Quais são os 5 componentes que devem conter em um Rich Picture? Explique cada um deles.
- 9) Apresente uma abordagem para desenhar Rich Picture orientada a negócios (business-related)?
- 10) Baseado no exemplo do Rich Picture do Book Shop (página 5), apresente quais são os atores, as operações, os armazenamento de dados, setas (fluxos) e o que está e não está incluído dentro da fronteira do sistema.