

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

Faculdade do Gama

Sistemas de Banco de Dados 1

**Trabalho Final (TF)**

**Tema 3**

**Mateus Vinícius Ferreira Franco – 200024868**

Brasília, DF

2022

## Modelo Entidade-Relacionamento (ME-R)

### 1. Identificando as Entidades:

- FUNCIONARIO
- MONITOR
- GARCOM
- MESA
- CLIENTE
- LANCHE
- BEBIDA
- COMIDA
- CONTRATO
- SEMANAL
- MENSAL
- JOGO
- CATEGORIA

### 2. Descrevendo as Entidades:

- FUNCIONARIO (cpfFuncionario, nomeFuncionario, dataContratacao, salario, funcao)
- MONITOR (idMonitor, cpfFuncionario)
- GARCOM (idGarcom, cpfFuncionario, idLanche)
- MESA (codigoMesa, idMonitor)
- CLIENTE (cpfCliente, nomeCompleto, dataNascimento, {telefone}, idLanche)
- LANCHE (idLanche, quantidade, preco)
- BEBIDA (idBebida, nomeBebida, dsBebida, idLanche)
- COMIDA (idComida, nomeComida, dsComida, idLanche)
- CONTRATO (idContrato, tipoContrato, prazoDevolucao, cpfCliente, codigoJogo)
- SEMANAL (idContrato, quantidadeAlugada)
- MENSAL (idContrato, cartaoDeCredito)
- JOGO (codigoJogo, nomeJogo, preco, marca, cpfCliente, idContrato, codigoMesa)
- CATEGORIA (idCategoria, corCategoria, dsCategoria, codigoJogo)

### 3. Descrevendo os Relacionamentos:

#### MONITOR – atende – MESA

Um monitor pode atender uma ou várias mesas. Da mesma forma, uma mesa pode ser atendida por um ou vários monitores.

Cardinalidade: n:m

#### MESA – contam – CLIENTE

Uma mesa pode conter nenhum ou vários clientes. Porém, um cliente pode estar contido em nenhuma ou em uma mesa

Cardinalidade: n:1

#### MESA – joga – JOGO

Uma mesa pode jogar nenhum ou vários jogos. Da mesma forma, um jogo pode ser jogado por nenhuma ou várias mesas.

Cardinalidade: n:m

#### JOGO – possui – CATEGORIA

Um jogo possui somente uma categoria. Porém, uma categoria pode ser possuída por um ou vários jogos.

Cardinalidade: 1:n

#### CLIENTE – compra – JOGO

Um cliente pode comprar nenhum ou vários jogos. Da mesma forma, um jogo pode ser comprado por nenhum ou vários clientes.

Cardinalidade: n:m

#### CLIENTE – aluga – JOGO

Um cliente pode alugar nenhum ou vários jogos. Da mesma forma, um jogo pode ser alugado por nenhum ou vários clientes.

Cardinalidade: n:m

#### CLIENTE – consome – LANCHE

Um cliente pode consumir nenhum ou vários lanches. Porém um lanche pode ser consumido por nenhum ou um cliente.

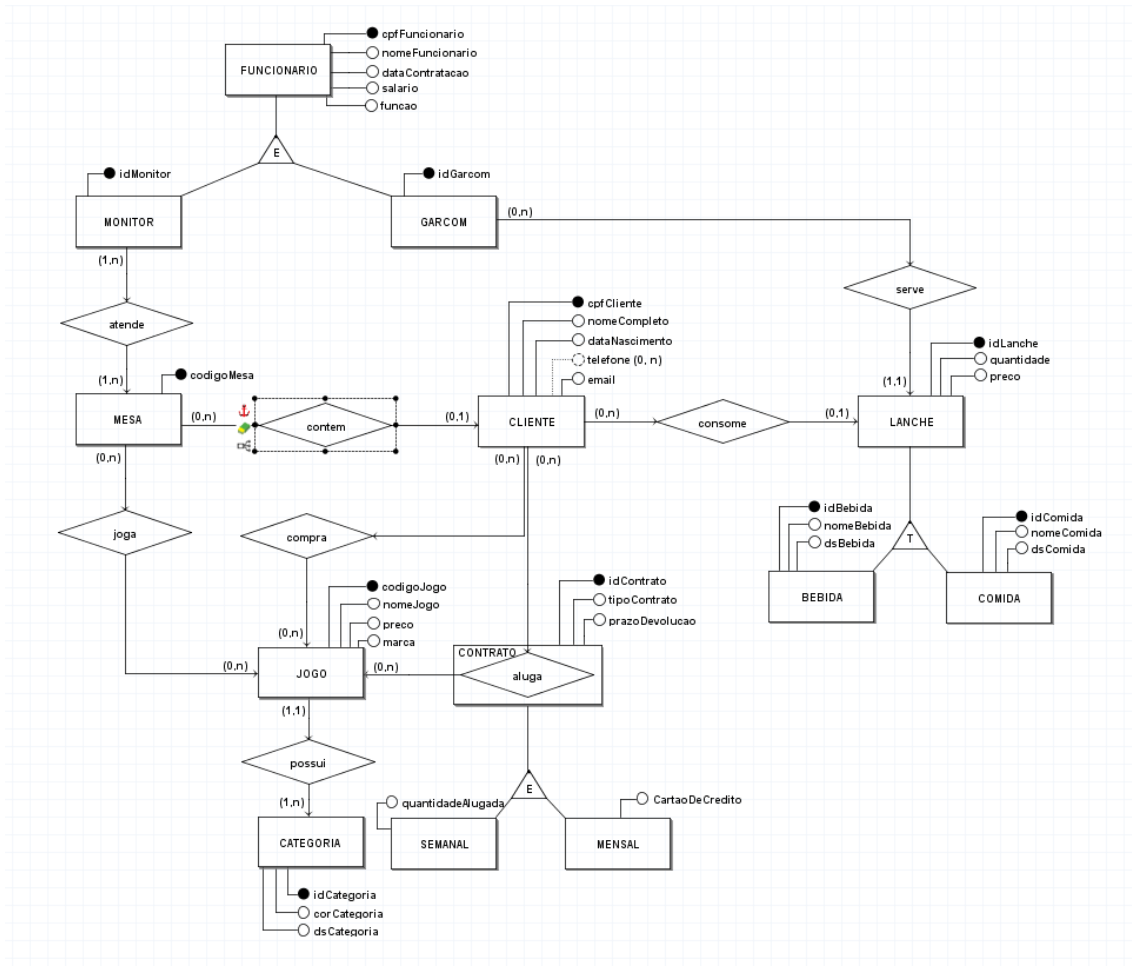
Cardinalidade: n:1

GARCOM – serve – LANCHE

Um garçom pode servir nenhum ou vários lanches. Porém um lanche só pode ser servido por um garçom.

Cardinalidade: n:1

## Diagrama Entidade-Relacionamento (DE-R)



### Diagrama Lógico de Datos (DLD)

