

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA
Faculdade do Gama

Sistemas de Banco de Dados 1

Trabalho Final (TF)

Tema 3

Mateus Vinícius Ferreira Franco – 200024868

Nicolas Chagas Souza – 200042327

Thiago França Vale Oliveira – 170114929

Brasília, DF

2022

ANÁLISE DO PROBLEMA E IDENTIFICAÇÃO DOS PRINCIPAIS REQUISITOS

REQUISITO 1	SITUAÇÃO
Gestão de Funcionários: O Banco de Dados deve ser capaz de cadastrar os funcionários que trabalham na loja.	Atendido
Funções/Ações	
1.1) Saber os dados do funcionário cadastrado	Atendido
1.2) Saber o cargo e salário do funcionário	Atendido
1.3) Saber quais mesas cada funcionário (monitor) orientou	Atendido
1.4) Saber a data de admissão dos funcionários	Atendido
1.5) Saber a data de demissão dos funcionários	Não atendido

REQUISITO 2	SITUAÇÃO
Gestão de Caixa: O Banco de Dados deve ser capaz de controlar as vendas e serviços realizados na loja.	Atendido
Funções/Ações	
2.1) Saber o faturamento das vendas	Atendido
2.2) Saber quais produtos foram mais vendidos	Atendido
2.3) Saber a forma de pagamento utilizada	Atendido
2.4) Recuperar a data da venda	Atendido
2.5) Saber a quantidade adquirida de cada item	Atendido
2.6) Calcular a renda gerada pelos serviços prestados	Atendido
2.7) Calcular a renda total mensal da loja	Atendido

REQUISITO 3	SITUAÇÃO
Gestão de Partidas: O sistema deve ser capaz de controlar as partidas realizadas com os jogos da loja.	Atendido
Funções/Ações	
3.1) Saber quais foram os jogos mais utilizados nas partidas	Atendido
3.2) Saber as melhores pontuações em cada partida	Atendido
3.3) Rankear as melhores pontuações mensalmente	Atendido
3.4) Saber quais foram os participantes da partida	Atendido

REQUISITO 4**SITUAÇÃO**

Gestão de Artigos: O Banco de Dados deve ser capaz de cadastrar os artigos existentes na loja (jogos e/ou quadrinhos).	Atendido
Funções/Ações	
4.1) Saber quais artigos estão alugados	Atendido
4.2) Recuperar o contrato de aluguel	Atendido
4.3) Recuperar a data de devolução do artigo	Não atendido
4.4) Saber qual cliente alugou cada artigo	Atendido
4.5) Saber se um artigo está com alguma irregularidade	Atendido
4.6) Saber quais são os artigos mais requisitados e alugados da loja	Atendido

REQUISITO 5**SITUAÇÃO**

Gestão de Membros: O sistema deve ser capaz de cadastrar os membros do clube.	Atendido
Funções/Ações	
5.1) Recuperar os dados pessoais de cada membro (telefone, endereço e dados bancários)	Atendido
5.2) Recuperar o contrato de participação no clube	Atendido
5.3) Saber a quantidade de jogos que um membro pode alugar	Atendido
5.3) Saber qual cliente alugou cada artigo	Atendido
5.4) Saber se a mensalidade atual está paga	Não atendido