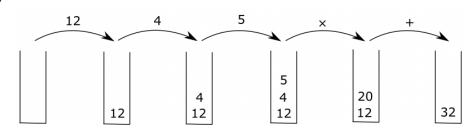
Éléments de correction sujet 11 (2022)

Exercice 1

1.



2.

a. la variable temp contient la valeur 25

b.

3.

```
def addition(p):
```

```
v1 = depiler(p)
v2 = depiler(p)
empiler(p, v1+v2)
```

4.

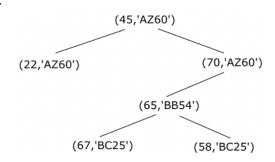
```
p = pile_vide()
empiler(p,3)
empiler(p,5)
addition(p)
empiler(p,7)
multiplication(p)
```

```
1.
     Le couple (NumClient, NumChambre) ne peut pas jouer le rôle de clé primaire, car
     un client peut réserver plusieurs fois la même chambre (à des dates différentes).
  2.
        a.
SELECT Nom, Prenon
FROM Clients
        b.
SELECT Telephone
FROM Clients
WHERE Nom = 'Hopper' Prenom = 'Grace'
  3.
SELECT NumChambre
FROM Reservations
WHERE date(DateArr) <= date('2020-12-28') AND date(DateDep) >
date('2020-12-28')
  4.
        a.
UPDATE Chambres
SET Prix = 75
WHERE NumChambre = 404
SELECT Reservations.NumChambre
FROM Reservations
JOIN Clients ON Reservations.NumClient = Clients.NumClient
WHERE Prenom = 'Edgar' AND Nom = 'Codd'
```

```
1.
          a.
              un octet correspond à 8 bits
          b.
              il est possible de coder 28 valeurs soit 256 valeurs
          C.
              0 ≤ valeur ≤ 255
  2.
          a. 01000001
          b. 0 \times 2^{0} + 1 \times 2^{1} + 0 \times 2^{2} + 1 \times 2^{3} + 1 \times 2^{4} + 1 \times 2^{5} + 0 \times 2^{6} + 0 \times 2^{7} = 58
              11000110
          d.
                   01000001
                + 11000110
                ₹ 00000111
              Les valeurs étant codés sur un octet on "abandonne" le 9e bit, le résultat est
              donc 00000111.
  3.
mv ./pierre/documents/saxo.mp3 ./pierre/musiques/saxo.mp3
mv ./pierre/bizarre ./pierre/videos
```

1.

a.



b.

Pour obtenir la liste triée, il faut effectuer un parcours en profondeur infixe.

2.

```
fonction taille(a)
    si a est null
        alors renvoyer 0
    sinon
        renvoyer 1 + taille(filsgauche(a)) + taille(filsdroit(a))
```

3.

a. Cette fonction permet de rechercher un billet de numéro *n* dans un arbre *a*. Si le billet recherché est présent dans l'arbre, la fonction renvoie Vrai, dans le cas contraire, la fonction renvoie Faux.

b.

```
fonction mystereABR(a, n)
    si a est null
        alors renvoyer Faux
    sinon, si billet(a) vaut n
        alors renvoyer Vrai
    sinon si n strictement inférieur à billet(a)
        renvoyer mystereABR(filsgauche(a))
    sinon
        renvoyer mystereABR(filsdroit(a))
```

```
1.
def autre(x):
    if x == 0:
        return 1
    if x == 1:
        return 0
  2.
        a.
def nbValeurs(li, v):
    nb colonne = 10
    cpt = 0
    for i in range(nb_colonne):
        if grille[li][i] == v:
            cpt = cpt + 1
    return cpt
        b.
def regle1(li):
    nb colonne = 10
    v = -1
    if nbValeurs(li, 0) == 5:
        v = 1
    if nbValeurs(li, 1) == 5:
        v = 0
    if v != -1:
        for i in range(nb_colonne):
            if grille[li][i]== -1:
                grille[li][i] = v
  3.
def regle3(li):
   for col in range(8):
       if grille[li][col] == grille[li][col+2] and grille[li][col+1] != -1:
           grille[li][col+1] = autre(grille[li][col])
  4.
def convert(L):
    numbit = len(L)-1
    s = 0
    for n in L:
        s = s + n*2**(numbit)
        numbit = numbit - 1
    return s
```

```
fonction doublon(L) :
    pour tous les éléments v1 de L :
        compteur ← 0
        pour tous les éléments v2 de L:
            si v1 == v2 :
                 compteur ← compteur + 1
        si compteur > 1:
                 renvoyer Vrai
        renvoyer Faux
```