Éléments de correction sujet 08 (2022)

Exercice 1

1.

	Initialisation	Etape 1	Etape 2	Etape 3	Etape 4
i≤j		vrai	vrai	vrai	faux
mot[i] ≠mot[j]		faux	faux	faux	
i	0	1	2	3	3
j	4	3	2	1	1
р	vrai	vrai	vrai	vrai	vrai

2.

3.

- a. 3 comparaisons
- b. si n est pair on a n/2 comparaisons, si n est impair on a n/2+1 comparaisons (avec / division entière)

Avant la première itération (j - i) est égale à longueur(mot)-1. (i-j) est donc strictement positif pour tout mot constitué de plus d'une lettre . À chaque tour de boucle j diminue d'une unité (j = j - 1) et i augmente d'une unité (i = i +1), nous avons donc (j-i) qui diminue de deux unités à chaque tour de boucle, (j-i) est donc décroissante. Après un certains nombres de tours de boucle (j-i) va donc être égale à zéro (nous aurons alors i = j). Pour le tour de boucle suivant, (après que j ait été décrémenté d'une unité

boucle. Nous pouvons donc affirmer que la boucle se termine. 4.

La boucle est exécutée 4 fois. Il est possible de modifier l'algorithme comme suit :

et i ait été incrémenté d'une unité), nous aurons i > j ce qui provoquera l'arrêt de la

```
Fonction palindrome2(mot) :
    Variables : i,j : ENTIER ; p : BOOLEEN
    i ← 0
    j ← longueur(mot)-1
    tant que i≤j
        Si mot[i] ≠ mot[j]
            Renvoie Faux
        FinSi
        i ← i+1
        j ← j-1
Fin tant que
Renvoie Vrai
```

Avec cette modification, la 1^{re} fois où mot[i] ≠ mot[j] la fonction renvoie FAUX et l'algorithme s'arrête (il est inutile d'examiner les autres lettres). Avec l'exemple du mot "routeur", nous aurions effectué 1 tour de boucle complet et nous serions sortis de la fonction dès le début du 2e tour de boucle.

1.

a.

attribut	type	
id_plat	INT	
nom_plat	VARCHAR(100)	
type_plat	VARCHAR(100)	
prix_plat	FLOAT	

b.

relation	clé primaire	
plat	id_plat	
table_salle	num_table	
client	num_client	
reservation	num_reservation	

C. On trouve 2 clés étrangères dans la relation reservation : num_table et num_client. Une clé étrangère permet de créer une jointure entre 2 relations.

2.

a.

```
SELECT nom_plat, type_plat, prix_plat
FROM plat
        b.
SELECT nom_plat
FROM plat
WHERE type_plat = 'Dessert"
        C.
UPDATE client
SET tel_client = "0602030405"
WHERE num_client = 42
        d.
SELECT nom client
FROM client
JOIN reservation ON reservation.num_client = client.num_client
```

WHERE reservation.num_table = 13

1.

a.

cd ../projet

b.

cd /home/sam/projet

2.

a.

Is ./projet

b.

chmod u+w ./projet/config.txt

3.

a.

l'option r permet de supprimer le répertoire ciblé par cette commande, mais aussi les répertoires et fichiers contenus dans ce répertoire cible.

b.

le système d'exploitation a réalisé, pour effacer ces dossiers et fichiers, un parcours en profondeur de l'arbre.

4.

L'appel de cette fonction renvoie 1 (renvoie le nombre de fichiers dont le nom commence par la lettre b minuscule) :

- 1er appel (i = 0) on considère le fichier 'nsi.bmp', le nom ne commence pas par 'b', on appelle $nb_fichiers(list_fich, i+1)$.
- 2e appel (i=1) on considère le fichier 'banana.mp3', le nom commence par 'b', on appelle 1 + nb_fichiers(list_fich, i+1).
- 3e appel (i = 2) on considère le fichier 'job.txt', le nom ne commence pas par 'b', on appelle nb_fichiers(list_fich, i+1).
- 4e appel (i = 3) on considère le fichier 'BoyerMoore.py", le nom ne commence pas par 'b', on appelle nb_fichiers(list_fich, i+1).
- 5e appel (i = 4), on a i == len(list_fich) qui est vraie, on arrête les appels récursifs.

```
1.
def ajouter_beurre(self, qt):
        self.qt_beurre = self.qt_beurre + qt
 2.
def afficher(self):
        print("farine : "+str(self.qt_farine))
        print("beurre : "+str(self.qt_beurre))
        print("oeufs : "+str(self.nb_oeufs))
 3.
def stock_suffisant_brioche(self):
        return self.qt_beurre >= 175 and self.qt_farine >= 350 and
self.nb_oeufs >= 4
  4.
         a.
            La valeur affichée dans la console est 2. Il est possible de fabriquer 2
            brioches avec le stock actuel.
         b.
            farine: 300
            beurre: 650
            œufs: 2
   5.
def nb_brioches(liste_stocks):
    nb = 0
   for s in liste_stocks:
        nb = nb + s.produire()
    return nb
```

1.

- a. La fonction renvoie [2, 6].
- b. La fonction *mystere* renvoie les coordonnées du personnage après avoir parcouru le chemin passé en paramètre de la fonction (et en partant de l'origine du repère).

2.

```
def accessible(dep, arrivee):
    arr = mystere(dep)
    return arr[0]==arrivee[0] and arr[1]==arrivee[1]

3.
from random import randint
def chemin(arrivee):
    deplacement = '00000000'
    while not accessible(deplacement, arrivee) :
        deplacement=''
        for k in range(8):
            pas = str(randint(0,1))
            deplacement = deplacement + pas
    return deplacement
```

4.

La plus grande valeur en binaire qui permet d'atteindre le point [5, 3] est 11100000 (il faut que les bits de poids fort soit à 1, on commence donc par monter avant de commencer à se déplacer vers la droite). En base 10 cela donne 224.