# 三、四小组

1. 第三世界
   1. 队长：芜
      1. 个人信息：
         1. 种族：人类
         2. 年龄：21
         3. 性别：女
         4. 身高：172cm
         5. 瞳色：棕色
         6. 头发：黑色马尾
         7. 个人经历：曾经短暂接触神性，目前依靠直觉寻找“爱人”，梦里是过去的记忆的部分残留，**原本能力为冰S（污染），空间A（洁净）**
      2. **能力：**
         1. **控制冰雪（小幅度控制，最初可以捏一把剑的大小且距离限制二十米），对空间的变化敏感**
      3. 世界构造：能力与生俱来，需要另一个维度的能量足够才能够激活（能力本身强度越高，越容易激活，提升越快），激活中容易受到能量中的污染影响，从而诞生出和原本异能力相似却有所区别的“脏异能”，偏向方向与自身欲望有关，随时间流逝脏异能者会越来越虚弱，直到死亡（高维污染和原污染可以控制进程）
   2. 队员：希若黎-14372
      1. 年龄：未知
      2. 外貌：齐刘海，灰发，右眼眼角有泪痣，成年女性，高个（制服衬衫或者白大褂，胸口插笔）
      3. 职业：精神科主治医师（擅长手术和精神引导，知识面广泛，不擅长体术）
      4. 所属：希若黎集群（共生体集合）
         1. 特征：
            1. 享有统一的意识，记忆，价值导向
            2. 右眼存在受体（一般情况体现为不明显的X交叉型竖瞳）
            3. 右眼眼角下有一颗痣
         2. **能力：**
            1. **精神感染能力（极强）（没有数量和地理位置的限制，不管多少或者在哪都能进行）**
            2. **通过解读个体，最主要的是解读个体的思维模式来进行控制**
            3. **控制程度取决于理解程度**
            4. **受到污染后会出现的症状阶段**

**狂热症阶段：希若黎快速的理解同一空间中人类大体所表现出的想法，并且大范围引发某种特定的情绪，将人群初步诱导为深陷于某种情感而无法学控个体的狂热群体**

**观测阶段：通过长期观察的总结，或者短期内施压造成的情绪崩溃，希若黎能够利用人类个体流露出的真实想法，借此接触到个体的本能意志，即“本我”，进而逐步理解个体泄露出的大量思想信息**

**宿主阶段：个体完全被希若黎所学控，个体的思想与行为遵从希若黎集群的意志。即使如此，个体仍然能原主保持正常的生活作息，模拟出原主的行为行动，融入其余人类日常生活，以便于更好的完成观测更多人类的使命。绝大多数被希若黎污染的个体都将保持在这个阶段**

**成体阶段：只有极少数的个体能够被选出进入该阶段。希若黎集群选择宿主中具有潜力的个体，在该个体的右眼处植入义型受体。拥有受体的个体将彻底继承集群的完整意识和记忆，成为完全意义上的“希若黎“一员。尽管能够共享记忆，不同的希若黎也拥有细微的差异（可能由模拟不同原主的人格导致），它们之间的信息传递也会受人类躯体的限制而拥有不同的延迟和阻碍**

* 1. 队员：雷恩嘉尔
     1. 个人信息：
        1. 种族：人族（狮子亚种）
        2. 称号：傲之追猎者
        3. 阵营：绝对中立（只为猎杀与生存行动）
        4. 活跃区域：荒漠，丛林，海岸
        5. 身高：2m
        6. 外貌：狮头人身，肌肉纤维密度为人类3倍，体表覆盖短硬兽毛（可抵御沙漠昼夜温差），左眼被刺穿（仅存血红义眼），背部有17道纵向爪痕
        7. 个人经历：零号实验室产物，出逃时候挖出了自己的芯片
     2. 武器：
        1. 碎脊骨刃（主武器）：
           1. 刀刃布满锯齿，可以撕裂护甲并造成持续性流血
           2. 重量很大（32公斤），仅能进行短途冲刺（最大突进15米），不能长时间使用
        2. 狩颅索链（副武器）：
           1. 绞索绳为主体，末端连接钩爪
        3. 骨齿项链（核心图腾）：
           1. 7颗牙齿和秘药粘合而成
           2. 进入疯狂杀戮时雷恩嘉尔进入终极掠食，身体功能增加
           3. 项链在战斗中损毁会陷入狂暴，疯狂攻击持续10秒后昏迷
     3. **能力：**
        1. **擅长利用地形隐藏自身气息，瞬间爆发力很强，瞬间可以扑出10m左右距离，优先攻击猎物颈椎或动脉（不适合开阔的或者没有掩体的地形）**
        2. **嗅觉敏锐，可以追踪3天内残留的血腥味，听力可以捕捉300m内的心跳，过度使用会引发偏头痛（复杂范围难以锁定目标）**
     4. **能力缺陷：**
        1. **每天必须摄入5公斤生肉，否则肌肉会逐渐萎缩，48小时未进食，战斗力减退到常人的30%**
        2. **没有左眼，右侧视野存在15度盲区**
        3. **在人群聚集地过度敏锐的嗅觉会导致眩晕呕吐**
     5. 世界构造：
        1. 生物科技公司掌管经济命脉，北极圈永冻层下具有的零号实验室

1. 第四世界
   1. 队长：鸣律音
      1. 个人信息：
         1. 种族：人族（初始），拟态生物（后期）
         2. 年龄：43
         3. 寿命预期：77（初始），无限（后期）
         4. 性别：男（初始），全性别（后期）
         5. 身高：177cm
         6. 身份：明星/国家级音乐指挥官（明面），（数据删除）的成员之一/幻想种生物（暗面）
         7. 性格：
            1. 本性格：自身存活大于一切，直觉导向，理性主导，自己是否获利进行活动，想要获得自我认同感（追求自己喜欢的音乐，见识不同的风景）。对陌生人比较绅士，对敌人抱有最大程度的恶意，能杀人绝不手软
            2. **第二人格：**被逼到绝境后会出现，直觉导向，理性和感性持平，一切以自身存活为目的，陷入极端情况会进行拼死反抗，癫狂，偏执
         8. 外貌：
            1. 人类：碧海蓝色的眼睛，黑色短长发，身材健硕，有络腮胡，偏欧美人长相，有礼貌，手杖和礼服
            2. 拟态生物：左瞳孔为黑底八分音符，右手手心有一个黑色六芒星法阵印记，3D人物素材，瞳孔化为红色，头发变为雪白，气质从沉稳，理性，优雅变为癫狂，偏执
         9. 罪孽：傲慢，贪婪
      2. **能力：**
         1. **变温生物：体温与周围环境相同（感受不到周围的温度，会出现明明是冬天却穿着夏天的场景）**
         2. **噪音污染：难以忍受噪音，听到会异常烦躁，受到噪音污染时候性格会开始暴躁，感性会逐渐大过理性从而做出偏激行为**
         3. **毒素免疫：免疫任何形式的毒素，受到毒素侵蚀会受到感应**
         4. **拟态能力：**
            1. **可拟态为任何实体（拟态为没有肢体的生物时不可以使用任何器具）**
            2. **拟态需要直接或间接物理接触**
            3. **拟态为无机物的时候，所有能力消失只保留拟态能力**
            4. **限制：**

**每次切换拟态时候需要消除宿主记忆**

**切换拟态后需要24小时消化宿主记忆，期间会出现与宿主习惯相违背的事情，这种情况会随着时间减少**

**从非人生物切换到人类生物，消化时间会增加24小时，在24小时内会出现伪人症（伪人症指外貌与其他人一致，却充斥着违和感）**

* + - 1. **心脏圣杯：**
         1. **心脏化为圣杯：**

**只有摧毁圣杯才能杀死角色**

**圣杯会产出源源不断的圣杯之水**

* + - * 1. **血液化为圣杯之水：**

**当一个人饮用3次圣杯之水后，下一次饮用将被主角无视任何能力进行夺舍**

**圣杯之水能为一个人提供拟态能力，每次饮用后需要等待24小时才可再次饮用**

**饮用圣杯之水后获得的拟态能力会在8小时后解除**

**饮用圣杯之水产生的拟态效果为完美拟态**

* + - 1. **能量体系：**
         1. **以太体系：**

**在体内存储以太作为能量，周围没有以太可以使用储存的以太**

**使用技能时会用空中的以太**

* + - * 1. **精神体系：**

**依靠自身精神力对周围造成影响，影响越大，消耗的精神力越多**

**精神力使用越多角色越疲惫，消耗空时会陷入昏迷，可以使用道具强行透支精神力，透支后会死亡**

* + - 1. **后天能力：**
         1. **音乐具现化：**

**本质是由精神、以太和幻想所组成的攻击，由以太作为基地，精神力加以塑性，幻想力为具象化**

**演奏起始：**

**开始时任何人无法以任何形式打断演出，直到3分钟后演奏结束（会因为攻击受到伤害，死亡后演奏会结束）**

**当确定一首音乐后无法改变，直到演出结束**

**演出期间对敌方造成的伤害为魔法和精神伤害，意志不坚定者会受到魔法和精神伤害总结的物理伤害（与骑士团只能存在一个，使用骑士团技能不能同时使用）**

**演奏期间可以抵挡三次精神伤害**

**演奏期间指挥官会根据曲目进行攻击，躲避，防御**

**高潮：行动威力增加100%**

**演奏结束：**

**末尾部分的行动威力减少50%**

**结束后3秒为无敌时间**

**演奏结束后强制释放一次精神冲击，受到影响的人会不由自主的情绪激动起来**

**中场休息：**

**演奏结束后会有时间为3分钟的中场休息阶段**

**中场休息期间自身无法发动技能，强行发动后续能力威力下降50%，同时下次中场休息翻倍**

**频繁的在中场休息期间使用技能会导致技能再也无法使用**

* + 1. **武器：骨质指挥棒**
       1. **可召唤音乐骑士团进行攻击**
          1. **八人：两位牧师，两位骑士，一位弓箭手，一位法师，两位战士**
          2. **存在极限为2分30秒**
       2. **召唤结束后指挥棒可变为刺剑**
       3. **存在30秒无法躲避的空窗期**
  1. 队员：许则言
     1. 个人信息：
        1. 种族：人类
        2. 性别：女
        3. 年龄：21
        4. 身高：172cm
        5. 外貌：黑发，头发很乱，眼睛为蓝紫色，瞳孔偏红，左边眼尾有颗痣，后颈处有魔纹胎记，笑起来不像个好人但不笑时候看上去很冷淡（喜欢笑），轻微近视（有眼镜但不喜欢带），喜欢冲锋衣和卫衣
        6. 性格：对感兴趣的事情有耐心，喜欢让自己有安全感的人或事物，渴望成长，对父母没有太多印象所以比较在意哥哥
     2. **能力：**
        1. **精神力：**
           1. **可以用于探索和攻击，是所有能力的根源，可以从其他世界的特殊矿物中提取其他种类能量，有损耗，30%-55%，根据不同能量是否和魔方世界足够契合决定**
           2. **可以模拟其它种类的能量，储存在魔纹使其自然增长**
           3. **周围能量越多，自然的恢复幅度越大，反之越小**
           4. **魔纹中存在一定数量的魔纹世界的精神力结晶，处于被封印状态，在检测到魔纹主人临近死亡的时候才会自动调用，触发保护机制**
        2. **魔方：**
           1. **空中漂浮的蓝色魔方，可自行转动，使用时候需要前置转动，而极速转动可以被打断**
           2. **可以强行控制单个生命体，比如固定或者强制性让对方做出某些动作，最多1分钟，最少3秒**
           3. **需要对手具备与魔纹世界相似的属性才可以满足控制的条件**
           4. **控制时间与主人的精神力等级，魔方等级和影像百分比有关**
           5. **对方实力越强，与魔纹世界的规则接触越少，与魔方主人距离越远，受到的影响越少，反之影响越多**
           6. **需要特殊材料才能升级，升级后带有特殊材料性质**
        3. **空间：**
           1. **空间斩：**

**用一定精神力和任意世界能量制造扭曲的空间裂缝，以此撕裂对手**

**一天最多使用一次，可强制自己使用两次，会导致昏迷**

**空间斩的升级需要自行专研领悟该如何利用**

* + - * 1. **空间盾**

**在身体四周形成一个淡蓝色保护罩，保护期间所有作用于自身的攻击都会通过空间通道击打于敌人后方，削弱至原本能力的30%**

**使用空间盾时本身会受到10%的攻击**

**攻击越强，空间盾形成时间越短，消散越快，空间盾最多存在1分钟**

**佩戴有主人信物的情况下，空间盾同样可以施加，存在时间不变，保护能力减弱**

**空间盾随空间能力的运用熟练度而成长**

* + - 1. **回溯时间：**
         1. **需要提前充能，能量储存在魔纹里，但是必须使用特殊能量充能（回溯哪个世界的时间就要使用哪个世界的能量）**
         2. **根据回溯时间及改变量决定消耗的能量**
         3. **回溯范围为周身3m，最初回溯时间7秒，能力主人对自身最多可以回溯20秒，对其他人最多可以回溯15秒且需要佩戴信物**
         4. **能力主人对自己一天内最多可以回溯10次，一天最多帮助一个人回溯，回溯后三天无法帮助别人进行回溯**
         5. **回溯后会回到当时状态并保有记忆**
         6. **最初仅可用于自身**
    1. 世界构造：
       1. 魔纹难以用外力破坏，如果魔纹主人得到新的能力，魔纹可以成长为别的样子，本世界没有相同的魔纹
       2. 魔纹会在6岁时候觉醒魔武，伴随本命技能觉醒，魔武为精神力拟态而成
  1. 队员：巳
     1. 个人信息：
        1. 种族：人类
        2. 性别：男
        3. 年龄：24
        4. 发色：黑色
        5. 瞳孔：黑色
        6. 外貌：短发，眼型窄且长，眼位高，眼尾微微上扬，面部五官锐角多，脸部线条清晰且凌厉。左侧太阳穴位置有两条小缝为芯片插口，舌头中央有一颗舌钉。日常会穿黑色的轻薄衬衫加休闲西装裤，钟爱黑色小蛇装耳饰
        7. 体型：匀称
        8. 身高：183cm
        9. 价值观：成为最高权力者的一员，为此可以不择手段
        10. 家庭成员：三宫洋子（养女），神父（养父）（以夺权），帕克（神父养的黑猫）
        11. 喜好：喜欢自调鸡尾酒和黑咖啡（讨厌蛋白棒）
        12. 职业：莱新都会地下势力头目
        13. 习惯性动作：无聊时候摸耳饰
        14. 习惯：早起一杯黑咖啡
     2. **技能：**
        1. **视觉辅助系统：外接式产品，附在虹膜之上，具备可视界面、夜视、热成像以及辅助瞄准系统**
        2. **外接式手臂机械骨骼：对手臂能力进行加强，具备稳定防震功能**
        3. **内嵌式脑内芯片插口：可以读取使用芯片，仅可以同时运行两个芯片**
           1. **当前拥有：**

**全知系统：配合视觉辅助系统可以赛博上网**

**电子病毒：向外传播电子病毒，根据对象不同导致损坏、短路、混乱等效果，仅针对电子生命**

**基础黑客仪：进行常规破译和加密**

**赛博佛主：脑内循环播放清心咒**

* + - * 1. **排异反应：每次使用芯片后需要24小时内注射免疫抑制剂**
    1. 武器：
       1. 贝塔型左轮手枪两把：性能强，后坐力强
       2. 合金打造的匕首
       3. 蜂巢式微型无人机：可自行进行解构重组，不具备攻击能力，多用于探查以及微创伤口的治疗，具备隐秘性
       4. 免疫抑制剂：接触排异反应