Sass Basics

작성자: 배영

소속팀 / 상위부서 : UI개발1팀 / UIT개발실 **대외비**



목차

- 1. Sass 시작하기
- 2. 변수 선언, 믹스인(mixin), @extend
- 3. 색상 관련 함수, @import, Sass 함수 작성, Sass 라이브러리
- 4. Sass 디버깅, Interpolation, @if/@else, @for/@each, mixin 인자 더 알아보기
- 5. 자료 출처



1.

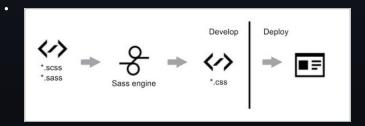
Sass 시작하기



- Sass = CSS의 확장판
- 일반 CSS 파일로 컴파일 되는 CSS 확장 언어 = transcompiler 언어
 - 1. transcompiler란?

특정 프로그래밍 언어로 쓰여진 소스 코드를 입력 받아서 이와 다른 프로그래밍 언어를 사용하여 입력된 코드와 등가적인 소스 코드를 만들어내는 컴파일러 (https://en.wikipedia.org/wiki/Source-to-source_compiler)

- 2. 왜 Sass를 컴파일해야 하나? 브라우저는 CSS 밖에 몰라요!
- 3. 다른 transcompiler 언어 예: CoffeeScript, LESS



- Sass는 약어가 아니라서 다 대문자로 표기하면 안됨: SASS (x)
- http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#features

- OS: 맥, 윈도우, 리눅스에서 사용 가능
- Windows: Ruby가 먼저 설치되어 있어야함
 - 1. Sass는 Ruby로 쓰여짐
 - 2. 커맨드창에서 gem install sass 입력하여 Sass 설치
 - 3. 설치 후 버전 확인: 커맨드창에 sass --version (혹은 -v) 입력

```
NAVER@AD00030654 MINGW64 ~/Downloads/treehouse-sass (master) $ sass --version $ sass 3.4.21 (Selective Steve)

NAVER@AD00030654 MINGW64 ~/Downloads/treehouse-sass (master) $ sass -v $ sass 3.4.21 (Selective Steve)
```

• 더 자세한 설치 관련 정보: http://sass-lang.com/install

1.3 Sass 테스트

- Sass 설치가 제대로 되었는지 간단 테스트
 - 1. 아무 경로에 test.scss 이름으로 파일 생성

```
test.scss

1 V p {
2     color: blue;
3 }
```

2. 커맨드창에 sass test.scss 입력

```
NAVER@AD00030654 MINGW64 ~/Desktop (master)
$ scss test.scss
p {
   color: blue; }
```

- 3. 파일에 입력한 내용이 커맨드창에 제대로 출력되는지 확인
- 커맨드 창 사용이 불편하다면?
 - Scout app (http://mhs.github.io/scout-app/)

• 변경사항 자동탐지: sass --watch . (.은 현재 위치를 나타냄)

```
NAVER@AD00030654 MINGW64 ~/Desktop (master)
$ sass --watch .
>>> Sass is watching for changes. Press Ctrl-C to stop.
write ./css-to-sass/1-installing-sass-and-setting-up-
nnino-with-sass/lake-tahoe final/scss/stvle.css
```

- 빠져나오려면 Ctrl + C
- test.scss의 내용 변경 후 파일 저장하면:

```
>>> Change detected to: test.scss
write ./test.css
write ./test.css.map
```

- Sass 버전은 2가지가 있음
 - 1. Lib Sass: 루비 뿐만 아니라 다른 언어들과도 호환성이 있음 http://sass-lang.com/libsass
 - 2. Sass 오리지널 버전
- 기본적인 Sass 문법은 동일

1.4 셀렉터 중첩시키기 (Nesting Selectors)

```
/ .blog .entry h1 {
    font-size: 20px;
    color: blue;
}
/ .blog .entry p {
    font-size: 12px;
}
```

- 중복되는 코드들이 많음 (e.g. 클래스 선택자)
 - DRY: Don't Repeat Yourself
 - code small: 같은 부분을 복사 & 붙여넣기 하고 있을 때는 작업이 비효율적으로 되어가고 있다는 것.
- 따라서, 셀렉터를 중첩시켜서 반복적인 코드가 생기는 것을 방지한다.

1.4 셀렉터 중첩시키기 (Nesting Selectors)

- 주의할 점: 중첩의 깊이가 너무 깊어지면 안 된다!
 - 4~5레벨 보다 더 중첩이 발생하면:
 - 1. 마크업에서 class 혹은 id 부여를 더 해야 하거나
 - 2. 스타일시트가 알아보기 쉬운, 명확한 방식으로 작성되지 않고 있다는 신호
- 참고 문서: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#nested_rules

1.5 셀렉터 중첩시키기 조금 더 알아보기

- &: Sass 코드 블럭 상의 부모 요소 셀렉터 (마크업 태그 부모가 아니라)
 - 셀럭터가 오는 순서를 바꿀 수도 있음
-): html 태그 상의 직계 자손 셀렉터

```
color: red;
                                                        border: 1px solid red; }
   border: 1px solid red;
                                                      .blog .entry h1 {
                                                        font-size: 20px;
.entry
                                                        color: blue; ]
                                                      .blog .entry p
       font-size: 20px;
      color: blue;
                                                         ntml.csscolumns .blog .entry
       font-size: 12px;
      margin: 20px;
                                                          column-gap: 10px;
                                                          margin: 10px;
          column-count:
                                                      .blog .entry a {
          column-gap: 1
           margin: 10px;
                                                        color: red; }
                                                        .blog .entry a:hover
                                                          color: pink; }
         over {
          color: pink;
```

- 코드의 가독성이 높아짐
 - 컴파일된 CSS 파일에서도

 Sass 코드 블럭처럼

 들여쓰기가 된 것을 확인할 수 있음
 - 참고: http://sass-

 lang.com/documentation/file.S

 ASS_REFERENCE.html#parent selector

2.

변수 선언, 믹스인(mixin), @extend

- http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#variables
- 변수를 사용해야 하는 예
 - 같은 색상 코드가 여러 곳에서 반복되어 나타날 때: DRY 법칙을 어기는 것!
- Sass에서 변수의 역할: 어떤 특정한 값을 가지고 있는 placeholder
- 표기법
 - 1. 달러 기호(\$)가 맨 앞에 와야 함
 - 2. 하이픈(-)과 밑줄(_)는 같은 기호로 취급됨 (e.g. \$primary-color = \$primary_color)

```
$primary-color: #369;
$margin: 20px;
$ $padding: $margin * 1.5;
```

- 더하기, 빼기, 곱하기, 나누기 가능!
- 변수가 아니라 직접 단위를 입력해도 (e.g. 5px, 5em 등등) 계산 가능

```
$primary-color: #369;
     $margin: 20px:
    $padding: $margin * 1.5;
5 V body {
         background: $primary-color;
         font-family: Futura, "Trebuchet MS", sans-serif;
         > h1 {
             font-size: 3em;
             color: #eee:
             margin: $margin 0 0 $margin;
15 V .entry
         background: white;
         margin: $margin;
         padding: $padding;
         h1 {
             font-size: 1.2em;
             margin: Opx;
         .date {
             font-size: 0.3em;
             color: $primary-color;
             color: $primary-color;
```

```
1 ∨ body {
      background: #369;
      font-family: Futura, "Trebuchet MS", sans-
      serif; }
        font-size: 3em;
        color: #eee;
        margin: 20px 0 0 20px; }
9 ∨ .entry {
      background: white;
      margin: 20px;
      padding: 30px; }
      .entry h1 {
        font-size: 1.2em;
        margin: 0px; }
      .entry .date {
        font-size: 0.3em;
        color: #369; }
      .entry a {
        color: #369; }
    /*# sourceMappingURL=main.css.map */
```

- Sass가 지원하는 데이터 타입
 - 1. 숫자 (e.g. 1.2, 13, 10px)
 - 2. 따옴표를 포함하거나 제외한 스트링 문자열 (e.g. "foo", 'bar', baz)
 - 3. 색깔 (e.g. blue, #04a3f9, rgba(255, 0, 0, .5))
 - 4. 불리언 값 (e.g. true, false)
 - 5. 널 값 (e.g., null)
 - 6. 공백 혹은 콤마로 값을 구분한 배열 (e.g. 1.5em 1em 0 2em / Helvetica, Arial, sans-serif)
 - 7. 키-값을 가지고 있는 맵(map) (e.g. (key1: value1, key2: value2))
 - 8. 그 외 CSS 속성 값 (e.g. 유니코드 지원범위, !important 선언): 따옴표 없는 스트링 문자열 값으로 취급

2.2 믹스인(Mixins)

• 이런 식으로 코드 작성이 계속되면 DRY 원칙 위배

```
1 V .box {
2    border-radius: 4px;
3    border-top-right-radius: 8px;
4    border-bottom-left-radius: 8px;
5  }
6
7 V .button {
8    border-radius: 4px;
9    border-top-right-radius: 8px;
10    border-bottom-left-radius: 8px;
11    background: #345;
12 }
```

- Mixin 정의: 재사용 가능한 코드를 만들자
 - 1. @mixin: mixin 정의하는 directive
 - 1) 인자는 옵션으로 줄 수 있음
 - 2) 코드 블럭에 mixin 컨텐츠가 담김
 - 3) mixin 이름 역시 하이픈(-)과 밑줄(_)이 같은 기호로 여겨짐 (e.g. add-column = add_column)
 - 2. @include: 정의된 mixin을 사용하는 directive
- Mixin 호출: 함수 호출과 동일한 방식. 믹스인 이름 뒤에 인자를 써서 넘겨준다.

2.2 믹스인(Mixins)

- 추가해보기
 - 〈a〉 태그의 색을 바꾸고 싶어요

```
border-radius: 4px;
                                                               border-top-right-radius: 8px;
                                                               border-bottom-left-radius: 8px; }
□ ∨ @mixin roundy($radius, $color) {
                                                                .box a {
    border-radius: $radius;
    border-top-right-radius: $radius * 2;
                                                                  color: blue; }
    border-bottom-left-radius: $radius * 2;
                                                          8 ∨ .button {
          color: $color;
                                                               border-radius: 2px;
                                                               border-top-right-radius: 4px;
                                                               border-bottom-left-radius: 4px;
                                                               background: #345; }
                                                                .button a {
                                                                 color: red; }
```

 $1 \lor .box {$

박스에 초록색 링크를 추가하고 싶어요

```
emixin green_links {
                                                        1 \vee .box {
                                                              border-radius: 4px;
        a {
                                                              border-top-right-radius: 8px;
            color: green;
                                                              border-bottom-left-radius: 8px; }
             &:hover {
                 color: blue;
                                                               .box a {
                                                                 color: green; }
                                                                 .box a:hover {
                                                                   color: blue; }
16 ∨ .box {
      @include roundy(4px):
       @include green lin
```

2.2 믹스인(Mixins)

- Mixin 작성하는 것
 - = 팀 협력이 좀 더 원할 하게 이루어질 수 있도록 도와주는 도구를 제작하는 것
- Mixin은 언제 작성하면 좋을까?
 - 1. 비슷한 패턴이 코드에서 2~3번 반복 시: mixin 후보
 - 2. 6번 이상: 전역 mixin 후보
- Mixin 장점
 - 1. 전달해야 할 인자가 있을 때 사용하기 좋음
 - 2. 정교한 로직 구현에 사용하기 좋음
- Mixin 더 알아보기
 - http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#defining_a_mixir
 - http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#mixin-arguments

- @extend directive
 - 클래스나 아이디의 속성값을 다른 셀렉터로 확장할 수 있게 해줌
- 반복되는 코드가 생길 때 해결방법은?

- Mixin 사용
- @extend 사용



컴파일된 CSS 코드도 더 깔끔하게 나온다

- .bar 클래스는 CSS 코드에 포함시키고 싶지 않을 때: %를 bar앞에 써준다.
 - %: placeholder selector

- @extend는 언제 사용하는 것이 좋을까?
 - : @extend는 실제 CSS 코드에는 포함시킬 필요가 없는,

보여지기 위한 (presentational) 클래스에 사용하는 것이 좋음

3.

색상 관련 함수, @import, Sass 함수 작성, Sass 라이브러리

- Sass 함수를 이용해서 하나의 색깔에서 여러 가지 색상을 추출할 수 있음
- Lighten 함수

```
$\text{body {} body {} body {} body {} body {} body {} color: $\frac{1}{2} sans-serif; color:
```

• Darken 함수

```
10 V a {
11 color: darken($text-color, 30%);
12 }
```

You should totally click here!

• Complement 함수: 색상환에서 반대편에 위치해 있는 색상(보색)을 골라줌

```
/ body {
     background: $background;
     font-family: sans-serif;
     color: $text-color;
}
```

You should totally click here!

You should totally click here!

• Desaturate 함수: 채도를 원하는 만큼 낮게 해줌



- 더 알아보기
 - http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#color_operations
 - http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html

3.2 @import

- DRY 원칙을 지킨다 하더라도 코드가 하나의 파일로 합쳐져 있는 것은 아님
 - 1. 성능 문제 때문에 html 파일에는 css 파일 하나만 링크하고 싶음,
 - 2. 그러나, 개발자 입장에서는 css 파일을 기능별로 모듈화 시키는 것이 효율적
- 따라서, @import directive를 써서 모듈화된 sass 파일들을 하나의 파일에 합친 후,
 html 파일에는 @import 문을 모아 놓은 파일만 링크 시킨다.

3.2 @import

- Scss 나눠보기
 - _variables.scss 파일: 변수 선언만을 따로 모아놓음

- 파일명 앞에 _을 붙이면 CSS 파일로 컴파일 하지 않고 남겨 놓는다.
- 참고: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#partials

• _globals.scss: footer, nav 등 전역적으로 쓰여지는 CSS 코드를 모아놓음

```
main.scss

1 @import "_variables.scss";
2
3 @import "_globals.scss";
```

- main.scss 파일
 - 1. @import를 써서 모듈화된 scss 파일들을 한 군데에 모아놓는 용도
 - 2. CSS의 특성 때문에 파일 import하는 순서가 중요
 - 정의(변수, 믹스인) ▶ 글로벌 스타일 ▶ 페이지별 스타일

```
// Definings
@import "_variables.scss";
@import "_mixins.scss";

// Global Styles
@import "_globals.scss";

// Page Specifics
@import "pages/_about_us.scss";

10
```

3.2 @import

- 다른 scss 파일에서도 main.scss 파일을 import하여 스타일 상속 및 오버라이드 가능
- 어떤 방식으로 파일 import를 하는가에 대해서는 의견이 분분함
 - CSS reset 파일을 맨 앞에 import 하는 것도 좋은 테크닉!

```
1 @import "_reset.scss";
2
3  // Definings
4  @import "_variables.scss";
5  @import "_mixins.scss";
6
7  // Global Styles
8  @import "_globals.scss";
9
10  // Page Specifics
11  @import "pages/_about_us.scss";
```

- 나만의 함수도 작성 가능
- 예제:

색상 값(변수 \$color)을 넣으면 RGB 값을 분리하여 각 직사각형의 세로 길이를 그 값에 따라 변하게 할 것임.



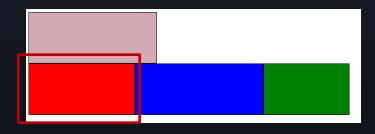
red(), blue(), green()에 \$color값을 바로 넘기면?

```
26 V .red {
27     background: red;
28     width: red($color);
29 }

12
13 V .red {
14     background: red;
15     width: 211; }
16     px 단위가 붙지 않아서 유효한 값이 아니기 때문에 무시되고 부모 길이를 그냥 상속받음!
```

- px 단위를 붙여주는 pixify 함수 만들기
 - 그냥 "px"를 더해주면 안되나요?

• 그렇다면, unquote 함수로 따옴표를 없애서 문자열에서 일반 CSS 값으로 되돌리기



- blue와 green의 경우에도 적용할 것이므로 (재사용하므로) 함수로 추출하기
 - @function, @return directive 사용
 - 함수내에서는사칙연산도가능

```
3 \ @function pxify($value) {
4     @return unquote($value + "px");
5  }
6
```

```
6 V .red {
7     background: red;
8     width: pxify(red($color));
9 }

1 V .blue {
2     background: blue;
3     width: pxify(blue($color));
4 }

6 V .green {
7     background: green;
8     width: pxify(green($color));
9 }
```

전체 코드

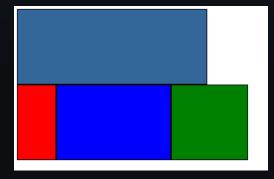
```
/* color 변수 생성하여 rgb 색상값을 분리하고자 하는 색상 코드값 할당 */
     $color: #A69;
     /* pxify 함수: 인자로 받은 값을 px단위를 가지는 plain CSS로 변환시켜 반환 */
    @function pxify($value) {
         @return unquote($value + "px")
    /* div 요소의 초기값 설정 */
10 ∨ div {
         height: 100px;
        width: 255px;
        border: 1px solid black;
     /* color변수로 받은 색상 코드를 첫번째 div의 배경색으로 지정*/
         background: $color;
     /* color변수의 r값, g값, b값을 width로 표현하는 각각의 div를 일렬로 배치*/
22 V .red, .blue, .green {
         float: left;
1 <!DOCTYPE html>
          <link href="main.css" rel="stylesheet"/>
          <div class="color">&nbsp;</div>
          <div class="red">&nbsp;</div>
          <div class="blue">&nbsp;</div>
          <div class="green">&nbsp;</div>
```

```
color변수의 rgb값이 각각 어느 정도 비율로 존재하는지
    pixifv함수를 이용하여 각 div의 width로 표현한다.
    /* color변수로 받은 색상 코드의 R값만 추출하여 pxify함수를 이용해
    px단위값으로 전환한 후, 그 값을 red클래스를 가지는 div의 width값으로 사용*/
33 ∨ .red {
       background: red;
       width: pxify(red($color));
    /* 위와 동일한 로직 (G값 전달) */
39 \lor .green 
        background: green;
        width: pxify(green($color));
    /* 위와 동일한 로직 (B값 전달) */
45 ∨ .blue {
        background: blue;
        width: pxify(blue($color));
```

완성!



• 다른 색상 값을 넣어보면? (#336699)



3.4 Sass 라이브러리

- Bootstrap Sass버전: https://github.com/twbs/bootstrap-sass
- Foundation Sass 버전: http://foundation.zurb.com/sites/docs/v/5.5.3/sass.html
- Compass: http://compass-style.org/
- Bourbon: http://bourbon.io/
 - Compass보다 경량화된 프레임워크
 - 브라우저 호환성에 잘 대비한 mixin 및 폰트 스택을 갖춤
 - http://bourbon.io/docs/#linear-gradient
 - http://bourbon.io/docs/#font-stacks

4.

Sass 디버깅, Interpolation, @if/@else, @for/@each mixin 인자 더 알아보기

- Sass 컴파일 오류 화면
 - 컴파일 오류시, html 문서 〈body〉 태그 앞에 error 구문을 삽입해줌
 - 세미콜론 빠트리는 오류는 비교적 찾기 쉬우나,

괄호 등을 빠트리면 어느 부분에서 놓쳤는지 정확한 줄수를 알려주지 않음

```
35 ∨ body:before {
       white-space: pre;
       font-family: monospace;
       content: "Error: Invalid CSS after \"$padding\":
       expected selector or at-rule, was \": $margin *
                          on line 3 of ./main.s
                                                  Error: Invalid CSS after "$padding": expected selector or at-rule, was ": $margin * 1.5;"
       $primary-color: #369;\A 2: $margin: 5p
       $padding: $margin * 1.5;\A 4: \A 5: @m
                                                         on line 3 of ./main.scss
                  @warn \"Please use new() in
       7: }\A 8: "; }
                                                  1: $primary-color: #369;
39
                                                 2: $margin: 5px
                                                  3: $padding: $margin * 1.5;
                                                  4:
                                                 5: @mixin old {
                                                        Owarn "Please use new() instead";
                                                 7: }
                                                 8:
```

4.1 Sass 디버깅

- Sass 파일 컴파일 시 줄 수 표기하기
 - sass -l main.scss:main.css

```
어떤 파일의 몇 번째 줄인지 주석으로 표기해서
     /* line 5, main.scss */
                                  문제가 되는 부분을 찾기 좀 더 수월하게
      background: #369;
      font-family: Futura, "Trebuchet MS", sans-serif; }
        font-size: 3em;
        color: #eee:
       margin: 5px 0 0 5px; }
12 ∨ .entry {
      background: white;
      margin: 5px;
      padding: 7.5px; }
     /* line 19, main.scss */
      .entry h1 {
       font-size: 1.2em;
        margin: 0px; }
      /* line 23, main.scss */
     .entry .date {
        font-size: 0.3em;
        color: #369; }
      .entry a {
        color: #369; }
```

- @Warn directive
 - mixin 등을 사용시 유저에게 경고 메시지를 띄울 수 있음 (deprecated된 mixin 표시 등)

```
NAVER@AD00030654 MINGW64 ~/Downloads/treehougging-sass/start (master)
$ sass -l main.scss:main.css
WARNING: Please use new() instead
on line 6 of main.scss, in `old'
from line 17 of main.scss
```

· 참고: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#_5

4.2 Interpolation / 4.3 루프문

- #{}구문 안에 들어가는 것은 어떤 것이던 간에 일반 CSS 구문으로 취급
 - url이나 기타 파일 주소에도 interpolation 사용 가능
 - @if/else 구문에 비교 연산자 사용 가능
 - 예시: color 변수가 red면 테두리 추가

```
5
6 V .blue {
7    color: blue;
8    background-image: url("images/blue.jpg"); }
9
10 V .red {
11    color: red;
12    background-image: url("images/red.jpg");
13    border: 1px solid black; }
14
15 V .green {
16    color: green;
17    background-image: url("images/green.jpg"); }
18
```

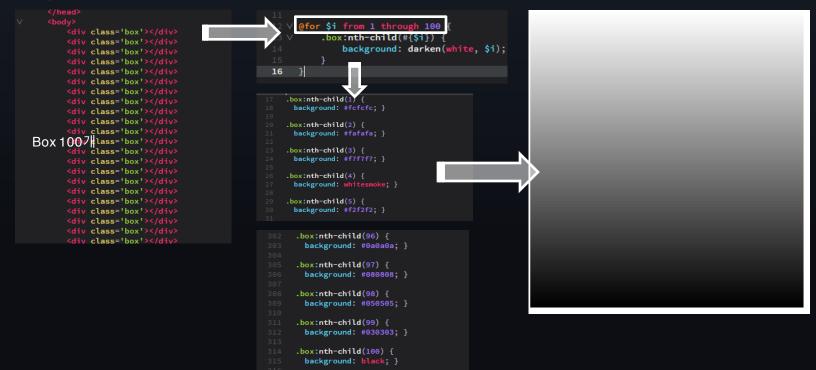
4.3 @if/@else

- @if/@else 구문
 - 입력된 width 값에 따라 padding 결정

더 알아보기: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#control_directives_expressions

4.4 @for/@each

- @for / @each
 - @for문 사용해서 그라디언트 만들어보기



4.4 @for/@each

- @each문 사용해서 밴드 멤버들 사진 url 변경해보기
 - 배열 변수들은 콤마(,)로 구분

```
.bandmember.tom {
   background: url("images/tom.jpg"); }

.bandmember.jonny {
   background: url("images/jonny.jpg"); }

.bandmember.colin {
   background: url("images/colin.jpg"); }

.bandmember.phil {
   background: url("images/phil.jpg"); }

.bandmember.phil {
   background: url("images/phil.jpg"); }
```

- band() mixin 예제
 - 밴드 멤버 수는 mixin 사용할 때마다 변함!
 - mixin 작성시 두번째 인자에 '...' 추가하면 동적인 mixin 작성 가능

```
.radiohead .thom {
   background: url("images/radiohead/thom.jpg"); }

.radiohead .jonny {
   background: url("images/radiohead/jonny.jpg"); }

.radiohead .colin {
   background: url("images/radiohead/colin.jpg"); }

.radiohead .phil {
   background: url("images/radiohead/phil.jpg"); }

.nin .trent {
   background: url("images/nin/trent.jpg"); }
```

혹은 '...' 추가 하지 않고, mixin @include시에
 배열 변수들을 공백으로 구분할 수도 있다

- 그러나, 다른 프로그래밍 언어의 컨셉과 충돌하는 문법이기 때문에 이 표기방식은 추천 X
- 참고: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#variable_arguments

- box() mixin 예제
 - 인자 기본값 설정하기 (key: value)

- @include하여 mixin 호출할 시에 해당 인자를 넘겨주지 않으면 기본값이 적용됨
- 자주 사용하거나 혹시 모를 상태에 대비하고 싶으면 기본값을 설정해 놓는 것이 좋음

- squre() mixin 예제
 - mixin @include시에 인자를 순서대로 잘 넣어줘야 함
 - 순서를 신경 쓰고 싶지 않으면 key: value 형태로 명시적으로 적어주면 됨

```
23 V @mixin square ($size, $color: black) {
24     height: $size;
25     width: $size;
26     border: 1px solid $color;
27   }
28
29 V .box {
30     @include square(10px, red);
31   }
32
33 V .box {
34     @include square($color:red, $size: 10px);
35   }
36
```

• 참고: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#keyword_arguments_2

- 본 ppt는 아래 링크의 강의 내용을 요약해 놓은 것입니다.
 - https://teamtreehouse.com/library/sass-basics
- 기타 참고 사이트
 - http://sass-lang.com/guide

_

End of Document

-

Thank You.

_

