## Grunt & Git 활용

작성자:조성민

소속팀: UIT 개발실 작성년월일: 2014. 8. 5

대외비



## 목차

## 2. Grunt 활용

- 2. 1 UIT Workbench 템플릿 설치 및 실행
- 2. 2 UIT Workbench 템플릿 기본 기능
- 2. 2 UIT Workbench 템플릿 이용 및 자동화 처리 실습

# 2. Grunt 활용 (UIT Workbench 템플릿)

#### UIT Workbench 템플릿

이 템플릿은 NTS UIT 개발실 마크업 Grunt 기본 세팅 템플릿입니다. 기본 세팅 후 프로젝트 성격에 맞게 적절히 Gruntfile.js를 수정하여 사용해 주시면 됩니다.

#### 템플릿 저장소 URL

http://gitlab.uit.nhncorp.com/grunt-plugins/uit\_workbench/tree/master

#### ※ 설치시 유의점

- 1. git clone을 통한 설치를 원하실 경우 사전에 git 을 설치해주세요. git 다운로드 페이지: http://git-scm.com/
- 2. 템플릿을 이용하기 위해서는 "grunt-init" 모듈이 설치되어 있어야 합니다.

#### UIT Workbench 템플릿 설치

grunt 템플릿은 OS에 상관없이 반드시 "사용자 계정₩,grunt-init" 아래에 설치되어야 합니다.

#### 1. Windows 설치 방법

- \$ git clone http://gitlab.uit.nhncorp.com/grunt-plugins/uit\_workbench.git %USERPROFILE%/.grunt-init/uit\_workbench
- \$ cd %USERPROFILE%/.grunt-init/uit\_workbench
- \$ git submodule init
- \$ git submodule update

#### 2. Mac 설치 방법

- \$ git clone http://gitlab.uit.nhncorp.com/grunt-plugins/uit\_workbench.git ~/.grunt-init/uit\_workbench
- \$ cd ~/.grunt-init/uit\_workbench
- \$ git submodule init
- \$ git submodule update

※ 참고사항: UIT Workbench 업데이트시 "git pull" 후 "git submodule update"도 같이 실행 시켜줘야 함.



#### UIT Workbench 템플릿이 정상적으로 설치되었을 때

```
\Theta \Theta \Theta
                                   1. chosungmin@naverui-iMac: ~/.grunt-init/uit workbench (zsh)
[.grunt-init] git clone http://gitlab.uit.nhncorp.com/grunt-plugins/uit_workbench.git ~/.grunt-init/uit_workbench
                                                                                                                      16:10:45
Cloning into '/Users/chosungmin/.grunt-init/uit_workbench'...
remote: Counting objects: 216, done.
remote: Compressing objects: 100% (211/211), done.
remote: Total 216 (delta 125), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (216/216), 29.43 KiB | 0 bytes/s, done.
Resolving deltas: 100% (125/125), done.
Checking connectivity... done.
[.grunt-init] cd uit_workbench
[uit_workbench] git submodule init
                                                                                                          16:11:17
Submodule 'root/src/css' (http://gitlab.uit.nhncorp.com/base/css.git) registered for path 'root/src/css'
[uit_workbench] git submodule update
                                                                                                          16:11:41
Cloning into 'root/src/css'...
remote: Counting objects: 65, done.
remote: Compressing objects: 100% (60/60), done.
remote: Total 65 (delta 28), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (65/65), done.
Checking connectivity... done.
Submodule path 'root/src/css': checked out 'ce0276194b8c0e21dc40b935dee36b4c6b6ba0d6'
[uit_workbench] ls
                                                                                                          16:12:05
README.md root
                        template.js
[uit_workbench] pwd
/Users/chosungmin/.grunt-init/uit_workbench
[uit_workbench]
                                                                                                          16:17:36  mas
```



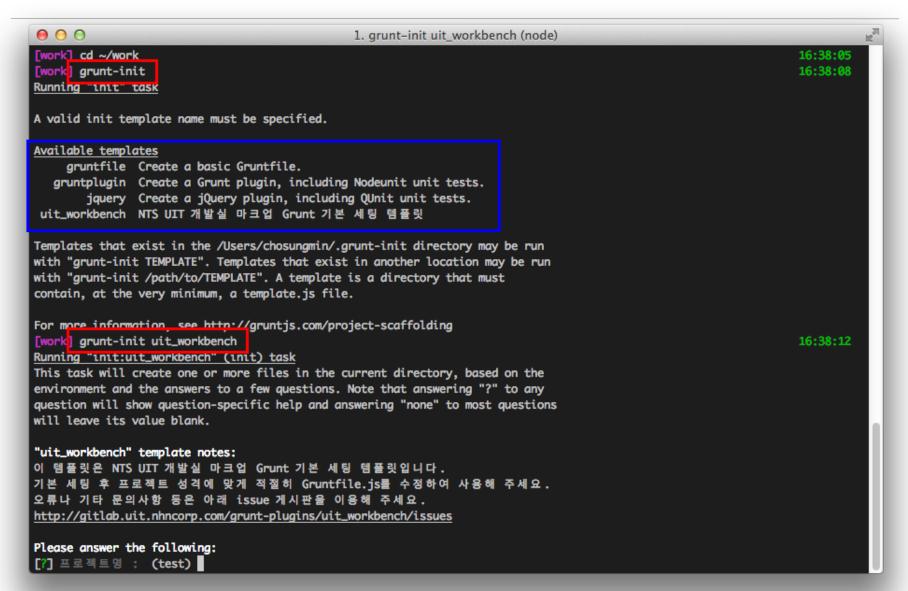
### grunt-init 사용하기

- UIT Workbench 템플릿 설치가 완료된 후 실제 작업할 폴더로 이동한다.
   예) D:\work\work\work\work\overline
- 2. 아래 명령어를 입력하여 UIT Workbench 템플릿이 정상적으로 설치되었는지 확인한다.

\$ grunt-init

3. 정상적으로 설치되었다면 "grunt-init" 명령어를 통해 UIT Workbench 템플릿을 실행한다.

\$ grunt-init uit\_workbench



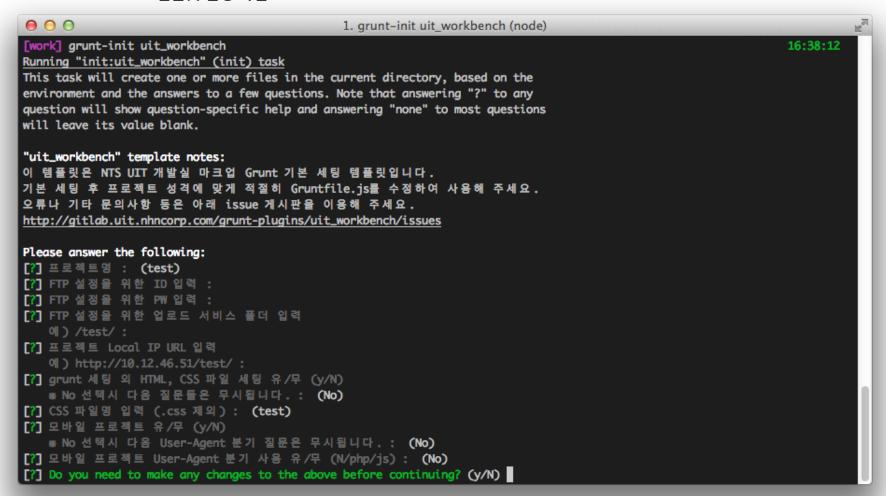


#### UIT Workbench 템플릿 기본 기능

- 1. 프로젝트명
- 2. 프로젝트 CSS 파일명
- 3. FTP ID/PW (파일 자동 업로드 기능 사용시 필요)
- 4. FTP 업로드 서비스 폴더 (파일 자동 업로드 기능 사용시 필요)
- 5. 프로젝트 Local IP URL (웹 접근성 테스트 및 yslow 테스트시 필요)
- 6. Grunt 파일 세팅
- 7. Git Ignore 파일 세팅
- 8. 마크업 기본 파일 세팅(세팅 유/무 선택)
- 9. PC/Mobile 마크업 작업 환경 선택
- 10. Mobile 환경에서의 User-Agent 분기 선택



#### UIT Workbench 템플릿 실행 화면



#### UIT Workbench 템플릿 > 기본 Grunt 설정 기능 목록

UIT Workbench 템플릿을 이용시 아래의 Grunt 기능을 별 다른 설정 없이 바로 이용할 수 있다.

grunt task 및 grunt custom task 설명입니다.

- 1. html: php2html 수행
- 2. css\_sort : 컨벤션 가이드를 따른 CSS Formatter 수행
- 3. ftp: view 서버에 파일 전송
- 4. validation: HTML, CSS w3c validation 수행 보고서 생성
- 5. csscss: CSS의 중복 값 보고서 생성
- 6. csslint: CSS 오류 보고서 생성
- 7. yslow\_test: HTML 성능 보고서 생성
- 8. openWax : 웹 접근성 보고서 작성
- 9. uit\_report: 위 생성된 보고서를 최종 HTML 파일 형식으로 변경
- 10. report: "validation, csscss, csslint, yslow, openwax" task 수행 후 "uit report" 를 수행
- 11. index: 마크업 파일 리스트 생성

#### Task 실행 방법

\$ grunt task\_name



#### UIT Workbench 템플릿 생성 폴더 구조

UIT Workbench 템플릿을 이용하여 기본 파일 및 폴더 생성시 폴더 구조는 아래와 같다. (grunt 기능 포함)

```
#uit report(csscss, csslint, validation)를 생성할 경우 기본 생성

| #php2html를 수행할 때 생성되는 폴더

| #기본 작업 폴더

| +-- css/ #css src

| +-- img/ #img src

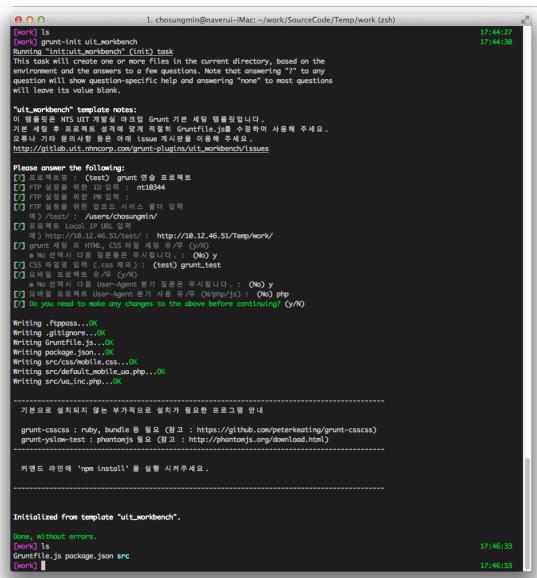
| +-- [js/] #javascript user-agent 사용 선택시 생성
```

#### UIT Workbench 템플릿 grunt 이용시 추가로 설치해줘야 하는 프로그램

grunt 수행 시 필요한 필수 프로그램 목록 중 자동 설치가 지원되지 않는 프로그램 목록은 아래와 같으며 해당 기능을 수행하기 위해서는 추가적인 수동 설치가 필요하다.

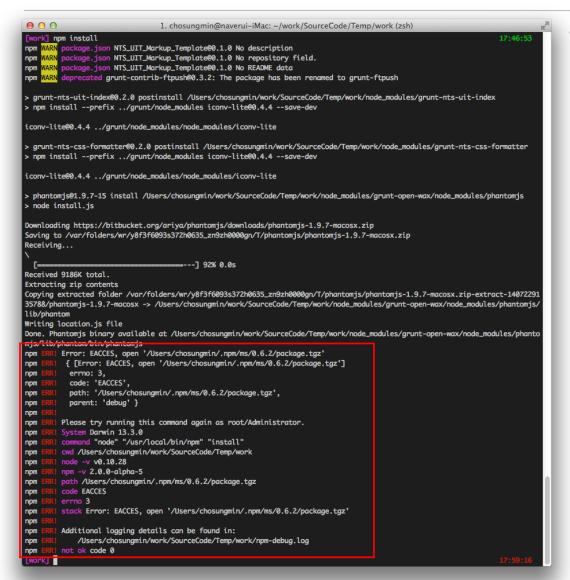
- 1. grunt-csscss: ruby, bundle 필요 (참고: https://github.com/peterkeating/grunt-csscss)
- 2. grunt-yslow-test: phantomjs 필요 (참고: http://phantomjs.org/download.html)





#### UIT Workbench 템플릿 실행

- 1. 질문에 맞는 적절한 값을 입력해 준다.(※참고: 괄호 안의 값은 기본값이며, 값을 입력하지 않을시 기본 값이 설정된다.)
- 2. 마지막 질문 "Do you need to any…" 질문의 답을 "y" 로 했을 경우 첫 질문으로 다시 돌아가며 이전에 입력한 값이 기본 값으로 설정된다.
- 3. 템플릿을 이용한 프로젝트 설정이 정상적으로 완료되었을 경우 필요한 파일들이 해당 폴더에 복사되며,"npm install"을 실행하라는 안내 문구가 출력된다.
- 4. 명령어 창에 "npm install" 을 실행시키고 grunt 실행에 필요한 node 모듈을 설치하고 설정을 마무리 하자.

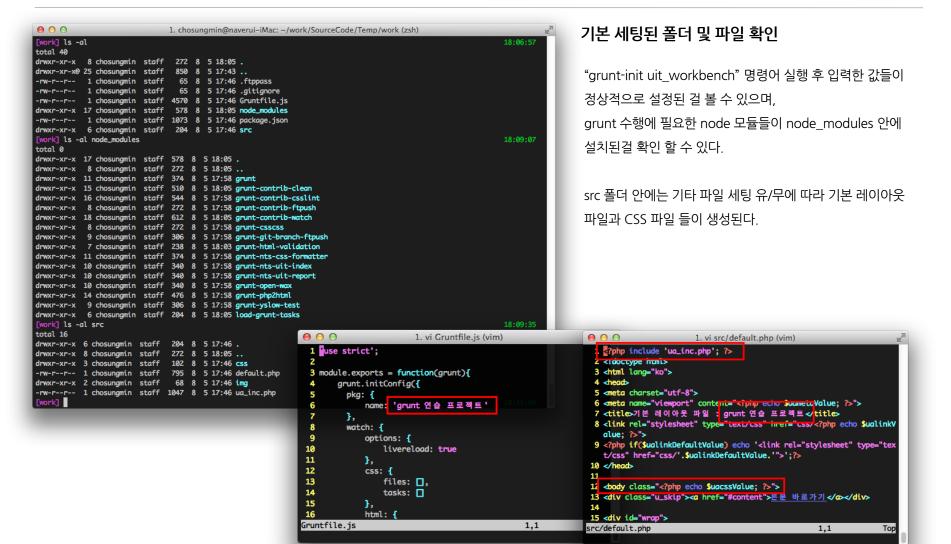


#### "npm install" 실행시 에러 발생

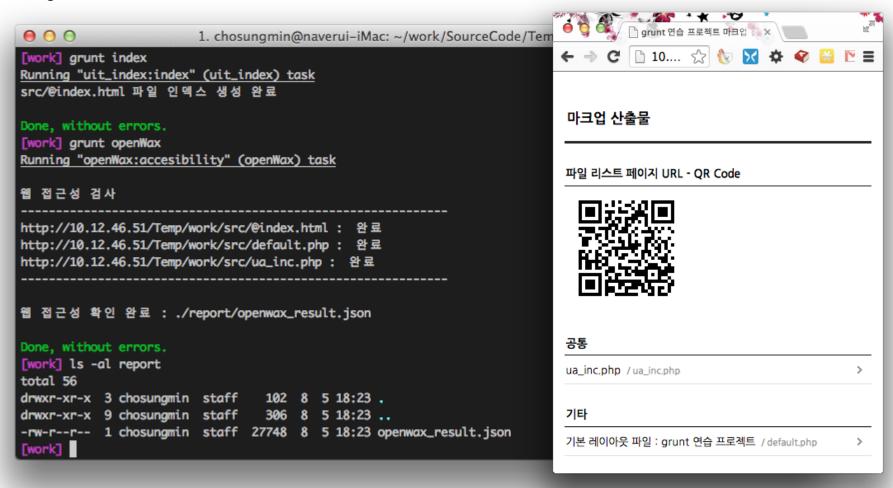
"npm install" 실행시 왼쪽과 같이 에러가 발생할 경우 오류가 발생하지 않고 설치가 모두 끝날 때까지 "npm install" 을 반복적으로 실행시켜 주면 된다.

※ 참고

node 모듈들을 업데이트 시키고 싶다만 install 과정이 끝난 후 "npm update" 명령어를 이용하며, 오류 발생시 위와 같은 과정을 반복하면 된다.



#### grunt task 수행 화면 및 자동 생성 소스 파일 리스트



Thank you.

