

Python

נתנאל

לילוז

Python – 7732/2



שפות תכנות בעולם

2

basic	c
Vb vbs sda	c++ vc++ c # java java script python

c

שפה שניגשת לקרביים
נועדה לריל טיים
לודת לפרטים הקטנים במהירות

c++

הוסיפו לשפה זו אובייקטים

vc++

הוסיפו לשפה זו את הפרונט
כעת ניתן גם לראות דברים
בצורה יפה -ווינדוס

Java

שפה שרצה על כל הפלטפורמות

Js

שפה שרצה בתוך הבראזר מבצעת
פעולות בתוך הבראזר 98% מהאתרים
בעולם משתמשים בשפה הזו

nodejs

זה java script שרץ מחוץ לבראזר - רץ
על המערכת הפעלה כולה ת בד"כ
בונים איתו אתרי web

python

שפה קלה ללמידה ויעילה - אוסף של
(פקאג'ים)

dotnet

שייך לmicrosoft קבוצת שפות
שמשתמשים בה רק ב#c וזו גישת פיתוח

Open sors

כל אחד יכול לכתוב פקאג'
ובכך להוסיף דברים לשפה

git hab

שייך ל- microsoft ניתן לעלות אילו קבצים של קוד על מנת
להשתמש או לחלוק
עולם ה- open sors אומר שניתן להעלות לשם קוד ולומר
האם הוא יעיל או לא
עלכונים לפייטון - num.py
אוסף פרוייקטים לטובת שיתוף, פיתוח לבד או בצוות
ניתן לנהל בו פרוייקטים והא מאפשר לי להעלות אתרים מציע
לנו הרבה כלים לעבודה איתו
git זה הדרך להעביר פרוייקט ממחשב למחשב אחר
המטרה העיקרית היא לנהל גרסאות

לכל פרוייקט יש קובץ readme להסברה על הפרוייקט עצמו
יש כמה פקודות קוד אשר אותם רושמים בטרמינל
git clone – פקודה זו בליווי של כתובת הפרוייקט תיצור לנו העתק
של כול הקבצים לתיקיה הנבחרת
git init – פקודה זו על קובץ שלנו תתחיל ניהול של גיט על
הפרוייקט שאותו אנחנו מנסים לעלות
git add. – פקודה זו אומרת בעצם אנחנו בוחרים את כל
הקבצים חשוב מאוד לשים נקודה לאחר הפקודה
בשביל לסמן את כל הקבצים בסיפרייה
git commit – פקודה זו בליווי האימייל שלנו בעצם תשייך את
הסיפרייה שאנחנו מעלים אל המשתמש שלנו
– git branch
git remote add – זה בעצם כתובת של הסיפרייה שאנחנו
מוסיפים כעת
git push – פקודה זו תעלה סופית את הפרוייקט לגיט

כדי לבצע עדכון כלשהוא לפרוייקט שלנו אפשר לעשות זו גם דרך
הטרמינל בכך שנחזור על הפעולות הבאות
git add.
git commit -m "add about page
git push

Object

אובייקט מורכב מ - 3 רשימות : תכונות, פעולות, ואירועים

Python

css
js
html

כל תוכנה צריכה להיות מורכבת מ-3 דברים

1. תצוגה - html

2. לוגיקה - Js, python

3. נתונים - Json

HTML

Html - הייפר טקסט מרקה לנגוויץ
שפת סימן תגיות המטרה היא ליצור דפי ווב (תצוגה)
ברגע שיש שגיאה הבראזר יתעלם מזה וימשיך הלאה

פקודות בhtml

כל הפקודות נכנסות בתוך <>

פקודה מכילה :

בתוכה יש תוכן צריך שהיה התחלה וסוף לתגית

פקודה מידיית :

בתוכה אין תוכן והיא אינה צריכה סוף תגית רק התחלה

פקודות :

 - יורד שורה

<!--coment--> - התעלמות משורות הקוד

<h1> - גודל של הכותרת יש עד h6

 - פקודה להעלת תמונה

 - המקור של התמונה

 - אלטרנטיבה אם התמונה לא תוצג יוצג השם

<div> - משמש לבנית כל האתרים הוא סוג של "קופסא"

שבתוכה מאחסנים את כל התגים שיש בקוד

<table> - משמש להצגת מידע וארגון בדף html כיום כבר לא

משתמשים בו לעיצוב הדף

 - יצירת לחצן שבאמצעותו אפשר להכניס

קישורים לחיצים לדף html ובכך נוכל לקשר

דפים נוספים לאתר שלנו ונוכל לעשות מעבר בין

דפים כאשר ניצור אתר עם מספר דפים הקובץ

הראשון היה תחת השם index

<style> - תג זה בעצם אומר לhtml שאנחנו רוצים להוסיף

עיצוב באמצעות css שהיא בעצם שפת העיצוב שלנו

באתרים הכיתוב יראה כך :

style = "prop:value ; prop:value"

Path

לא משתמשים בנתיב אבסולוטי (מוחלט) של המחשב המקומי בגלל שזה לא יעבוד על השרת כי אין לו גישה לאותם קבצים בדפי html נשתמש בנתיב יחסי שמתחיל במיקום של אותו הנתיב בו נמצאת התיקיה אנחנו שומרים את התמונות בסיפרייה של הפרוייקט ואת כל הסיפרייה הזו נעלה לשרת וכך בעצם יתקיים הנתיב ביחסי שהשתמשנו בו לכל פרוייקט ניצור סיפרייה משלו ! ניתן להשתמש בכתובת אבסולוטית של האינטרנט כי הן אינם משתנות והקבצים אשר נמצאים במיקום הזה לא ישתנו
url = הדרך של המתכנת לבקש מה הוא רוצה מאתר כלשהוא

חוקים של מתכנתים

1. שמות של קבצים - באנגלית בלבד
ללא נקודות ורווחים (נוקדה רק לאחר השם לסוג קובץ)
2. עדיפות לעבוד עם קבצים של googel
3. סיפריות של קבצים (אותם חוקים כמו שמות של קבצים סעיף 1)
4. העבודה באנגלית בלבד!