

116 rue de Lourmel 75015 Paris +33 7 82 33 88 96 Né le 14/02/2002

nta.ckn@gmail.com e-nta.fr

Langues

Français (natif)
Anglais (courant, B2,
Toefl itp 583/677,
UK Summer school)
Chinois (scolaire, 7 ans)
Espagnol (notions,
autodidacte)
Arabe (notions, autodidacte)

Centres d'intérêts

Veille autour des innovations et technologies du numérique
Nombreux voyages dans le monde.
Maquettes, prototypes d'objets connectés.
Sport automobile, tennis de table.

Expositions, musées,

piano, pâtisserie.

Nathan CHOUKROUN

Je suis à la recherche d'un stage auprès d'ingénieurs logiciels en **février 2025 pour 6 mois**. Je suis particulièrement intéressé par les objets connectés et les systèmes embarqués.

Formation

2020-25 | Ingénieur informatique, 4e année

<u>Esilv</u> (Ecole supérieure d'ingénieurs Léonard de Vinci), Paris La Défense Majeure **Objets connectés et cybersécurité** avec une mineure **UX Design**

Matières principales : Sécurité des systèmes, Cybersécurité, Virtualisation, Architecture des OS, Réseaux, Machine Learning

Tronc commun: Mathématiques, Physique, Informatique, Projets ingénieur Softskills (Savoir-être): formation Agile & Scrum, formation Design thinking, formation MBTI, efficacité, l'informatique et l'environnement, éthique...

2022 | Semestre à l'Université de Kuala Lumpur, Malaisie en Bachelor Ingénieur réseaux et systèmes. Création d'un site avec base de données MySQL.

2020 | Baccalauréat S, mention assez bien (Spécialité informatique), Lycée Victor Duruy, Paris 7e

Expériences

2023-24 | Designer UX/UI freelance

Création de maquettes (chartes graphiques, logos, mock-ups). Développement d'applications webs et natives

2021-24 | Directeur Systèmes embarqués, association étudiante VinciEcoDrive

Réalisation de deux prototypes de voiture de course électrique (Formula Student et Prototype d'Efficience)

Formateur, manager, responsable technique

Conception de cartes électroniques (Altium), programmation des capteurs (code C), optimisation énergétique par simulation, installation d'une télémétrie **Prix Innovation Mobilité par Software Republique à VivaTech 2023**

Été 2022 | Birdz, filiale de Veolia

Optimisation et développement d'interfaces utilisateur et de gestion de données. Captation et analyse des données provenant d'objets connectés (analyse à distance de nombreux critères de la qualité de l'eau en France). Programmation (HTML, CSS, Angular JS) et design UX/UI.

2020-21 I Projet d'imagination et exploration ingénieur, Esilv

Réalisation d'une éolienne urbaine avec un design futuriste en matériaux réutilisables. Mise en forme d'un état de l'art, conception et fabrication d'un prototype basé sur un cahier des charges.

Compétences

Logiciels: Suite Microsoft, Suite Adobe (Illustrator, Photoshop...), Solidworks,

Unity (UI & AR), Altium Designer

Systèmes: Windows (10, 11), MacOS, Linux (Ubuntu, Kali), ChromeOS

Création de sites : rogererrera.fr, exposit.fr

Langages:

Web: HTML, CSS, JS, PHP, React, ExpressJS

Algo: C#, Python, SQL, C, Arduino

Autre: ReactNative, Matlab, R, Bash, AppleScript, Basic