## Factory Design Pattern's Example is Runing

## **Factory Pattern**

1.Örnek: Bu örnek uygulamamızda parasal işlemi türlerinden olan transfer işlemi,yatırma işlemi ve borç kredi işlemi bu işlemler direk kullanıcıdan yaratılmak istemediğimizden dolayı ParasalislemiFactory sınıfının Createlslem metodunu kullanarak tek bir instance(Parasalislemi) üzerinden gerekli nesnenin üretilmesi sağlamaktadır. Uygulamanın class diyagramlari aşağıdaki gibidir.

## \*Factory Pattern Örneğin Kodları:

\*BorcKrediOdeme.java

package FactoryPattern;

public class BorcKrediOdeme extends Parasalislemi { public void islemTuru()
{ System.out.println("Borc/kredi ödeme işlemi gerçekleşecektir!!"); } }

· Transferislemi.java

package FactoryPattern; public class Transferislemi extends Parasalislemi
{ public void islemTuru() { System.out.println("Para transfer işlemi
gerçekleşecektir!!"); } }

Yatirmaislemi.java

package FactoryPattern;

public class Yatirmaislemi extends Parasalislemi { public void islemTuru()
{ System.out.println("Hesabınıza para yatırma işlemi gerçekleşecektir!!"); } }

\*Parasalislemi.java

package FactoryPattern;

public abstract class Parasalislemi { public void islemTuru()
{ System.out.println("Hesabınız ile bir parasal işlemi gerçekleşetirilecektir!!"); } }

```
*ParasalislemiFactory.java package FactoryPattern;
public class ParasalislemiFactory { public static Parasalislemi CreateIslem(String
instanceName)
                 {
                      if
                          (instanceName.equals("borc"))
                                                           {
                                                                        new
BorcKrediOdeme(); } else if (instanceName.equals("transfer")) { return new
Transferislemi(); } else if (instanceName.equals("yatirim")) { return new
Yatirmaislemi(); }else return null; } }
*Program.java
package FactoryPattern;
public
        class
                                public
                                         static
                                                        main(String[]
                Program
                                                 void
                                                                       args)
    System.out.println("# Factory Design Pattern's Example is
Runing #\n"); Parasalislemi islem=ParasalislemiFactory.CreateIslem("transfer");
islem.islemTuru();
                           System.out.print("\n");
                                                           islem
ParasalislemiFactory.CreateIslem("borc"); islem.islemTuru(); } }
Result:
1. Factory Design Pattern's Example is Runing
Para transfer islemi gerceklesecektir!!
Borç/kredi ödeme işlemi gerçekleşecektir!!
*UML Diagram
abstract Parasalislemi{
+ islemTuru():void }
       BorcKrediOdeme{ + islemTuru():void } class
                                                           Yatirmaislemi{
class
islemTuru():void }
Class Transferislemi{ + islemTuru():void }
Class ParasalislemiFactory{ + createIslem(String):Parasalislemi }
Class Program{ + main():void } Parasalislemi ←- BorcKrediOdeme Parasalislemi
```

←- Transferislemi Parasalislemi ←- Yatirmaislemi

 $\hbox{Parasalislemi} \quad \longleftarrow \quad \hbox{ParasalislemiFactory} \quad : \quad \hbox{Create} \quad \hbox{Program} \quad \longrightarrow \quad$ 

ParasalislemiFactory : Asks