



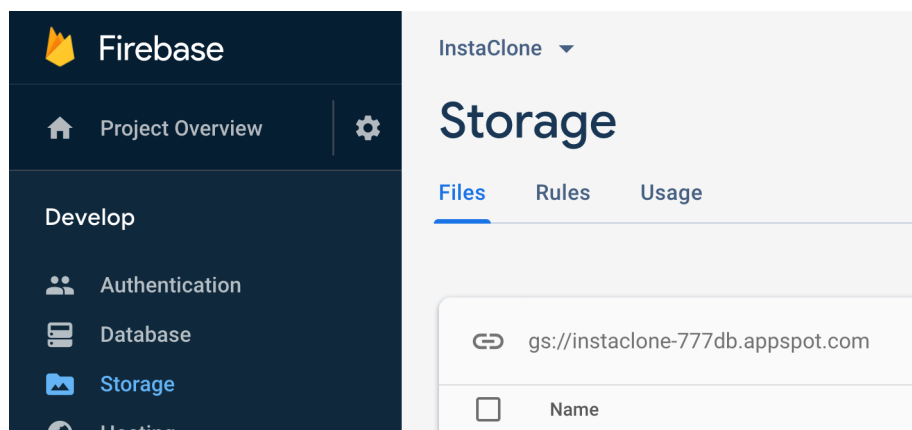
Fakultet informatike u Puli

Vue.js - Upload slika i datoteka na Firebase

U ovoj vježbi pokazat ćemo mogućnost realizacije **drag&drop** komponente za upload stvarnih slika (ne samo URL-ova) na Firebase.

Koraci

1. Kod sa prethodnih VUE-04 vježbi možemo preuzeti s GitHuba. Repozitorij: <https://github.com/fipu-na-stava/fipugram> (branch **step5**). Preuzimanje s Git-a, instaliranje paketa i pokretanje aplikacije pojašnjeno je u prethodnim vježbama.
2. U prethodnim vježbama pohranjivali smo u **Cloud Firestore** Instacclone *postove* na način da je svaki *post* sadržavao URL slike. U ovoj vježbi to ćemo nadograditi na način da svaki post sadrži stvarnu sliku koji korisnik može dodati s vlastitog računala ili mobitela. Za tu funkcionalnost treba nam baza podataka koja može sačuvati stvarne vrijednosti pixela pojedinih slika. Koristit ćemo **Cloud Storage**. Usluzi Firebase baze pristupa se pomoću Firebase web konzole (<https://console.firebase.google.com/>). Potrebno je pristupiti projektu te u sklopu njega uslugu **Storage**.



Slika 1. Cloud Storage

usluga.

Firebase Storage omogućuje pohranu datoteka i direktorija. Sadržaju storage-a moguće je pristupiti putem javnih URL-ova (zavisno o konfiguraciji). Podesit ćemo **Rules** sekciju da omogućimo svima čitanje, a samo autentificiranim korisnicima pisanje (možda je po defaultu već ovako podešeno):

```

1  rules_version = '2';
2  service firebase.storage {
3    match /b/{bucket}/o {
4      match /{allPaths=**} {
5        allow read, write: if request.auth != null;
6      }
7    }
8  }

```

3. Kako bi u našoj aplikaciji dodali mogućnost korištenja potrebnih knjižnica za **Firestore** potrebno je uključiti sljedeće pakete u datoteci `src/firebase.js` :

```

1  // ...
2  import 'firebase/storage'; // ne zaboraviti ovaj import
3  // ...
4
5  let db = firebase.firestore();
6  let storage = firebase.storage();
7
8  export { firebase, db, storage };

```

4. Time smo u naš projekt dodali mogućnost korištenja Storage API-a. Storage API funkcionira tako da prenosi sadržaj Javascript varijabli tipa **Blob** (<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Blob>). **Blob** u Javascriptu može sadržavati niz **bajtova** u izvornom (**raw**) obliku. Dakle da bi napravili mogućnost pohrane slike u Storage moramo to učiniti u dva važna koraka:

Korak 1. Omogućiti korisniku odabir slike i pohraniti sliku u Javascript **Blob** objekt. **Korak 2.** Pomoću Storage API-a pohraniti **Blob** objekt na **Storage** .

5. **Implementacija prvog koraka:** korisnički odabir slike. U tu svrhu koristit ćemo novu već dostupnu komponentu **Vue croppa** . Postoji veliki broj komponenti te je odabir prave komponente često veoma zahtjevan proces (svaku komponentu treba pravilno uključiti u projekt, iskonfigurirati i uvjeriti se da zadovoljava naše potrebe). Zbog toga je poželjno uključiti provjerene komponente koje su već dizajnirane da rade s **Vue.js**-om. Github profil komponente: <https://github.com/zhanziyang/vue-cropper>

Instalacija komponente. Komponente možemo instalirati na dva načina: a) pomoću **npm** a ili, b) ručno dodavanjem skripti u `index.html` . Do sada smo komponente instalirali preko **npm** i to je preferirani način. Ovu ćemo komponentu također instalirati preko **npm** a:

```

1  cd <direktorij_projekta>
2  npm install --save vue-cropper

```

Time se naša komponenta automatski nadodaje u `package.json` datoteku našeg projekta kao komponenta koja je potrebna za rad projekta. Samim time možemo ju koristiti u određenoj komponenti pomoću `import` JavaScript naredbe. Ukoliko želimo da komponenta bude dostupna u svim ostalim komponentama možemo modificirati `main.js` datoteku:

```

1  import Vue from 'vue';
2  import App from './App.vue';
3  import router from './router';
4  import Croppa from 'vue-croppa'; // import nove komponente
5  import 'vue-croppa/dist/vue-croppa.css';
6
7  Vue.use(Croppa); // koristit ćemo ju posvuda bez posebnog importa
8  Vue.config.productionTip = false;
9
10 new Vue({
11   router,
12   render: (h) => h(App),
13 }).$mount('#app');

```

Nakon što smo registrirali korištenje komponente `Croppa` možemo ju koristiti u `<template>` dijelu `Home.vue` komponente umjesto staroga `<input>` elementa koji je primio url slike:

```

1  <form @submit.prevent="postImage" class="mb-5">
2    <croppa :width="400" :height="400" v-model="imageReference"></croppa>
3
4    ...
5
6    <button type="submit" class="btn btn-primary ml-2">Post image</button>
7  </form>

```

Komponenta `croppa` povezana je sa (*bound with*) `imageData` varijablom, pa je i nju potrebno dodati u `data()` dio naše Home komponente. Kada korisnik postavi sliku, njezin niz bajtova - `Blob` možemo izvući sa:

```

1  this.imageReference.generateBlob(data => {
2    console.log(data); // ovo daje bajtove u konzolu...
3  })

```

6. Implementacija drugog koraka (Blob → Storage).

Metoda `postImage` koja se poziva na `submit` forme mora raditi u 3 koraka:

1. Generiranje `Blob` objekta,
 2. Upload slike na Firebase Storage,
 3. Dohvat njezinog javnog URL-a (dostupnog HTTP-om)
 4. Spremanje Instaclone posta u Firebase Firestore.
7. Sva tri koraka su asinkrona. Asinkronost se sastoji u tome da se pozvana funkcija izvršava duže i zbog toga svoj rezultat ne vraća odmah, nego kasnije kroz *callback* funkciju. Zgodna prilika da primjetimo razliku između asinkrone i sinkrone funkcije:

```

1  async function wait(milliseconds) { // simulacija čekanja
2    // Promise sintaksu nije potrebno shvatiti za sada
3    return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, milliseconds))
4  }
5

```

```

6     function pozivSinkroneFunkcije(x) {
7         if (x==0) throw "Dijeljenje s nulom"
8         return 1/x
9     }
10
11     function pozivAsinkroneFunkcije(x) {
12         return wait(1000).then(_ => pozivSinkroneFunkcije(x))
13     }
14
15     // primjer pozivanja sinkrone funkcije
16     console.log("1: Prije poziva sinkrone funkcije...")
17     var rezultat = pozivSinkroneFunkcije(10)
18     console.log("REZULTAT sinkrone", rezultat)
19
20     console.log("2: Nakon poziva sinkrone funkcije rezultat je odmah
21     dostupan.")
22
23     // primjer pozivanja ASINKRONE funkcije
24     console.log("3: Prije poziva asinkrone funkcije...")
25     pozivAsinkroneFunkcije(10).then(rezultat_2 => {
26         console.log("REZULTAT ***asinkrone", rezultat_2)
27     })
28     console.log("4: Nakon poziva asinkrone funkcije")
29
30     // Primjeti kako se "5" događa nakon "4" iako je locirano u kodu iznad!

```

Asinkrone funkcije imaju rezultat dostupan unutar posebne funkcije koju registriramo u `.then()` dijelu. Pogledajmo još i kako se obrađuju greške: `Exception`.

```

1     // primjer hendlanja greški...
2
3     console.log("1: Prije poziva sinkrone funkcije...")
4     try {
5         let rezultat = pozivSinkroneFunkcije(0)
6     } catch(e) {
7         console.error("Greška u sinkronoj funkciji", e);
8     }
9     console.log("2: Nakon poziva sinkrone funkcije...")
10
11     console.log("3: Prije poziva asinkrone funkcije...")
12     pozivAsinkroneFunkcije(0)
13         .then(rezultat => {
14             console.log("5a: Dohvat rezultata nakon završetka izvođenja
15             asinkrone funkcije")
16         })
17         .catch(e => {
18             console.log("5b: Ukoliko ima greške ne poziva se '.then()' i
19             obratno")
20             console.error("Greška u asinkronoj funkciji", e)
21         })
22     console.log("4: Nakon poziva asinkrone funkcije")

```

Ponekad je potrebno izvesti dvije asinkrone funkcije slijedno na način da rezultat prve je potreban u drugoj funkciji:

```
1 // Primjer slijednog pozivanja dviju asinkronih funkcija
2
3 prvaAsinkronaFunkcija()
4   .then(rezultat => {
5     let parametar = rezultat
6     drugaAsinkronaFunkcija(parametar)
7     .then(noviRezultat => {
8       console.log(noviRezultat)
9     })
10  })
```

Povratak na naš primjer. Potrebno je u tri koraka: 1) dohvatiti sliku, 2) uploadati sliku, 3) dohvatiti njezin javni Firebase url, 4) poslati post:

```
1  methods: {
2    postImage() {
3      this.imageData.generateBlob(blobData => {
4        if (blobData != null) {
5          // ako koristimo "/" u nazivu slike, Storage fino napravi
          direktorij.
6          // Konkretno u ovom primjeru imat ćemo direktorij nazvan po
          mailu korisnika.
7          // Slika će biti nazvana po trenutnom vremenu kako bi imali
          jedinstveni naziv slike.
8          let imageName = 'posts/' + store.currentUser + '/' + Date.now()
          + '.png';
9
10         storage
11           .ref(imageName)
12           .put(blobData)
13           .then(result => {
14             result.ref.getDownloadURL()
15               .then(url => {
16                 db.collection("posts")
17                   .add({
18                     email: this.userEmail,
19                     posted_at: Date.now(),
20                     url: url
21                   })
22                 .then(docRef => {
23                   console.log("Document written with ID: ",
24                     docRef.id);
25
26                   this.imageReference.remove();
27                 })
28                 .catch(e => {
29                   console.error("Error adding document: ", error);
30                 });
31             })
32           .catch(e => {
```

```
31         console.error(e)
32     })
33 })
34     .catch(e => {
35         console.error(e)
36     })
37 }
38 }); // da... zatvaranje zagrada nakon ovoga noćna je mora!
39 }
40 }
```

** Kod je smješten u metodi koja se poziva na submit forme.*

Time smo dobili mogućnost uploada slike. Ispis postova radi kao i ranije s tom razlikom da su sada slike smještene na Firebaseu! :)