**ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ Ι**

**2η Εργαστηριακή Άσκηση**

Ντανάσης Περικλής, 4231

Στο αρχείο server.c βρίσκεται ο server μας και στο client.c ο client. Για την μεταγλώτιση του server κανουμε gcc-lpthread server.c . Το αρχείο run.sh οταν εκτελεστεί μεταγλωτίζει τα δυο αρχεία και τρέχει δοκιμαστικά τον server και μερικούς client. Για να τρέξουμε τον client χρησιμποιούμε 4 arguments: το 1ο έχει την τιμή far ή near, το 2ο είναι αριθμός που δηλώνει πόσες margarita θα έχει η παραγγελία , το 3ο πόσες pepperoni και το 4ο πόσες special. Αν δεν δωθούν τα ορίσματα θα ζητηθεί απο τον πελάτη να παραγείλει μέσω ενός συστήματος ερωτήσεων/απαντήσεων. Το πως λειτουργεί καθε επιμέρους διαδικασία μέσα στον server εξηγείται αναλυτικά μέσω των σχολίων στον κώδικα.

Σημείωσεις: 1. Η αποστολή δωρεάν κοκα-κολας σε παραγγελίες που έχουν καθυστερήσει δεν έχει υλοποιηθεί.

2. Παρατηρείται δυσλειτουργία του server όταν τρέχονται πολλοί clients ταυτόχρονα. Για παράδειγμα αν τρέξουμε 11 clients ο server εξυπηρετεί μόνο τους 5 εώς 7 απο αυτούς.