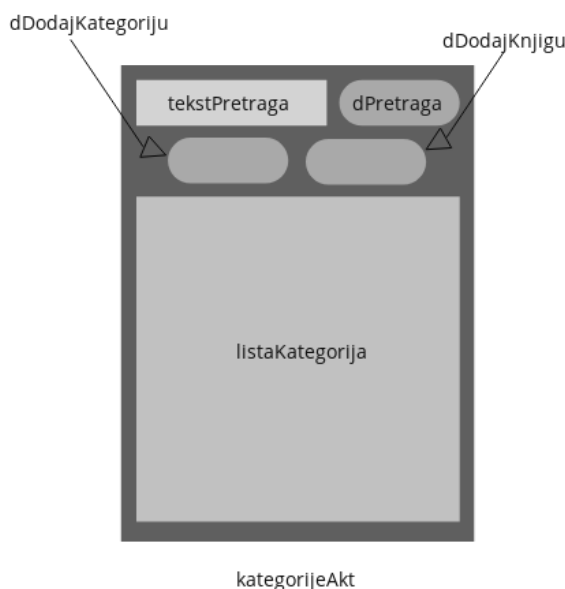


Projekat iz Razvoja mobilnih aplikacija

Spirala 1

Cilj projekta je da se razvije aplikacija za upravljanje listom pročitanih knjiga, planiranje čitanja knjiga i vođenja kratkih napomena o knjigama. Razvoj projekta će biti spiralan tako da se svaka spirala nastavlja na prethodnu. Niz funkcionalnosti koje aplikacija ima će vremenom rasti i sa posljednjom spiralom bi se trebala dobiti upotrebljiva mobilna aplikacija.

- 1.) [2 boda] Početna aktivnost sa nazivom **KategorijeAkt** treba da sadrži editText sa id-em **tekstPretraga**, listview sa id-em **listaKategorija**, tri dugmeta sa id-evima **dPretraga**, **dDodajKategoriju** i **dDodajKnjigu**. Layout neka izgleda kao na Slici 1. Dugme **dDodajKategoriju** treba biti onemogućeno (**setEnabled(false)**). Kada korisnik unese tekst u polje i pritisne dugme **dPretraga** lista se treba filtrirati, filtriranje radite sa metodama **adapter.getFilter().filter(string)**. Ukoliko je rezultat prazna lista dugme **dDodajKategoriju** se treba omogućiti. Kada korisnik klikne na dugme **dDodajKategoriju** uneseni tekst se treba dodati u listu.

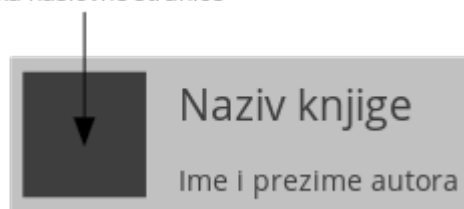


kategorijeAkt

Slika 1.

- 2.) [2 boda] Napravite aktivnost sa nazivom **DodavanjeKnjigeAkt** koja treba da sadrži imageView sa id-em **naslovnaStr**, editText sa id-em **imeAutora**, editText sa id-em **nazivKnjige**, dugme sa id-em **dNadjiSliku**, dugme sa id-em **dUpisiKnjigu** i spinner u kojem biramo kojoj kategoriji knjiga pripada sa id-em **sKategorijaKnjige**. Spinner popunite sa podacima o kategorijama iz prvog zadatka. Ova aktivnost se treba prikazati kada korisnik klikne na dugme **dDodajKnjigu** iz prošlog zadatka. Kada se klikne na dugme **dUpisiKnjigu** u niz trebate dodati knjigu sa unesenim podacima. Implementirajte i dugme **dPonisti** koje vraća korisnika na početnu aktivnost bez dodavanja nove knjige. Dizajn layouta ove aktivnosti uradite samostalno.
- 3.) [3 boda] Kada korisnik klikne na element liste iz zadatka 1 treba se otvoriti aktivnost **ListaKnjigaAkt**. Ova aktivnost treba da sadrži listView sa id-em **listaKnjiga** i u njoj trebate prikazati sve knjige koje pripadaju odabranoj kategoriji. Implementirajte i dugme **dPovratak** koje će vratiti korisnika na početnu aktivnost. Layout elementa liste treba biti kao na Slici 2. Id-evi widget-a elementa liste neka budu **eNaslovna** za sliku naslovne stranice, **eNaziv** za naziv knjige i **eAutor** za ime i prezime autora.

Slika naslovne stranice



Slika 2.

- 4.) **[2 boda]** U zadatak 2 dodajte funkcionalnost koja će otvoriti dijalog za odabir slike kada korisnik klikne na dugme *dNadjiSliku*. Koristite implicitni intent i akciju *Intent.ACTION_GET_CONTENT*. Kada korisnik odabere sliku prikažite je u *naslovnaStr*. *Ukoliko hardkodirate nekoliko različitih slika, bez da ponudite mogućnost korisniku da odabere koju sliku želi, možete dobiti maksimalno 0.5/2 boda na ovaj zadatak. Slika se treba prikazivati i u elementu listaKnjiga.*
- 5.) **[1 bod]** Kada korisnik klikne na knjigu iz liste *listaKnjiga* taj element liste obojite svijetlo plavom bojom (0xffaabbcd). Boja treba ostati zapamćena i ako se vratite na početnu aktivnost.

Napomena: Rok za rad na spirali 1 je 31.03.2018 u 23:59. Vaš projekat se treba nalaziti na Bitbucket repozitoriju do navedenog roka. Svi projekti koji nisu pravilno postavljeni, nepotpuni ili nepravovremeni će se bodovati sa 0 bodova. Uputstva za postavljanje projekta će biti na c2 stranici predmeta.