

Laboratorio 3

Esercizio 1 – Contatore circolare a 2 bit

Rappresentare la macchina a stati finiti, e poi il relativo circuito, di un contatore circolare a due bit sincrono (permetterà di rappresentare i numeri da 0 a 3 in notazione binaria; raggiunto il numero 3 ripartirà a contare da 0).

Il contatore dovrà essere controllato da un segnale di Enable e incrementare il proprio valore quando il segnale di Enable è a 1, mentre resterà fermo nel caso in cui Enable sia 0.

N.B. NON utilizzare l'oggetto Counter disponibile in LogiSim