A2 - Analítica descriptiva e inferencial

Nicolás Caruso

Marzo 2021

$\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Lec	tura del fichero	2
2.	Rat	ing de los jugadores	4
	2.1.	Análisis visual	4
	2.2.	Intervalo de confianza	5
3.	Dife	erencia entre jugadores	6
	3.1.	Pregunta de investigación	6
	3.2.	Representación visual	6
	3.3.	Hipótesis nula y alternativa	10
		3.3.1. Rating	10
		3.3.2. Dribbling	10
		3.3.3. Ball control	11
	3.4.	Método	11
	3.5.	Cálculo	12
	3.6.	Tabla de resultados	14
	3.7.	Interpretación	14
4.	Con	nparación por pares	15
	4.1.	Jugador más similar	15
	4.2.	Muestras	16
	4.3.	Hipótesis nula y alternativa	16
	4.4.	Método	16
	4.5.	Cálculos	16
	4.6.	Interpretación	17
	4.7.	Reflexión	17

5.	Comparación entre clubes		17
	5.1. Hipótesis nula y alternativa	•	18
	5.2. Método	•	18
	5.3. Cálculos	•	18
	5.4. Resultados e interpretación		19
6.	Resumen ejecutivo		19

1. Lectura del fichero

Para la lectura del archivo voy a autilizar la función read.csv del paquete utils que viene por default instalado en R. Luego voy a mostrar las primeras filas de la tabla, el nombre de las columnas y un resumen del tipo de datos que aloja cada columna. Finalmente mostraré un summary de cada una de ellas.

```
# leo el archivo
df <- read.csv("./fifa_clean.csv", header=T, dec='.')
# muestro las primeras filas
head(df)</pre>
```

```
##
     ID
                      Name Nationality National Position National Kit
## 1
      1 Cristiano Ronaldo
                               Portugal
                                                         LS
              Lionel Messi
                              Argentina
                                                         RW
                                                                       10
                                                                       10
##
  3
                    Neymar
                                 Brazil
                                                         LW
      3
##
   4
      4
           Luis Su\xe1rez
                                Uruguay
                                                         LS
                                                                        9
##
  5
      5
              Manuel Neuer
                                Germany
                                                         GK
                                                                        1
##
  6
                                  Spain
                                                         GK
##
                Club Club_Position Club_Kit Club_Joining Contract_Expiry Rating
        Real Madrid
                                            7
                                                07/01/2009
## 1
                                 LW
                                                                         2021
       FC Barcelona
                                 RW
                                                                                  93
## 2
                                           10
                                                07/01/2004
                                                                         2018
## 3
       FC Barcelona
                                 LW
                                           11
                                                07/01/2013
                                                                         2021
                                                                                  92
## 4
       FC Barcelona
                                 ST
                                            9
                                                07/11/2014
                                                                         2021
                                                                                  92
## 5
          FC Bayern
                                 GK
                                            1
                                                07/01/2011
                                                                         2021
                                                                                  92
## 6 Manchester Utd
                                 GK
                                                07/01/2011
                                                                         2019
                                                                                  90
                                            1
##
     Height Weight Preffered_Foot Birth_Date Age Preffered_Position
## 1
        185
                 78
                              Right 02/05/1985
                                                 31
                                                                   LW/ST
## 2
        179
                 72
                               Left 06/24/1987
                                                 29
                                                                      R.W
## 3
        174
                 68
                              Right 02/05/1992
                                                                      LW
        182
                 85
                              Right 01/24/1987
                                                                      ST
## 4
                                                  29
## 5
        193
                 85
                              Right 03/27/1986
                                                                      GK
## 6
        186
                 82
                              Right 11/07/1990
                                                 26
##
           Work_Rate Weak_foot Skill_Moves Ball_Control Dribbling Marking
## 1
          High / Low
                               4
                                            5
                                                         93
                                                                    92
                                                                             22
## 2 Medium / Medium
                               4
                                            4
                                                         95
                                                                    97
                                                                             13
       High / Medium
                               5
                                            5
                                                         95
                                                                    96
                                                                             21
## 3
```

```
High / Medium
                                 4
                                               4
                                                             91
                                                                         86
                                                                                  30
## 5 Medium / Medium
                                 4
                                               1
                                                             48
                                                                         30
                                                                                  10
## 6 Medium / Medium
                                 3
                                               1
                                                             31
                                                                         13
                                                                                  13
     Sliding_Tackle Standing_Tackle Aggression Reactions Attacking_Position
## 1
                   23
                                      31
                                                              96
## 2
                   26
                                      28
                                                   48
                                                              95
                                                                                    93
## 3
                   33
                                                   56
                                                                                    90
                                      24
                                                              88
                                                   78
## 4
                   38
                                      45
                                                              93
                                                                                    92
## 5
                   11
                                      10
                                                   29
                                                              85
                                                                                    12
## 6
                                      21
                                                   38
                                                              88
                   13
                                                                                    12
     Interceptions Vision Composure Crossing Short_Pass Long_Pass Acceleration
## 1
                  29
                          85
                                      86
                                                84
                                                             83
                                                                         77
                                                                                        91
## 2
                                                                         87
                                                                                        92
                  22
                          90
                                      94
                                                77
                                                             88
## 3
                  36
                          80
                                      80
                                                75
                                                                         75
                                                                                        93
                                                             81
## 4
                  41
                          84
                                      83
                                                77
                                                             83
                                                                         64
                                                                                        88
## 5
                  30
                          70
                                      70
                                                15
                                                             55
                                                                         59
                                                                                        58
## 6
                  30
                          68
                                      60
                                                17
                                                             31
                                                                         32
                                                                                        56
     Speed Stamina Strength Balance Agility Jumping Heading Shot_Power Finishing
## 1
         92
                  92
                            80
                                               90
                                                        95
                                      63
                                                                  85
                                                                              92
                                                                                          93
## 2
         87
                  74
                            59
                                      95
                                               90
                                                        68
                                                                  71
                                                                              85
                                                                                          95
## 3
         90
                  79
                             49
                                      82
                                               96
                                                        61
                                                                  62
                                                                               78
                                                                                          89
## 4
         77
                  89
                            76
                                      60
                                               86
                                                        69
                                                                  77
                                                                              87
                                                                                          94
## 5
         61
                  44
                            83
                                      35
                                               52
                                                        78
                                                                  25
                                                                               25
                                                                                          13
## 6
                  25
                            64
                                      43
                                               57
                                                        67
                                                                  21
                                                                               31
##
     Long_Shots Curve Freekick_Accuracy Penalties Volleys GK_Positioning GK_Diving
## 1
              90
                      81
                                          76
                                                      85
                                                               88
                                                                                 14
                                                                                              7
## 2
              88
                      89
                                          90
                                                      74
                                                               85
                                                                                 14
                                                                                              6
## 3
              77
                      79
                                          84
                                                      81
                                                               83
                                                                                 15
                                                                                              9
                                                      85
                                                                                            27
## 4
              86
                      86
                                          84
                                                               88
                                                                                 33
## 5
              16
                      14
                                          11
                                                      47
                                                                                 91
                                                                                            89
                                                               11
## 6
               12
                      21
                                          19
                                                      40
                                                               13
                                                                                 86
                                                                                            88
     GK_Kicking GK_Handling GK_Reflexes
## 1
              15
                             11
                                          11
## 2
               15
                                           8
                             11
## 3
               15
                              9
                                          11
## 4
              31
                            25
                                          37
## 5
              95
                            90
                                          89
## 6
              87
                            85
                                          90
```

muestro el nombre de las columnas colnames(df)

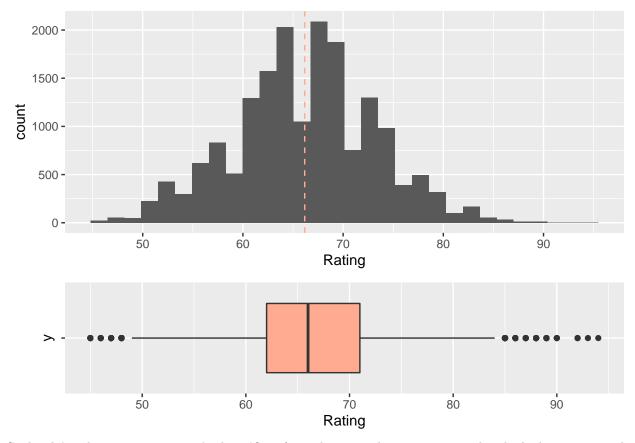
```
##
    [1] "ID"
                               "Name"
                                                     "Nationality"
##
    [4]
       "National_Position"
                               "National_Kit"
                                                     "Club"
                               "Club_Kit"
    [7] "Club_Position"
                                                     "Club_Joining"
   [10] "Contract_Expiry"
                               "Rating"
                                                     "Height"
   [13]
        "Weight"
                               "Preffered_Foot"
                                                     "Birth_Date"
        "Age"
                                                     "Work_Rate"
##
   [16]
                               "Preffered_Position"
   [19]
        "Weak foot"
                               "Skill Moves"
                                                     "Ball Control"
##
       "Dribbling"
                                                     "Sliding_Tackle"
   [22]
                               "Marking"
   [25]
        "Standing_Tackle"
                               "Aggression"
                                                     "Reactions"
       "Attacking_Position" "Interceptions"
                                                     "Vision"
   [28]
  [31] "Composure"
                               "Crossing"
                                                     "Short_Pass"
## [34] "Long_Pass"
                                                     "Speed"
                               "Acceleration"
```

```
## [37] "Stamina"
                              "Strength"
                                                    "Balance"
## [40] "Agility"
                              "Jumping"
                                                    "Heading"
## [43] "Shot_Power"
                              "Finishing"
                                                    "Long_Shots"
                              "Freekick_Accuracy"
## [46] "Curve"
                                                   "Penalties"
## [49] "Volleys"
                              "GK_Positioning"
                                                    "GK_Diving"
                              "GK_Handling"
## [52] "GK_Kicking"
                                                    "GK_Reflexes"
```

2. Rating de los jugadores

2.1. Análisis visual

Vamos a mostrar la distribución de la variable rating. Usaremos un histograma y un boxplot.



Se decidió realizar una composición de gráficos formada por un histograma y un boxplt. Ambos muestran la distribución de valores de la variable. Podemos ver que la variable Rating parecería tener una forma bastante similar a la distribución normal con una media en torno a los 65. El boxplot confirma esto y muestra que la proporción de valores extremos es relativamente baja.

2.2. Intervalo de confianza

Calcularemos el intervalo de confianza para la variable Rating

```
#establezco el nivel de significación con el nivel de significación
alfa <- 1-0.95

#calculo el desvío estandar
sd <- sd(df$Rating)

#obtengo en numero de muestras
n <- nrow(df)

#calculo el error estandar
SE <- sd / sqrt(n)

#calculo el estadístico
z <- qt( alfa/2, df=n-1, lower.tail=FALSE )

#calculo el limite inferior del intervalo
L <- mean(df$Rating) - z*SE</pre>
```

```
#calculo el límite superior del intervalo
U <- mean(df$Rating) + z*SE

#muestro el resultado del intervalo redondeado a 2 decimales
round( c(L,U), 2)</pre>
```

[1] 66.06 66.27

```
#puedo comprobar que esté bien el cálculo usando la función t.test
t.test(df$Rating, conf.level = 0.95)
```

```
##
## One Sample t-test
##
## data: df$Rating
## t = 1238.9, df = 17587, p-value < 2.2e-16
## alternative hypothesis: true mean is not equal to 0
## 95 percent confidence interval:
## 66.06151 66.27088
## sample estimates:
## mean of x
## 66.16619</pre>
```

Así pues, el intervalo de confianza del 95% de la variable rating es: [66.06, 66.27]. Podríamos afirmar que si obtenemos infinitas muestras de los jugadores, el 95% de los intervalos de confianza calculados a partir de estas muestras contendrían el valor medio de la variable rating.

3. Diferencia entre jugadores

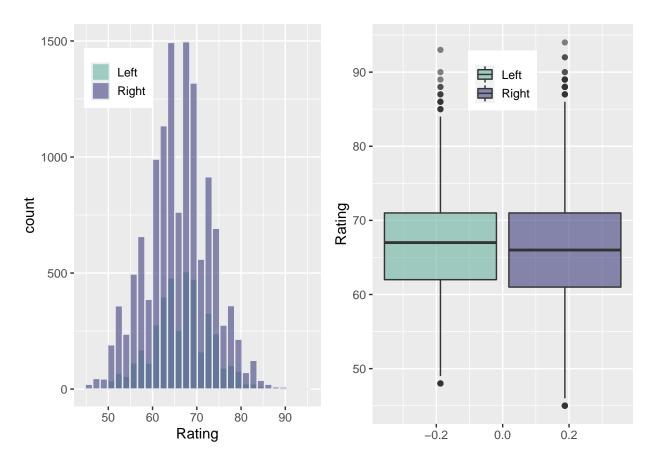
3.1. Pregunta de investigación

Queremos investigar si existen diferencias entre los jugadores zurdos y los diestros en cuanto al nivel de performance en el juego, teniendo en cuenta tres variables: rating, dribbling y ball control. En terminos de pregunta podrías formular las siguientes: 1. ¿Los jugadores zurdos tienen valores, en promedio, significativamente mayores de rating que los diestros? 2. ¿Los jugadores zurdos tienen valores, en promedio, significativamente mayores de dribbling que los diestros? 3. ¿Los jugadores zurdos tienen valores, en promedio, significativamente mayores de ball control rating que los diestros?

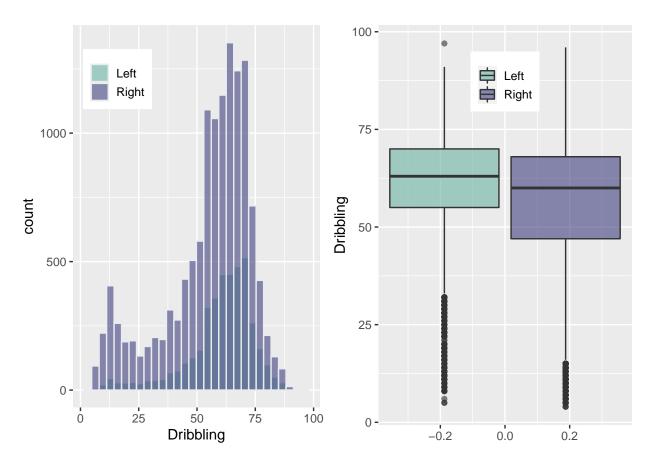
3.2. Representación visual

Vamos a preparar el set de datos que necesitamos para responder la pregunta planteada. Para eso primero vamos a generar dos set de datos: uno con los jugadores zurdos y otro con los jugadores diestros (siempre excluyendo los porteros).

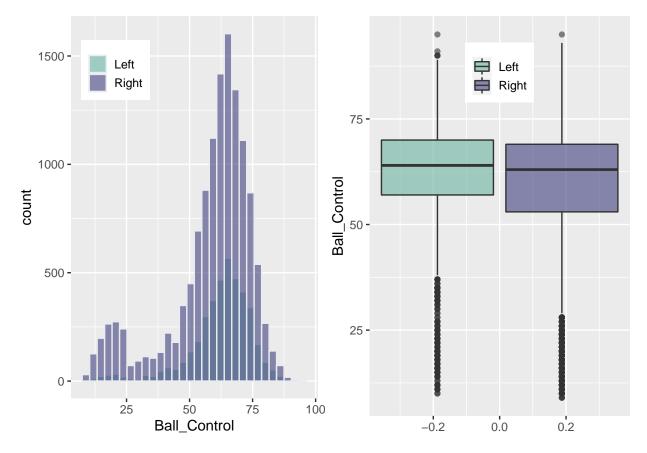
```
#elimino los porteres
df_sinPort<-subset(df, df$Club_Position != 'GK')</pre>
# Creo una función para graficar un histograma con un parametro que indique
# la variable a graficar
plotHist<-function(data, variable){</pre>
  a<-ggplot(data, aes_string(x=variable, fill=data$Preffered_Foot)) +</pre>
    geom_histogram(color="#e9ecef", alpha=0.6, position = 'identity')+
    scale_fill_manual(values=c("#69b3a2", "#404080"))+
    theme(legend.position = c(0.18, 0.86), legend.key.size = unit(0.5, 'cm'),
          legend.title = element_blank())
 return(a)
#idem anterior pero boxplot
plotBox<-function(data, variable){</pre>
  a<-ggplot(data, aes_string(y=variable, fill=data$Preffered_Foot)) +</pre>
    geom_boxplot(alpha=0.6)+
    scale fill manual(values=c("#69b3a2", "#404080"))+
    theme(legend.position = c(0.50, 0.86), legend.key.size = unit(0.5, 'cm'),
          legend.title = element_blank())
    guides(fill=guide_legend(title="Preffered foot"))
 return(a)
#plot de Rating
h1=plotHist(df_sinPort, variable = "Rating")
b1=plotBox(df_sinPort,variable = "Rating")
grid.arrange(h1, b1, nrow=1)
```



```
#plot de Dribbling
h1=plotHist(df_sinPort, variable = "Dribbling")
b1=plotBox(df_sinPort,variable = "Dribbling")
grid.arrange(h1, b1, nrow=1)
```



```
#plot de Ball control
h1=plotHist(df_sinPort, variable = "Ball_Control")
b1=plotBox(df_sinPort,variable = "Ball_Control")
grid.arrange(h1, b1, nrow=1)
```



Los gráficos no muestran una diferencia notable entre zurdos y derechos para ninguna de las variables. La distribución parece ser similar, diferenciándose más en la variable dribbling (como muestra el boxplot). La variable rating parece mostrar una distribución bastante similar a la normal, mientras que las otras dos parecen estar un poco más alejada de la normal. De todas maneras, por el tamaño de la muestra y por el Teorema Central del Límite, podemos asumir normalidad. Las variables dribbling y ball control son las que muestran mayor número de valores extremos, hacia los valores más chicos de la variable (como puede verse en los boxplots).

3.3. Hipótesis nula y alternativa

3.3.1. Rating

De manera coloquial:

Hipótesis nula: Los jugadores zurdos tienen menor o igual Rating que los derechos.

Hipótesis alternativa: Los jugadores zurdos tienen mayor Rating que los derechos.

O también:

 H_0 : $\mu_{zurdos} <= \mu_{derechos}$ H_1 : $\mu_{zurdos} > \mu_{derechos}$

3.3.2. Dribbling

De manera coloquial:

Hipótesis nula: Los jugadores zurdos tienen menor o igual Dribbling que los derechos.

Hipótesis alternativa: Los jugadores zurdos tienen mayor Dribbling que los derechos.

O también:

```
H_0: \mu_{zurdos} <= \mu_{derechos}

H_1: \mu_{zurdos} > \mu_{derechos}
```

3.3.3. Ball control

De manera coloquial:

Hipótesis nula: Los jugadores zurdos tienen menor o igual *Ball control* que los derechos. Hipótesis alternativa: Los jugadores zurdos tienen mayor *Ball control* que los derechos.

O también:

```
H_0: \mu_{zurdos} <= \mu_{derechos}

H_1: \mu_{zurdos} > \mu_{derechos}
```

3.4. Método

- a) El método que aplicaremos para responder las preguntas planteadas en este ejerircicio será un contraste de hipótesis de dos muestras, dado que se quiere comparar el valor de ciertas variables (raitng, dribbling y ball control) para dos poblacines (jugadores zurdos y jugadres diestros). Ambas, se tratan de muestras independientes ya que no existe relación (desde el punto de vista matemático) entre los jugadores zurdos y los derechos.
- b) Dado que el tamaño de la muestra es grande (4022 jugadres zurdos y 12936 diestros) podemos aplicar el Teorema Central del Límite y asumir normalidad en los datos.
- c) Consecuentemente, el test que aplicaremos es de tipo paramétrico (haremos un contraste de medias). Dado que queremos saber si el parámetro a comparar es *mayor* en los zurdos que en los diestrs, el contraste que realizaremos es unilateral.
- d) Para decidir si podemos asumir homocedasticidad o no, podemos aplicar un test de igualdad de varianzas. Como podemos ver en los resultados, para ninguna de las tres variables podemos asumir hmocedasticidad.

```
#Rating
left<-df_sinPort$Rating[df_sinPort$Preffered_Foot=='Left']
right<-df_sinPort$Rating[df_sinPort$Preffered_Foot=='Right']
var.test(left, right)</pre>
```

```
##
## F test to compare two variances
##
## data: left and right
## F = 0.84569, num df = 4021, denom df = 12933, p-value = 1.037e-10
## alternative hypothesis: true ratio of variances is not equal to 1
## 95 percent confidence interval:
## 0.8046699 0.8893922
## sample estimates:
```

```
## ratio of variances
##
            0.8456888
#Dribbling
left<-df_sinPort$Dribbling[df_sinPort$Preffered_Foot=='Left']</pre>
right <- df_sinPort Dribbling [df_sinPort Preffered_Foot == 'Right']
var.test(left, right)
##
## F test to compare two variances
##
## data: left and right
## F = 0.62698, num df = 4021, denom df = 12933, p-value < 2.2e-16
## alternative hypothesis: true ratio of variances is not equal to 1
## 95 percent confidence interval:
## 0.5965684 0.6593800
## sample estimates:
## ratio of variances
##
            0.6269791
#Ball control
left<-df_sinPort$Ball_Control[df_sinPort$Preffered_Foot=='Left']</pre>
right <- df_sinPort $Ball_Control [df_sinPort $Preffered_Foot == 'Right']
var.test(left, right)
## F test to compare two variances
## data: left and right
## F = 0.59095, num df = 4021, denom df = 12933, p-value < 2.2e-16
## alternative hypothesis: true ratio of variances is not equal to 1
## 95 percent confidence interval:
## 0.5622844 0.6214864
## sample estimates:
## ratio of variances
            0.5909475
```

3.5. Cálculo

Voy a crear una función que calcule el contraste y devuelve el estadístico, el valor crítico y el valor de P. Hacerlo mediante una función me permitirá aplicarla a las diferentes varables.

```
testT<-function(data, variable, alpha=0.05){

# filtro la variable de interes
left<-subset(data[data$Preffered_Foot=="Left",], select = variable)
right<-subset(data[data$Preffered_Foot=="Right",], select = variable)

# Calculo la media, el n y la varianza de cada muestra
mean1 <- mean(left[,1]); n1 <- dim(left)[1]; s1 <- sd(left[,1])</pre>
```

```
mean2 <- mean(right[,1]); n2 <- dim(right)[1]; s2 <- sd(right[,1])

# calculo el estadistico
tobs<-(mean1-mean2) / (sqrt((s1^2/n1)+(s2^2/n2)))

#calculo los grados de libertad
df<-(((s1^2/n1)+(s2^2/n2))^2) / (((s1^2/n1)^2)/(n1-1)+((s2^2/n2)^2)/(n2-1))

#calculo el valor critico
tcrit <- qt(1-alfa, df)

#calculo el p-value
pvalue <-pt(abs(tobs), df=df, lower.tail=FALSE)
return(c(mean1, mean2, n1, n2, tobs, tcrit, pvalue))
}

Aplico la función para cada variable y muestro los resultados:

# Rating
resR<-testT(df_sinPort, "Rating")
a<-paste("Para la variable Rating los resultados son:")
b<-paste("Para la variable Rating los resultados son:")</pre>
```

```
a<-paste("Para la variable Rating los resultados son:")
b<-paste("El estadístico es: ", round(resR[5],3))
c<-paste("El valor crítico es: ", round(resR[6],3))
d<-paste("El p-value es: ", resR[7])

cat(paste(a,b,c,d, sep='\n'))

## Para la variable Rating los resultados son:
## El estadístico es: 5.934
## El valor crítico es: 1.645
## El p-value es: 1.54877273162864e-09

cat(paste("\n\n"))</pre>
```

```
# Dribbling
resD<-testT(df_sinPort, "Dribbling")

a<-paste("Para la variable Dribbling los resultados son:")
b<-paste("El estadístico es: ", round(resD[5],3))
c<-paste("El valor crítico es: ", round(resD[6],3))
d<-paste("El p-value es: ", resD[7])

cat(paste(a,b,c,d, sep='\n'))</pre>
```

```
## Para la variable Dribbling los resultados son:
## El estadístico es: 18.138
## El valor crítico es: 1.645
## El p-value es: 1.92308680577809e-72
```

```
cat(paste("\n\n"))
```

```
# Ball control
resBC<-testT(df_sinPort, "Ball_Control")

a<-paste("Para la variable Ball Control los resultados son:")
b<-paste("El estadístico es: ", round(resBC[5],3))
c<-paste("El valor crítico es: ", round(resBC[6],3))
d<-paste("El p-value es: ", resBC[7])

cat(paste(a,b,c,d, sep='\n'))

## Para la variable Ball Control los resultados son:
## El estadístico es: 15.182
## El valor crítico es: 1.645</pre>
```

3.6. Tabla de resultados

El p-value es: 1.07193804956118e-51

Mostramos los resultados en la tabla como solicita el enunciado. El parámetro "HOLD_position" deja la tabla en el lugar donde se la llama, si no se usa la tabla pasa al encabezado de la página.

var	mean_Left	mean_Right	n_Left	n_Right	obs_value	critical	pvalue
Rating	66.58155	65.85820	4022	12934	5.933765	1.645065	0
BallControl	60.15266	55.09688	4022	12934	18.137562	1.645036	0
Dribbling	62.16335	58.47727	4022	12934	15.181923	1.645030	0

3.7. Interpretación

Para las tres variables analizadas y dado el p-value inferior al nivel de significancia fijado (0.05), rechazamos las hipótesis nulas. Por lo tanto podemos afirmar, con un nivel de significación del 95%, que en promedio los valores de Rating, Dribbling y $Ball_Control$ son mayores en jugadores zurdos que en derechos.

4. Comparación por pares

4.1. Jugador más similar

Primero definimos la función que calcula la distancia euclídea entre dos vectores.

```
# definimos la funcion
euclidean <- function(x1, x2){
  return (sqrt(sum((x1-x2)^2)))
}
a<-c(2,3,4)
b<-c(33,4,5)
euclidean(a,b)</pre>
```

[1] 31.03224

Definimos la función "my.nn" que encuentra el jugador Y más similar a X, buscando en un data frame.

```
my.nn <- function(x, sample){
    #vector para guardar los valores de distancia euclidea
    euc<-c()

    #vector para guardar los indices
    ind<-c()

#iteracion
for (i in 1:dim(sample)[1]) {
        euc[i]<-euclidean(x, sample[i, c("Age", "Weight", "Height")])
        ind[i]<-i
}

#creo un data frame
a<-data.frame(euc,ind)

#devuelvo el indice para el menor valor de distancia euclidea
return(a[order(a$euc),][1,]$ind)
}</pre>
```

Una vez creada la función "my.nn" podemos generar la funcion "my.nn.sample" para trabajar con dos set de datos (zurdos y diestros). Voy a trabajar con un subset de datos como sugiere el enunciad ya que mi computadora no es muy buena en recursos.

```
# trabajo con un subset de 100 dats de jugadores zurdos y 200 de derechs
left<-subset(df_sinPort[df_sinPort$Preffered_Foot=="Left",])[0:100,]
right<-subset(df_sinPort[df_sinPort$Preffered_Foot=="Right",])[0:200,]
#construyo la funcion
my.nn.sample<-function(sample1, sample2){</pre>
```

```
#vector para alojar los resultados de cada my.nn
res<-c()
for (i in 1:dim(sample1)[1]) {
    #cada uno de las triadas edad, peso, altura con la que comparar en el set
    p<-sample1[i, c("Age","Weight", "Height")]
    #resultados de my.nn
    res[i]<-my.nn(p,sample2)
}

#devuelvo un set de 100 diestros
return(sample2[res,])
}</pre>
```

4.2. Muestras

Obtenemos las muestras finales con las que trabajaremos, aplicando las funciones antes construidas.

```
Left.sample<-left
Right.sample<-my.nn.sample(left, right)</pre>
```

4.3. Hipótesis nula y alternativa

Las hipótesis son las mismas que en el ejercicio anterior, pero acá las muestras son diferentes. Ahora comparamos jugadores que son más parecidos entre sí (ver reflexión final).

De manera coloquial:

Hipótesis nula: Los jugadores zurdos tienen menor o igual Rating que los derechos.

Hipótesis alternativa: Los jugadores zurdos tienen mayor Rating que los derechos.

```
O también:
```

```
H_0: \mu_{zurdos} <= \mu_{derechos}

H_1: \mu_{zurdos} > \mu_{derechos}
```

4.4. Método

Para este ejercicio aplicaremos un contraste de medias para muestras emparejadas. Hemos escojido este método ya que las muestras ahora no son independiente, debido a la manera en la que se obtuvieron, y mantienen cierto grado de dependencia entre ellas. Dado el tamaño de las muestras, podemos asumir normalidad.

4.5. Cálculos

```
#establecemos el alpha
alpha<-0.05

#obtenemos el vectr de diferencias sobre el que aplicaremos el test
d<-Left.sample$Rating - Right.sample$Rating</pre>
```

```
#calculamos la media de las diferencias
mean <- mean(d)

#su desviación estandar
sd <- sd(d)

#el N
n <- length( d )

#Estadístico de contraste (comparamos con una mu=0)
tobs <- (mean-0)/(sd/sqrt(n))

#Región de aceptación
tcrit <- qt(1-alfa, df=n-1)

#Cálculo del valor p
pvalue <- pt(tobs, lower.tail=FALSE, df=n-1)</pre>
```

Muestro los resultados

```
a<-paste("El estadístico es: ", round(tobs,3))
b<-paste("El valor crítico es: ", round(tcrit,3))
c<-paste("El p-value es: ", pvalue)

cat(paste(a,b,c, sep='\n'))</pre>
```

```
## El estadístico es: -6.312
## El valor crítico es: 1.66
## El p-value es: 0.999999996087869
```

4.6. Interpretación

En este caso el p-value es mayor que el alpha establecido, por lo que no se puede rechazar la hipótesis nula. Consecuentemente, no podemos afirmar que los jugadores zurdos tengan mejor *Rating* que los derechos cuando son comparados jugadores similares en edad, peso y altura.

4.7. Reflexión

Es interesante la diferenciación entre el contraste realizado en el ejercicio 3 con el realizado en este ejercicio, ya que se arriba a conclusiones opuestas. Desde mi punto de vista, la comparación realizada aquí tiene más sentido ya que se están comparando jugadores zurdos y derechos, pero similares en edad, altura y peso. En el contraste del ejercicio 3 no había diferenciación en ests aspectos. Entonces, parece tener más sentido la conclusión de que el *Rating* de los jugadores no difiere entre zurdos y derechos, cuando se compara jugadores similares en aspectos físicos y etarios. Desde mi punto de viste esta contraste es más instructivo y pertinente que el realizado en el ejercicio anterior.

5. Comparación entre clubes

5.1. Hipótesis nula y alternativa

De manera coloquial:

Hipótesis nula: La proporción de jugadores con *Rating* mayor a 90 es igual en los equipos de Madrid que en los de Barcelona.

Hipótesis alternativa: La proporción de jugadores con *Rating* mayor a 90 es distinta en los equipos de Madrid que en los de Barcelona.

O también:

 H_0 : $p_{\text{Barcelona}} = p_{\text{Madrid}}$ H_1 : $p_{\text{Barcelna}} \neq p_{\text{Madrid}}$

5.2. Método

En este ejericicio se busca comparar dos muestras independientes (jugadores de Barcelona y jugadores de Madrid) en terminos de la proporción de jugadores con Rating mayor a 90. Dado que se trata de un contraste de proporciones, utilizaremos un contraste de muestras sobre la proporción. Nuevamente, dado el tamaño de las muestras podemos asumir normalidad. Como indica el enunciado, el contraste solo busca ver si hay diferencias en las proporcines, por lo que aplicaremos un test a dos colas. El enunciado no es claro sobre si incorporar o no los porteros, así que tomaré el criterio usado hasta ahora que trabajar con la base de dats sin los porteros.

5.3. Cálculos

```
# establezco el alpha
alpha < -0.03
# muestras de Barcelona y Madrid
madrid<-subset(df_sinPort, Club=="Atl\xe9tico Madrid" | Club=="Real Madrid")
barcelona <- subset (df_sinPort, Club == "FC Barcelona" | Club == "RCD Espanyol")
# separo las que tienen rating >90
x1 <- barcelona[barcelona$Rating>90,]
x2 <- madrid[madrid$Rating>90,]
# calculo las proporciones
p1 <- dim(x1)[1]/dim(barcelona)[1]; p1
## [1] 0.05084746
p2 <- dim(x2)[1]/dim(madrid)[1]; p2</pre>
## [1] 0.01612903
# N
n1<-dim(barcelona)[1]
n2<-dim(madrid)[1]
```

```
#calculo p
p<-(dim(barcelona)[1]*p1 + dim(madrid)[1]*p2) / (dim(barcelona)[1]+dim(madrid)[1])

#calculo el estadistico
zobs <- (p1-p2)/( sqrt(p*(1-p)*(1/n1+1/n2)) )

#calculo las zonas criticas
zcritL <- qnorm(alfa/2, lower.tail = F)
zcritU <- qnorm(1-alfa/2, lower.tail = F)

#calculo el p-value
pvalue <-pnorm(zobs,lower.tail=FALSE)*2</pre>
```

5.4. Resultados e interpretación

Muestro los resultados

```
a<-paste("El estadístico es: ", round(zobs,3))
b<-paste("El valor crítico inferior es: ", round(zcritL,3))
c<-paste("El valor crítico superior es: ", round(zcritU,3))
d<-paste("El p-value es: ", pvalue)

cat(paste(a,b,c,d, sep='\n'))

## El estadístico es: 1.068
## El valor crítico inferior es: 1.96
## El valor crítico superior es: -1.96
## El p-value es: 0.285653211277346</pre>
```

El p-value es mayor que el alpha establecido por lo que no podemos rechazar la hipótesis nula. Consecuentemente no podemos afirmar que la proporción de jugadores con *rating* mayor a 90 sea distinto en los clubes de Barcelona que en los de Madrid.

6. Resumen ejecutivo

En el primer ejercicio hemos realizado tres contrastes de hipótesis para ver si los jugadores zurdos mostraban valores mayores que los diestros para las variables rating, dribbling y ball control. Para las tres variables, nuestros análisis mostraron que los jugadores zurdos tenían valores significativamente mayores, trabajando con un nivel de significación de $95\,\%$.

En el segundo ejercicio testeamos la misma hipótesis para la variable rating pero en este caso comparando jugadores similares en cuanto a edad, peso y altura. En este caso, no se pudo rechazar la hipótesis nula; por lo que no se puede afirmar que ls jugadores zurdos tengan mejor performance en cuanto a rating que los diestros cuando se compara jugadores similares en edad y físico. Para este caso también se trabajó con un nivel de significación del $95\,\%$.

Por último hemos realizad un contraste para saber si la proporción de jugadores con rating mayor a 90 es igual o diferente entre los equipos de Barcelona y Madrid. No pudimos rechazar la hipótesis nula, por lo cual no se puede afirmar que las proporciones difieran entre equipos. En este ejerciccio se trabajó con un nivel de significación del 98 %.