ミニプロジェクト概要

オブジェクト指向プログラミング基礎

Team "arch+isc"

河口綾摩(71442512) 山中勇成(71349640)

木下 舜(71302919) 黒米祐馬(71343536)

ミニプロジェクト"2048"

2048とは

今年の春に流行した同じ数字を 足し合わせて2048を作るパズルゲーム 方向キーで上下左右に寄せて 同じ数字がぶつかると数が足される どんどん難易度が上がっていくのが特徴

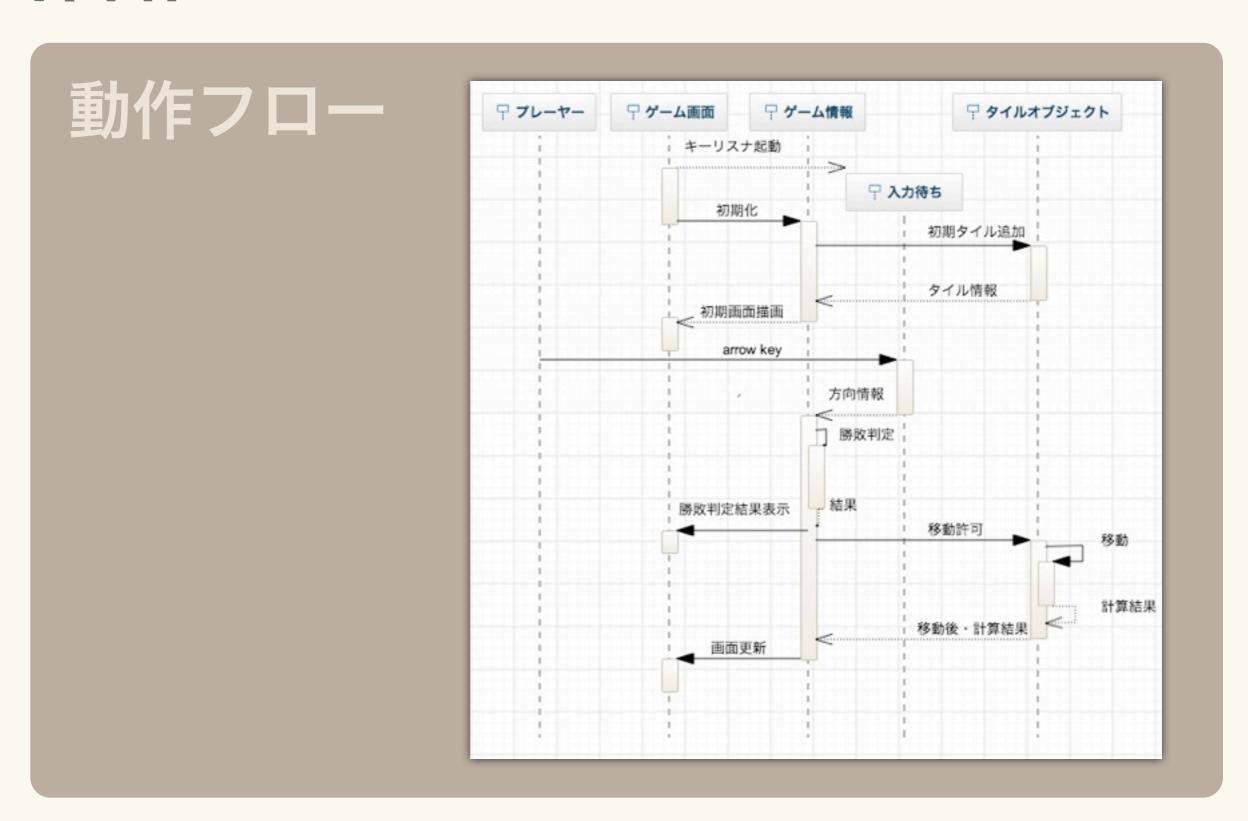
Javaアプレットとして開発



画面デザイン

4		アプレット	・ヒューア: g	ame.game.class	_ D X
アブレット					
2	4				
Ĺ	-				
2					
Ľ					
		Score: 0			
7→1 L+00	別分されました				
アフレットかれ	粉合されました。				

作品のアルゴリズム



作品のクラス構造

UML図

astah* for Padで作成、
Gameクラスがメインにあるクラスで
JAppletクラスを継承している

Tile - value : int + tiles(num : int) : void + isEmpty() : boolean + getBackground : Color + getForeground() : Color + init(args : String[]) : void + setValue(value : int) : void + getValue() : int

