

# ミニプロジェクト概要

オブジェクト指向プログラミング基礎

## Team “arch+isc”

河口綾摩(71442512)

山中勇成(71349640)

木下 舜(71302919)

黒米祐馬(71343536)

# ミニプロジェクト”2048”

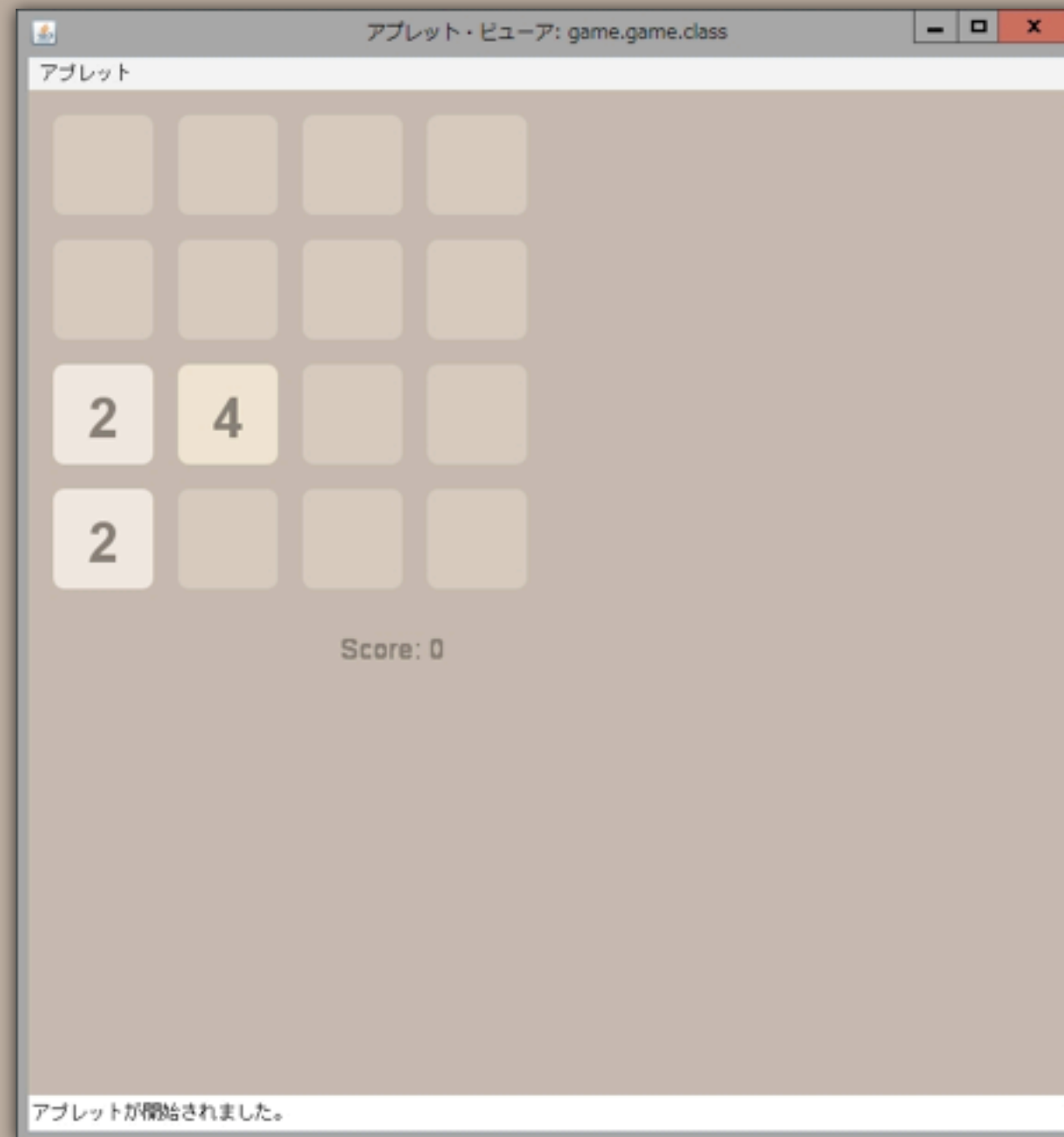
## 2048とは

今年の春に流行した同じ数字を  
足し合わせて2048を作るパズルゲーム  
方向キーで上下左右に寄せて  
同じ数字がぶつくと数が足される  
どんどん難易度が上がっていくのが特徴

Javaアプレットとして開発

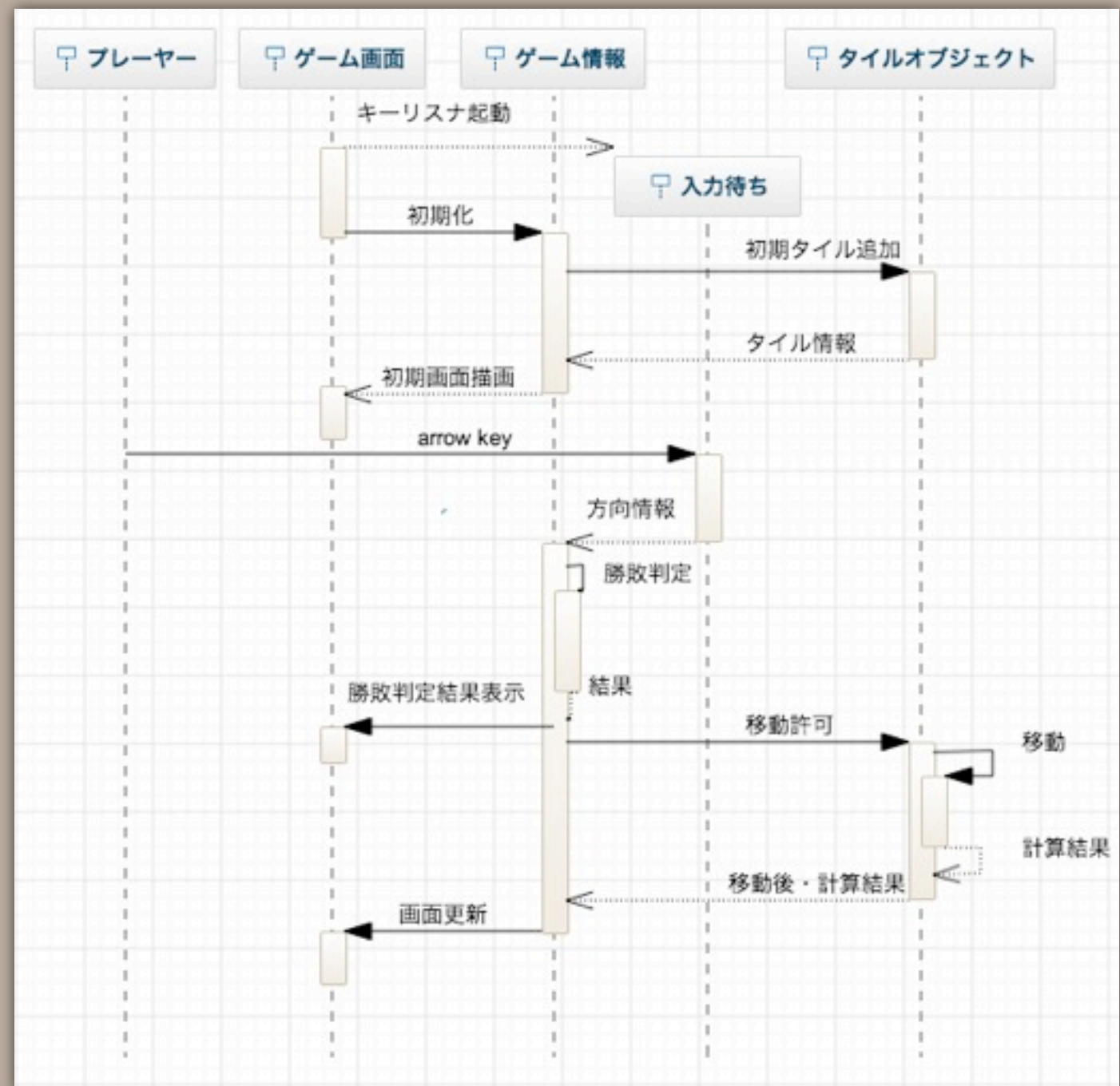


# 画面デザイン



# 作品のアルゴリズム

## 動作フロー



# 作品のクラス構造

## UML図

astah\* for Padで作成、  
Gameクラスがメインにあるクラスで  
JAppletクラスを継承している

