Scénarisez votre cours avec des outils e-Learning

Hervé Platteaux et David Touvet

Atelier du Centre NTE

26 mai 2004

Quelle définition de l'hybridisme?

Un dispositif hybride d'apprentissage repose

- sur une variété des lieux
 - en présence (salle de classe)
 - et à distance (maison, bibliothèque)
- sur une variété des supports
 - traditionnels (tableau, rétro, livre imprimé)
 - et TIC (internet, hypertexte, plateforme)
- sur une variété des méthodes et/ou activités pédagogiques
 - traditionnelles (ex cathedra, exercices, transmission)
 - et actives (APP, projet, discussion, construction)
- sur une variété des acteurs et de leurs rôles
 - Enseignants: professeurs, assistants, tuteurs, experts extérieurs
 - Apprenants: seul, en groupe (coopération ou collaboration)

Autres critères d'hybridisme (Valdès D.,1996).

Problématique de l'hybridisme (1/2)

- Pas celle de l'enseignement à distance...
 - ... mais celle de l'engagement des étudiants dans leurs activités de construction de connaissance
- La question à se poser n'est pas: Le cours est-il à concevoir entièrement ou partiellement à distance?
- Il s'agit plutôt de:
 - Trouver les meilleures articulations possibles entre les temps
 - individuels et collectifs
 - de communication présentielle et médiatisée

Problématique de l'hybridisme (2/2)

Pour la situation pédagogique « traditionnelle »

- Tous les participants en partagent un modèle mental commun
 - Commun mais pas forcément explicité
- Tous ses éléments (acteurs, méthodes, supports, lieux) sont connus
- Toutes les articulations entre ses éléments sont connus (rôles, buts, moments, évaluation, etc.)
- Tous les acteurs en ont une pratique efficace
- Tous? (ex: succès étudiant = comprendre ou examen?)

Pour un dispositif hybride

- Chercher les meilleures articulations diversifie la situation pédagogique
- Il faut donc communiquer et expliciter l'hybridisme

Scénario d'un dispositif hybride

- Le scénario pédagogique articule les éléments du dispositif:
 - Ses objectifs d'apprentissage
 - Ses moments d'apprentissage
 - Ses activités d'apprentissage
- Le scénario pédagogique met en évidence:
 - les lieux de l'apprentissage
 - Les médias utilisés
 - Les activités faites (sous-jacentes: les méthodes appliquées)
- Le scénario pédagogique est une vision globale du dispositif
 - pour concevoir (Quoi? Pour quoi? Quand? Qui? Où?)
 - pour gérer (Que dois-je faire maintenant? Que fait l'étudiant?)
 - pour communiquer (Expliciter la diversité)

Le scénario pour expliciter (Exemple 1)

(des aspects existant dans toute situation d'apprentissage)

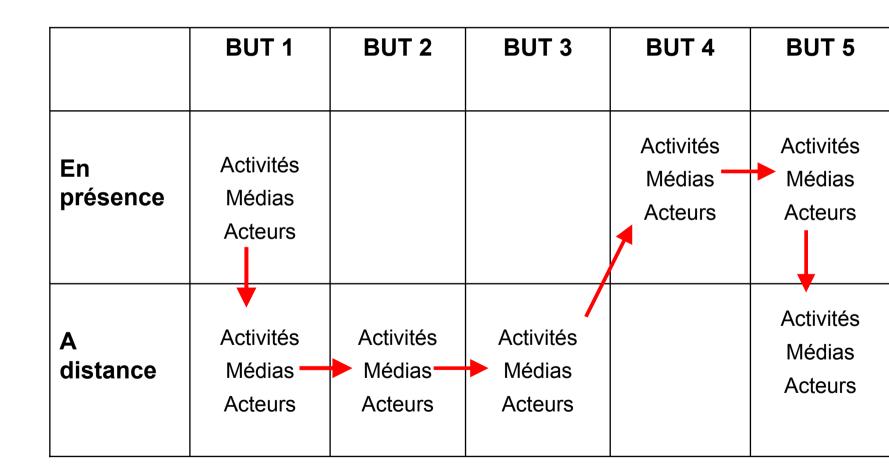
- L'articulation entre contenus, régulation et objectifs...
 - Des contenus sont imaginés, développés et structurés
 - En quantité adéquate
 - Avec qualité conceptuelle et graphique
 - Des QCM et d'autres exercices sont associés à ces contenus
 - Vérification des acquisitions des connaissances
 - Auto-régulation possible
 - Les objectifs d'apprentissage restent peu explicités
- Comment savoir si le travail fait a été efficace?
- Comment déterminer la tâche future la plus pertinente?

Le scénario pour expliciter (Exemple 2)

(des aspects spécifiques au e-Learning)

- L'articulation entre outils de com. et leur fonction...
 - Un forum de discussion est mis en place et on a fait particulièrement attention à son ergonomie (simplicité d'usage)
 - Pas besoin d'agenda strict car caractéristique asynchrone
 - Sa fonction reste peu explicite
 - Thèmes de discussion peu définis
 - Buts des lignes de discussion (Brainstorming? Approfondissement?)
 - Statut des documents dans le forum (A savoir? Complément optionnel?)
- Comment ce forum peut-il instaurer une véritable communication entre étudiants et enseignants?

Représenter un scénario hybride (1/2)



Représenter un scénario hybride (2/2)

Activités :

 exposé / discussion / exercice / analyse de cas / examen / conférence / travail pratique / travail en groupe / étude théorie / régulation / travail personnel / etc.

Médias :

 Tableau / Rétroprojecteur / Powerpoint / Vidéo / Diapositives / Langage oral / Livre électronique / Forum / Chat / Simulation / Agenda / Email / Carnet de bord / Quizz / etc.

Acteurs :

Etudiant / Professeur / Tuteur / Assistant / expert / en groupe / seul / etc.

Scénario hybride, exemple 1

	BUT 1	BUT 2.1	BUT 2.2	BUT 2.3	BUT 3.1
	Organisation	Exploration	Approfondisst	Synthèse	Exploration
				Présent.	
En	Présentation			+ Discus.	
présence	.ppt + web			.ppt + web	
	Etud + Prof			Etud + Prof	
				/	
	\				
Α	-	Lecture	Discussion	-	Lecture
distance	.ppt + web_	ppt + web_	chat	.ppt + web	.ppt + web
	-	Etudiants	Etud + Prof	-	Etudiants

Activité: votre scénario hybride

- Travail autour de votre scénario de cours à l'aide du tableau
 - individuel ou en groupe
 - 15'
- Mise en commun
 - 15'

Apports du e-Learning?

Apports de l'hybridisme à l'enseignement traditionnel

- Pédagogie transmissive à active
 - importance du document et de la discussion : construction de savoir
 - quantité de travail plus grande (surtout si peu d'habitude)
- Communication
 - en ligne génère une trace des discussions
 - synchrone à synchrone + asynchrone
 - (E -> A) à (E <-> A et A <-> A)
- Force l'enseignant à endosser plusieurs rôles (chat ≠ présentation)
- Force les étudiants à endosser plusieurs rôles
- Prévoir à l'avance (expliciter, scénariser): > 0 et < 0 !!!!
- Crée une chaîne de causalité entre les moments de formation
- L'usage des TIC force à réfléchir à ces apports

Bibliographie

- Valdès D. (1996). Les processus d'apprentissage. In Un accès au savoir dans la société de l'information, Actes des premiers entretiens internationaux sur l'enseignement à distance 25-27 octobre 1995, CNED, 15-24.
- Seufert S. et al. (2000): E-learning, Weiterbildung im Internet, Das Plato-Cookbook für internet basiertes Lernen, Kilchberg SmartBooks Publishing AG.