

ELEMENTOS NECESARIOS PARA LOS TALLERES

Además del Pack de Materiales Didácticos, se necesitan otros que son fáciles de conseguir y armar.

- Pañuelos de seda, preferiblemente largos, para cada participante
- Ateojeras
- 3 martillos
- Hojas resmas en blanco: lapiceras, tijeras, plasticola.
- Espejos redondos medianos o chicos
- Revistas para recortar.
- Tres maderas chicas y clavos medianos a grande para poder clavarlos en la madera.
- 1 caja de zapatos forrada de dorado entera, con tapa.
- un puff, puede ser los que venden para living

Bolsas de tela con un cordón para cerrar arriba. Contenido:

Bolsa es de la higiene: talco, un dentífrico, un peine, un peine para los piojos, una toallita femenina, un preservativo, un tampón, un jabón de tocador, un desodorante, un perfume, un DIU (dispositivo intrauterino, viejo), un cortauñas, un hisopo, algodón, alcohol, curitas, un calzoncillo, una bombacha, una afeitadora, etc.

Cajas. Contenido:

Caja del tacto: un pedazo de arpillera, una virulana, un algodón, una esponja de bronce, algo suave, una lija, un juguete de goma o gel.

Caja del Olfato: Una caja de cartón chica 10 cm.de alto aprox.

Allí se coloca frasquitos con tapas con diferentes olores: canela, café, comino, orégano, jabón en polvo, condimento, anís, coco, yerba, lavanda, etc.

Láminas de paisajes, animales, sin textos (fotos, pinturas, de almanaques, etc.)

Para disfraces: Baúl o valija: Colocar allí pelucas, maletines viejos, portafolios, zapatos, carteras, vestidos, sacos, corbatas, delantales, teclados de computadoras, teléfonos viejos, gorros, coronas, tules, pistolas, vestidos de fiestas que ya no sirven, sacos viejos, sombreros, estetoscopio viejo, estos son (elementos de utilería que se usan para las dramatizaciones).

Bolsa de los instrumentos musicales: bolsa grande de tela de 1,5 metro por 1m de ancho: allí se colocan panderetas, lluvia de semillas, instrumentos musicales autóctonos, maracas, flautas, armónicas, xilofón, guitarra, todo lo que pueda producir diferentes sonidos especiales