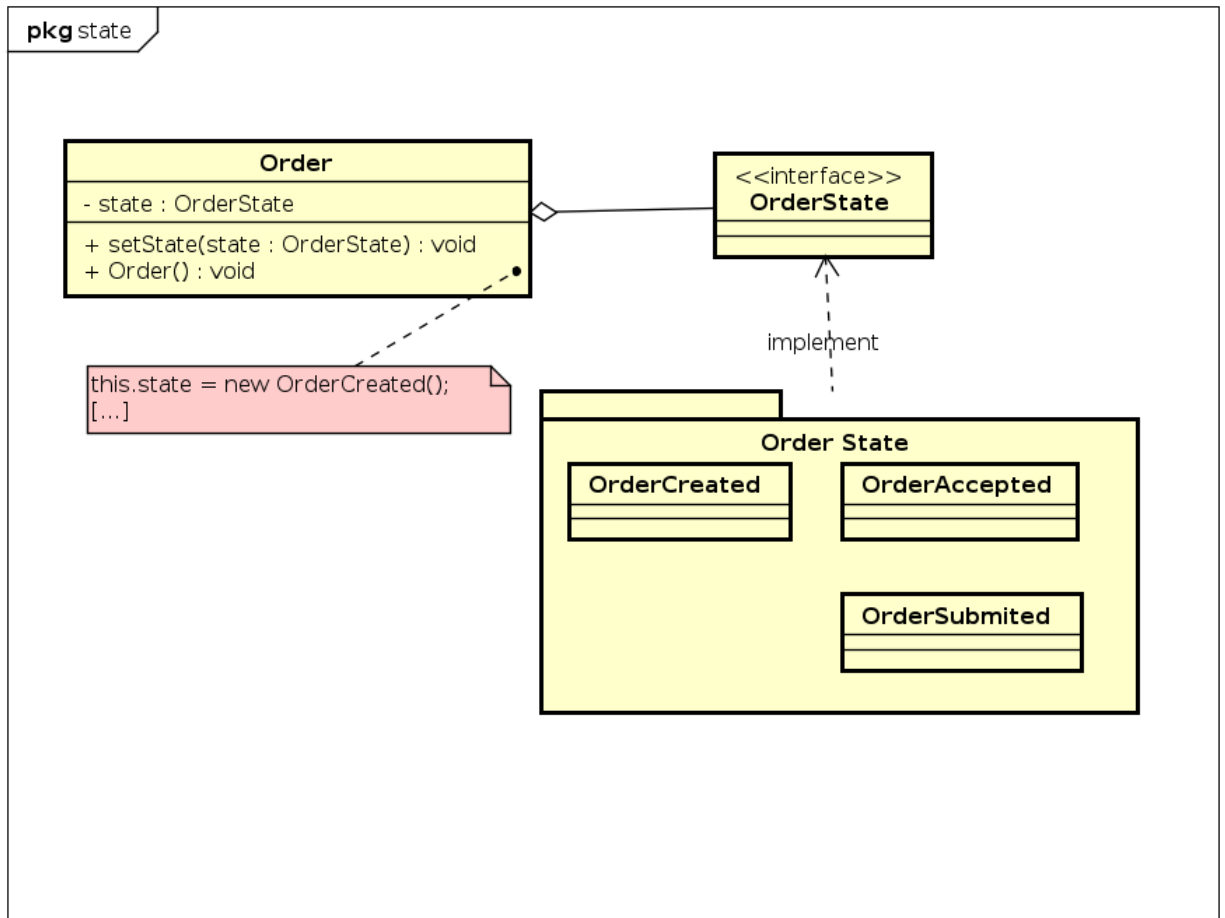


State

1. entity.order

- Do trạng thái đơn hàng (order) có thể thay đổi trong tương lai, nên có thể áp dụng state pattern ở lớp order này để lưu trữ trạng thái của đơn hàng.



Hình 1. Áp dụng state design pattern