

复习

- 第一章 绪论
 - 什么是计算机图形学
 - 计算机图形学研究内容
 - 计算机图形学与数字图像处理的异同
- 第三章 图元的生成
 - 直线生成算法：思路、判别参数定义
 - 圆的生成算法：思路、判别参数定义
 - 椭圆的生成算法：思路、判别参数定义
 - 区域填充算法：思路
- 第四章 样条曲线和曲面的生成
 - 三次 Hermit 曲线的多项式求解
 - Bezier 曲线的定义、混合函数的性质、casteljau 算法
 - B 样条曲线的定义、B 样条曲线的性质
 - 双线性曲面、单线性曲面、Coons 曲面的定义
- 第五章 分形图形的生成
 - 基于 L 系统的分形生成方法
 - Julia 集和 Mandelbrot 集的生成方法
 - 迭代函数系统的分形生成方法
- 第六章 真实感图形生成
 - 多边形拟合表示、二次曲面表示、样条曲面表示及其法向矢量定义
 - Z-sorting、Z-buffer 消隐算法思路
 - Phong 模型定义
 - 多边形明暗处理、光线跟踪、辐射度方法思路