Đề 1:­

1.USB wifi là thiết bị chỉ truyền dẫn block **SAI - truyền dẫn cả character**

2.Trong việc khắc phục bế tắc, yếu tố được đánh giá để chọn lựa tiến trình để kết thúc là số lượng các tiến trình bị ảnh hưởng bởi bế tắc **ĐÚNG (SLIDE 5 TRANG 58 59)**

3.Trong các phương pháp tránh bế tắc trạng thái không an toàn chưa chắc là trạng thái bế tắc **ĐÚNG**

4.Trên các HĐH Window, tiến trình của svchost.exe nhóm các dịch vụ cần truy cập vào một thư viện động (DLL), vậy tiến trình svchost.exe phân loại là tiến trình foreground **ĐÚNG**

5.Tiến trình hoạt động theo cơ chế không đồng bộ (asynchronous) chỉ được chạy trong lúc tiến trình khác không thực hiện cơ chế đọc ghi **SAI**

6.Tiến trình đọc dữ liệu từ tệp trên bộ nhớ ngoài được thuộc loại Memory bound **SAI-memory bound là thuộc bộ nhớ trong**

7.Thuật toán lập lịch SJF (Shortest Job First) là một trường hợp đặc biệt của thuật toán lập lịch theo độ ưu tiên, trong đó độ ưu tiên được xác định là theo cài đặt của người dùng **SAI-Tiến trình có tnextburst nhỏ nhất sẽ được lập lịch sử dụng CPU trước**

8.Thuật toán lập lịch Round-robin gặp phải vấn đề 'Đoàn hộ tống' **SAI - vì round robin có tquantum để chuyển tiến trình**

9.Tập tin DOCX của chương trình Microsoft Word là dạng tập tin văn bản **ĐÚNG**

10.Tập tin có mở rộng của Microsoft Word là DOCX và DOC tương ứng với hai hệ thống tệp khác nhau **ĐÚNG**

11.Tài nguyên của máy tính bao gồm các phần mềm ứng dụng **SAI**

12.Sự khác biệt cơ bản giữa lập lịch preemptive và non-preemptive là cách thức các tiến trình chia sẻ sử dụng tài nguyên CPU **ĐÚNG**

13.Phương pháp bộ lập lịch dài hạn đòi hỏi tốc độ ra quyết định nhanh nhất **SAI - lập lịch ngắn hạn nhanh nhất**

14.Phân mảnh trong thường xuất hiện trong bộ nhớ ngoài là hiện tượng tiến trình không sử dụng hết dữ liệu đã cấp phát **ĐÚNG**

15.Ngăn chặn bế tắc là tập các phương thức nhằm quyết định rằng một  tiến trình có thể được cấp phát tài nguyên hay không.**SAI**. **Ngăn chặn bế tắc là ngăn chặn 1 trong 4 điều kiện bế tắc không xảy ra. Tránh bế tắc là phương pháp sử dụng thêm các thông tin về phương thức yêu cầu cấp phát tài nguyên để ra quyết định cấp phát tài nguyên sao cho bế tắc không xảy ra**

16.Mục đích của kiến trúc HĐH Vi phân (Microkernel) để nâng cao sự ổn định, khả năng quản lý **ĐÚNG**

17.Một tiến trình giữ tài nguyên đã được cấp phát trong khi chờ cấp phát các tài nguyên khác là điều kiện cần để xảy ra bế tắc **ĐÚNG**

18.Một hệ thống sử dụng truyền thông liên tiến trình sử dụng vùng đệm, cỡ của hàng chờ là 10,000 thông điệp, hệ thống hoạt động theo phương thức receive blocking **SAI**

19.Một hệ thống có 6 băng từ, với N tiến trình tương tranh. Mỗi tiến trình cần 3 băng từ để thực hiện xong. Để luôn đảm bảo hệ thống không có bế tắc, giá trị tối đa của N là 4 **SAI. Đáp số là 2**

20.Mỗi một ngôn ngữ lập trình sẽ xây dựng một tập các phương thức truy cập dữ liệu khác nhau đối với từng hệ thống tệp khác nhau **SAI. Xem phần VFS slide 9**

21.Mô hình mô phỏng trong đánh giá thuật toán lập lịch được coi là 'Quy nạp không hoàn toàn' bởi phụ thuộc vào sự ổn định của hệ thống **ĐÚNG**

22.Lỗi hết giấy máy in được HĐH xử lý **ĐÚNG**

23.Loại HĐH đa chương trình không có giao tiếp với người sử dụng  **SAI**

24.HĐH cung cấp giao diện lập trình tới các dịch vụ mà nó cung cấp thông qua các thư viện **SAI. CUNG CẤP QUA CÁC HÀM HỆ THỐNG. SLIDE 1 TRANG 22**

25.Hạn chế của semaphore KHÔNG bao gồm việc có thể dẫn tới bế tắc do cài đặt không đúng cách **SAI - lập trình sai có thế gây bế tắc do trình tự tiến trình**

26.Hàm abort() được gọi khi muốn kết thúc một tiến trình con **ĐÚNG**

27.Hai tiến trình thực hiện đọc ghi chạy đồng thời theo cơ chế bất đồng bộ (asynchronous), tiến trình chạy xong trước sẽ vẫn nhận được tín hiệu thông báo của tiến trình hoàn thành sau **ĐÚNG**

28.Gamepad là thiết bị có đặc tính IO chia sẻ **ĐÚNG**

29.Đoạn mã găng là đoạn mã lệnh của mỗi tiến trình thao tác trên các vùng dữ liệu chung **ĐÚNG**

30.Đoạn dữ liệu (data section) của tiến trình chứa các dữ liệu tạm **SAI- chứa các biến toàn cục và các biến tĩnh**

31.Để ghi thêm vào một tập tin văn bản hệ điều hành sử dụng các toán tử open, read, truncate và write **SAI - không có truncate**

32.Để đánh giá các kỹ thuật lập lịch tiêu chí đánh giá thời gian chờ được tính bằng thời gian tiến trình bắt đầu vào hàng chờ ready đến khi thực hiện tiến trình ra khỏi hệ thống **SAI - không có ảnh hưởng đến tổng thời gian thực hiện một tiến trình mà chỉ có ảnh hưởng đến thời gian chờ của một tiến trình trong hàng chờ ready**

33.Cơ chế non-blocking giúp tăng hiệu quả sử dụng bộ nhớ hơn blocking **ĐÚNG**

34.Cơ chế blocking có thể lập trình dễ dàng với cơ chế lập trình tuần tự - **ĐÚNG**

35.Cho đoạn mã sau gồm 3 tiến trình P1, P2, P3 và 3 semaphore nhị phân S1, S2, S3. Các semaphore được khởi tạo lần lượt là S1 = 1, S2 = 0, S3 = 0. Tiến trình P1 sẽ in ra số '0' đúng 3 lần **SAI - https://www.geeksforgeeks.org/gate-gate-cs-2010-question-45/**

36.Cho 3 tiến trình P1, P2, P3 có thời gian thực hiện tương ứng là 14ms, 4ms và 8ms. Giả sử HĐH sử dụng bộ lập lịch FCFS. Thứ tự xếp hàng P2, P1, P3 cho thời gian chờ trung bình nhỏ nhất **SAI - nhỏ nhất là P2,P3,P1**

37.Cho 3 tiến trình P0, P1, P2 và 12 băng từ. P0, P1, P2 lần lượt yêu cầu 6, 10 và 8 băng từ để thực hiện xong. Biết rằng hiện tại 3 tiến trình đó đang lần lượt chiếm giữ 4, 2, 3 băng từ. Thứ tự an toàn để hệ thống không bế tắc là: P2, P0, P1 **SAI**

38.Cấu trúc tệp của mã nguồn chương trình được lập trình bởi ngôn ngữ Java có cấu trúc đơn giản **CHẮC LÀ SAI. SLIDE 8 PAGE 4**

39.Cấu trúc bảng băm đạt hiệu năng tìm kiếm tốt hơn phương pháp danh sách tuyến tính do có thể truy xuất ngẫu nhiên đến vùng lưu trữ dữ liệu của tệp **ĐÚNG**

40.Cấp phát liên tục các khối đĩa cho tệp sẽ không giải quyết được trường hợp kích cỡ tập tăng lên nhỏ hơn kích thước các khối đĩa còn trống xung quanh **ĐÚNG**

41.Cấp phát liên tục các khối đĩa cho tệp sẽ dễ dẫn đến việc phân mảnh dữ liệu **ĐÚNG**

42.Cần sử dụng cơ chế truyền thông liên tiến trình khi các tiến trình thực hiện một số nhiệm vụ chung **ĐÚNG. SLIDE 2 TRANG 22**

43.Các hệ thống tệp chia sẻ qua mạng cũng sẽ được tương tác qua các giao thức với tập tin ảo VFS **CHẮC LÀ ĐÚNG**

44.Bộ xử lý tín hiệu mặc định được quản lý bởi nhân HĐH **?**

45.Bộ lập lịch không hoạt động khi một tiến trình chuyển từ ready sang running **ĐÚNG**

Để 2:

1.Tài nguyên của máy tính bao gồm bộ xử lý (CPU) bộ nhớ trong **ĐÚNG**

2.Lỗi điểm chết (dead pixel) trên màn hình được HĐH xử lý  **SAI**

3. Loại HĐH đa chương trình không có giao tiếp với người sử dụng **SAI**

4.HĐH cung cấp giao diện lập trình tới các dịch vụ mà nó cung cấp thông qua các hàm hệ thống **ĐÚNG**

5.HĐH cung cấp giao diện lập trình tới các dịch vụ mà nó cung cấp thông qua các chỉ dẫn mã máy **SAI**

6.Mục đích của kiến trúc HĐH Vi phân (Microkernel) để nâng cao tính minh bạch **SAI**

7.Trên các HĐH Window, tiến trình của svchost.exe nhóm các dịch vụ cần truy cập vào một thư viện động (DLL), vậy tiến trình svchost.exe phân loại là tiến trình foreground **SAI**

8.Cần sử dụng cơ chế truyền thông liên tiến trình khi các tiến trình thực hiện một số nhiệm vụ chung **ĐÚNG**

9.Một hệ thống sử dụng truyền thông liên tiến trình sử dụng vùng đệm, cỡ của hàng chờ là 10,000 thông điệp, hệ thống hoạt động theo phương thức receive blocking **SAI**

10. Đoạn dữ liệu (data section) của tiến trình chứa các đoạn mã lệnh **SAI**

11.Phương pháp bộ lập lịch tốc độ cao đòi hỏi tốc độ ra quyết định nhanh nhất **SAI. BỘ LẬP LỊCH NGẮN HẠN LÀ NHANH NHẤT**

12.Bộ xử lý tín hiệu người dùng định nghĩa có thể ghi đè các hành động (action) của bộ xử lý tín hiệu mặc định. **?**

13.Tiến trình đọc dữ liệu từ tệp trên bộ nhớ ngoài được thuộc loại Memory bound **SAI**

14.Bộ lập lịch không hoạt động khi một tiến trình chuyển từ waiting sang running **ĐÚNG**

15.Sự khác biệt cơ bản giữa lập lịch preemptive và non-preemptive là cách thức làm giảm thời gian chờ trung bình **SAI**

16 Thuật toán lập lịch Round-robin gặp phải vấn đề 'Đoàn hộ tống' **SAI**

17. Cho 3 tiến trình P1, P2, P3 có thời gian thực hiện tương ứng là 14ms, 4ms và 8ms. Giả sử HĐH sử dụng bộ lập lịch FCFS. Thứ tự  xếp hàng P2, P3, P1 cho thời gian chờ trung bình nhỏ nhất **ĐÚNG**

18. Thuật toán lập lịch SJF (Shortest Job First) là một trường hợp đặc biệt của thuật toán lập lịch theo độ ưu tiên, trong đó độ ưu tiên được xác định là độ dài phiên sử dụng CPU tiếp theo **ĐÚNG. Có thể là sai vì TRONG SLIDE “SJF là trường hợp đặc biệt của lập lịch ưu tiên với ưu tiên là nghịch đảo độ dài phiên sử dụng” (SLIDE 3 TRANG 27)**

19. Mô hình mô phỏng trong đánh giá thuật toán lập lịch được coi là 'Quy nạp không hoàn toàn' bởi phụ thuộc sự ổn định của thuật toán lập lịch. **SAI. PHỤ THUỘC VÀO SỰ ỔN ĐỊNH CỦA HỆ THỐNG**

20.Đoạn mã găng là đoạn mã chung của các tiến trình thao tác trên một vùng dữ liệu chung **SAI. LÀ ĐOẠN MÃ CỦA MỖI TIẾN TRÌNH**

21.Trong cơ chế monitor, khi một tiến trình gọi tới phương thức signal(), tức là đánh thức toàn bộ các tiến trình trong hàng chờ **SAI**

22. Loại trừ lẫn nhau là điều kiện cần để xảy ra bế tắc **ĐÚNG**

23. Ngăn chặn bế tắc là tập các phương thức nhằm quyết định rằng một tiến trình có thể được cấp phát tài nguyên hay không. **SAI**

24.Trong các phương pháp tránh bế tắc trạng thái an toàn là trạng thái tồn tại một thứ tự an toàn **ĐÚNG**

25.Cho 3 tiến trình P0, P1, P2 và 12 băng từ. PO, P1, P2 lần lượt yêu cầu 6, 10 và 8 băng từ để thực hiện xong. Biết rằng hiện tại 3 tiến trình đó đang lần lượt chiếm giữ 4, 2, 3 băng từ. Thứ tự an toàn để hệ thống không bế tắc là: P2, P0, P1 **SAI**

26.Một hệ thống có 6 băng từ, với N tiến trình tương tranh. Mỗi tiến trình cần 3 băng từ để thực hiện xong. Để luôn đảm bảo hệ thống không có bế tắc, giá trị tối đa của N là 2 **ĐÚNG**

27.Cơ chế blocking có thể tăng hiệu quả lập trình thông qua việc song song hóa vào ra **SAI**

28.Chuột là thiết bị có đặc tính IO chia sẻ **SAI**

29.Hệ điều hành sẽ tự động khắc phục lỗi vào ra với các hệ thống có lưu log **SAI**

30.Trong cấu trúc của tập tin thông tin kích thước sẽ được tính toán từ độ dài của data blocks **CHĂC LÀ ĐÚNG**

31.Trong một file nhạc MP3, tên bài hát sẽ được lưu vào khối data blocks. **CHẮC LÀ ĐÚNG**

32.Người sử dụng vẫn có thể đọc danh sách quyền của file ngay cả khi không có quyền truy xuất vào file **?**

33.Mỗi một ngôn ngữ lập trình sẽ xây dựng một tập các phương thức truy cập dữ liệu khác nhau đối với từng hệ thống tệp khác nhau **CHẮC LÀ SAI**

34. Cấu trúc thư mục được tổ chức theo phương pháp tuyến tính sẽ đạt hiệu năng thấp hơn bảng băm do tốn thời gian truy cập tuần tự khi muốn truy xuất đến vùng dữ liệu của tệp **CHẮC LÀ ĐÚNG (51%)**

35.Cấu trúc bảng băm đạt hiệu năng tìm kiếm tốt hơn phương pháp danh sách tuyến tính do có thể truy xuất ngẫu nhiên đến vùng lưu trữ dữ liệu của tệp **ĐÚNG**

36.Cấp phát liên kết các khối đĩa cho tệp có thể giải quyết được hiện tượng phân mảnh nhờ vào việc truy cập ngẫu nhiên vào từng khối đĩa linh hoạt **SAI**

37.Cấp phát chỉ số là phương án cấp phát các khối đĩa cho tệp có thể khắc phục được nhược điểm của cấp phát liên tục và cấp phát liên kết **ĐÚNG**

38.Cấp phát chỉ số các khối đĩa cho tệp có thể hoạt động không hiệu quả khi khối chỉ số có kích thước quá nhỏ. **CHẮC LÀ ĐÚNG**

39.Tập tin DOCX của chương trình Microsoft Word là dạng tập tin văn bản **ĐÚNG**

40.Mỗi lần tập được mở, hệ điều hành sẽ lưu lại thông tin số lần mở tệp vào một cấu trúc dữ liệu có dạng bảng. **ĐÚNG. SLIDE 8 TRANG 7**

41.Thuộc tính Location lưu thông tin về vị trí tương đối của tệp trên ổ  đĩa cứng **SAI**

42.Trên hệ thống Windows một tệp có thể được sử dụng bởi nhiều người dùng nếu để chế độ chia sẻ **ĐÚNG**

43.Trong chế độ nhiều người sử dụng chung một tệp, người tạo ra tệp có thể quy định những người khác chỉ đọc hoặc ghi được dữ liệu nhưng không thể quy định người khác phép xóa dữ liệu **SAI**

44.Phân mảnh trong thường xuất hiện trong bộ nhớ ngoài là hiện tượng tiến trình không sử dụng hết dữ liệu đã được cấp phát **ĐÚNG**

45.Để đánh giá các kỹ thuật lập lịch tiêu chí đánh giá thời gian chờ được tính bằng thời gian tiến trình bắt đầu vào hàng chờ ready đến khi thực hiện tiến trình ra khỏi hệ thống **SAI - không có ảnh hưởng đến tổng thời gian thực hiện một tiến trình mà chỉ có ảnh hưởng đến thời gian chờ của một tiến trình trong hàng chờ ready**

Đề 3:

1.Bộ lập lịch không hoạt động khi một tiến trình chuyển từ ready sang running **ĐÚNG**

2.Bộ xử lý tín hiệu mặc định có thể ghi đè các hành động (action) của bộ xử lý tín hiệu người dùng định nghĩa. **?**

3.Cần sử dụng cơ chế truyền thông liên tiến trình khi các tiến trình 3 thực hiện một số nhiệm vụ chung **ĐÚNG**

4.Cấp phát chỉ số các khối đĩa cho tệp có thể hoạt động không hiệu quả khi khối chỉ số có kích thước quá nhỏ **ĐÚNG**

5.Cấp phát chỉ số là phương án cấp phát các khối đĩa cho tệp có thể khắc phục được nhược điểm của cấp phát liên tục và cấp phát liên kết **ĐÚNG**

6.Cấp phát liên kết các khối đĩa cho tệp có thể giải quyết được hiện tượng phân mảnh nhờ vào việc truy cập ngẫu nhiên vào từng khối đĩa linh hoạt **SAI**

7.Cấp phát liên kết các khối đĩa cho tệp sẽ giúp giải quyết hiện tượng phân mảnh dữ liệu giúp tối ưu ổ cứng **ĐÚNG**

8.Cấp phát liên tục các khối đĩa cho tệp sẽ dễ dẫn đến việc phân mảnh dữ liệu **ĐÚNG**

9.Cấp phát liên tục các khối đĩa cho tệp sẽ không giải quyết được trường hợp kích cỡ tệp tăng lên nhỏ hơn kích thước các khối đĩa còn trống xung quanh **ĐÚNG**

10.Cấu trúc tệp của mã nguồn chương trình được lập trình bởi ngôn ngữ Java có cấu trúc đơn giản **SAI**

11.Cho 3 tiến trình P1, P2, P3 có thời gian thực hiện tương ứng là 14ms, 4ms và 8ms. Giả sử HĐH sử dụng bộ lập lịch FCFS. Thứ tự xếp hàng P1, P3, P2 cho thời gian chờ trung bình nhỏ nhất **SAI**

12.Cho đoạn mã sau gồm 3 tiến trình P1, P2, P3 và 3 semaphore nhị phân S1, S2, S3. Các semaphore được khởi tạo lần lượt là S1 = 1, S2 = 0, S3 = 0. Tiến trình P1 sẽ in ra số '0' ít nhất 2 lần. **ĐÚNG - https://www.geeksforgeeks.org/gate-gate-cs-2010-question-45/**

13.Cơ chế non-blocking giúp tăng hiệu quả sử dụng bộ nhớ hơn blocking **ĐÚNG**

14.Copy-on-Read cho phép tiến trình cha và con đọc chung trang trong bộ nhớ **SAI**

15.Đề ánh xạ địa chỉ áo sáng địa chỉ vật lý thanh ghi relocation sẽ tính toán địa chỉ ào từ địa chỉ vật lý của một tiến trình **SAI. TÍNH TOÁN ĐỊA CHỈ VẬT LÝ THẬT TỪ ĐỊA CHỈ VẬT LÝ ẢO**

16.Để đánh giá các kỹ thuật lập lịch tiêu chí đánh giá thời gian chờ được tính bằng thời gian tiến trình bắt đầu vào hàng chờ ready đến là khi thực hiện tiến trình ra khỏi hệ thống. **SAI**

17.Để ghi thêm vào một tập tin văn bản hệ điều hành sử dụng các toán open, read, truncate và write **SAI - không có truncate**

18.Để tạo ra cơ chế nâng cấp các bảng và có kích thước khác nhau, hệ điều hành thường được cài đặt cơ chế swapping nhằm ánh xạ phiên bản nâng cấp trong không gian địa chỉ vật lý vào bộ nhớ

19.Đoạn dữ liệu (data section) của tiến trình chứa các biến cục bộ

20.Đoạn mã găng là đoạn mã chung của các tiến trình thao tác trên các vụ dữ liệu độc lập **SAI. LÀ ĐOẠN MÃ RIÊNG CỦA MỖI TIẾN TRÌNH THAO TÁC TRÊN VÙNG DỮ LIỆU CHUNG**

21.Gamepad là thiết bị có đặc tính IO chia sẻ **ĐÚNG**

22.Hai tiến trình thực hiện đọc ghi chạy đồng thời theo cơ chế bất đồng bộ (asynchronous), tiến trình chạy xong trước sẽ vẫn nhận được tín hiệu thông báo của tiến trình hoàn thành sau

23.HĐH cung cấp giao diện lập trình tới các dịch vụ mà nó cung cấp thông qua các hàm hệ thống

24.Hệ điều hành sẽ ghi lại tất cả các lỗi vào ra vào log **ĐÚNG**

25.Hệ điều hành sẽ tự động khắc phục lỗi vào ra với các hệ thống có lưu log **SAI**

26.Không có tiến tình nào có thể thu hồi tài nguyên đang được giữ bởi một tiến trình là điều kiện cần để xảy ra bế tắc

27.Loại HĐH xử lý theo lô không có giao tiếp với người sử dụng

28 Lỗi điểm chết (dead pixel) trên màn hình được HĐH xử lý **SAI**

29.Mô hình mô phỏng trong đánh giá thuật toán lập lịch được coi là "Quy nạp không hoàn toàn” bởi phụ thuộc sự ổn định của thuật toán lập lịch. **SAI VÌ BỊ PHỤ THUỘC VÀO SỰ ỔN ĐỊNH CỦA HỆ THỐNG**

30.Mỗi một ngôn ngữ lập trình sẽ xây dựng một tập các phương thức truy cập dữ liệu khác nhau đối với từng hệ thống tệp khác nhau **CHẮC LÀ SAI**

31.Một hệ thống có 6 băng từ, với N tiến trình tương tranh. Mỗi tiến trình cần 3 băng từ để thực hiện xong. Để luôn đảm bảo hệ thống không có bế tắc, giá trị tối đa của N là 1 **SAI**

32.Một hệ thống sử dụng truyền thông liên tiến trình sử dụng vùng đệm, cỡ của hàng chờ là 10,000 thông điệp, hệ thống hoạt động theo phương thức send blocking **SAI**

33.Mục đích của kiến trúc HĐH Vi phân (Microkernel) để giảm bớt các thành phần không cần thiết **ĐÚNG**

34.Ngăn chặn bế tắc là tập các phương thức nhằm đảm bảo rằng chỉ nhiều nhất một điều kiện cần để có bế tắc xảy ra tại một thời điểm **SAI - ít nhất 1 đk**

35.Phương pháp bộ lập lịch trung hạn đòi hỏi tốc độ ra quyết định nhanh nhất

36.Tài nguyên của máy tính bao gồm bộ xử lý (CPU) **ĐÚNG**

37.Tập tin có mở rộng của Microsoft Word là DOCX và DOC tương ứng với hai hệ thống tệp khác nhau **ĐÚNG**

38.Tập tin DOCX của chương trình Microsoft Word là dạng tập tin văn bản **ĐÚNG**

39.Thuật toán lập lịch FCFS gặp phải vấn đề 'Đoàn hộ tống' **ĐÚNG**

40.Tiến trình đọc dữ liệu từ tệp trên bộ nhớ ngoài được thuộc loại CPU bound

41.Tiến trình hoạt động theo cơ chế không đồng bộ (asynchronous) chỉ được chạy trong lúc tiến trình khác không thực hiện cơ chế đọc ghi

42.Trên các HĐH Window, tiến trình của svchost.exe nhóm các dịch vụ cần truy cập vào một thư viện động (DLL), vậy tiến trình svchost.exe phân loại là tiến trình dịch vụ đặc thù **ĐÚNG**

43.Trên hệ thống Windows một tệp có thể được sử dụng bởi nhiều người dùng nếu để chế độ chia sẻ **ĐÚNG**

44.Trong chế độ nhiều người sử dụng chung một tệp, người tạo ra tập có thể quy định những người khác chỉ đọc hoặc ghi được dữ liệu nhưng không thể quy định người khác phép xóa dữ liệu **SAI**

45.Trong cơ chế monitor, khi một tiến trình gọi tới phương thức signal(), tức là đánh thức toàn bộ các tiến trình trong hàng chờ **SAI**

Đề 4:

1.Bộ xử lý tín hiệu mặc định có thể ghi đè các hành động (action) của bộ xử lý tín hiệu người dùng định nghĩa.

2.Cần sử dụng cơ chế truyền thông liên tiến trình khi các tiến trình có nhiệm vụ khác nhau trên các vùng dữ liệu độc lập

3.Cấp phát chỉ số là phương án cấp phát các khối đĩa cho tệp có thể khắc phục được nhược điểm của cấp phát liên tục và cấp phát liên kết **ĐÚNG**

4.Cấp phát liên kết các khối đĩa cho tệp có thể giải quyết được hiện tượng phân mảnh nhờ vào việc truy cập ngẫu nhiên vào từng khối đĩa linh hoạt.**SAI**

5.Cấp phát liên tục các khối đĩa cho tệp sẽ không giải quyết được trường hợp kích cỡ tập tăng lên nhỏ hơn kích thước các khối đĩa còn trống xung quanh. ĐÚNG, có lẽ thế :v

6.Cấu trúc bảng băm đạt hiệu năng tìm kiếm tốt hơn phương pháp danh sách tuyến tính do có thể truy xuất ngẫu nhiên đến vùng lưu trữ dữ liệu của tệp. **ĐÚNG, có lẽ thế :v**

7. Cho 3 tiến trình P1, P2, P3 có thời gian thực hiện tương ứng là 14ms, 4ms và 8ms. Giả sử HĐH sử dụng bộ lập lịch FCFS. Thứ tự xếp hàng P2, P3, P1 cho thời gian chờ trung bình nhỏ nhất **ĐÚNG**

8.Cho đoạn mã sau gồm 3 tiến trình P1, P2, P3 và 3 semaphore nhị phân S1, S2, S3. Các semaphore được khởi tạo lần lượt là S1 = 1, S2 = 0, S3 = 0. Tiến trình P1 sẽ in ra số '0' đúng 3 lần. SAI, ít nhất 2 lần

9.Cơ chế blocking có thể tăng hiệu quả lập trình thông qua việc song song hóa vào ra. SAI

10.Copy-on-Read cho phép tiến trình cha và con đọc chung trang trong bộ nhớ **SAI**

11.Để ánh xạ địa chỉ ảo sang địa chỉ vật lý thanh ghi relocation sẽ tính toán địa chỉ ảo từ địa chỉ vật lý của một tiến trình. SAI, thanh ghi relocation (định vị lại) dùng để tính toán địa chỉ thực (vật lý) từ địa ảo của một tiến trình của NSD

12.Để đánh giá các kỹ thuật lập lịch tiêu chí đánh giá thời gian chờ được tính bằng thời gian tiến trình bắt đầu vào hàng chờ ready đến khi thực hiện tiến trình ra khỏi hệ thống. **SAI, thời gian chờ là tổng thời gian tiến trình phải nằm trong hàng chờ ready**

13.Để ghi thêm vào một tập tin văn bản hệ điều hành sử dụng các toán tử open, read, truncate và write **SAI - không có truncate**

**14.**Để tạo ra cơ chế nâng cấp các bản vá có kích thước khác nhau, hệ điều hành thường được cài đặt cơ chế swapping nhằm ánh xạ phiên bản nâng cấp trong không gian địa chỉ vật lý vào bộ nhớ **?**

15 Đoạn dữ liệu (data section) của tiến trình chứa các đoạn mã lệnh. **SAI, chứa các biến tĩnh và biến toàn cục**

16.Đoạn mã găng là đoạn mã lệnh của các tiến trình thao tác trên các vùng dữ liệu độc lập. **SAI, Đoạn mã lệnh của mỗi tiến trình thao tác trên các vùng dữ liệu chung**

17.Hàm quit() được gọi khi muốn kết thúc một tiến trình con **SAI**

18.Hạn chế của semaphore KHÔNG bao gồm việc không hiệu quả cho trường hợp có nhiều hơn hai tiến trình.  **ĐÚNG**

19.Hệ điều hành sẽ tự động khắc phục lỗi vào ra với các hệ thống có lưu log. **SAI, để truy vết**

20.Không có tiến tình nào có thể thu hồi tài nguyên đang được giữ bởi một tiến trình là điều kiện cần để xảy ra bế tắc. **ĐÚNG, là 1 trong 4 điều kiện cần.**

21.Loại HĐH xử lý theo lô không có giao tiếp với người sử dụng. **ĐÚNG**

22.Mô hình mô phỏng trong đánh giá thuật toán lập lịch được coi là 'Quy nạp không hoàn toàn' bởi phụ thuộc vào sự ổn định của hệ thống.**SAI, Phụ thuộc hành các yếu tố khách quan, không dự báo được trước (? ĐÚNG)**

23.Một hệ thống có 6 băng từ, với N tiến trình tương tranh. Mỗi tiến trình cần 3 băng từ để thực hiện xong. Để luôn đảm bảo hệ thống không có bế tắc, giá trị tối đa của N là 2. **ĐÚNG**

24.Một hệ thống sử dụng truyền thông liên tiến trình sử dụng vùng đệm, cỡ của hàng chờ là 10,000 thông điệp, hệ thống hoạt động theo phương thức send non-blocking. **ĐÚNG**

25.Mục đích của kiến trúc HĐH Vi phân (Microkernel) để nâng cao sự ổn định, khả năng quản lý **đúng(đoán)**

26.Nếu lập trình không tốt cơ chế non-blocking có thể gây ra bế tắc **đúng**

27.Ngăn chặn bế tắc là tập các phương thức nhằm đảm bảo rằng chỉ nhiều nhất một điều kiện cần để có bế tắc xảy ra tại một thời điểm. **SAI, để đảm bảo rằng ít nhất một trong các điều kiện cần thiết không thể duy trì**

**28**.Người sử dụng vẫn có thể đọc danh sách quyền của file ngay cả khi không có quyền truy xuất vào file. **?**

29.Nhân của tất cả các hệ điều hành được cài đặt bằng phương pháp hướng đối tượng. **SAI**

30.Ổ cứng SSD có tốc độ truyền dữ liệu chậm hơn Bus **đúng ròi**

31.**Phân mảnh trong** thường xuất hiện trong bộ nhớ ngoài là hiện tượng tiến trình không sử dụng hết dữ liệu đã được cấp phát. **ĐÚNG**

32.Phương pháp bộ lập lịch ngắn hạn đòi hỏi tốc độ ra quyết định nhanh nhất. **ĐÚNG**

33.Sự khác biệt cơ bản giữa lập lịch preemptive và non-preemptive là cách thức các tiến trình chia sẻ sử dụng tài nguyên CPU.**Đúng**

***(Trong lịch trình ưu tiên, CPU được phân bổ cho các quy trình trong một thời gian giới hạn trong khi, trong lịch trình không dự trữ, CPU được phân bổ cho quy trình cho đến khi nó chấm dứt hoặc chuyển sang trạng thái chờ.)***

34.Tài nguyên của máy tính bao gồm các phần mềm ứng dụng. **Sai**

Computer Resources means **all computer hardware, software, communications devices, facilities, equipment, networks, passwords, licensing and attendant policies, manuals and guides**.

**35.**Tập tin có mở rộng của Microsoft Word là DOCX và DOC tương ứng với hai hệ thống tệp khác nhau **ĐÁP ÁN TRC CÂU NÀY LÀ ĐÚNG**

36.Tập tin HTML của chương trình Chrome là dạng tập tin văn bản. **Đúng** (dương)

37.Thuật toán lập lịch SJF (Shortest Job First) là một trường hợp đặc biệt của thuật toán lập lịch theo độ ưu tiên, trong đó độ ưu tiên được xác định là độ dài phiên sử dụng CPU tiếp theo. **ĐÚNG. Có thể là sai vì TRONG SLIDE “SJF là trường hợp đặc biệt của lập lịch ưu tiên với ưu tiên là ‘*nghịch đảo’* độ dài phiên sử dụng” (SLIDE 3 TRANG 27)**

38.Tiến trình hoạt động theo cơ chế không đồng bộ (asynchronous) chỉ được chạy trong lúc tiến trình khác không thực hiện cơ chế đọc ghi. **SAI,Tiến trình chạy trong khi vào/ra đang được thực hiện**

39.Trên hệ thống Windows một tệp có thể được sử dụng bởi nhiều người dùng nếu để chế độ chia sẻ. **ĐÚNG**

40.Trong các phương pháp tránh bế tắc trạng thái bế tắc là trạng thái mà hiện tại không tồn tại thứ tự an toàn. **SAI, đây là trạng thái không an toàn, thiếu 4 yếu tố cần để thành trạng thái bế tắc.**

**41**.Trong cấu trúc của tập tin thông tin kích thước sẽ được tính toán từ độ dài của data blocks . **CHẮC LÀ ĐÚNG**

42.Trong chế độ nhiều người sử dụng chung một tệp, người tạo ra tệp có thể quy định những người khác chỉ đọc hoặc ghi được dữ liệu nhưng không thể quy định người khác phép xóa dữ liệu. **Sai(dương)**

43.Trong cơ chế monitor, khi một tiến trình gọi tới phương thức signal(), tức là đánh thức toàn bộ các tiến trình trong hàng chờ: **Sai, chỉ gọi một cái**

44.Trong quá trình xử lý lỗi trang, ***nếu phát hiện lỗi từ tiến trình***, hệ điều hành sẽ sửa lại bảng trang, chuyển bit thành valid. **SAI, kết thúc tiến trình.**

45.Trong việc khắc phục bế tắc, yếu tố được đánh giá để chọn lựa tiến trình để kết thúc là số lượng tài nguyên mà tiến trình đó không giữ. **SAI, thời gian mà tiến trình đã thực hiện và thời gian còn lại.**