

Bài 2: Khi thiết kế form cho màn hình nhỏ (máy tính cũ, độ phân giải thấp), bạn sẽ ưu tiên layout nào? Nếu bạn được giao thiết kế phần mềm cho trường đại học hoặc cửa hàng của gia đình — bạn sẽ bắt đầu từ đâu?

- Khi thiết kế form cho màn hình nhỏ trên WinForms (máy tính cũ, độ phân giải thấp), nên ưu tiên sử dụng layout đáp ứng các tiêu chí:

Tiêu chí	Đề xuất
Tối ưu không gian	Sử dụng Panel hoặc TableLayoutPanel để chia form thành các hàng và cột, ví dụ: Panel trái: menu chức năng, Panel trên: tiêu đề và nút đăng xuất, Panel giữa: nội dung chính hiển thị bằng DataGridView
Co giãn linh hoạt	Dùng thuộc tính Anchor hoặc Dock cho các control chính (như DataGridView) để tự điều chỉnh kích thước khi phóng to hoặc thu nhỏ form.
Font & màu sắc	Chọn font chữ Segoe UI hoặc Tahoma cỡ 9–10pt, dùng tông màu nền sáng như LightGray hoặc WhiteSmoke để tăng độ tương phản và dễ đọc trên màn hình cũ.

- Nếu được giao thiết kế phần mềm cho trường đại học hoặc cửa hàng của gia đình, em sẽ làm theo quy trình SDLC:
 - **Planning (Lập kế hoạch):** Xác định phạm vi dự án, mục tiêu, các bên liên quan, và lập kế hoạch tổng thể cho phát triển phần mềm.
 - **Analysis (Phân tích yêu cầu):** Thu thập và phân tích thông tin về yêu cầu người dùng, xác định chức năng, kỹ thuật, môi trường để tạo ra tài liệu yêu cầu chi tiết.
 - **Design (Thiết kế):** Xây dựng kiến trúc hệ thống, mô-đun, giao diện người dùng, các thành phần kỹ thuật dựa trên yêu cầu đã được xác định.
 - **Coding / Implementation (Lập trình / Triển khai mã nguồn):** Viết mã nguồn phần mềm cho các module, biến thiết kế thành phần mềm thực thi.
 - **Testing (Kiểm thử):** Kiểm tra phần mềm để tìm và sửa lỗi, xác nhận phần mềm đáp ứng yêu cầu đã định.
 - **Deployment (Triển khai):** Dựng phần mềm vào môi trường thực, cung cấp cho người dùng cuối sử dụng.
 - **Maintenance (Bảo trì):** Duy trì và cập nhật phần mềm sau khi triển khai: sửa lỗi phát sinh, nâng cấp tính năng, tối ưu hóa hiệu năng.