

Compétence M210 - Adopter l'approche Agile

9. Le modèle en cascade est : (2 points)

- ☒ Une méthode prévisible
- ☐ Une méthode imprévisible
- ☐ Une méthode Waterfall
- ☐ Une méthode Agile

10. Le responsable de projet " Scrum" s'appelle le : (2 points)

- ☒ Product Owner
- ☐ Scrum Master
- ☐ Coach Agile
- ☐ Product Manager

11. Qui est la passerelle entre les équipes techniques, concentrées sur le développement du produit, et le client ? (3 points)

- ☒ Product Owner
- ☐ Scrum Master
- ☐ Coach Agile
- ☐ Product Manager

12. Le rôle du Scrum Master : (4 points)

- ☒ Il valide les fonctionnalités développées

Il endosse le rôle du client auprès de l'équipe

Il améliore la productivité et il lève les obstacles

13. Les grandes étapes de la méthode agile sont : (4 points)

☒ Le Product Backlog

☒ Le sprint

☒ Le Sprint Review

☒ Toutes les réponses sont vraies

14. Comment organiser un backlog ? (6 points)

☒ Les éléments sont disposés de manière aléatoire

☒ Les éléments sont ordonnés par valeur décroissante (de haute priorité en haut, suivis par les éléments de basse priorité)

☒ Les éléments ordonnés par valeur croissante (de basse priorité en haut, suivis par les éléments de haute priorité)

☒ Toutes les réponses sont vraies

15. Quels sont les différents événements Scrum ? (6 points)

☒ Le Product Backlog - Le sprint - Le Sprint Review - Le Sprint Retrospective

☒ Stand-up - codage en groupe - affinement du backlog - rétrospective du Sprint

☒ Scrum quotidien - codage en groupe - affinement du backlog - rétrospective du Sprint

☒ Scrum quotidien - revue du Sprint - affinement du backlog - rétrospective du Sprint

16. Un type de ticket epic : (6 points)

☐ Représente une fonctionnalité à réaliser

- ☐ Est considéré comme un grand objectif ou une grosse fonctionnalité devant être simplifiée et divisée en plusieurs tâches
- ☐ Désigne un problème à corriger

17. C'est quoi git ? (5 points)

- ☐ Git est un outil qui permet d'archiver et de maintenir les différentes versions d'un ensemble de fichiers
- ☐ Git est un logiciel libre de gestion de versions
- ☐ Git offre des mécanismes permettant de synchroniser les modifications entre tous les dépôts
- ☐ Toutes les réponses sont vraies

18. La commande git commit permet : (6 points)

- ☐ D'afficher les différences entre le répertoire de travail, l'index et HEAD
- ☐ D'ajouter des fichiers depuis le répertoire de travail vers l'index
- ☐ De publier des modifications depuis HEAD vers un dépôt distant
- ☐ D'ajouter des fichiers depuis l'index vers HEAD

19. La commande git push permet : (6 points)

- ☐ D'affiche les différences entre le répertoire de travail, l'index et HEAD
- ☐ D'ajouter des fichiers depuis le répertoire de travail vers l'index
- ☐ De publier des modifications depuis HEAD vers un dépôt distant
- ☐ D'ajouter des fichiers depuis l'index vers HEAD

20. C'est quoi Gitlab ? (6 points)

☐

- ☐ Gitlab est un système informatique de gestion des documents numériques
- ☐ Gitlab est une plateforme qui permet d'héberger des projets web, du code et de la documentation
- ☐ Gitlab est un logiciel libre de gestion de versions

21. C'est quoi l'outil SonarQube ?
(6 points)

- ☐ C'est un logiciel open source
- ☐ C'est un logiciel de mesure de la qualité du code source de projets de développement
- ☐ C'est un logiciel libre de gestion des versions
- ☐ C'est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local

22. Qui doit nécessairement assister à la réunion du Daily SCRUM (la mêlée quotidienne) ?
(5 points)

- ☐ L'équipe de développement
- ☐ L'équipe Scrum
- ☐ L'équipe de développement et le Product Owner
- ☐ L'équipe de développement et le Scrum Master

23. Que sont les exigences pour Scrum ?
(5 points)

- ☐ Utilisation de JIRA
- ☐ Avoir un Scrum Master distinct
- ☐ Être discipliné dans l'application du processus
- ☐ Avoir des sprints de 2 semaines

24. Quelles équipes n'utilisent pas Jira Software ?
(5 points)

- ☐ Les équipes métier (Marketing/RH/Finance...)
- ☐ Les équipes de support (DevOps)
- ☐ Les équipes de développement de logiciel (Équipe Agile)
- ☐ Toutes les réponses sont fausses

25. Combien de temps doit durer le Daily Scrum (la mêlée quotidienne) ?
(5 points)

- ☐ 1 heure
- ☐ Une demi-journée
- ☐ 2 heures
- ☐ 10 minutes

26. Quelles sont les responsabilités du Scrum Master ?
(4 points)

- ☐ Supprimer les obstacles
- ☐ Assurer la direction du processus
- ☐ Les deux réponses 1 et 2
- ☐ Aucune de ces réponses

27. Laquelle de ces propositions n'est pas un événement de Sprint ?
(4 points)

- ☐ Planification d'un Sprint
- ☐ Stand Up quotidien
- ☐ Revue du Sprint

28. Quelle est la durée moyenne d'un Sprint ?
(4 points)

- ☐ 3 jours
- ☐ 2 semaines
- ☐ 1 mois
- ☐ 3 mois