### ANALISI E SIMULAZIONE DI SISTEMI DINAMICI

### Lezione III: Rappresentazione dei sistemi dinamici

- Tipi di rappresentazione
- Rappresentazione globale I/S/U
- Rappresentazione locale I/S/U
- Rappresentazione globale I/U
- Rappresentazione locale I/U

### Tipi di rappresentazione

Un sistema dinamico è una 8-upla:

$$(T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, Y, X, \phi, \psi)$$

quindi posso specificare un sistema dinamico definendo ciascuno degli oggetti precedenti. In particolare le mappe  $\phi$  e  $\psi$ . Questa é la **Rappresentazione globale I/S/U** del sistema.

- È soltanto una di varie possibili alternative.
- Le rappresentazioni si dividono in locali vs. globali
- I/S/U e I/U

## Rappresentazione globale I/S/U

#### Pro:

- Valida in ambiti molto diversi tra loro
- Descrizione esplicita della dinamica

#### **Contro:**

- Leggi della fisica non sono date in questa forma
- Non utile in fase di modellizzazione
- Non calcolabile esplicitamente per la quasi totalità dei sistemi NL

## Rappresentazione locale I/S/U (1/2)

Un sistema dinamico è una 8-upla:

$$(T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, Y, X, f, h)$$

- ullet Dove gli insiemi  $T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, \mathcal{Y}, \mathcal{X}$  sono come nella Rappresentazione Globale
- $f: T \times X \times U \rightarrow X$  è la mappa di transizione locale dello stato
- $h: T \times X \times U \rightarrow Y$  è la mappa di uscita
- Vale la seguente relazione:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) \\ x(t+1) \end{cases} = f(t, x(t), u(t))$$

• E per il calcolo delle uscite:

$$y(t) = h(t, x(t), u(t))$$

# Rappresentazione locale I/S/U (2/2)

#### Pro:

- Leggi della fisica sono espresse in questo formalismo
- Possibilità di identificare modelli lasciando liberi un numero limitato di parametri
- Facilità di implementazione su calcolatore

#### Contro:

- Descrizione implicita della dinamica
- Necessità di utilizzare strumenti di analisi per dimostrare determinate proprietà del sistema in considerazione

### Rappresentazione globale I/U

- Idea: esprimere il sistema come una funzione che associa ad ogni segnale di ingresso un segnale di uscita
- Definizione formale: Un sistema in questa rappresentazione è individuato da una 6-upla

$$(T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, Y, F)$$

- ullet gli insiemi  $T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, Y$  hanno lo stesso significato della rappresentazione globale I/S/U
- $F: \mathcal{U} \to \mathcal{Y}$  è la mappa di transizione ingresso/uscita

$$y(\cdot) = F(u(\cdot))$$

- Prescinde dalla comprensione fisica del funzionamento del sistema
- Stessi limiti e vantaggi della rappresentazione globale I/S/U

## Rappresentazione locale I/U

• Un sistema in questa rappresentazione è individuato da una 6-pla

$$(T, \mathcal{U}, U, \mathcal{Y}, Y, \tilde{f})$$

- gli insiemi  $T, \mathcal{U}, \mathcal{U}, \mathcal{Y}, Y$  hanno lo stesso significato della rappresentazione globale I/S/U
- ullet  $\tilde{f}:T imes Y^{n-1} imes U^m o Y$  è la mappa di transizione locale ingresso-uscita
  - 1. Caso TC:

$$\dot{y}^{(n)}(t) = \tilde{f}(t, y(t), \dot{y}(t), \ddot{y}(t), \dots, y^{(n-1)}(t), u(t), \dot{u}(t), \dots, u^{(m-1)}(t))$$

2. Caso TD:

$$y(t) = \tilde{f}(t, y(t-1), \dots y(t-n), u(t), u(t-1), \dots u(t-m+1))$$

• Pro e Contro tipici delle rappresentazioni locali

## **Esempio: condensatore**

- Nel caso del condensatore si ha:  $(T = \mathbb{R}, U = \mathbb{R}, Y = \mathbb{R}, X = \mathbb{R})$
- Rappresentazione globale I/U:

$$v(t) = \frac{1}{C} \int_{-\infty}^{t} i(s) \, ds$$

Rappresentazione locale I/U:

$$\dot{v}(t) = \frac{i(t)}{C}$$

• Rappresentazione globale I/S/U

$$x(t) := \int_{-\infty}^{t} i(s) \, ds$$

$$\phi(t_i, t_f, x_i, i_{[t_i, t_f]}) := x_i + \int_{t_i}^{t_f} i(s) \, ds , \qquad \psi(t_i, t_f, x_i, i_{[t_i, t_f]}) := \frac{x_i + \int_{t_i}^{t_f} i(s) \, ds}{C}$$

Rappresentazione locale I/S/U

$$\dot{x}(t) = i(t) 
v(t) = x(t)/C$$

### Esempio: nastro trasportatore

- $(T = \mathbb{R}, U = \mathbb{R}, Y = \mathbb{R}, X := \{x : \text{funzioni da } [0,1] \to \mathbb{R}\})$
- Rappresentazione globale I/U

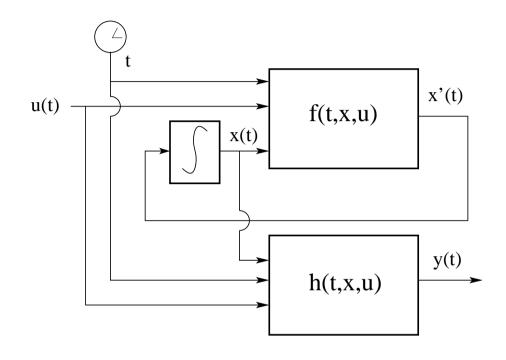
$$y(t) = u(t-1) \qquad F(u(\cdot)) := u(\cdot - 1)$$

• Rappresentazione globale I/S/U

$$x(t) = u_{[t-1,t]}$$
 
$$\psi(t_i, t_f, x_i, u_{[t_i, t_f]}) = \begin{cases} x_i (1 - t_f + t_i) & \text{se } t_f - t_i \le 1 \\ u(t_f - 1) & \text{se } t_f - t_i > 1 \end{cases}$$

• Rappresentazioni locali I/S/U e I/U non esistono in dimensione finita.

# Interpretazione grafica della Rappresentazione locale I/S/U



- Utile in linguaggi con interfacce grafiche: Simulink
- Per sistemi tempo discreto sostituire l'integratore con il ritardo unitario.