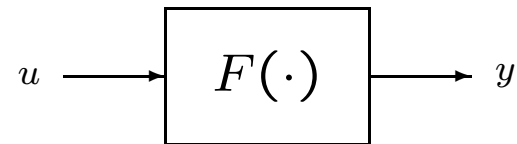
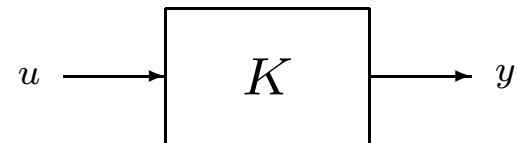


## RAPPRESENTAZIONE CON SCHEMI A BLOCCHI

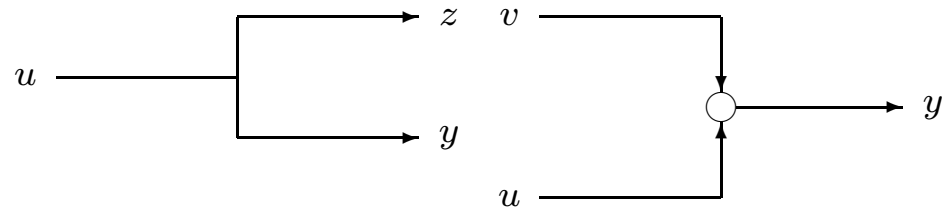
- Blocco elementare:  $y = F(u)$ .



- Blocco lineare:  $F(u) = Ku$ .

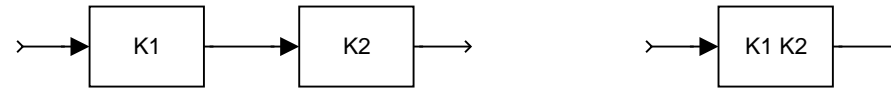


- Punto di diramazione e giunzione sommannte.

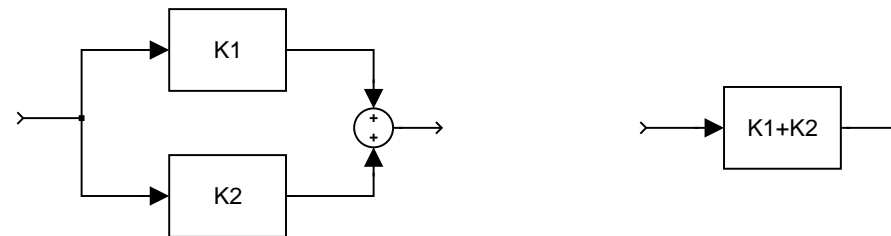


## REGOLE RIDUZIONE SCHEMI A BLOCCHI LINEARI

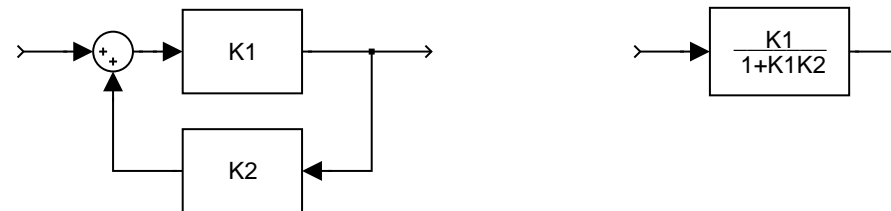
- Riduzione di blocchi in cascata:



- Riduzione di blocchi in parallelo:



- Eliminazione di un anello:

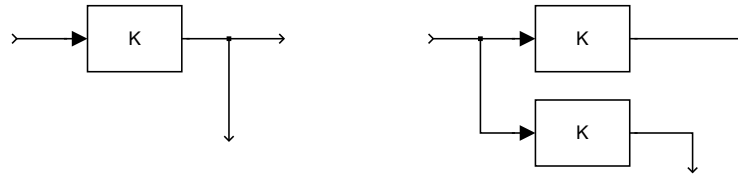


- Scambio di giunzioni sommanti:

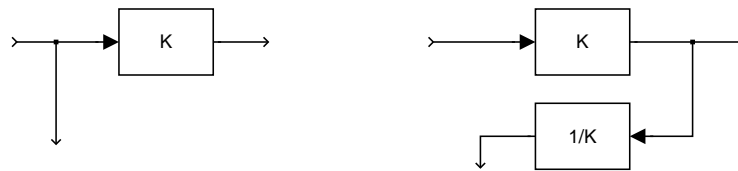


## REGOLE RIDUZIONE SCHEMI A BLOCCHI LINEARI

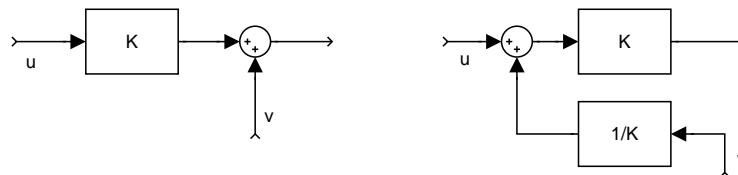
- Spostamento di un punto di prelievo di segnale a monte di un blocco:



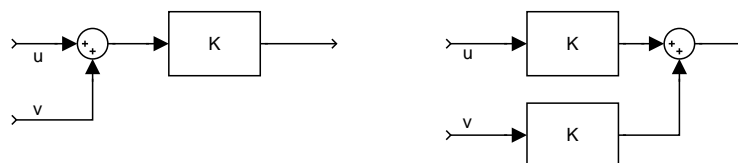
- Spostamento di un punto di prelievo di segnale a valle di un blocco:



- Spostamento di una giunzione sommannte a monte di un blocco:

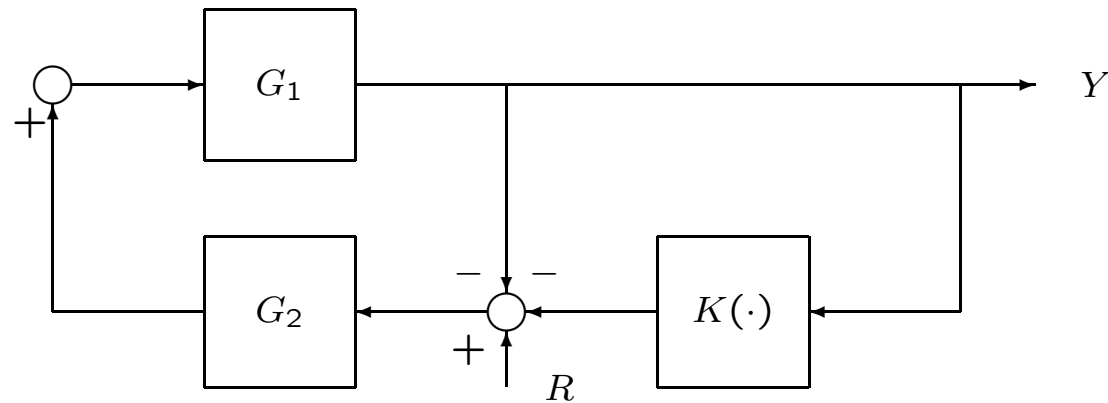


- Spostamento di una giunzione sommannte a valle di un blocco:

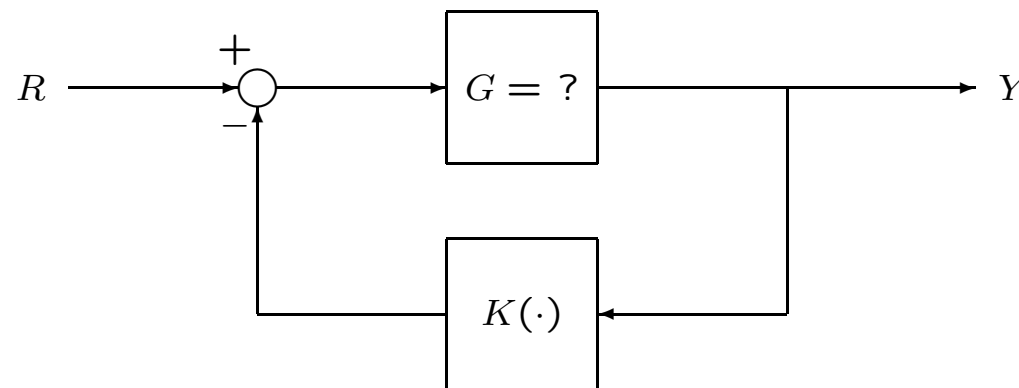


## SCHEMI A BLOCCHI CON ELEMENTO NON LINEARE

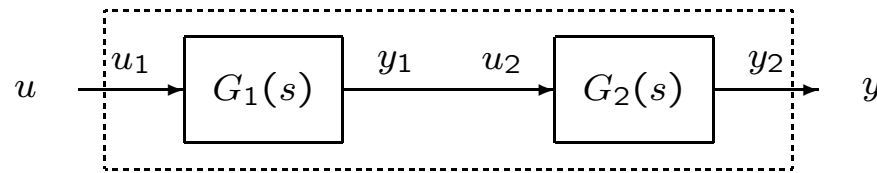
- Blocco non lineare statico



- Struttura equivalente



## INTERCONNESSIONI DI SISTEMI: CASCATA



- Proprietà.

$$\begin{cases} G_1(s) = \frac{N_1(s)}{D_1(s)} \\ G_2(s) = \frac{N_2(s)}{D_2(s)} \end{cases} \implies G(s) = \frac{N_1(s)N_2(s)}{D_1(s)D_2(s)}$$

- Se  $G_1$  e  $G_2$  sono stabili, allora anche  $G$  è stabile.

- Esempio:  $G_1(s) = k_1 \frac{s - z_1}{s - p_1} \quad G_2(s) = k_2 \frac{s - z_2}{s - p_2}$

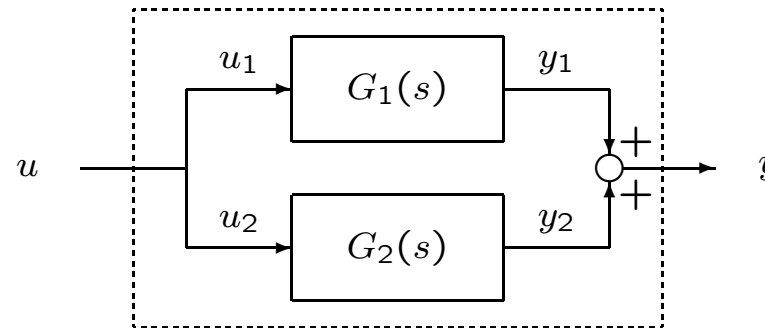
- Rappresentazione ingresso-stato-uscita dei singoli sistemi:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = p_1 x_1 + u_1 \\ y_1 = k_1(p_1 - z_1)x_1 + k_1 u_1 \end{cases} \quad \begin{cases} \dot{x}_2 = p_2 x_2 + u_2 \\ y_2 = k_2(p_2 - z_2)x_2 + k_2 u_2 \end{cases}$$

- Rappresentazione ingresso-stato-uscita del sistema interconnesso:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 & 0 \\ k_1(p_1 - z_1) & p_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ k_1 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} k_1 k_2(p_1 - z_1) & k_2(p_2 - z_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + k_1 k_2 u \end{cases}$$

## INTERCONNESSIONI DI SISTEMI: PARALLELO



- Proprietà.

$$\begin{cases} G_1(s) = \frac{N_1(s)}{D_1(s)} \\ G_2(s) = \frac{N_2(s)}{D_2(s)} \end{cases} \implies G(s) = \frac{N_1(s)D_2(s) + N_2(s)D_1(s)}{D_1(s)D_2(s)}$$

- Se  $G_1$  e  $G_2$  sono stabili allora anche  $G$  è stabile.

- Esempio:  $G_1(s) = k_1 \frac{s - z_1}{s - p_1} \quad G_2(s) = k_2 \frac{s - z_2}{s - p_2}$

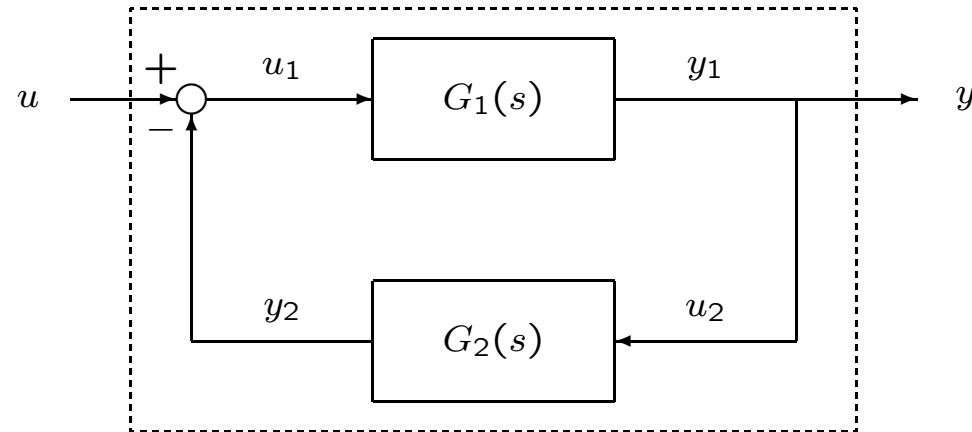
- Rappresentazione ingresso-stato-uscita dei singoli sistemi:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = p_1 x_1 + u_1 \\ y_1 = k_1(p_1 - z_1)x_1 + k_1 u_1 \end{cases} \quad \begin{cases} \dot{x}_2 = p_2 x_2 + u_2 \\ y_2 = k_2(p_2 - z_2)x_2 + k_2 u_2 \end{cases}$$

- Rappresentazione ingresso-stato-uscita del sistema interconnesso:

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} p_1 & 0 \\ 0 & p_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y = \begin{bmatrix} k_1(p_1 - z_1) & k_2(p_2 - z_2) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + (k_1 + k_2)u \end{cases}$$

## INTERCONNESSIONI DI SISTEMI: RETROAZIONE



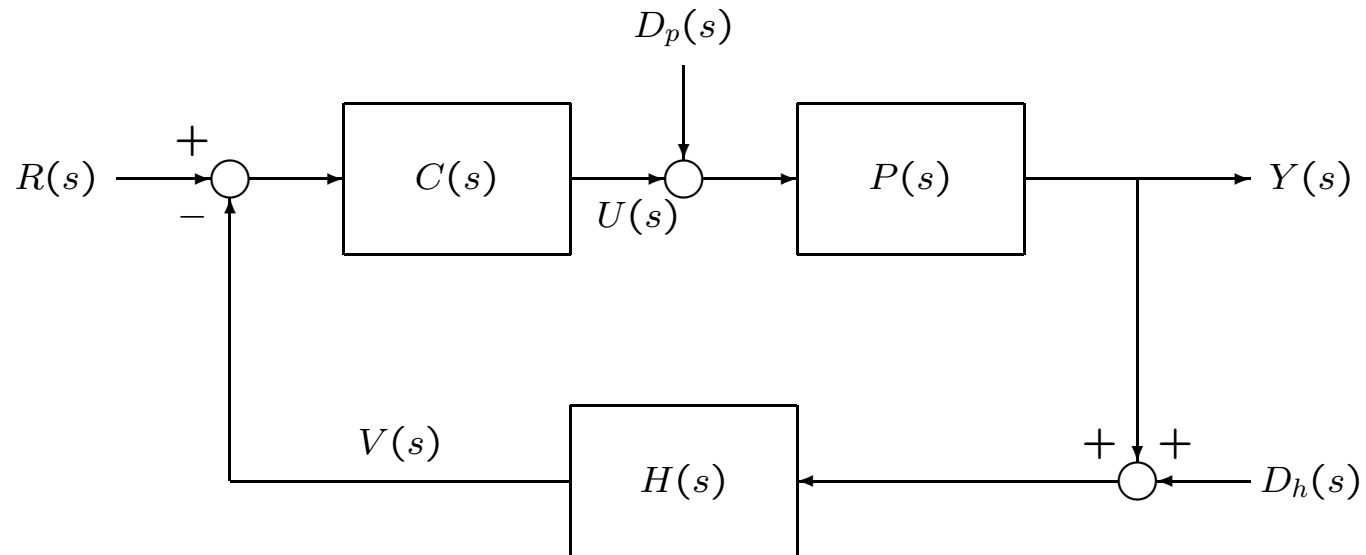
- Proprietà.

$$\begin{cases} G_1(s) = \frac{N_1(s)}{D_1(s)} \\ G_2(s) = \frac{N_2(s)}{D_2(s)} \end{cases}$$

$$\Rightarrow G(s) = \frac{N_1(s)D_2(s)}{D_1(s)D_2(s) + N_1(s)N_2(s)}$$

- Se  $G_1$  e  $G_2$  sono stabili non è detto che anche  $G$  risulti stabile.

## SISTEMI DI CONTROLLO IN RETROAZIONE: STABILITÀ



- Definizione di stabilità interna del sistema di controllo:

Il sistema si dice ILUL stabile internamente se ad ogni terna di ingressi  $r(t)$ ,  $d_p(t)$ ,  $d_h(t)$  limitati corrisponde una risposta limitata in ogni punto del sistema di controllo.



## SISTEMI DI CONTROLLO IN RETROAZIONE: STABILITÀ

- Condizione necessaria e sufficiente per la stabilità interna:

Le 9 funzioni di trasferimento riportate in tabella devono avere tutti i poli a parte reale minore di zero.

	$R(s)$	$D_p(s)$	$D_h(s)$
$V(s)$	$\frac{C(s)P(s)H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$\frac{P(s)H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$\frac{H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$
$U(s)$	$\frac{C(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$-\frac{C(s)P(s)H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$-\frac{C(s)H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$
$Y(s)$	$\frac{C(s)P(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$\frac{P(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$	$-\frac{C(s)P(s)H(s)}{1 + C(s)P(s)H(s)}$

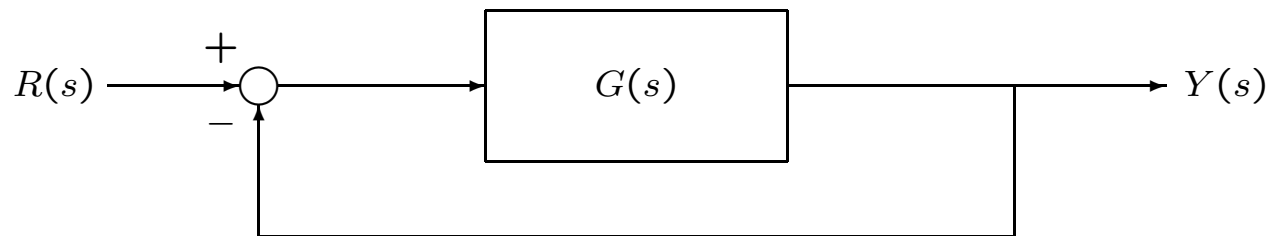
## SISTEMI DI CONTROLLO IN RETROAZIONE: STABILITÀ

- Problema: esiste una condizione equivalente per la stabilità interna del sistema di controllo in retroazione?

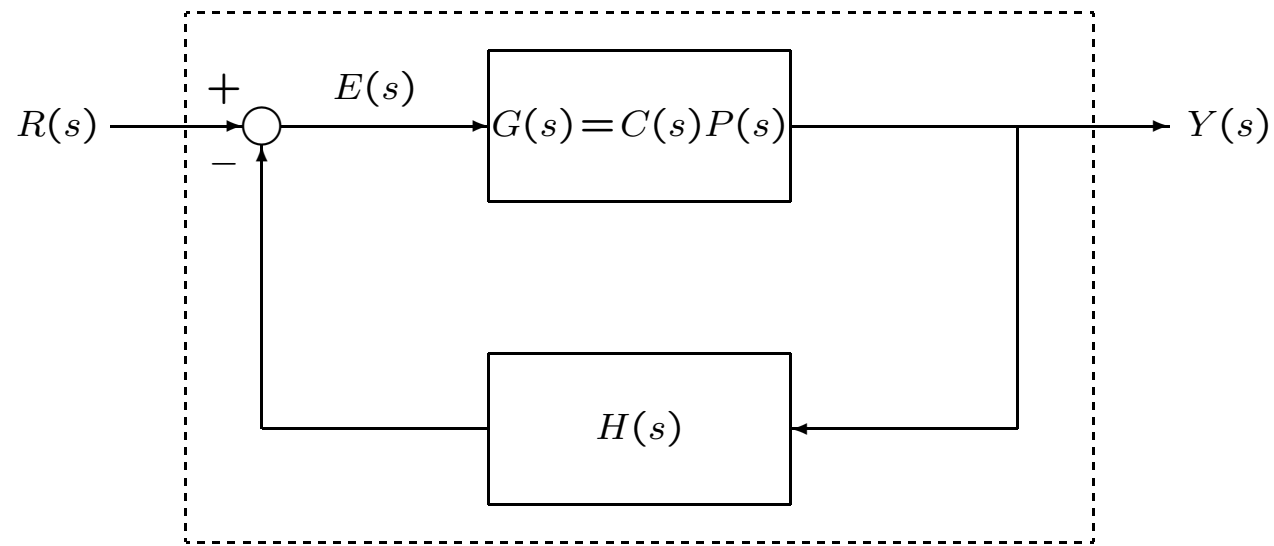
- Risposta:

Il sistema di controllo in retroazione è internamente stabile se e solo se:

1. la funzione  $1 + C(s)P(s)H(s)$  non ha zeri con parte reale maggiore o uguale a zero;
  2. non ci sono cancellazioni polo-zero “instabili” nel prodotto  $C(s)P(s)H(s)$ .
- Osservazione: è sufficiente studiare la configurazione a retroazione unitaria con  $G(s) := C(s)P(s)H(s)$  tenendo conto degli eventuali poli a parte reale maggiore o uguale a zero di  $C(s)$ ,  $P(s)$  e  $H(s)$ .



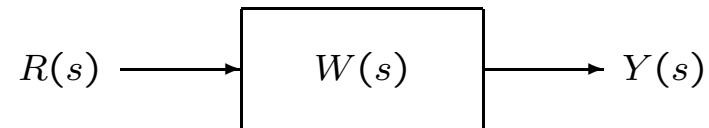
## INTERCONNESSIONE DI SISTEMI IN RETROAZIONE



- Notazioni.
  - $r(t)$ : segnale di riferimento
  - $y(t)$ : variabile controllata
  - $e(t)$ : segnale errore
  - $G(s)$ : funzione di trasferimento della catena diretta
  - $H(s)$ : funzione di trasferimento della catena di retroazione
  - $L(s) = G(s)H(s)$ : guadagno d'anello

## INTERCONNESSIONE DI SISTEMI IN RETROAZIONE

- Sistema equivalente ingresso-uscita

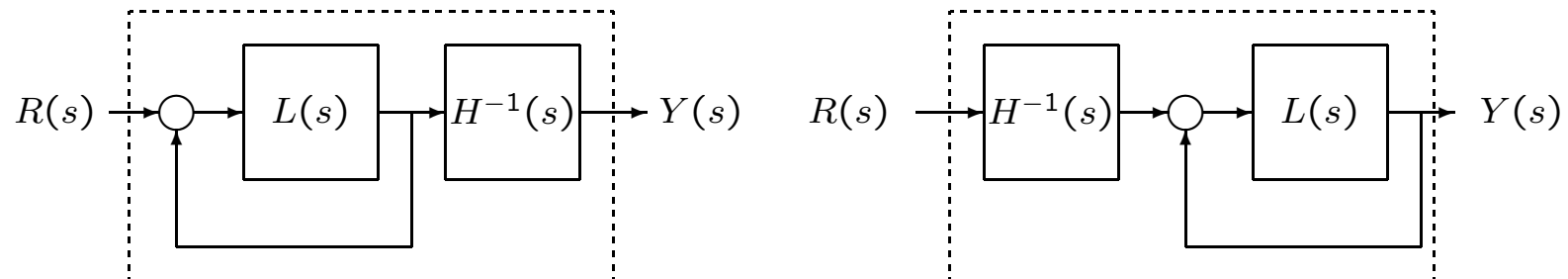


- $W(s)$ : funzione di trasferimento ad anello chiuso

$$W(s) = \frac{G(s)}{1 + G(s)H(s)} = \frac{G(s)}{1 + L(s)}$$

- Ipotesi: il sistema è ben posto, ovvero  $1 + L(s)$  non è identicamente nullo.

- Riduzione a retroazione unitaria:  $W(s) = \frac{1}{H(s)} \cdot \frac{L(s)}{1 + L(s)}$



## INTERCONNESSIONE SISTEMI IN RETROAZIONE

- Problema.

**Ottenere una rappresentazione di  $W(s)$  note quelle di  $G(s)$  e  $H(s)$ .**

- Gli zeri di  $W(s)$  sono definiti dagli zeri di  $G(s)$  e dai poli di  $H(s)$ .
- I poli di  $W(s)$  sono definiti dagli zeri dell'equazione nella variabile  $s$

$$G(s)H(s) + 1 = 0$$