MATLAB: SISTEMI DINAMICI LINEARI

• Funzione di trasferimento razionale fratta

$$G(s) = \frac{b_m s^m + b_{m-1} s^{m-1} + \dots + b_1 s + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + \dots + a_1 s + a_0}$$

Esempio 1:

$$G_1(s) = \frac{s+2}{s^2+2s+4}$$

Forma poli-zeri

$$G(s) = K' \frac{(s - z_1)(s - z_2) \cdots (s - z_m)}{(s - p_1)(s - p_2) \cdots (s - p_n)}$$

Esempio 2:

$$G_2(s) = \frac{3(s+1)}{(s+3)(s+5)(s+10)}$$

Equazione di stato

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Esempio 3:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad D = 0$$

MATLAB: RISPOSTE A SEGNALI ELEMENTARI

- Risposta all'impulso: $y(t) = \mathcal{L}^{-1}[G(s)]$
 - >> impulse(G)
- Risposta al gradino: $y(t) = \mathcal{L}^{-1}\left[G(s)\frac{1}{s}\right]$
 - >> step(G)
- Risposta ad un ingresso generico: $y(t) = \mathcal{L}^{-1}[G(s)U(s)]$
 - >> s=tf('s') (oppure: >> s=tf([1 0],1))
 - >> U=s/(s*s+1)
 - >> impulse(U) %visulizza l'ingresso
 - >> impulse(G*U) %visulizza l'uscita

MATLAB: CONVERSIONI FRA SISTEMI

• Conversione di un generico sistema verso la sua funzione di trasferimento:

• Estrazione numeratore/denominatore:

• Conversione di un generico sistema verso la sua forma poli/zeri:

• Estrazione poli/zeri/guadagno:

 Conversione di un generico sistema verso la sua forma di eq. di stato:

• Estrazione matrici di stato A, B, C, D:

MATLAB: CALCOLO POLI E ZERI

• Calcolo Poli/Zeri di G(s):

ullet Calcolo smorzamento e pulsazione naturale dei poli di G(s):

$$>> [Wn,Z] = damp(G)$$

ullet Calcolo smorzamento e pulsazione naturale degli zeri di G(s):

$$\gg$$
 [Wn,Z] = damp(1/G)

MATLAB: CONNESSIONI ELEMENTARI DI SISTEMI

- Blocchi in parallelo: $G(s) = G_1(s) + G_2(s)$
 - >> G=parallel(G1,G2)
 oppure
 - >> G=G1+G2
- Blocchi in cascata (serie): $G(s) = G_1(s) \cdot G_2(s)$
 - >> G=series(G1,G2)

oppure

- >> G=G1*G2
- Blocchi in retroazione (negativa): $G(s) = \frac{G_1(s)}{1 + G_1(s)G_2(s)}$
 - >> G=feedback(G1,G2)

oppure

>> G=G1/(1+G1*G2) %(non effettua cancellazioni)