

Liste Concatenate

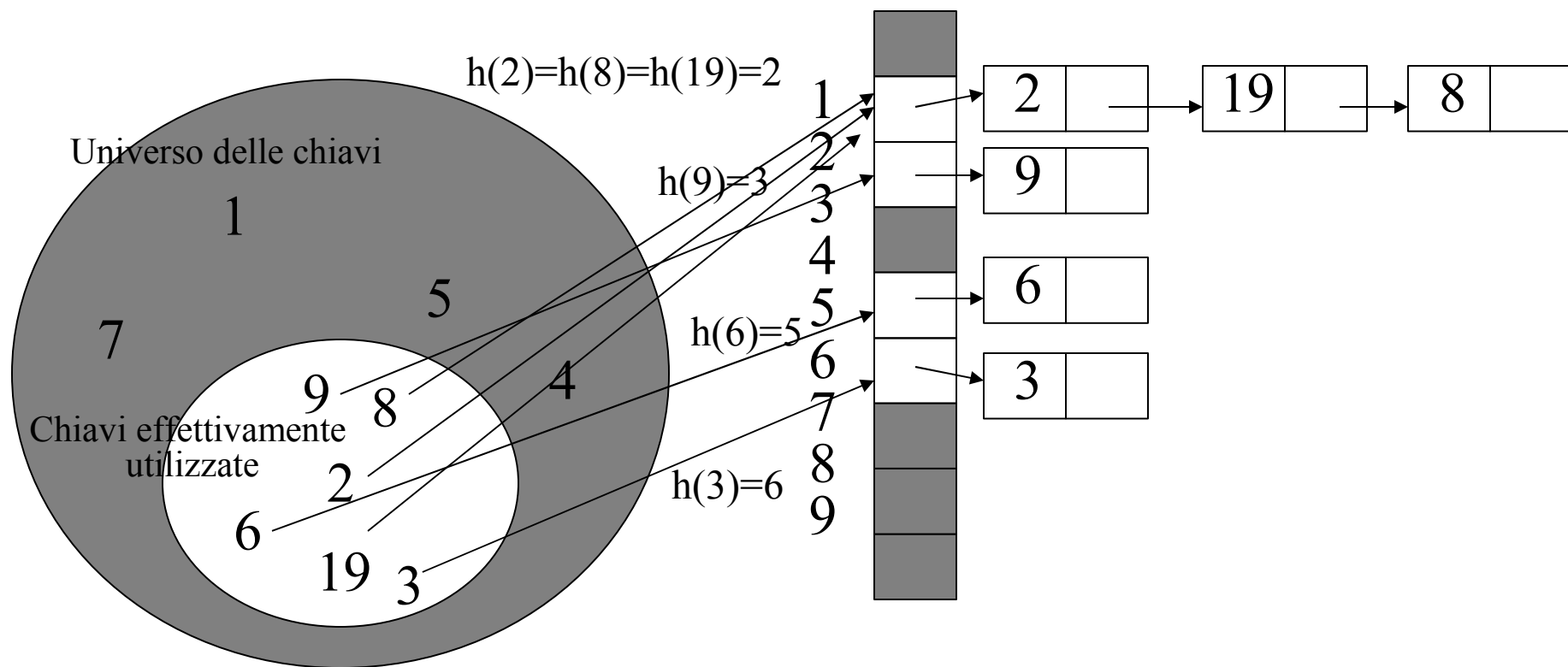
Metodi per la risoluzione delle collisioni

- ▶ Per risolvere il problema delle collisioni si impiegano principalmente due strategie:
 - ▶ metodo di concatenazione
 - ▶ metodo di indirizzamento aperto

Metodo di concatenazione

- ▶ L'idea è di mettere tutti gli elementi che collidono in una lista concatenata
- ▶ La tabella contiene in posizione j
 - ▶ un puntatore alla testa della j -esima lista
 - ▶ oppure un puntatore nullo se non ci sono elementi

Visualizzazione



Pseudo codice

Chained-Hash-Search(T, k)

1 ricerca un elemento con chiave k in lista $T[h(k)]$

Chained-Hash-Insert(T, x)

1 inserisci x in testa alla lista $T[h(key[x])]$

Chained-Hash-Delete(T, x)

1 elimina x dalla lista $T[h(key[x])]$

Fattore di carico

- ▶ Data una tabella hash T con m posizioni che memorizza n elementi, si definisce il *fattore di carico* α per T

$$\alpha = n/m$$

- ▶ α è anche il numero medio di elementi memorizzati in ogni lista concatenata
- ▶ Per il metodo con liste concatenate α è in genere ≥ 1
- ▶ L'analisi della complessità viene fatta in funzione di α
- ▶ Si suppone che α sia definito anche se n e m tendono all'infinito

Tempo di calcolo per l'inserimento/cancellazione

- ▶ Si fa l'ipotesi che il *tempo di calcolo di h* sia $O(1)$ così che il tempo di calcolo delle varie operazioni dipende solo dalla lunghezza delle liste
- ▶ Il tempo di esecuzione per *l'inserimento* è $O(1)$ nel caso peggiore
- ▶ Il tempo di esecuzione per la *cancellazione* è $O(1)$ se le liste sono *bidirezionali*, senza contare il tempo per trovare l'elemento da cancellare
 - ▶ Nota: se le liste sono *semplici* si deve prima trovare il predecessore di x per poterne aggiornare il link next. In questo caso la cancellazione e la ricerca hanno lo stesso tempo di esecuzione

Tempo di calcolo per la ricerca

- ▶ Il caso *peggiore* si ha quando tutte le chiavi collidono e la tabella consiste in una unica lista di lunghezza n
- ▶ In questo caso il tempo di calcolo è $O(n)$
- ▶ Il caso *medio* dipende da quanto in media la funzione hash distribuisca l'insieme delle chiavi sulle m posizioni
- ▶ Se la funzione hash soddisfa l'ipotesi di *uniformità semplice* allora ogni lista ha lunghezza media α

Tempo di calcolo per la ricerca con insuccesso

- ▶ Il tempo medio è il tempo impiegato per **generare** il valore hash data la chiave (che è indipendente dal numero di elementi e quindi assimilabile ad una costante) ed il tempo necessario per **scandire** una sequenza fino alla **fine**
- ▶ Dato che la lunghezza media di una sequenza è α si ha $O(1 + \alpha)$

Tempo di calcolo per la ricerca con successo

- ▶ Il *tempo medio* è il tempo impiegato per *generare* il valore hash data la chiave più il tempo necessario per *scandire* una sequenza fino a determinare l'elemento con chiave cercata
- ▶ Si faccia l'ipotesi che gli elementi vengano *inseriti in coda* alla lista (*in realtà si dimostra che è equivalente se l'inserimento avviene in testa alla lista*)
- ▶ In media un elemento è posizionato verso la metà della lista e quindi nuovamente otteniamo $O(1 + \alpha)$
- ▶ ..ma possiamo cercare di capire se esiste un *limite inferiore* sfruttando il fatto che inizialmente gli elementi sono messi in liste inizialmente corte che si allungano via via

Tempo di calcolo per la ricerca con successo

- ▶ Dapprima gli elementi sono inseriti all'inizio della lista
 - ▶ dunque verranno ritrovati dopo pochi confronti
- ▶ ...dopo molte operazioni di inserimento gli elementi si troveranno verso la fine della coda
- ▶ Il tempo impegnato per la ricerca gli elementi dipende dunque dall'elemento cercato e da **quando** questo è stato inserito nella tabella
- ▶ Si procede calcolando il tempo di ricerca per ogni elemento inserito in ordine i

Tempo di calcolo per la ricerca con successo

- ▶ Si indica con i , l'elemento i -esimo secondo l'ordine di inserimento
- ▶ Se le liste crescono in modo uniforme dopo $(i-1)$ inserimenti avro' liste lunghe in **media** $(i-1)/m$
- ▶ Il numero medio di elementi esaminati **prima** di inserire il nuovo elemento i -esimo sarà allora $(i-1)/m$
- ▶ Il numero medio di elementi esaminati durante la **ricerca con successo** dell'elemento i -esimo sarà pertanto $1 + (i-1)/m$
 - ▶ cioè si esamina l'elemento stesso e gli $(i-1)/m$ elementi precedenti

Tempo di calcolo per la ricerca con successo

- ▶ In media si avrà:

$$1/n \sum_{i=1..n} 1 + (i-1)/m =$$

$$1 + 1/(nm) \sum_{i=1..n} (i-1) =$$

$$1 + 1/(nm) n(n-1)/2 =$$

$$1 + \alpha/2 - 1/2m =$$

$$O(1 + \alpha)$$

- ▶ L'analisi piu' accurata mostra che esaminiamo meno di $\alpha/2$ elementi in media
- ▶ ..ma l'ordine di grandezza **non cambia**

Tempo di calcolo per hash per concatenazione

- ▶ In sintesi, se il numero n di elementi nella tabella è **proporzionale** al numero di posizioni m , allora $n = O(m)$ e $\alpha = n/m$ ovvero

$$\alpha = O(m)/m = O(1)$$

- ▶ Quando questo accade, ovvero quando il **fattore di carico è una costante** (piccola) la ricerca richiede un tempo $O(1)$
- ▶ Tutte le operazioni di inserzione, cancellazione e ricerca richiedono un tempo $O(1)$