



Các phương pháp học lập trình v2

1. Các phương pháp ghi nhớ

Ghi chú và tổng hợp các kiến thức của buổi học

Sử dụng các công cụ giúp ghi chú

2. Các phương pháp phân tích vấn đề

Chia nhỏ vấn đề

Sử dụng các phương pháp phân tích của lập trình

3. Phương pháp quản lý thời gian

Ước lượng thời gian trước khi bắt đầu làm

Tạo thời khoá biểu phù hợp cho riêng bạn

Dùng các công cụ quản lý task

4. Phương pháp tự học lập trình

Học từ nguồn tài liệu có sẵn

Học từ nguồn trên mạng

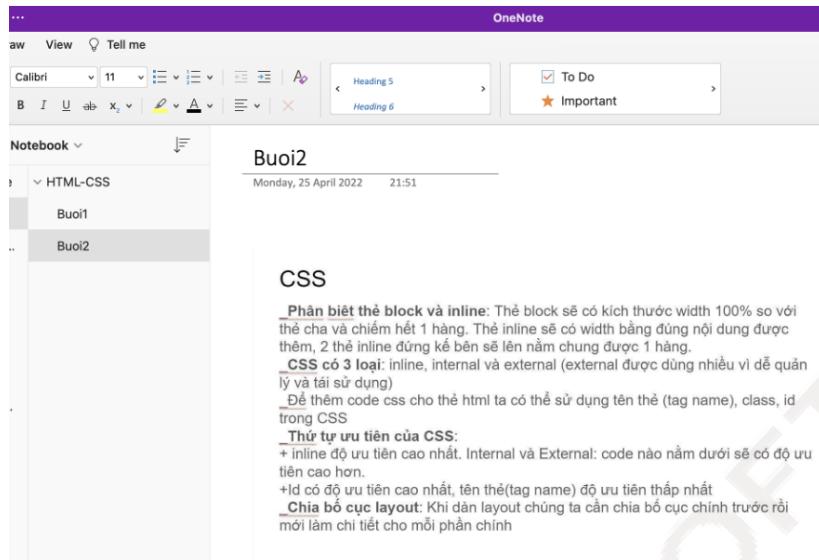
Học từ mentor, giảng viên và bạn bè

5. Giữ động lực để học lập trình

1. Các phương pháp ghi nhớ

Ghi chú và tổng hợp các kiến thức của buổi học

- Lưu ghi chú theo buổi, phần học
- Ghi chú lại trong lúc học trên lớp, lúc làm bài và lúc xem lại video



Minh họa cách lưu ghi chú

Sử dụng các công cụ giúp ghi chú

- **Notion** (có thể dùng online web hoặc tải ứng dụng trên laptop/mobile)

Link web:

Notion - One workspace. Every team.

We're more than a doc. Or a table. Customize Notion to work the way you do.

<https://www.notion.so/>

Notion
The all-in-one workspace.
Notes, tasks, wikis, & databases.

Hướng dẫn sử dụng

Start here

We like to describe Notion as a set of building blocks for creating things you love to use on your computer, such as: Notion is different from other software in a few ways. And once you master these

<https://www.notion.so/help/start-here>

What is Notion?

- **Xmind** (công cụ vẽ sơ đồ tư duy)

Link web:

XMind - Full-featured mind mapping and brainstorming tool.

Mind map is getting better than before, massive credits go to the splendid structures. Every time you want to read a book, make a resume, learn a new skill, and sort out all your ideas, we always

☒ <https://www.xmind.net/>



📖 Hướng dẫn sử dụng

XMind - Mind Mapping Software

In XMind, you can do more things rather than mind mapping. Let's have a look at the tool bar, a great assistant for mind mapping. Outline is clear to read, and mind maps is helpful to edit. Switch between these 2 forms helps you to organize and modify ideas better.

☒ <https://www.xmind.net/user-guide/xmind/toolbar/>

🖼 Các mẫu mindmap

Mindmap Gallery

XMind is the most professional and popular mind mapping tool. Millions of people use XMind to clarify thinking, manage complex information, brainstorming, get work organized, remote and work from home WFH.

☒ <https://www.xmind.net/share/?category=vi>

- **Miro** (trang web vẽ mindmap và các loại biểu đồ)

🔗 Link web:

Miro Templates Library | Pick from 300+ Templates

Try our ready-made templates to help your team collaborate more quickly and efficiently. Discover the proven workflows, projects, and frameworks of the Miro community - or publish your own. More

☒ <https://miro.com/templates/>

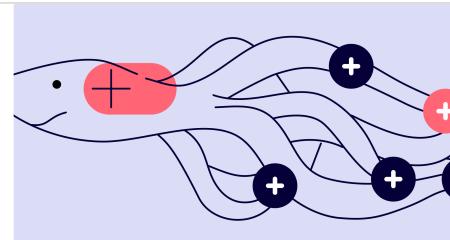


📖 Hướng dẫn sử dụng

What is a Mind Map & How Do You Make One? | Miro

The quick guide to mind mapping Have you ever felt the urge to sketch something out in order to get it straight in your mind? Or, have you ever needed to brainstorm different ways to solve a problem?

 <https://miro.com/guides/mind-mapping/>



Guides for Virtual Collaboration | Miro

Whether you're looking to master skills, learn frameworks, manage a team, or become better at collaborating with others, Miro's guides are the ultimate resource. Browse our library and start learning now.

 <https://miro.com/guides/>



Các mẫu biểu đồ

Miro Templates Library | Pick from 300+ Templates

Try our ready-made templates to help your team collaborate more quickly and efficiently. Discover the proven workflows, projects, and frameworks of the Miro community - or publish your own. More

 <https://miro.com/templates/>



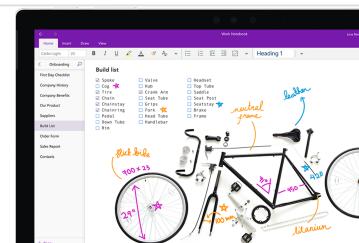
• Các phần mềm note trên laptop và mobile

- Microsoft OneNote (Win, Mac, Mobile)

Ứng dụng ghi chú kỹ thuật số Microsoft OneNote | Microsoft 365

Microsoft OneNote đáp ứng mọi nhu cầu về sổ tay kỹ thuật số. Với OneNote 2016, các công cụ sắp xếp sổ tay đã trở nên mạnh mẽ và dễ cộng tác hơn.

 <https://www.microsoft.com/vi-vn/microsoft-365/onenote/digital-note-taking-app>

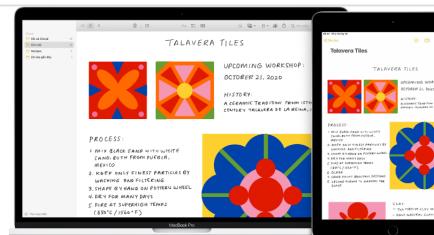


- Notes (Mac, Iphone)

Hướng dẫn sử dụng Ghi chú cho máy Mac

Tìm hiểu cách sử dụng Ghi chú trên máy Mac của bạn để ghi nhanh một ý nghĩ tức thời hoặc lưu lại điểm thú vị (chẳng hạn như hình ảnh, liên kết web hoặc danh sách kiểm tra) để xử lý

 <https://support.apple.com/vi-vn/guide/notes/welcome/mac>



- Microsoft Word (😂 dùng hơi bất tiện nên chỉ dùng khi các công cụ khác không dùng được)

2. Các phương pháp phân tích vấn đề

Chia nhỏ vấn đề

Khi gấp một vấn đề (yêu cầu bài tập hoặc nghiệp vụ từ khách hàng), bạn hãy chia nó ra thành từng phần nhỏ để dễ phân tích.

Việc chia vấn đề thành từng phần cũng sẽ giúp bạn không cảm thấy quá khó khăn khi xử lý nó. (dễ như ăn bánh 😊)



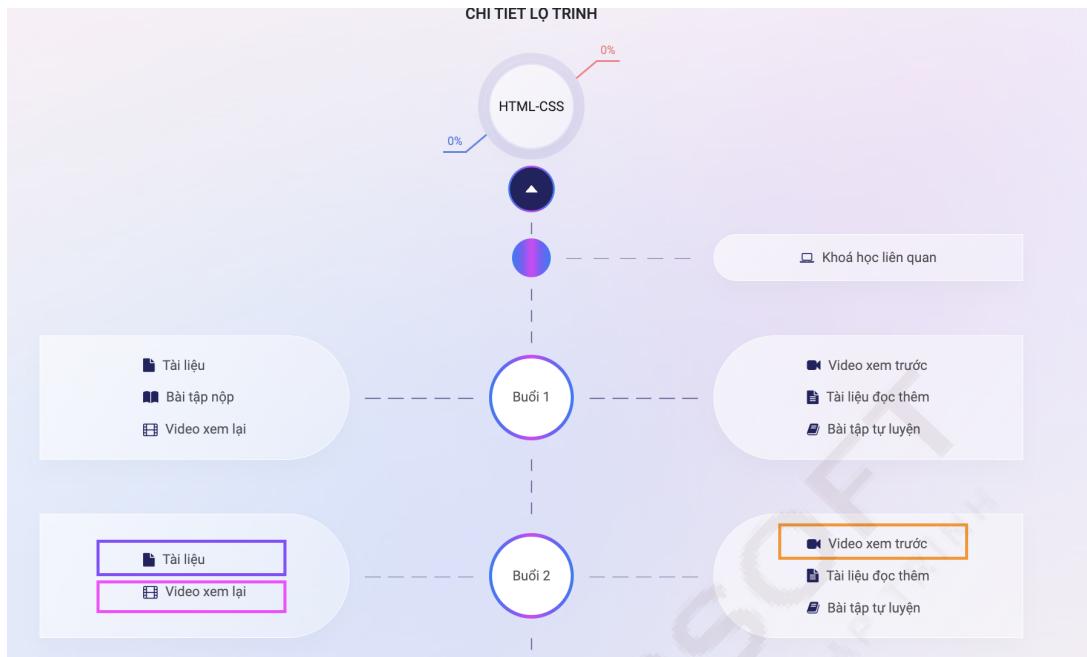
Sử dụng các phương pháp phân tích của lập trình

- **Cách chia bố cục của UI**

Chia bố cục các phần chính của UI trước, sau đó mới phân tích chi tiết của từng phần chính

Phân tích từ tổng quát rồi mới đến chi tiết

- Tham khảo hướng dẫn ở slide học trên lớp, video xem trước của phần HTML-CSS, video xem lại của buổi học

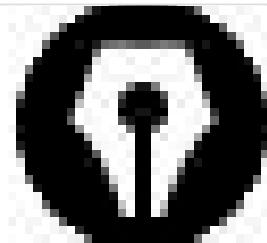


- Một số công cụ dùng phân tích UI
 - **Epic pen** (vẽ trên màn hình - có tính phí)

Download Epic Pen 3.9.137 - Ứng dụng vẽ cho bài thuyết trình -taimien

Epic Pen là ứng dụng vẽ bằng bút trên màn hình máy tính, trên nền ứng dụng đang hoạt động, trên trình đơn khởi động, thanh trạng thái, v.v. Ngoài ra, Epic Pen còn hỗ trợ các tính năng làm nổi bật hình ảnh, xóa ảnh, cắt ảnh màn hình

T <https://taimienphi.vn/download-epic-pen-66231>



- **Word hoặc PowerPoint** (hoặc dùng google office)
 - Chụp phần UI và dán vào Word hoặc PowerPoint. Sau đó dùng các hình khối với màu khác nhau để phân tích

Phân tích Header

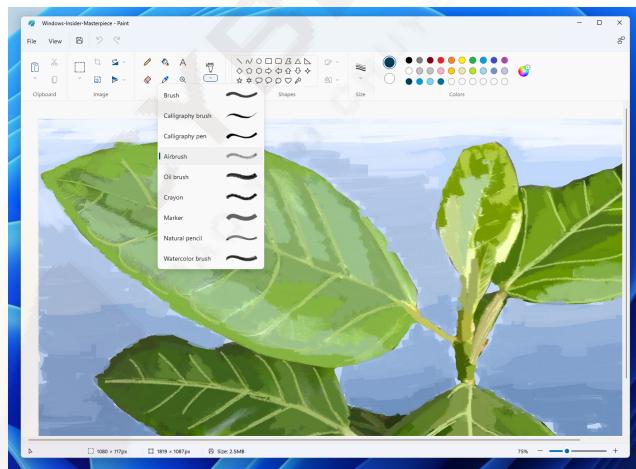
Mỗi khung màu là 1 thẻ div để chia bố cục và gôm nhóm vùng nội dung



Có thể sử dụng nhiều flex lồng vào nhau:
— Thẻ màu đỏ cho flex để 2 phần con xanh lá và cam nằm chung 1 hàng
— Thẻ màu xanh lá cho flex để 2 thẻ con xanh biển nằm chung 1 hàng

■ Paint (có sẵn ở Window)

- Chụp phần UI và dán vào Paint. Sau đó dùng các hình khối với màu khác nhau để phân tích



• Mô hình 3 khối (để phân tích yêu cầu)

- Tham khảo hướng dẫn ở slide học trên lớp, video xem trước của phần JS, video xem lại của buổi học

Mô hình 3 khối



<https://cybersoft.edu.vn>

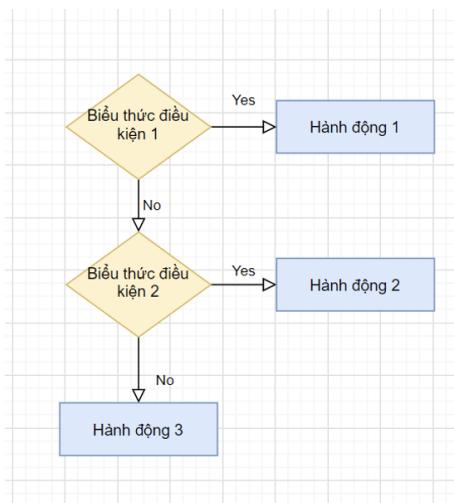
PAGE 23

- **Flowchart - lưu đồ (Phân tích luồng đi của dữ liệu, các yêu cầu điều kiện và nghiệp vụ)**

- Biểu tượng & thành phần cơ bản:

STT	Ký hiệu	Giải thích
1	oval	Bắt đầu và kết thúc chương trình
2	→	Điểm nối, đường đi (luồng xử lý)
3	◇	Điều khiển lựa chọn
4	parallelogram	Thao tác nhập, xuất.
5	rectangle	Thao tác xử lý hoặc tính toán.
6	←	Trả về giá trị (return)
7	circle	Điểm nối liên kết tiếp theo (sử dụng khi lưu đồ vượt quá trang)

- Tham khảo hướng dẫn ở slide học trên lớp, video xem trước của phần JS, video xem lại của buổi học



- Công cụ vẽ flowchart

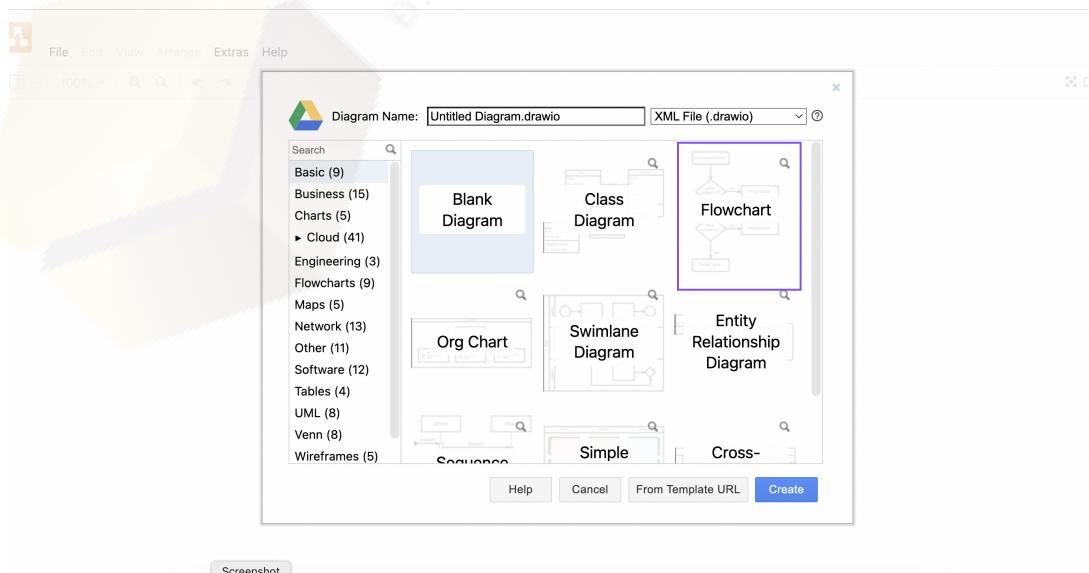
- [Miro](#) (click để xem nội dung chi tiết ở phía trên)
- [Draw.io](#)

Link web:

Diagram Software and Flowchart Maker

<https://www.diagrams.net/>

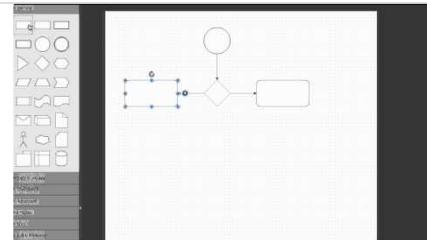
Hướng dẫn tạo flowchart



draw.io is an easy-to-use flowchart maker

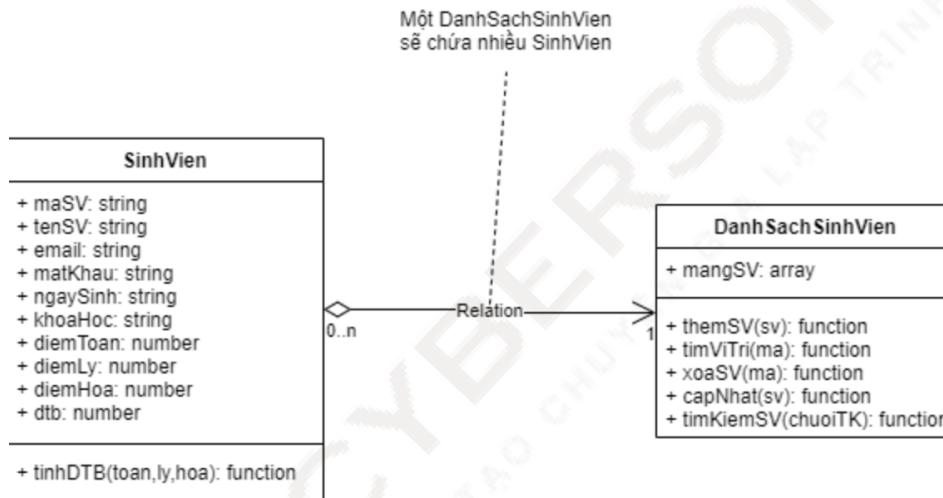
Quickly drag flow chart shapes over the directional arrows to insert and connect them in draw.io. Creating a flow chart couldn't be easier! Learn more about d...

➡ https://www.youtube.com/watch?v=onWkKt6z_cM&ab_channel=draw.io



- **Sơ đồ lớp – Class (Phân tích lớp đối tượng)**

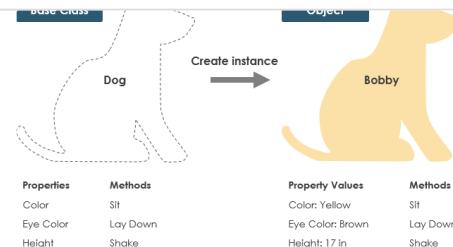
- Tham khảo hướng dẫn ở slide học trên lớp, video xem trước của phần JS, video xem lại của buổi học



UML Class Diagram Tutorial

A Class is a blueprint for an object. Objects and classes go hand in hand. We can't talk about one without talking about the other. And the entire point of Object-Oriented Design is not about objects, it's

➡ <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/uml-class-diagram-tutorial/>



3. Phương pháp quản lý thời gian

Ước lượng thời gian trước khi bắt đầu làm

- Phân tích yêu cầu của task (click vào để xem các cách phân tích ở trên)
- Mất bao lâu để làm xong (1h hoặc 2h)

- Thời gian ước lượng bao gồm: thời gian build, thời gian test, rủi ro trong lúc build và test (bị sự cố, lỗi xảy ra...)

Tạo thời khoá biểu phù hợp cho riêng bạn



Các thời khoá biểu mẫu sẽ sớm được bổ sung

- Dành ít nhất 2h/day thực hành code
- Cuối tuần 4h/day thực hành code
- Sau buổi học, dành 1h- 2h để xem bài và tổng hợp kiến thức

Dùng các công cụ quản lý task

- Google calendar

Google Calendar

With Google's free online calendar, it's easy to keep track of life's important events all in one place.

<https://calendar.google.com/>



- Trello

<https://trello.com/nguyentran78/boards>

<https://trello.com/nguyentran78/boards>

- Pomofocus

Pomofocus

Pomofocus is a customizable pomodoro timer that works on desktop & mobile browser. The aim of this app is to help you focus on any task you are working on, such as study, writing, or coding. This app

<https://pomofocus.io/>

Pomofocus.io

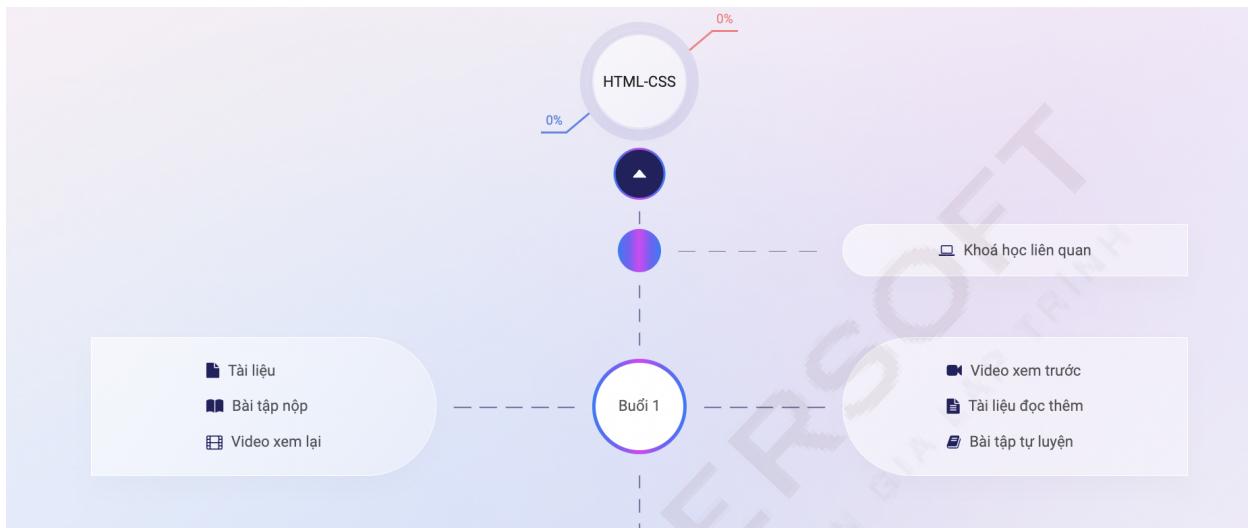
A Simple Pomodoro Timer to Boost Your Productivity



4. Phương pháp tự học lập trình

Học từ nguồn tài liệu có sẵn

- Nguồn từ hệ thống học: Slide bài học (Tài liệu), Video xem trước, Khoá học liên quan, Video xem lại, Tài liệu đọc thêm, Bài tập tự luyện
- Các trang web, tài liệu được chia sẻ từ giảng viên, mentor



Học từ nguồn trên mạng

- Tìm kiếm google
- Các trang web hướng dẫn lập trình

Học từ mentor, giảng viên và bạn bè

- Khi gặp lỗi và được mentor, giảng viên sửa lỗi, bạn nhớ hỏi cách sửa và ghi chú lại
- Khi các bạn bè trong lớp hỏi thì chúng ta nhớ ghi chú lại các câu trả lời

5. Giữ động lực để học lập trình

- Đặt mục tiêu và hãy thực tế mục tiêu của bạn
- Nghỉ ngơi hợp lý
- Học chung với bạn, với nhóm
- Giữ thái độ tò mò và vui vẻ