Nhóm 06

Nội dung

1. Ôn tập xác suất

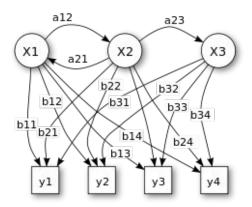
- Xác suất có điều kiện
- Giả định Markov

2. Bài toán đơn giản

- Bài toán đoán thời tiết
- Mô hình Markov
- Naive solution

3. Tổng quát hóa bài toán

- Viterbi algorithm
- Beam Search
- 4. Ứng dụng, ưu nhược điểm của HMM
- 5. Bài toán POS Tagging



Ôn tập xác suất

	Male	Female
B1	50	50
B2	65	55
В3	80	70

+ A: biến cố chọn 1 bạn nữ

+ B1, B2, B3: lần lượt là biến cố chọn 1

bạn trong lớp B1, B2, B3

1/Tính xác xuất chọn một bạn nữ? 2/Tính xác suất một bạn nữ trong lớp B3?

Công thức xác suất đầy đủ

	Male	Female
B1	50	50
B2	65	55
В3	80	70

$$P(A) = \sum_{i=1}^{n} P(A|B_i) * P(B_i)$$

$$P(B1) = 100/370$$

 $P(B2) = 120/370$
 $P(B3) = 150/370$

$$P(A|B1) = 50/100$$

 $P(A|B2) = 55/120$
 $P(A|B3) = 70/150$

$$P(A) = \frac{50}{100} * \frac{100}{370} + \frac{55}{120} * \frac{120}{370} + \frac{70}{150} * \frac{150}{370} = \frac{35}{74}$$

Xác suất có điều kiện (Bayes Theory)

	Male	Female
B1	50	50
B2	65	55
В3	80	70

$$P(B_k|A) = \frac{P(B_k) * P(A|B_k)}{P(A)}$$

$$P(B_3|A) = \frac{P(B_3) * P(A|B_3)}{P(A)} = \frac{\frac{150}{370} * \frac{70}{150}}{\frac{35}{74}} = \frac{2}{5}$$

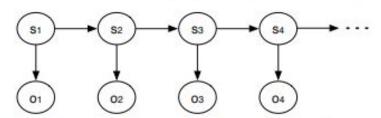
Giả định markov

Cho chuỗi thời gian rời rạc t = 0,1,2,...

- + St = s: Trạng thái ẩn tại thời điểm t
- + Ot = o: Quan sát tại thời điểm t

Hệ thống chuyển đổi tại trạng thái

+ St+1 = P(St+1|St), quá trình lặp lại tương tự.



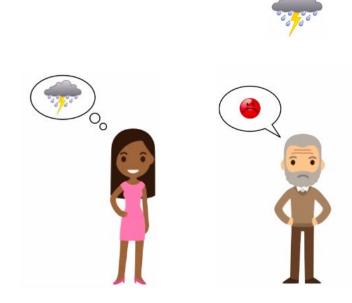
• Markov assumption: $S_{t+1} \perp \!\!\! \perp S_{t-1} | S_t$ (future is independent of the past given the present)

Bài toán đơn giản

Bob và Alice là sống ở xa nhau và họ nói chuyện với nhau mỗi ngày qua điện thoại. Bod nói rằng, tâm trạng của anh ta sẽ thay đổi theo thời tiết:

- Nếu trời nắng, anh ta sẽ vui
- Nếu trời mưa, anh ta sẽ không vui

Dựa vào những gì Bob mô tả, Alice muốn dự đoán thời tiết nơi Bob ở diễn ra như thế nào. Giả sử thời tiết chỉ có 2 loại là **nắng** hoặc **mưa** và Bob sẽ nói anh ta **vui** hay **không vui**.



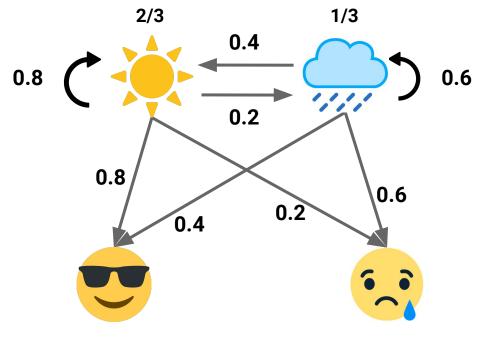
Bài toán đơn giản



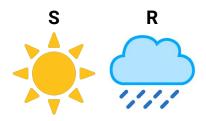
Input	Output
Н	S
H G H G	?
H H G G G H	?

		<u>.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,</u>
	0.8	0.2
<u></u>	0.4	0.6

	0.8	0.2
<u></u>	0.4	0.6



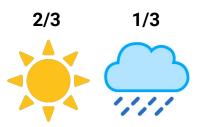
Hidden Markov Model



States = { S, R}



Observations = { H, G}



Start probabilities

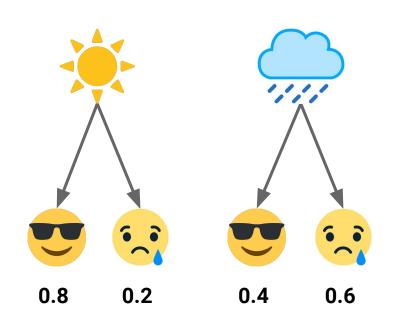
*	2/3
<u></u>	1/3

	₩	<u> </u>
	0.8	0.2
·///	0.4	0.6



Transition Probabilities

		6.0
- -	0.8	0.2
·///	0.4	0.6

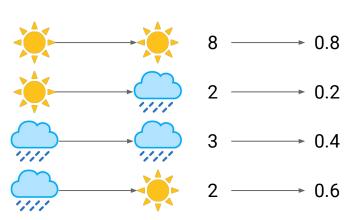


Emission Probabilities

Tim **Transition Probabilities** & Emission Probabilities



	*	
*	0.8	0.2
	0.4	0.6



Tim Transition Probabilities & Emission Probabilities



		6.0
*	0.8	0.2
	0.4	0.6



Naive Solution Input: __

Naive Solution Input: __

*	2/3
	1/3

Start Probabilities

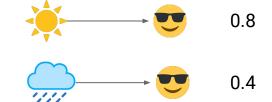
Naive Solution Input: __

*	2/3
	1/3

Output: S

Naive Solution Input: H

	•	6.0
*	0.8	
	0.4	



Emission Probabilities

Naive Solution Input: H

		6.6
*	0.8	
	0.4	



$$0.8 * \frac{2}{3} = 0.533$$



$$0.4 * \frac{1}{3} = 0.133$$

Emission Probabilities



Start Probabilities

Naive Solution Input: H

		6.6
*	0.8	
	0.4	



$$0.8 * \frac{2}{3} = 0.533$$



$$0.4 * \frac{1}{3} = 0.133$$

Emission Probabilities

**	2/3
	1/3

Output: S

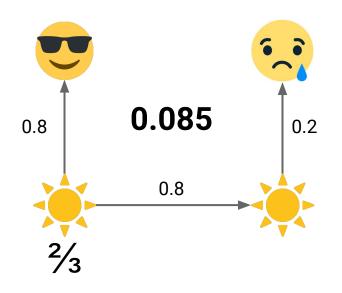
Start Probabilities

Naive Solution Input: <u>H G</u>

		5.0
*	0.8	0.2
	0.4	0.6

Emission Probabilities

	*	
*	0.8	0.2
	0.4	0.6



Transition Probabilities

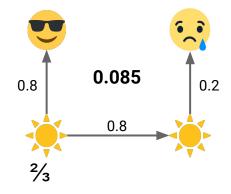
Naive Solution Input: <u>H G</u>

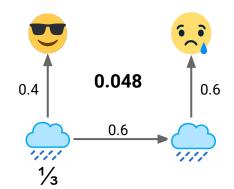
		5.3
*	0.8	0.2
	0.4	0.6

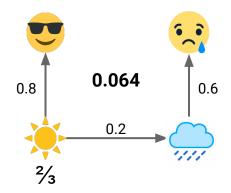
Emission Probabilities

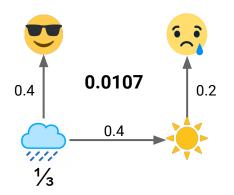
	**	
*	0.8	0.2
,,,,	0.4	0.6

Transition Probabilities









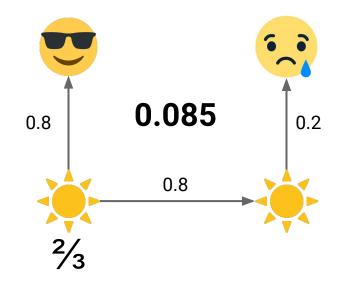
Naive Solution Input: <u>H G</u>

		6.0
*	0.8	0.2
	0.4	0.6

Emission Probabilities

	**	
*	0.8	0.2
	0.4	0.6

Transition Probabilities



Output: SS

Naive Solution Complexity

- M = | S |
- N = | input |

$$\Rightarrow O(N * (N ^ M))$$



1. Markov chain.

Là mô hình giúp chúng ta mô tả, tính toán xác suất của một dãy các biến ngẫu nhiên (dãy các trạng thái). Mô hình này tính toán dựa trên giả định Markov, tức xác suất của bất cứ trạng thái nào chỉ dựa vào xác suất của một trạng thái liền trước nó.

Với q_i là trạng thái có được tại thời điểm i:

Markov Assumption:
$$P(q_i = a | q_1...q_{i-1}) = P(q_i = a | q_{i-1})$$

1. Markov chain.

Một mô hình markov chain được xác định bởi các tham số sau:

$$Q = [q_1, q_2, q_3 \dots q_n]$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Tập các trạng thái có thể nhận được tại mỗi bước.

Transition Probability Matrix: a_{ij} cho biết xác suất chuyển từ trạng thái thứ i sang trại thái thứ j. (P(qj|qi))

$$\pi = [\pi_1, \pi_2, \pi_3, ... \pi_n]$$

Initial Probability Distribution: πi cho biết xác suất chuỗi Markov sẽ bắt đầu bằng trạng thái thứ i.



		·///
**	0.8	0.2
<u> </u>	0.4	0.6

1 0

2. Hidden Markov Model.

Trong một số trường hợp, ta không chỉ quan tâm tới xác suất xảy ra trạng thái nào đó tại một thời điểm i, mà còn quan tâm tới các xác suất của các trạng thái hệ quả (gọi là observation).

Một mô hình Hidden Markov model được xác định bởi các tham số sau:

$$o = [o_1, o_2, o_3, ... o_t]$$

Tập các observation

$$B_{n*t}$$

Emission probability matrix: bij cho xác suất observation thứ j xuất hiện khi trạng thái i xuất hiện (P(oj|qi)).

2. Hidden Markov Model.

Giả định markov đối với HMM.

Output Independence: $P(o_i|q_1...q_i,...,q_T,o_1,...,o_i,...,o_T) = P(o_i|q_i)$

2. Hidden Markov Model.



		6.6
*	0.8	0.2
	0.4	0.6

3. Hai bài toán đặt ra trong Hidden Markov Model.

- a) Decoding: Cho biết tất cả các thông số của HMM. Và một dãy các observation, tìm dãy trạng thái tương ứng có xác suất cao nhất.
- b) Learning: Cho một tập dữ liệu gồm bộ hai dãy Observation và Trạng thái tương ứng. Tìm Model, tức tất cả các tham số.

4. Decoding - Viterbi Algorithm

Decoding: Given as input an HMM $\lambda = (A, B)$ and a sequence of observations $O = o_1, o_2, ..., o_T$, find the most probable sequence of states $Q = q_1 q_2 q_3 ... q_T$.

Dựa theo tư tưởng Quy Hoạch Động:

Gọi $v_t(j)$ là xác suất tốt nhất của những dãy các trạng thái có độ dài t và trạng thái cuối cùng là j, ta có:

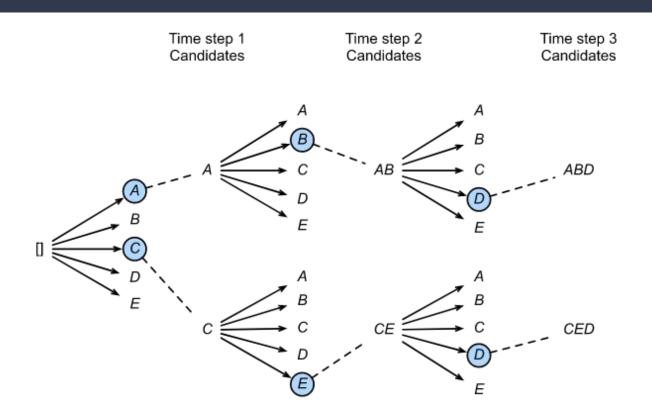
$$v_t(j) = \sum_{i=1}^{N} max(v_{t-1}(i) * A_{ij} * b_{jt})$$

4. Decoding - Beam Search

Xuất phát từ thuật toán tham lam sau, tại mỗi thời điểm t, ta chọn trạng thái cho xác suất của dãy cao nhất.

- Gọi v_t là xác suất của dãy và w_t là trạng thái được chọn tại thời điểm t, ta có:

$$v_t = \sum_{i=1}^{N} max(v_{t-1} * A_{w_{t-1}j} * b_{jt})$$



5. Learning

Khi đã có đầy đủ bộ dữ liệu, mô hình HMM được xây dựng một cách đơn giản

Giả sử bộ dữ liệu của chúng ta có **M điểm**, mỗi điểm có dạng:

$$x^{i} = (s_{1}^{i}, o_{1}^{i}, s_{2}^{i}, o_{2}^{i}, \dots, s_{t}^{i}, o_{t}^{i})$$

5. Learning

- **Q**(tập các trạng thái) và **o**(tập các observation) được suy ra dễ dàng bằng cách đếm các phần tử phân biệt trong bộ dữ liệu.
- π(phân phối xác suất khởi đầu), được tính như sau:

$$\pi(a) = \frac{\sum_{i=1}^{m} (s_1^i = a)}{m}$$

5. Learning

Ma trận A (Transition Probability Matrix)

$$A_{pq} = \frac{S\~{o} \ l\~{a}n \ xu\~{a}t \ hiện phép chuyển từ p \to q}{S\~{o} \ l\~{a}n \ xu\~{a}t \ hiện trạng thái p} = \frac{\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{t^{i-1}} (s^{i}_{j} = p \ and \ s^{i}_{j+1} = q)}{\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{t^{i-1}} (s^{i}_{j} = p)}$$

5. Learning

Ma trận B (Emission Probability Matrix)

$$B_{qw} = \frac{S \tilde{o} \ l \tilde{a} n \ xu \tilde{a} t \ hiện phép chuyển từ q \rightarrow w}{S \tilde{o} \ l \tilde{a} n \ xu \tilde{a} t \ hiện trạng thái q} = \frac{\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{t^{i}} (s^{i}_{j} = q \ and \ o^{i}_{j} = w)}{\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{t^{i}} (s^{i}_{j} = q)}$$

Ưu khuyết điểm

- Advantages
 - Effective
 - Can handle variations in record structure
 - Optional fields
 - Varying field ordering
- Disadvantages
 - Requires training using annotated data
 - · Not completely automatic
 - May require manual markup
 - Size of training data may be an issue

Úng dụng

- Nhận dạng giọng nói
- Xử lý văn bản (có tính đến chuỗi từ)
- Phân tích DNA
- Theo dõi nhịp tim
- Dự báo thị trường tài chính
- Xử lý cảm biến robot di động