

# 特色 x 設計理念

## 知識系統:

於關卡中學習過的知識將存入百科全書，遊玩過程中學生可隨時進行複習



## 徽章系統:

學生在通過主題關卡時，徽章將同步傳入Email，學生可將此徽章列為學習歷程檔案，也可分享至社群媒體，提升學習樂趣與成就感



## 解題幫手系統:

遊戲中難度較高的關卡設有小幫手機制，若學生解謎中卡關可向小幫手求助，用以引導學生思考並順利破關



# 實驗結果分析

在兩次實驗中，我們讓學生透過本遊戲進行小組合作式學習，學生的知識、情意、技能上都有良好的檢測成果。

