

Memoria Práctica 2 CookingLab

Estructura de la base de datos:

Hemos diseñado la estructura de la base de datos con las siguientes tablas:

- Tabla de **recetas**, que almacenará la información de cada receta, donde almacenaremos id, nombre, descripción, activo, tiempo de preparación en segundos, dificultad y el id del usuario que ha creado la receta
A esta tabla accede el script Recetas.js, donde hay funciones de lectura y de escritura.
- Tabla de **usuarios**: Almacenará la información relativa a cada usuario, guardando id, activo, nombre, apellido, dirección, email y el hash de la contraseña. A esta tabla accede el script Usuarios.js con accesos de lectura y escritura.
- Tabla de **ingredientes**: Donde almacenaremos los datos de cada ingrediente disponible para comprar, almacenando id, activo, precio y stock. A esta tabla accede ingredientes.js con acceso de lectura escritura.
- Tabla de **pedidos**: Almacena los pedidos realizados a la tienda, guardando id, activo, precio total del pedido y si se ha enviado o no. A esta tabla accede Pedidos.js con acceso de lectura escritura.

Después, hemos creado las siguientes relaciones entre las entidades:

- **Receta diaria**: Relación de la entidad de recetas consigo misma, para almacenar la receta diaria que se mostrará en la web. Esta tabla almacenará el día y el id de la receta correspondiente. Esta relación es 1 - N, ya que varias recetas pueden ser la receta diaria, pero solo una receta por día es la receta diaria.
- Receta - **tiene** - Ingredientes: Tabla donde almacenaremos todos los ingredientes que contienen cada receta, por lo que la estructura de la tabla guarda el id del ingrediente, el id de la receta, y la cantidad de ese ingrediente necesario para la receta.
- Pedidos - **contiene** - Ingredientes: Almacenaremos los ingredientes que contiene cada pedido en esta tabla, guardando los datos del ingrediente, del pedido y la cantidad comprada.
- Usuarios - **realiza** - Pedido: Relación entre usuarios y pedidos para almacenar la información relativa a los pedidos realizados por el usuario. Esta relación es 1 - N ya que un usuario puede realizar varios pedidos, pero un pedido sólo puede ser realizado por un usuario. En esta relación guardamos el id del usuario y el id del pedido.
- Usuario - **valoraciones** - Recetas: Relación entre usuarios y recetas para representar las valoraciones que los usuarios pueden dar a cada receta. En esta tabla almacenaremos el id del usuario, el id de la receta valorada, y la valoración, siendo esta un entero del 1 al 5.
- Usuario - **guardado** - Recetas: Relación para representar si un usuario ha guardado en favoritos una receta. Guardaremos id de usuario, id de receta y un booleano que representa si la ha guardado o no.

- Usuario - **calendario semanal** - Recetas: Relación que permite almacenar las recetas que un usuario ha guardado en su plan semanal. En esta tabla almacenaremos id de usuario, id de receta y fecha para la cual se ha guardado la receta.

Prototipo funcional del proyecto:

En este proyecto, hemos implementado hasta la fecha el login y registro de los usuarios y la funcionalidad de las recetas, donde la web permite ver las recetas, editarlas, añadirlas o eliminarlas, realizando los debidos cambios o consultas a la base de datos. También se ha implementado parte de la función de ingredientes, donde podemos listar los ingredientes de la base de datos, editarlos y eliminarlos.

Para acceder al contenido de la aplicación no es necesario aún hacer login, aunque en la aplicación se distinguirá para un futuro tres tipos de usuario, usuario sin permisos (**U**), cocinero (**C**) y administrador (**A**).

Los usuarios creados para probar el login son:

- **user**: Usuario sin permisos, contraseña: "userpass"
- **admin**: Usuario con permisos de administrador (puede ver la página administrador, bloqueada para el resto). Contraseña: "adminpass"

También está implementada la función de registro, la cual permite a un usuario registrarse en la web como un usuario sin privilegio (U). Posteriormente, el administrador podrá ajustar desde un panel los distintos permisos de los usuarios.

