Δημιουργία Ιστοσελίδας

Η ιστοσελίδα που θα δημιουργήσουμε είναι απλή σελίδα HTML που θα περιέχει τα δεδομένα των μετρήσεων.

ΤΕΣΤ Ιστοσελίδα

Η ιστοσελίδα είναι απλή HTML και έχει την ακόλουθη μορφή

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>Meteors @ 1st Lyceum</head>
<body>
<h1>IoT Meteorologic Hub @ 1st Lyceum of Serres</h1>
<h2>This is a TEST Page</h2><br/>
</body>
</html>
```

Και χρησιμοποιείται ως μια ΤΕΣΤ ιστοσελίδα για να ελέγξουμε αν λειτουργεί σωστά ο Arduino Server.

Παρατηρήσεις

- Π.1. Ό,τι περικλύεται μεταξύ των <html> και </html> είναι το περιεχόμενο της ιστοσελίδας.
- **Π.2.** Ό,τι περικλύεται μεταξύ των <head> και </head> θα εμφανιστεί ως τίτλος στην καρτέλα του browser που χρησιμοποιούμε.
- **Π.3.** Ό,τι περικλύεται μεταξύ των <body> και </body> είναι το κυρίως σώμα της ιστοσελίδας.
- **Π.4.** Το κείμενο που περικλύεται μεταξύ των <h1> και </h1> θα εμφανιστεί αρκετά έντονα.
- **Π.5.** Το κείμενο που περικλύεται μεταξύ των <h2> και </h2> θα εμφανιστεί έντονα (αλλά λιγότερο από το h1).

Arduino Κώδικας της ΤΕΣΤ Ιστοσελίδας

Η παραπάνω ιστοσελίδα υλοποιείται με τον ακόλουθο Arduino Κώδικα

```
// Απαραίτητες Βιβλιοθήκες
#include <SPI.h> // Βιβλιοθήκη σειριακής επικοινωνίας με το Ethernet Module
#include <Ethernet.h> // Βιβλιοθήκη λειτουργιών του Ethernet
byte mac[] = { 0xDE, 0xAD, 0xBE, 0xEF, 0xFE, 0xED }; // MAC Address του Ethernet Module
byte ip[] = { 192, 168, 1, 177 };
                                                  // Διεύθυνση IP του Ethernet Module
EthernetServer server(80);
                                              // Ορισμός Server στο port 80
void setup() { // Αρχικοποίηση
 Serial.begin(9600); // Εκκίνηση της σύνδεσης στην οθόνη
 Ethernet.begin(mac, ip); // Εκκίνηση λειτουργίας του Ethernet Module
 server.begin(); // Εκκίνηση του Server
 Serial.print("server is at IP: "); // Μήνυμα στην οθόνη ότι ο Server λειτουργεί στη διεύθυνση IP:
 Serial.println(Ethernet.localIP()); // 192.168.1.177
 Serial.println("So, connect there!"); // Προτροπή για σύνδεση σε αυτήν τη διεύθυνση
void loop() { // Επαναλαμβανόμενο πρόγραμμα - Εντολές προς τον Server
 EthernetClient client = server.available(); // Περίμενε αίτησεις για σύνδεση
 if (client) {
                                        // Αν υπάρξει αίτηση για σύνδεση από πελάτη (client) = browser
  Serial.println("new client");
                                        // Τύπωσε στην οθόνη το μήνυμα "new client"
  boolean currentLineIsBlank = true;
                                        // κάθε αίτηση τελειώνει με μια κενή γραμμή, προς το παρόν αληθές
  while (client.connected()) {
                                        // όσο ο πελάτης είναι συνδεδεμένος
   if (client.available()) {
                                        // αν είναι διαθέσιμος
    char c = client.read();
                                        // ξεκίνα να διαβάζεις την αίτηση του πελάτη γράμμα προς γράμμα
    Serial.write(c);
                                        // Γράψε την αίτηση στην οθόνη
    if (c == '\n' && currentLineIsBlank) { // Αν έφτασες σε κενή γραμμή
     client.println("HTTP/1.1 200 OK"); // Τύπος HTTP
     client.println("Content-Type: text/html"); // Το κείμενο που θα ακολουθήσει είναι μορφής
                                             // HTML, δηλαδή είναι ιστοσελίδα
     client.println("Connection: close"); // Η σύνδεση θα κλείσει μετά την προβολή της σελίδας
     client.println("Refresh: 5");
                                          // Αυτόματη ανανέωση σελίδας κάθε 5 δευτερόλεπτα
     client.println();
                                          // Κενή γραμμή
// Εμφάνιση της Ιστοσελίδας που αναφέρθηκε πιο πάνω
     client.println("<!DOCTYPE HTML>");
     client.println("<html>");
     client.println("<body>");
     client.println("<h1>IoT Meteorologic Hub @ 1st Lyceum of Serres</h1>");
     client.print("<h2> This is a TEST Page");
     client.println("</h2><br />");
     client.println("</body>");
     client.println("</html>");
// Τέλος Ιστοσελίδας
     break;
                               // Έξοδος από το βρόχο while
    if (c == '\n') { // Αν έφτασες σε αλλαγή γραμμής
     currentLineIsBlank = true; // Τότε θέσε τη μεταβλητή currentLineIsBlank αληθή, ώστε να εμφανιστεί η σελίδα
    } else if (c != '\r') { // Αλλιώς αν δεν έχει πατηθεί το enter
     currentLineIsBlank = false; // βρίσκεσε στην ίδια γραμμή, οπότε συνέχισε το διάβασμα της αίτησης
    }
  }
  delay(1); // Δώσε χρόνο στον browser να λάβει τα δεδομένα
  client.stop(); // Κλείσε τη σύνδεση
  Serial.println("client disconnected"); // Τύπωσε στην οθόνη ότι η σύνδεση τερματίστηκε
 }
```

Ιστοσελίδα Μετρήσεων

Ο κώδικας Arduino για την εμφάνιση των μετρήσεων είναι ο ακόλουθος.

Είναι σημειωμένα μόνο τα επιλέον στοιχεία, τα οποία και σχολιάζουμε.

```
#include <SPI.h>
#include <Ethernet.h>
#include "DHT.h"
                               // Βιβλιοθήκες χειρισμού του αισθητήρα DHT11
#include <Adafruit Sensor.h>
                              // Βιβλιοθήκες χειρισμού αισθητήρων της εταιρίας Adafruit
#include <Adafruit_BMP280.h> // Βιβλιοθήκες χειρισμού του αισθητήρα BMP280 της εταιρίας Adafruit
#define DHTPIN 6
                        // Ο DHT11 είναι συνδεδεμένος στο Pin 6 του Arduino
#define DHTTYPE DHT11 // Ο Τύπος DHT είναι ο DHT11
#define BMP_SCK 5
                       // Έξοδος SCK του αισθητήρα στο Pin 5 του Arduino
#define BMP_MISO 4
                       // Έξοδος SDO του αισθητήρα στο Pin 4 του Arduino
#define BMP_MOSI 3
                       // Έξοδος SDI του αισθητήρα στο Pin 3 του Arduino
#define BMP_CS 2
                       // Έξοδος CS του αισθητήρα στο Pin 2 του Arduino
byte mac[] = { OxDE, OxAD, OxBE, OxEF, OxFE, OxED };
IPAddress ip(192, 168, 1, 177);
EthernetServer server(80);
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE); // Αντικείμενο Μετρήσεων του DHT11
Adafruit BMP280 bmp(BMP CS, BMP MOSI, BMP MISO, BMP SCK); // Αντικείμενο Μετρήσεων του BMP280
void setup() {
                // Εκκίνηση λειτουργίας αισθητήρα DHT11
dht.begin();
bmp.begin(); // Εκκίνηση λειτουργίας αισθητήρα BMP280
 Serial.begin(9600);
Ethernet.begin(mac, ip);
server.begin();
 Serial.print("server is at IP: ");
 Serial.println(Ethernet.localIP());
Serial.println("So, connect there!");
void loop() {
EthernetClient client = server.available();
if (client) {
 Serial.println("new client");
 boolean currentLineIsBlank = true;
 while (client.connected()) {
  if (client.available()) {
    char c = client.read();
    Serial.write(c);
    if (c == '\n' && currentLineIsBlank) {
     client.println("HTTP/1.1 200 OK");
     client.println("Content-Type: text/html");
     client.println("Connection: close");
     client.println("Refresh: 5");
     client.println();
     client.println("<!DOCTYPE HTML>");
     client.println("<html>");
     client.println("<body>");
     client.println("<h1>IoT Meteorologic Hub @ 1st Lyceum of Serres</h1>");
     client.print("<h2>Temprature: ");
                                                // Θερμοκρασία
     client.print(bmp.readTemperature());
                                               // Τιμή Θερμοκρασίας
     client.print(" C");
                                               // Μονάδα Μέτρησης (C)
     client.println("<br />");
                                               // Αλλαγή γραμμής
```

```
client.print("Humidity: ");
                                                 // Υγρασία
    client.print(dht.readHumidity());
                                                // Τιμή Υγρασίας
    client.print(" %");
                                                 // %
    client.println("<br />");
                                                 <mark>// Α</mark>λλαγή γραμμής
    client.print("Pressure: ");
                                                 // Πίεση
    client.print(int(bmp.readPressure()/100)); // Τιμή Πίεσης
    client.print(" mbar");
                                                // Μονάδα Μέτρησης (mbar)
    client.println("</h2><br />");
                                                // Αλλαγή γραμμής
    client.println("</body>");
    client.println("</html>");
    break;
   if (c == '\n') {
    currentLineIsBlank = true;
   } else if (c != '\r') {
    currentLineIsBlank = false;
   }
  }
 }
 delay(1);
 client.stop();
 Serial.println("client disconnected");
delay(5000); // Αναμονή 5.000ms = 5s μέχρι την έναρξη της επόμενης μέτρησης
```