

#### Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ) Departamento de Ciência da Computação (DCC)



## Recuperação da Informação (MAB605)

Modelo Booleano

Profa. Giseli Rabello Lopes

.....

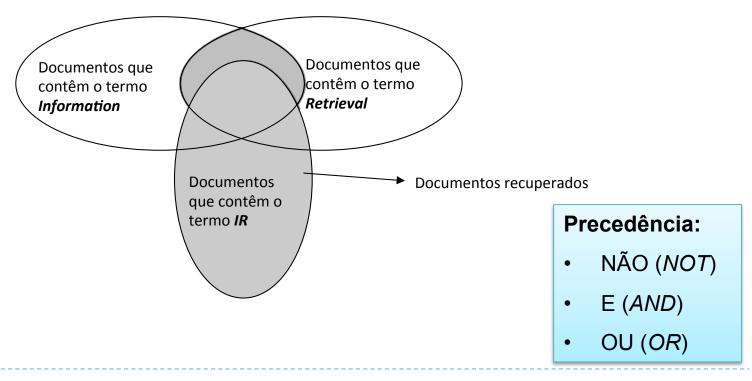
#### Roteiro

- Introdução
- Modelo booleano
  - Matriz de incidência
  - Índice invertido
  - Otimização de consultas
- Referências

- Modelo de RI simples baseado em:
  - Teoria dos conjuntos
  - Álgebra booleana
- Representações:
  - Documentos (D)
    - Conjuntos de termos de indexação
  - Consultas (Q)
    - Formuladas através de expressões booleanas
      - Termos e conectivos de boole (AND, OR e NOT)
    - Operações sobre conjuntos:
      - Intersecção (AND)
      - União (OR)
      - Negação (NOT)

• Exemplo:

#### (Information AND Retrieval) OR IR



- Resultado:
  - Critério de decisão binário
  - Função de similaridade:

$$sim(d_{j},q)=$$
 { 1 se  $d_{j}$  satisfaz condições da expressão booleana  $q$  0 caso contrário

#### Matriz de incidências

	$doc_1$	doc2	doc <sub>3</sub>	$doc_j$
termo <sub>1</sub>	0	1	0	1
termo <sub>2</sub>	1	1	0	1
termo <sub>3</sub>	0	0	1	1
termo <sub>i</sub>	0	0	0	1

- Consulta = 
$$termo_1 \land \neg termo_3$$
  
 $0101 \land \neg 0011$   
 $0101 \land 1100 = 0100 (doc_2)$ 

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Thempest	Hamlet	Othello	Macbeth	•••
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

[Manning et al., 2008]

**Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia** 

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Thempest	Hamlet	Othello	Macbeth	•••
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

[Manning et al., 2008]

**Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia** 

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Thempest	Hamlet	Othello	Macbeth	
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

[Manning et al., 2008]

**Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia** 

	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Thempest	Hamlet	Othello	Macbeth	
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

[Manning et al., 2008]

**Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia** 





	Antony and Cleopatra	Julius Caesar	The Thempest	Hamlet	Othello	Macbeth	•••
Antony	1	1	0	0	0	1	
Brutus	1	1	0	1	0	0	
Caesar	1	1	0	1	1	1	
Calpurnia	0	1	0	0	0	0	
Cleopatra	1	0	0	0	0	0	
mercy	1	0	1	1	1	1	
worser	1	0	1	1	1	0	

[Manning et al., 2008]

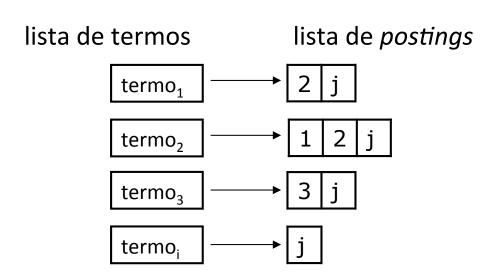
**Brutus AND Caesar AND NOT Calpurnia** 

- Matriz de incidências não é adequada para coleções de tamanho médio e grande
  - Matriz muito grande e esparsa
    - Espaço de armazenamento
    - Tempo de processamento

- Indexação
  - Arquivo invertido

 $doc_1$  $doc_2$  $doc_3$  $doc_i$ termo<sub>1</sub> 0 0 0 termo<sub>2</sub> 1 0 1 termo<sub>3</sub> 0 0 0 0 termo<sub>i</sub>

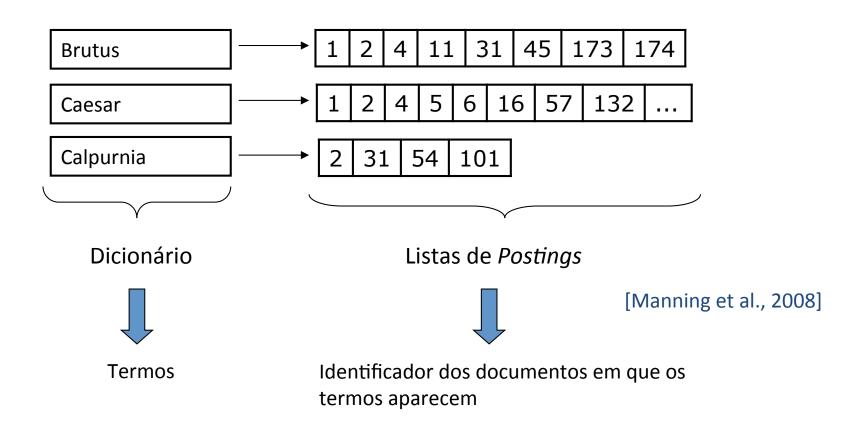
- Indexação
  - Arquivo invertido



 $doc_1$  $doc_2$  $doc_3$  $doc_i$ termo<sub>1</sub> 0 0 0 termo, 1 1 termo<sub>3</sub> 0 0 0 termo<sub>i</sub> 0

- Indexação
  - Arquivo invertido
  - Consulta = termo<sub>2</sub> \( \text{termo}\_3 \)

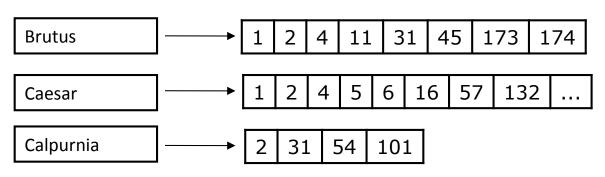
lista de termos lista de *postings* termo<sub>1</sub> termo<sub>2</sub> Intersecção = j termo<sub>3</sub> termo,



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

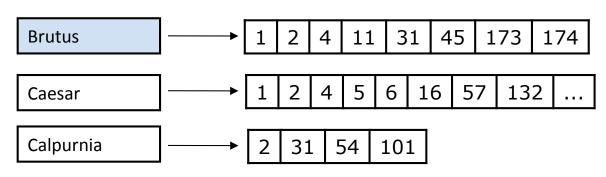
- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de postings.



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

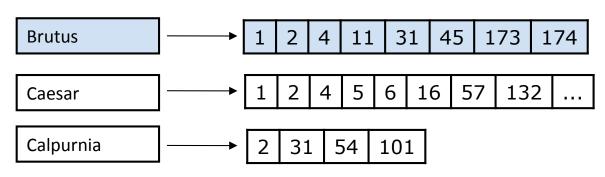
- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de postings.



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

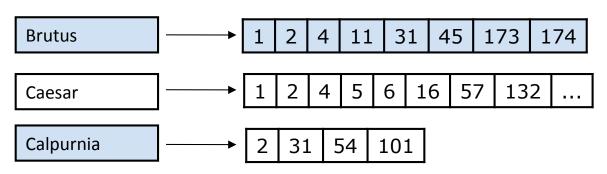
- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de postings.



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

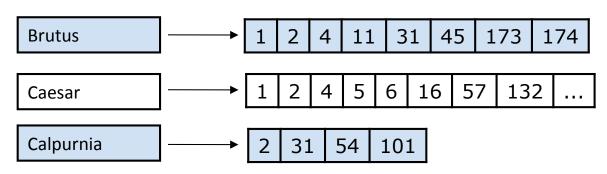
- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de postings.



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

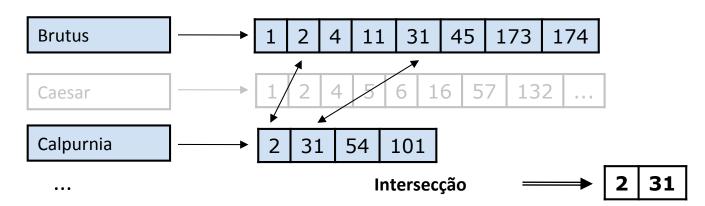
- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de *postings*.



Consulta simples:

**Brutus AND Calpurnia** 

- Resolução:
- 1. Localizar Brutus no Dicionário;
- 2. Recuperar sua lista de *postings*;
- 3. Localizar Calpurnia no Dicionário;
- 4. Recuperar sua lista de *postings*;
- 5. Calcular a intersecção entre as duas listas de postings.



## Interseção [Manning et al., 2008]

• Algoritmo para intersecção de duas listas de postings  $p_1$  e  $p_2$ 

```
INTERSECT(p_1, p_2)

1    answer \leftarrow \langle \rangle

2    while p_1 \neq \text{NIL} and p_2 \neq \text{NIL}

3    do if docID(p_1) = docID(p_2)

4    then ADD(answer, docID(p_1))

5     p_1 \leftarrow next(p_1)

6    p_2 \leftarrow next(p_2)

7    else if docID(p_1) < docID(p_2)

8    then p_1 \leftarrow next(p_1)

9    else p_2 \leftarrow next(p_2)

10    return answer
```

Obs.: Listas de *postings* devem estar ordenadas por *docID* 

## Exercício

- Considere uma coleção formada pelos documentos a seguir:
  - $-d_1 =$  "um navegador explorou o oceano"
  - $-d_2$  = "mozilla firefox é o melhor navegador"
  - $-d_3$ = "internet explorer versus firefox"
- Construa um índice invertido considerando apenas os termos presentes na consulta abaixo e simule sua execução:
  - q = (navegador AND NOT oceano) OR internet OR firefox

# Otimização de consultas

- Objetiva organizar o trabalho de resposta para que a consulta seja realizada no menor tempo e com o menor trabalho possível
  - Tentar executar as operações numa ordem que vise que menores resultados sejam gerados ao longo da execução
  - Identificar a melhor ordem de acesso nas listas de postings

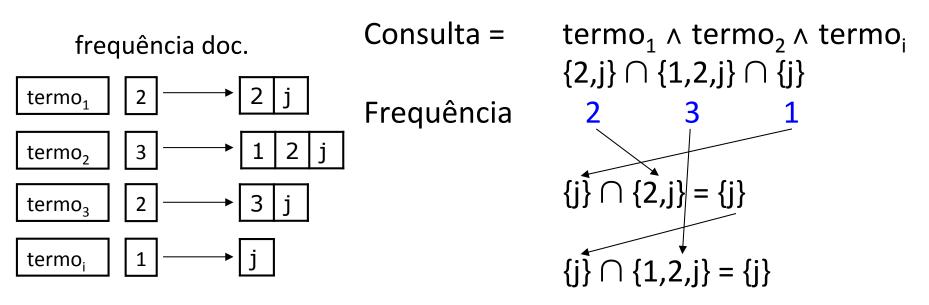
## Otimização de consultas [Manning et al., 2008]

- Estimar tamanho do resultado
  - AND (Intersecção)
    - Será no máximo igual ao tamanho da menor lista de postings
  - OR (União)
    - Será no máximo igual a soma do tamanho das duas listas de postings
  - NOT (Negação)
    - Será diferença entre número de documentos da coleção e o tamanho da lista de postings do termo

# Otimização de consultas

#### AND

- Tamanho máximo do resultado é o menor tamanho das listas de *postings*
- Começar com os termos de menor frequência



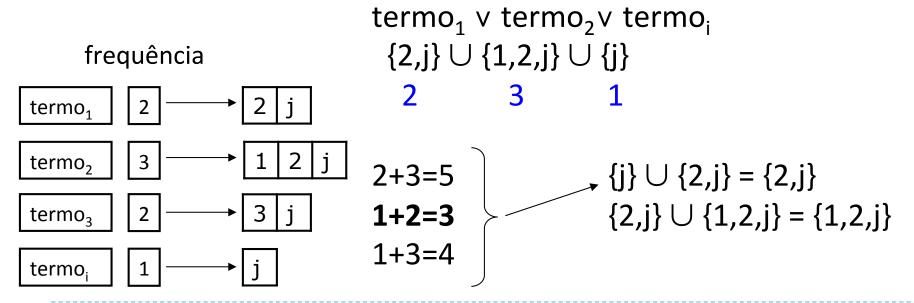
## Consultas conjuntivas [Manning et al., 2008]

 Algoritmo para consultas conjuntivas que retorna o conjunto de documentos contendo cada termo da lista de entrada

# Otimização de consultas

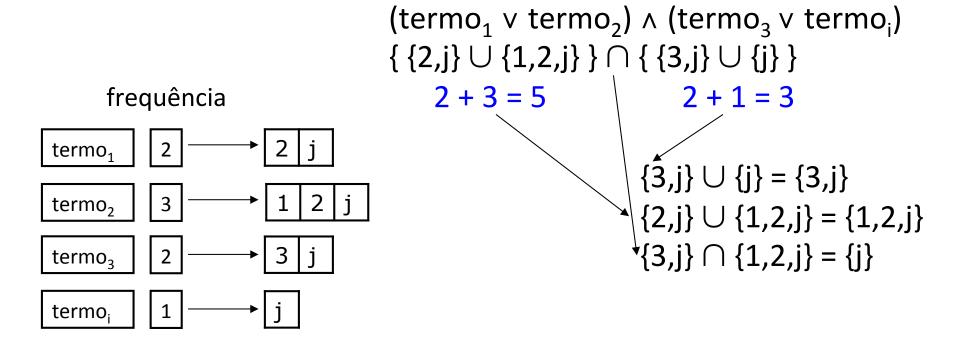
#### OR

- Tamanho máximo do resultado é a soma dos tamanhos das listas de postings
- Começar com operações com menor estimativa



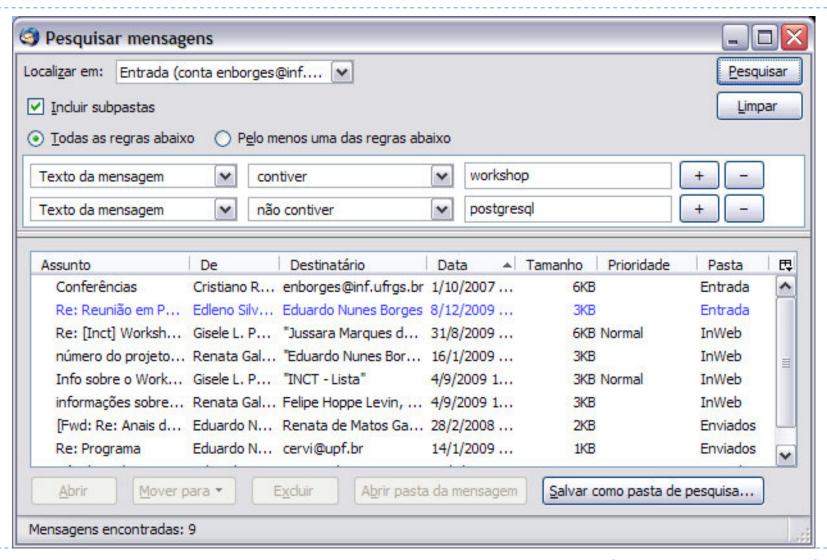
# Otimização de consultas

- AND + OR
  - Utilizar heurística mista



- Formalismo claro, mas
  - Todos os documentos retornados possuem a mesma relevância
  - Não há ranking
  - Casamento exato
  - Dificuldade de expressar consultas utilizando operadores booleanos
  - Considerado o mais "fraco" dos modelos clássicos
- Extensão proposta: modelo booleano estendido [Salton, Fox & Wu, 1983]

# Exemplo de Aplicação



#### Exercício

- 1. Considerando os seguintes documentos:
  - 1. xadrez.txt = "O peão e o cavalo são peças de xadrez. O cavalo é o melhor do jogo."
  - 2. jogo.txt = "A jogada envolveu a torre, o peão e o rei."
  - 3. rodeio.txt = "O peão laçou o boi"
  - 4. fazenda.txt = "Cavalo de rodeio!"
  - **5. policia.txt** = "Policiais o jogaram no xadrez."

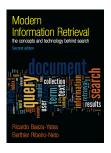
removendo *stopwords* (lista: a, o, e, é, de, do, no, são) e considerando uma etapa de *stemming* utilizando o *Online Snowball stemmers* (<a href="http://mazko.github.io/jssnowball/">http://mazko.github.io/jssnowball/</a>) para língua portuguesa (language: *portuguese*), represente a coleção utilizando:

- a) Matriz de incidências;
- b) Índice baseado em arquivo invertido.
- 2. Realize a consulta booleana (cavalo OR boi) AND NOT peão para cada representação anterior.
- 3. Como pode ser otimizada a consulta (peão OR cavalo OR torre) AND (jogo OR xadrez)? Realize as operações passo a passo e indique as heurísticas utilizadas.

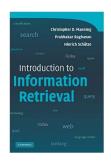
### Referências



 Baeza-Yates, R.; Ribeiro-Neto, B. Recuperação de Informação: Conceitos e Tecnologia das Máquinas de Busca. 2 ed. Bookman, 2013.



 Baeza-Yates, R.; Ribeiro-Neto, B. Modern Information Retrieval. Wokingham, UK: Addison-Wesley, 2 ed., 2011.



 Manning, C. D.; Raghavan, P.; Schütze, H. Introduction to Information Retrieval. Cambridge University Press, 2008.

Online edition 2009: <a href="http://nlp.stanford.edu/IR-book/">http://nlp.stanford.edu/IR-book/</a>

### Referências

 Salton, G.; Fox, E. A.; Wu, H. Extended Boolean information retrieval. Communications of the ACM, New York, v.26, n.11, p. 1022-1036, Nov. 1983.



#### Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ) Departamento de Ciência da Computação (DCC)



## Recuperação da Informação (MAB605) Dúvidas?

Profa. Giseli Rabello Lopes giseli@dcc.ufrj.br CCMN - DCC - Sala E-2012

