**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP. HỒ CHÍ MINH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

🙠🙢•🕮•🙠🙢



**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN**

**ĐỀ TÀI:** ĐỀ TÀI QUẢN LÝ GIẢI VÔ ĐỊCH BÓNG ĐÁ QUỐC GIA

Sinh viên thực hiện: NGUYỄN THANH TÂM - 1651012157

Giảng viên hướng dẫn: Th.s DƯƠNG HƯU THÀNH

*TP.HCM- NĂM 2020*

**MỞ ĐẦU**

Bóng đá là môn thể thao vua thu hút được rất nhiều sự quan tâm từ cộng đồng. Nhưng để tổ chức được một giải đấu lớn cần phải chuẩn bị rất nhiều điều kiện, trải qua nhiều công đoạn khác nhau để có thể tổ chức một giải đấu. Lưu trữ thông tin từ các giai đoạn chuẩn bị như: đăng ký, lên lịch, tổ chức, ghi nhận kết quả giải đấu,… làm tiêu tốn nhân lực, tốn kém trong chi phí quản lý và tổ chức. Vậy nhu cầu cần thiết được đặt ra là xây dựng một ứng dụng quản lý giải bóng đá quốc gia. Ứng dụng sẽ giúp các công việc trở nên đơn giản, thuận tiện, tính tối ưu hóa cao hơn, nâng cao khả năng lưu trữ và quản lý.

# CHƯƠNG I HỆ THỐNG CÁC YÊU CẦU CHỨC NĂNG

1. ***Danh sách các yêu cầu***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên yêu cầu** | **Biểu mẫu** | **Qui định** | **Ghi chú** |
| 1 | Tiếp nhận hồ sơ đăng ký | BM1 | QĐ1 |  |
| 2 | Lập lịch thi đấu | BM2 | QĐ2 |  |
| 3 | Ghi nhận kết quả trận đấu | BM3 | QĐ3 |  |
| 4 | Tra cứu cầu thủ | BM4 |  |  |
| 5 | Lập báo cáo giải | BM5 | QĐ5 |  |
| 6 | Thay đổi qui định |  | QĐ6 |  |

1. ***Danh sách các biểu mẫu và qui định***

***2.1 Biểu mẫu 1 và qui định 1***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM1:** | | **Hồ Sơ Đội Bóng** | | | | |
| Tên đội: .............................................. | | | | Sân nhà: ................................................... | | |
| **STT** | **Cầu Thủ** | | **Ngày Sinh** | | **Loại Cầu Thủ** | **Ghi Chú** | |
| 1 |  | |  | |  |  | |
| 2 |  | |  | |  |  | |

**QĐ1: Tuổi cầu thủ từ 16 đền 40. Có 2 loại cầu thủ ( trong nƣớc, ngoài nƣớc ). Số cầu thủ từ 15 đến 22 ( tối đa 3 cầu thủ nƣớc ngoài).**

***2.2 Biểu mẫu 2 và qui định 2***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM2:** | | **Lịch Thi Đấu** | | | |
| Vòng thi đấu: ...................................... | | | | | |
| **STT** | **Đội 1** | | **Đội 2** | **Ngày - Giờ** | **Sân** |
| 1 |  | |  |  |  |
| 2 |  | |  |  |  |

**QĐ2: Trong 1 vòng mỗi đội tham gia đúng 1 trận. Đội 1 là đội đá trên sân nhà. Trong cả giải mỗi đội thi đấu đúng 2 lần với đội khác ( Một lần sân nhà, một lần sân khách) .**

***2.3 Biểu mẫu 3 và qui định 3***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM3:** | | **Kết Quả Thi Đấu** | | | | |
| Đội 1: .................................................... | | | | Đội 2: .................................................... | | |
| Tỷ số: .................................................... | | | | Sân: ....................................................... | | | |
| Ngày: .................................................... | | | | Giờ: ....................................................... | | | |
| **STT** | **Cầu Thủ** | | **Đội** | | **Loại Bàn Thắng** | **Thời Điểm** | |
| 1 |  | |  | |  |  | |
| 2 |  | |  | |  |  | |

**QĐ3: Có 3 loại bàn thắng ( A, B, C). Thời điểm ghi bàn từ 0 đến 96.**

***2.4 Biểu mẫu 4***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM4:** | | **Danh Sách Cầu Thủ** | | | |
| **STT** | **Cầu Thủ** | | **Đội** | **Loại Cầu Thủ** | **Tổng Số Bàn Thắng** |
| 1 |  | |  |  |  |
| 2 |  | |  |  |  |

***2.5 Biểu mẫu 5 quy định 5***

***5.1***

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM5.1:** | **Bảng Xếp Hạng** | | | | | |
| Ngày: ........................................ | | | | | | |
| **STT** | **Đội** | **Thắng** | **Hòa** | **Thua** | **Hiệu Số** | **Hạng** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |

**QĐ5: Thắng: 3, Hoà: 1, Thua: 0. Xếp hạng theo điểm, hiệu số, tổng bàn thắng, đối kháng .**

***5.2***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BM5.2:** | | **Danh Sách Các Cầu Thủ Ghi Bàn** | | | |
| Ngày: ........................................ | | | | | |
| **STT** | **Cầu Thủ** | | **Đội** | **Loại Cầu Thủ** | **Số Bàn Thắng** |
| 1 |  | |  |  |  |
| 2 |  | |  |  |  |

***2.6 Qui định 6***

**QĐ6: Ngƣời dùng có thể thay đổi các qui định nhƣ sau :**

**+ QĐ1 : Thay đổi tuổi tối thiểu, tuổi tối đa của cầu thủ. Số lƣợng cầu thủ tối thiểu, tối đa cuả đội, số cầu thủ nƣớc ngoài tối đa.**

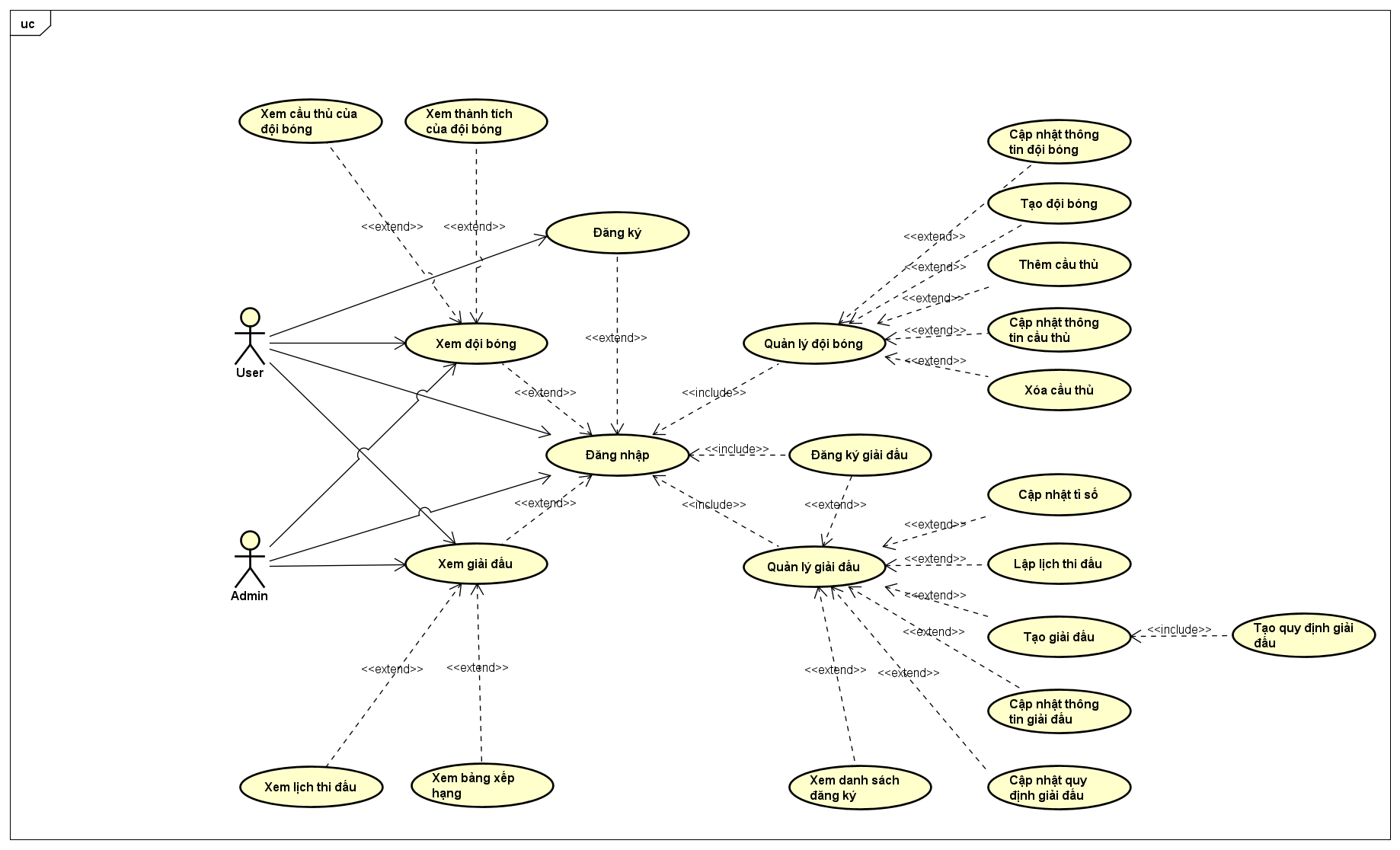
**+ QĐ3 : Thay đổi số lƣợng các loại bàn thắng. Thời điểm ghi bàn tối đa.**

**+ QĐ5 : Thay đổi điểm số khi thắng, hoà, thua nhƣng phải bảo đảm điểm thắng > điển hoà > điểm thua. Thay đổi thứ tự ƣu tiên khi xếp hạng.**

**CHƯƠNG II**

**MÔ HÌNH HÓA**

1. **Use Case.**
   1. **Sơ đồ Use Case.**



* 1. **Danh sách các Use Case.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã Use Case** | **Tên Use Case** |
| UC-1 | Xem đội bóng |
| UC-2 | Xem cầu thủ đội bóng |
| UC-3 | Xem thành tích đội bóng |
| UC-4 | Xem giải đấu |
| UC-5 | Xem lịch thi đấu |
| UC-6 | Xem bảng xếp hạng |
| UC-7 | Đăng nhập |
| UC-8 | Đăng ký |
| UC-9 | Đăng ký giải đấu |
| UC-10 | Quản lý đội bóng |
| UC-11 | Cập nhật thông tin đội bóng |
| UC-12 | Tạo đội bóng |
| UC-13 | Thêm cầu thủ đội bóng |
| UC-14 | Cập nhật thông tin cầu thủ |
| UC-15 | Quản lý giải đấu |
| UC-16 | Cập nhật tỉ số |
| UC-17 | Lập lịch thi đấu |
| UC-18 | Tạo giải đấu |
| UC-19 | Tạo quy định giải đấu |
| UC-20 | Cập nhật thông tin giải đấu |
| UC-21 | Cập nhật quy định giải đấu |
| UC-22 | Xem danh sách đăng ký |
| UC-23 | Xóa cầu thủ |

* 1. **Đặc tả Use case**
     1. **Xem đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-1** |
| **Tên** | Xem đội bóng. |
| **Tóm tắt** | Xem thông tin đội bóng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn đội bóng muốn xem thông tin. * Hệ thống chuyển trang Thông tin của đội. * Hệ thống hiển thị thông tin đội bóng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xem cầu thủ đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-2** |
| **Tên** | Xem cầu thủ đội bóng. |
| **Tóm tắt** | Hiển thị danh sách các cầu thủ tham gia đội bóng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn đội bóng muốn xem danh sách cầu thủ. * Người dùng click chọn vào mục Cầu thủ. * Hệ thống chuyển trang Cầu thủ. * Hệ thống hiển thị danh sách các cầu thủ tham gia đội bóng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xem thành tích đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-3** |
| **Tên** | Xem thành tích đội bóng. |
| **Tóm tắt** | Xem thông tin về bàn thắng, số trận đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng |
| **Actor phụ** | Không có |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn đội bóng muốn xem thành tích. * Người dùng click chọn vào mục Thành tích. * Hệ thống chuyển trang Thành tích. * Hệ thống hiển thị thành tích của đội bóng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xem giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-4** |
| **Tên** | Xem giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Xem thông tin về giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng nhập chọn giải đấu cần xem. * Hệ thống hiển thị thông tin giải đấu cho người dùng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xem lịch thi đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-5** |
| **Tên** | Xem lịch thi đấu. |
| **Tóm tắt** | Xem lịch thi đấu của giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn giải đấu muốn xem lịch thi đấu. * Người dùng click chọn mục Lịch thi đấu của giải đấu. * Hệ thống chuyển trang Lịch thi đấu. * Hệ thống hiển thị lịch thi đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xem bảng xếp hạng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-6** |
| **Tên** | Xem bảng xếp hạng. |
| **Tóm tắt** | Hiển thị bảng xếp hạng giải đấu theo hiệu số, điểm thắng-hòa-thua. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn giải đấu muốn xem bảng xếp hạng. * Người dùng click chọn mục Bảng xếp hạng của giải đấu. * Hệ thống chuyển trang Bảng xếp hạng. * Hệ thống hiển thị bảng xếp hạng giải đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Đăng nhập.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-7** |
| **Tên** | Đăng nhập. |
| **Tóm tắt** | Người dùng đăng nhập vào hệ thống để thực hiện các chức năng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải có tài khoản trên hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Hệ thống hiển thị màn hình đăng nhập. * Người dùng nhập vào tên đăng nhập và mật khẩu. * Hệ thống kiểm tra tên đăng nhập và mật khẩu. * Hệ thống hiển thị màn hình thông báo đăng nhập thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập sai thông tin tài khoản hoặc mật khẩu. * Hệ thống thông báo đăng nhập thất bại. |

* + 1. **Đăng ký.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-8** |
| **Tên** | Đăng ký. |
| **Tóm tắt** | Người dùng đăng ký tài khoản. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Không có. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Hệ thống hiển thị màn hình đăng ký. * Người dùng nhập vào tên tài khoản, mật khẩu, xác nhận mật khẩu. * Người dùng click chọn nút đăng ký. * Hệ thông kiểm tra tên đăng nhập, mật khẩu. * Hệ thống chuyển về trang đăng nhập khi đăng ký thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Tên tài khoản đã tồn tại. |

* + 1. **Đăng ký giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-9** |
| **Tên** | Đăng nhập. |
| **Tóm tắt** | Người dùng đăng ký đội bóng vào một giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Hệ thống hiển thị màn hình đăng ký giải đấu. * Người dùng click vào nút đăng ký giải đấu. * Hệ thống thức kiểm tra thông tin đội bóng. * Hệ thống hiển thị màn hình thông báo đăng ký giải đấu thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Đội bóng không đủ số lượng cầu thủ tối thiểu hoặc lớn hơn số lượng cầu thủ tối đa. |

* + 1. **Quản lý đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-10** |
| **Tên** | Quản lý đội bóng. |
| **Tóm tắt** | Quản lý các thông tin liên quan tới đội bóng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click vào mục Quản lý đội bóng * Hiện danh sách đội bóng của người dùng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Cập nhật thông tin đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-11** |
| **Tên** | Cập nhật thông tin đội. |
| **Tóm tắt** | Cập nhật thông tin cho đội bóng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.  Đội bóng đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click vào đội bóng muốn cập nhật thông tin. * Hệ thống chuyển sang trang Thông tin. * Người dùng nhập vào thông tin cần cập nhật. * Người dùng click vào nút Cập nhật. * Hệ thống cập nhật đội bóng. * Hệ thống hiển thị thông báo cập nhạt thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin đội bóng. |

* + 1. **Tạo đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-12** |
| **Tên** | Tạo đội bóng. |
| **Tóm tắt** | Tạo đội bóng mới . |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click vào nút Tạo đội bóng. * Hệ thống chuyển sang trang Tạo đội bóng. * Người dùng nhập thông tin đội bóng. * Người dùng click nút Tạo đội bóng. * Hệ thống tạo đội bóng. * Hệ thống chuyển về trang chi tiết đội bóng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin đội bóng. |

* + 1. **Thêm cầu thủ đội bóng.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-13** |
| **Tên** | Thêm cầu thủ cho đội. |
| **Tóm tắt** | Thêm cầu thủ mới vào trong đội bóng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập hệ thống.  Đội đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng nhấn vào đội bóng muốn thêm cầu thủ. * Chọn mục cầu thủ và nhấn nút Thêm cầu thủ. * Người dùng nhập thông tin cầu thủ. * Người dùng click nút Thêm cầu thủ. * Hệ thống thêm cầu thủ. * Hệ thống hiển thị danh sách các cầu thủ trong đội. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin cầu thủ. |

* + 1. **Cập nhật thông tin cầu thủ.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-14** |
| **Tên** | Cập nhật thông tin cầu thủ. |
| **Tóm tắt** | Cập nhật thông tin cho cầu thủ. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập hệ thống.  Cầu thủ đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng nhấn vào đội bóng có cầu thủ cần cập nhật. * Chọn mục cầu thủ và nhấn vào cầu thủ cần cập nhật. * Người dùng nhập thông tin cập nhật cho cầu thủ. * Người dùng click nút Cập nhật. * Hệ thống hiển thị danh sách các cầu thủ trong đội. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin cầu thủ. |

* + 1. **Quản lý giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-15** |
| **Tên** | Quản lý giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Quản lý các giải đấu của người dùng. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click nút Quản lý giải đấu. * Hệ thống hiển thị tất cả các giải đấu của người dùng. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Cập nhật tỉ số.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-16** |
| **Tên** | Cập nhật tỉ số. |
| **Tóm tắt** | Cập nhật tỉ số của một trận đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải dăng nhập vào hệ thống.  Trận đấu đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn trận đấu muốn cập nhật tỉ số. * Hệ thống hiển thị màn hình chi tiết trận đấu. * Người dùng click nút Cập nhật. * Người dùng chọn thông tin đội, cầu thủ, loại bàn thắng, thời gian để cập nhật. * Hệ thống cập nhật tỉ số. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Lập lịch thi đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-17** |
| **Tên** | Lập lịch thi đấu. |
| **Tóm tắt** | Lập lịch thi đấu cho giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click nút Tạo lịch thi đấu. * Hệ thống hiển thị thông báo sẽ đóng đăng ký giải đấu. * Người dùng click nút Tạo lịch. * Hệ thống tạo lịch thi đấu cho giải đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Giải đấu đã tạo lịch thi đấu. |

* + 1. **Tạo giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-18** |
| **Tên** | Tạo giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Tạo giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click nút Tạo giải đấu. * Hệ thống hiển thị trang taoh giải đấu. * Người dùng nhập thông tin giải đấu. * Người dùng click nút Tạo giải đấu. * Hệ thống tạo giải đấu. * Hệ thống chuyển trang tạo quy định cho giải đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người dùng nhập thiếu thông tin giải đấu. |

* + 1. **Tạo quy định giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-19** |
| **Tên** | Tạo quy định giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Tạo quy định cho giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.  Giải đấu đã có trong CSLD. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Hệ thống chuyển sang trang Tạo quy định sau khi đã tạo giải đấu thành công. * Người dùng nhập thông tin quy định. * Người dùng click nút Tạo quy định. * Hệ thống tạo quy định. * Hệ thống chuyển về trang chi tiết giải đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin quy định. |

* + 1. **Cập nhật thông tin giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-20** |
| **Tên** | Cập nhật thông tin giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Cập nhật thông tin cho giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.  Giải đấu đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn giải đấu cần cập nhật. * Người dùng click vào mục Tùy chỉnh. * Hệ thống chuyển trang Tùy chỉnh để cập nhập giải đấu. * Người dùng nhập thông tin cập nhật giải đấu. * Hệ thống cập nhật giải đấu. * Hệ thống hiện thị thông báo cập nhật thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin giải đấu. |

* + 1. **Cập nhật quy định giải đấu.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-21** |
| **Tên** | Cập nhật quy định giải đấu. |
| **Tóm tắt** | Cập nhật quy định cho giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.  Giải đấu đã có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn giải đấu cần cập nhật quy định. * Người dùng click vào mục Quy định. * Hệ thống chuyển trang Quy định để cập nhập quy định. * Người dùng nhập thông tin cập nhật quy định. * Hệ thống cập nhật quy định. * Hệ thống hiện thị thông báo cập nhật quy định thành công. |
| **Các dòng sự kiện khác** | * Người nhập thiếu thông tin quy định. |

* + 1. **Xem danh sách đăng ký.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-22** |
| **Tên** | Xem danh sách đăng ký. |
| **Tóm tắt** | Xem danh sách các đội bóng đăng ký giải đấu. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng chọn giải đấu cần xem danh sách đăng ký. * Người dùng click vào mục Danh sách đăng ký. * Hệ thống chuyển trang Danh sách đăng ký. * Hệ thống hiện thị danh sách các đội bóng đã đăng ký giải đấu. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

* + 1. **Xóa cầu thủ.**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC-23** |
| **Tên** | Xóa cầu thủ. |
| **Tóm tắt** | Xóa cầu thủ. |
| **Actor chính** | Người dùng. |
| **Actor phụ** | Không có. |
| **Tiền điều kiện** | Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống.  Cầu thủ phải có trong CSDL. |
| **Hậu điều kiện** | Không có. |
| **Dòng sự kiện chính** | * Người dùng click vào nút Xóa cầu thủ. * Hệ thống hiển thị thông báo xác nhận xóa cầu thủ. * Người dùng xác nhận xóa cầu thủ. * Hệ thống xóa cầu thủ. * Hệ thống hiển thị lại danh sách cầu thủ. |
| **Các dòng sự kiện khác** | Không có. |

1. Sequence Diagram
2. Class Diagram

