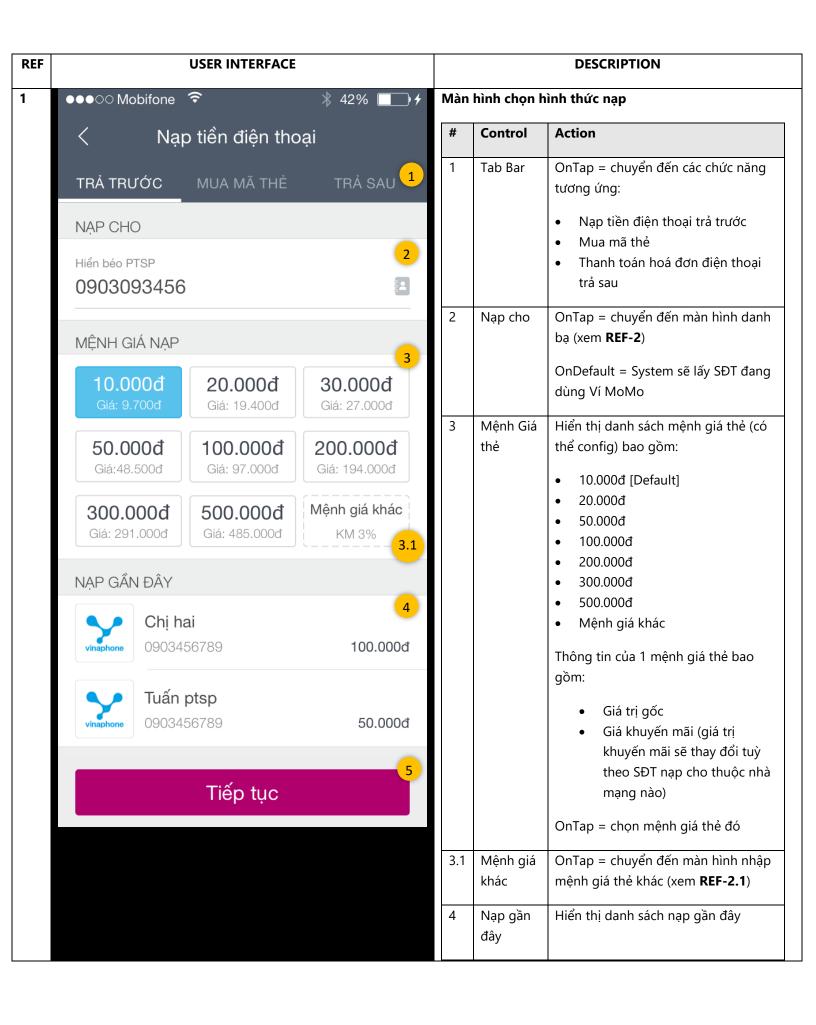
APP MOMO VER.2

Nạp tiền điện thoại (Topup)

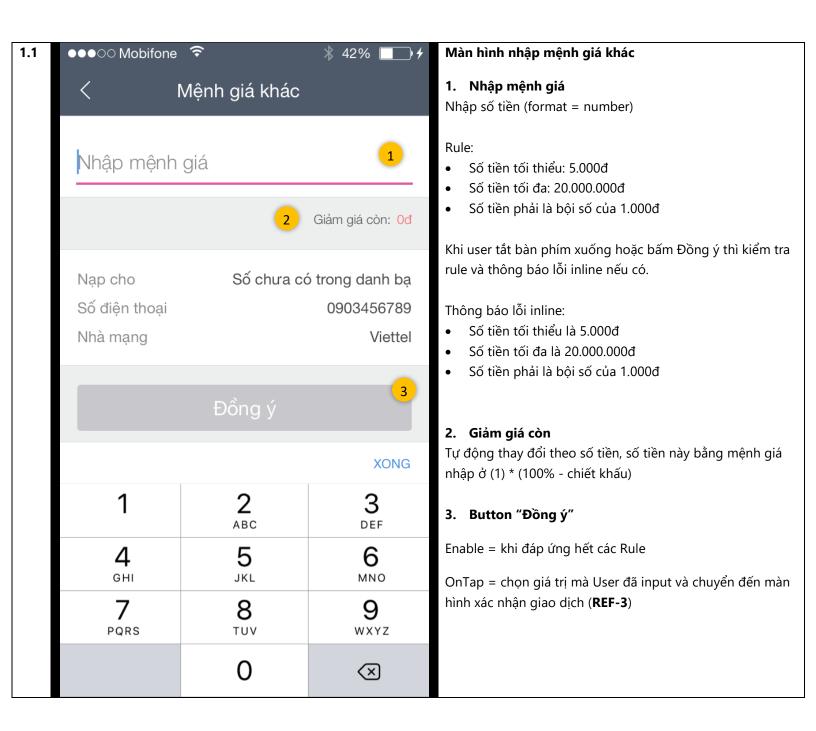
1.7

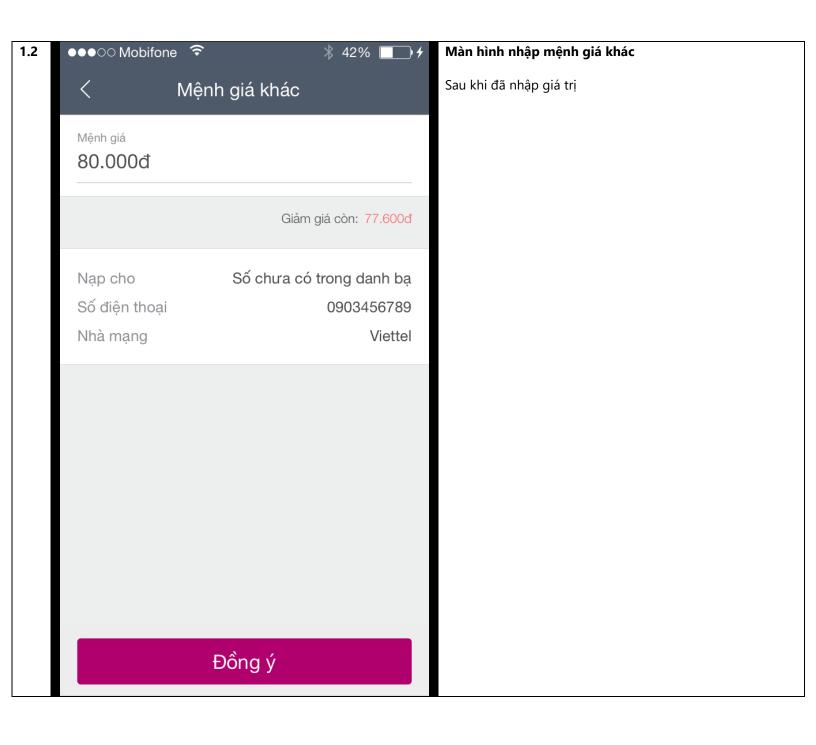
QUẢN LÝ PHIÊN BẢN

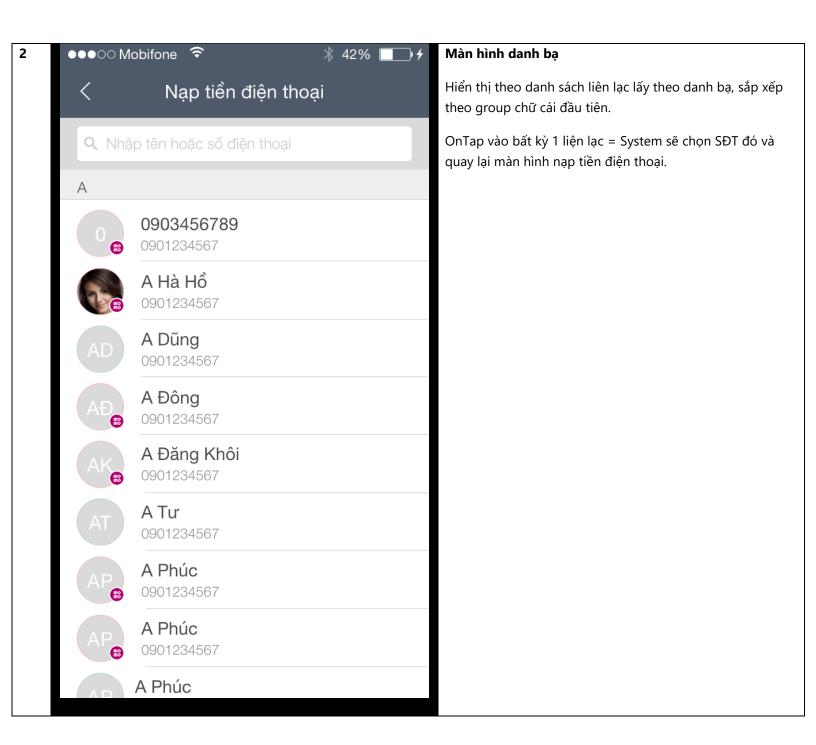
Phiên bản	Ngày	Mô tả thay đổi	Bởi
1.2	30/06/2016	- Sửa lại luồng nạp tiền điện thoại - Thêm rule kiểm tra số điện thoại	Bùi Trung Tín
1.3	09/07/2016	- Update mockups	Bùi Trung Tín
1.4	13/08/2016	- Làm rõ thêm ở các bước: 4, 21, 22, 23	Bùi Trung Tín
1.5	13/10/2016	 - Chuyển menu thành dạng tab - Đổi UX Nạp gần đây - Thay đổi UI khi nhập số điện thoại ở danh bạ 	Bùi Trung Tín
1.6	11/11/2016	- Merge màn hình chọn nguồn tiền và màn hình xác nhận thanh toán	Bùi Trung Tín
1.7	14/11/2016	Merge màn hình chọn nhà mạng, mệnh giá, số lượng Merge màn hình chọn nguồn tiền và màn hình xác nhận giao dịch	Ngô Trần Chí

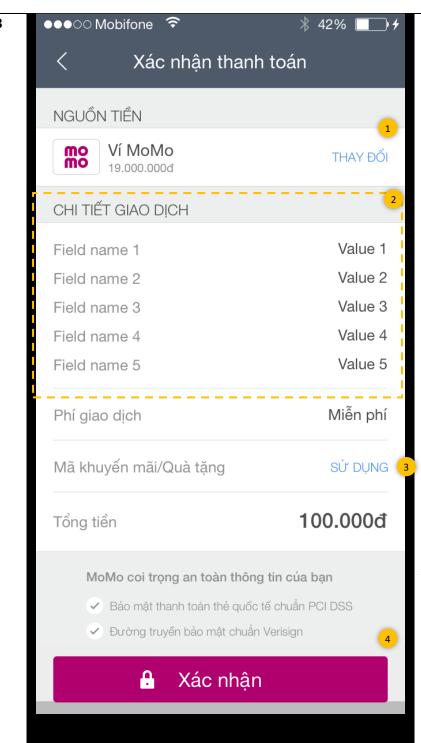


		 UseCase01: nếu user chưa nạp thành công lần nào, sẽ ẩn zone này UseCase02: nếu user đã nạp thành công, hiển thị Unique Transaction (Max = 5) (sắp xếp từ trên xuống dưới theo thứ tự thời gian từ gần nhất) OnTap = chuyển đến màn hình xác nhận giao dịch REF-3 (SYSTEM sẽ apply lại 3 thông tin: nạp cho, nhà mạng, mệnh giá)
5	Button Tiếp tục	OnTap = chuyển đến màn hình xác nhận giao dịch (xem REF-3)









MÀN HÌNH XÁC NHẬN GIAO DỊCH

1. Nguồn tiền

Bấm "Thay đổi" để hiện modal view chọn nguồn tiền khác.

Khi thay đổi nguồn tiền, System sẽ hiển thị màn hình loading (xem **REF-3.1)** và tính toán lại phí giao dịch tương ứng.

2. Chi tiết giao dịch

Field Name	Value	Example
Nạp cho	Tên của số điện thoại nạp cho được lưu trong danh bạ	Nguyễn Văn An
Số điện thoại	Số điện thoại nạp cho	0123456789
Nhà mạng	Tên nhà mạng	Viettel
Mệnh giá	Giá trị gốc của mệnh giá nạp	500.000đ
Khuyến mãi	Tỉ lệ chiết khấu (tuỳ theo nhà mạng)	5%

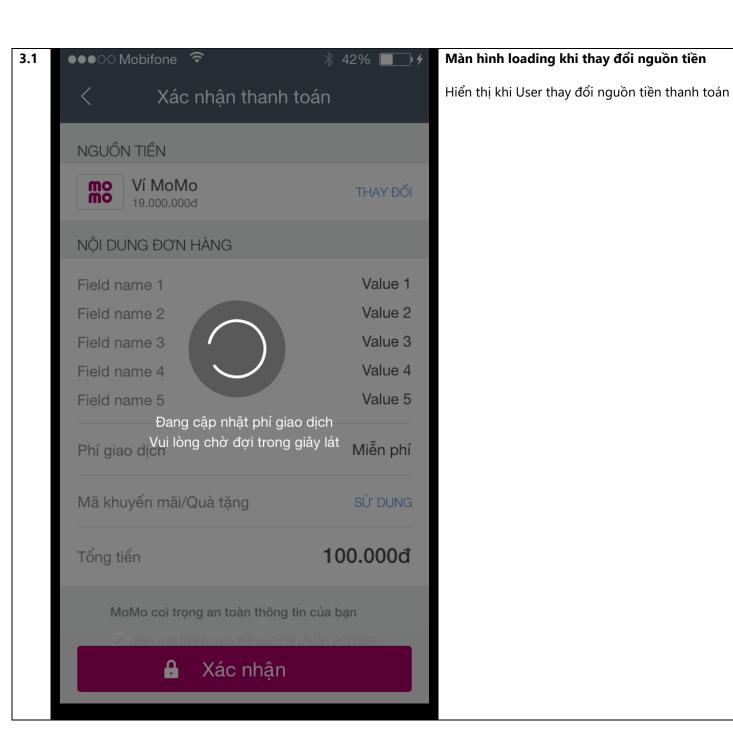
3. Mã khuyến mãi/quà tặng

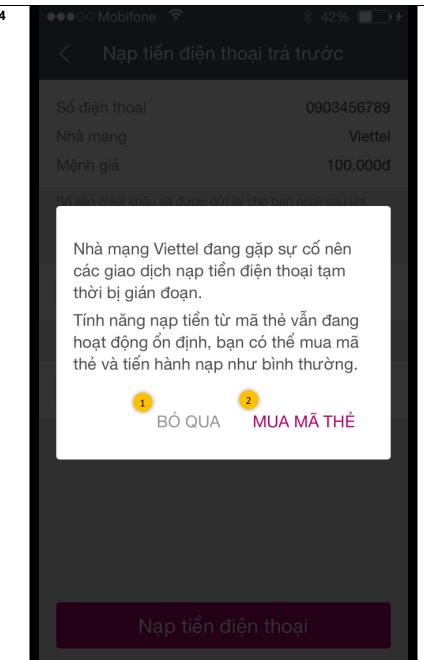
Bấm "Sử dụng" để dùng mã khuyến mãi hoặc thẻ quà tặng. Chi tiết được đề cập ở tài liệu BA "Sử dụng Mã khuyến mãi / Thẻ quà tặng trong luồng thanh toán"

4. Button "Xác nhận"

OnTap = System sẽ xử lý:

- Nếu nhà mạng đang gặp lỗi = hiển thị Popup thông báo (xem REF-4)
- Nếu hoạt động bình thường = hiển thị màn hình nhập mật khẩu (xem REF-5)





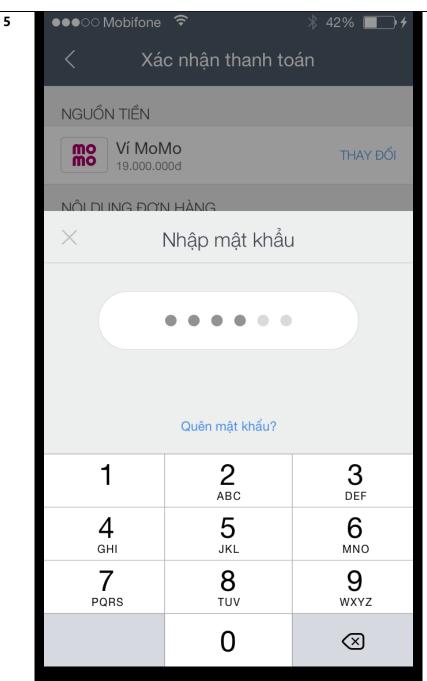
Màn hình Popup thông báo khi nhà mạng gặp sự cố

1. Button "BO QUA".

OnTap = đóng Popup

2. Button "MUA MÃ THỂ"

OnTap = đóng popup và chuyển đến tính năng mua mã thẻ (chọn sẵn nhà mạng, mệnh giá như đã chọn ở tính năng nạp tiền điện thoại)

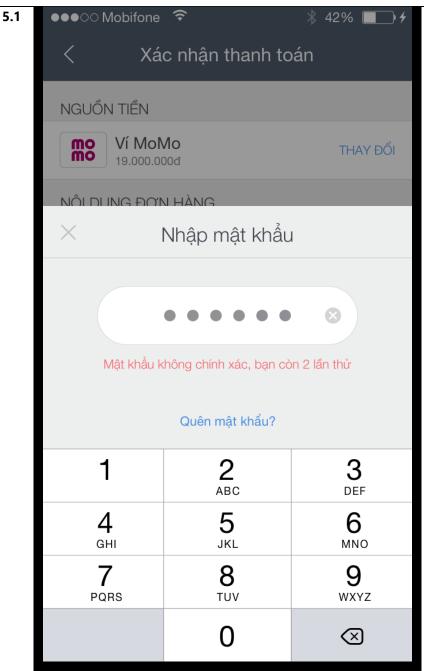


Màn hình nhập mật khẩu

Trong trường người dùng có cài đặt Touch ID sẽ hiển thị như **REF-5.2**

Nhập đúng mật khẩu sẽ chuyển đến màn hình kết quả giao dịch (xem **REF-6**)

Nhập sai mật khẩu sẽ hiển thị Inline Error Message (xem **REF-5.1)**

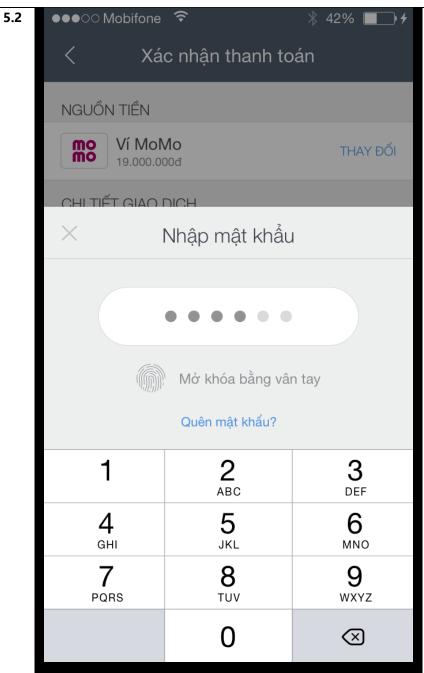


Màn hình nhập mật khẩu

Trường hợp mật khẩu không đúng System sẽ hiển thị Inline Error Message

• Inline Error Message: "Mật khẩu không chính xác, bạn còn <amount> lần thử"

Button "X" trong input field dùng để clear input field.



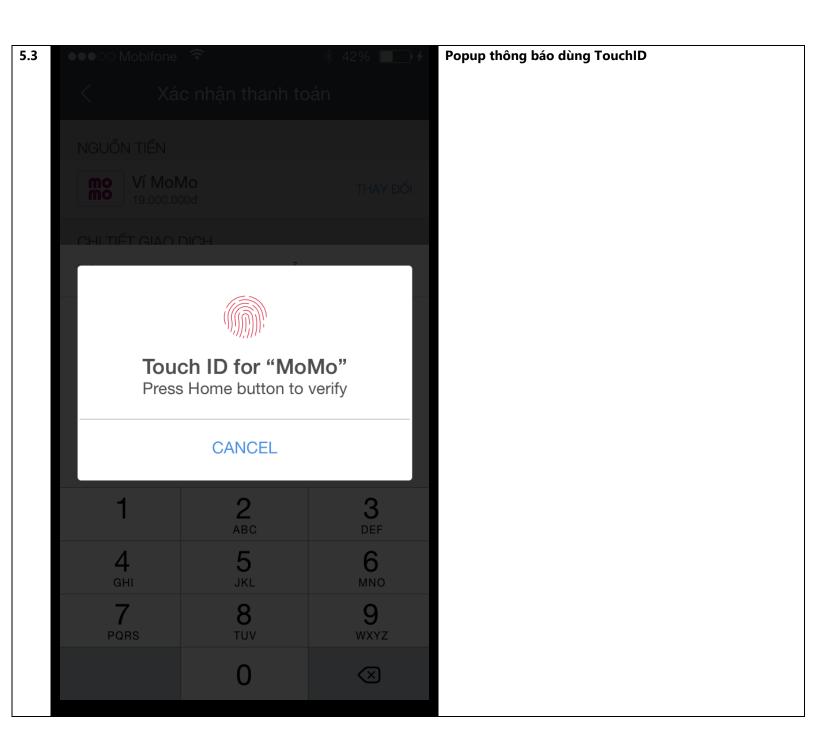
Màn hình nhập mật khẩu

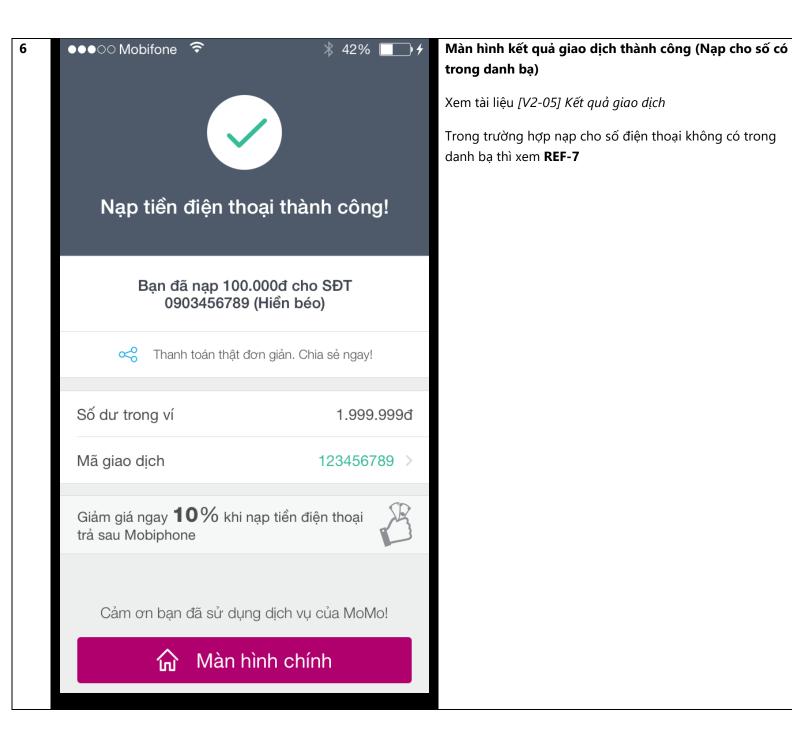
Trong trường người dùng có cài đặt **TouchID** sẽ hiển thị như **REF-5.2**

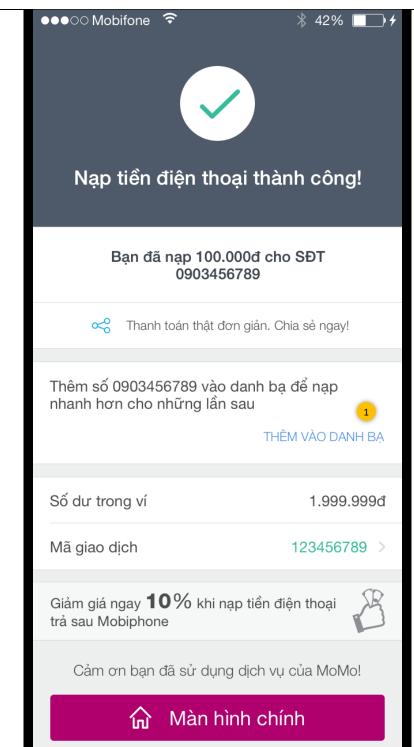
Nhập đúng mật khẩu sẽ chuyển đến màn hình kết quả giao dịch (xem **REF-6**)

Nhập sai mật khẩu sẽ hiển thị Inline Error Message (xem **REF-5.1)**

 Inline Error Message: "Mật khẩu không chính xác, bạn còn <amount> lần thử"





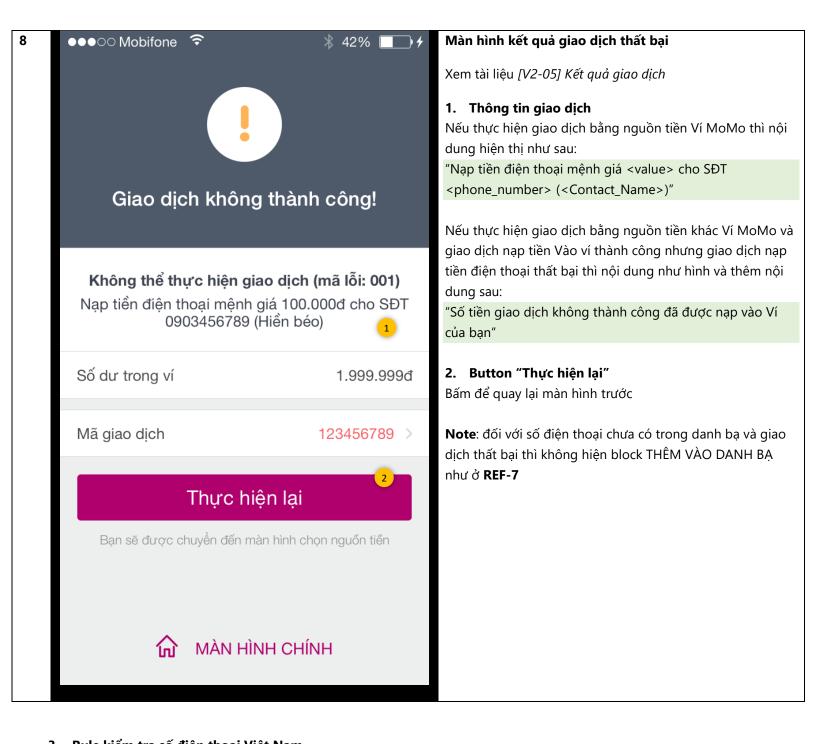


Màn hình kết quả giao dịch thành công (Nạp cho số không có trong danh bạ)

Xem tài liệu [V2-05] Kết quả giao dịch

1. Action "THÊM VÀO DANH BẠ"

OnTap = chuyển đến màn hình thêm số điện thoại vào danh ba của điện thoại



3. Rule kiểm tra số điện thoại Việt Nam

- Chỉ chấp nhận các số điện thoại bắt đầu bằng các đầu số sau (không chấp nhận các số ghép mã quốc gia vào trước)
 - o Đầu số Vinaphone: 088, 091, 094, 0123, 0124, 0125, 0127, 0129
 - Dàu số Viettel: 086, 096, 097, 098, 0162, 0163, 0164, 0165, 0166, 0167, 0168, 0169
 - o Đầu số Mobifone: 089, 090, 093, 0120, 0121, 0122, 0126, 0128
 - o Đầu số Gmobile: 0199, 099
 - o Đầu số Vietnammobile: 092, 0188, 0186

Note: Các đầu số điện thoại có thể thêm/bớt trong tương lại, khi dev cần chú ý cho phép update động danh sách các đầu số này

Độ dài của số khi nhập

- Khi nhập các đầu số 01 đầu tiên thì chỉ cho phép nhập tối đa 11 số, nhập đủ 11 số tự động tắt bàn phím và validate
- Khi nhập các đầu số khác 01 đầu tiên thì chỉ cho phép nhập tối đa 10 số, nhập đủ 10 số tự động tắt bàn phím và validate