

## BÀI SỐ 1: CÁC CÔNG CỤ VẼ HÌNH CƠ BẢN

### A. PHẦN LÝ THUYẾT

#### CÔNG CỤ SELECTION TOOL (phím tắt V)

Công cụ cho phép chọn, di chuyển các thành phần và đối tượng thiết kế khác nhau xung quanh màn hình. Hoạt động như một con trỏ di chuột khi chọn toàn bộ đối tượng mà bạn nhấp vào.

#### CÔNG CỤ RECTANGLE TOOL (phím tắt M)

Công cụ Rectangle tool cho phép tạo những đối tượng có 4 góc như hình chữ nhật, hình vuông

- + Nhấn giữ Shift để vẽ hình vuông
- + Nhấn giữ Alt để vẽ hình từ tâm

#### CÔNG CỤ ROUNDED RECTANGLE TOOL

Công cụ này cho phép tạo hình chữ nhật nhưng với các góc bo tròn thay vì góc vuông.

- + Nhấn giữ Shift để vẽ hình vuông
- + Nhấn giữ Alt để vẽ hình từ tâm
- + Giữ phím mũi tên lên xuống để tăng hoặc giảm độ bo tròn

#### CÔNG CỤ ELLIPSE TOOL

Công cụ này cho phép tạo ra các vòng tròn và hình Elip.

- + Các thao tác như RECTANGLE TOOL

#### CÔNG CỤ POLYGON TOOL

Công cụ này tạo ra các hình đa giác.

- + Nhấn giữ phím Shift và rê chuột để vẽ hình đa giác đều nhưng cố định đáy của đa giác nằm ngang.
- + Trong khi thao tác vẽ nhấn giữ phím mũi tên lên hoặc mũi tên xuống trên bàn phím để tăng giảm số đỉnh của đa giác

#### CÔNG CỤ STAR TOOL

Công cụ cho phép vẽ tạo hình sao

- + Nhấn giữ phím shift và rê chuột để vẽ hình ngôi sao thẳng đứng
- + Trong khi vẽ nhấn giữ phím mũi tên lên hoặc xuống để tăng hoặc giảm số đỉnh của ngôi sao.

+ Trong khi vẽ nhấn giữ phím Ctrl và rê chuột để giữ bán kính đường tròn không thay đổi.

### **CÔNG CỤ FLARE**

Công cụ cho phép vẽ một đối tượng bao gồm các thành phần: Một tâm (Center), Một quầng sáng (Halo), các tia (Rays) và vòng (Rings).

- + Nhấn giữ phím Shift và rê chuột để vẽ cố định các tia
- + Nhấn giữ phím Ctrl và rê chuột để giữ bán kính trong của halo không thay đổi.
- + Trong khi vẽ nhấn giữ phím mũi tên lên hoặc xuống để tăng hoặc giảm số tia

### **CÔNG CỤ LINE SEGMENT (L)**

Công cụ cho phép vẽ các đoạn thẳng

- + Nhấn giữ phím Alt và rê chuột để đường thẳng nhưng mở rộng ra cả hai phía
- + Giữ phím Shift và rê chuột để giữ để vẽ các đường thẳng nghiêng một góc  $45^0$ .

### **CÔNG CỤ ARC**

Công cụ cho phép vẽ đường cong (cung)

- + Nhấn giữ phím Alt và rê chuột để vẽ đường cung và mở rộng cung ra cả 2 phía.
- + Nhấn giữ phím Shift và rê chuột để vẽ cung tròn
- + Nhấn giữ phím mũi tên lên hoặc mũi tên xuống trên bàn phím để tăng hoặc giảm góc của cung.

### **CÔNG CỤ SPIRAL**

Công cụ cho phép vẽ hình xoắn ốc

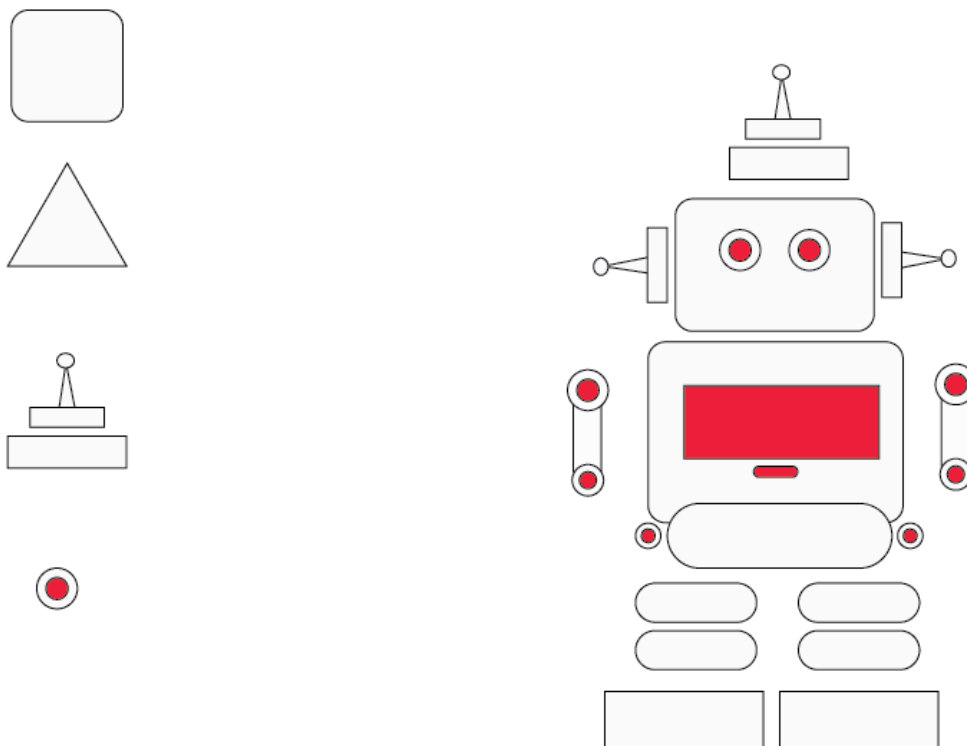
- + Nhấn giữ phím Shift và rê chuột để vẽ hình xoắn ốc nhưng điểm cuối của cung xoắn ốc nằm trên góc có số đo là bội số của  $45^0$ .
- + Trong khi vẽ nhấn giữ phím mũi tên lên hoặc mũi tên xuống trên bàn phím để tăng giảm số đoạn của đường xoắn ốc.

### **Các công cụ Stroke và fill**

- + Fill: Để xác định màu tô của các đối tượng được chọn, nhấp biểu tượng fill hình vuông để kích hoạt fill và thay đổi màu sử dụng Panel Swatches hoặc Colors.
- + Fill: Để xác định màu tô của các đối tượng được chọn, nhấp biểu tượng fill hình vuông để kích hoạt fill và thay đổi màu sử dụng Panel Swatches hoặc Colors.

## B. PHẦN THỰC HÀNH

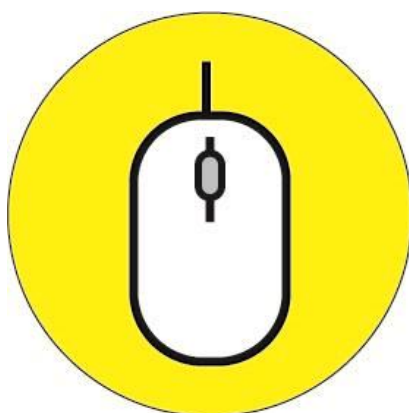
**Bài Tập 1: Sử dụng các công cụ vẽ hình cơ bản để thực hiện lại bài tập như bên dưới**



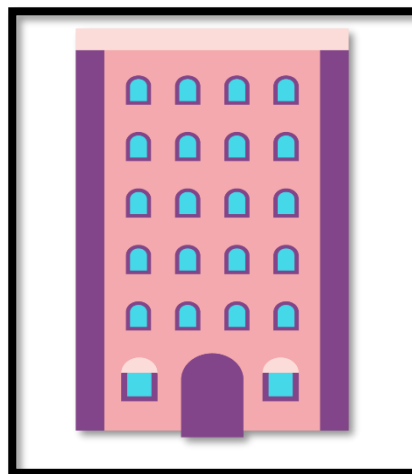
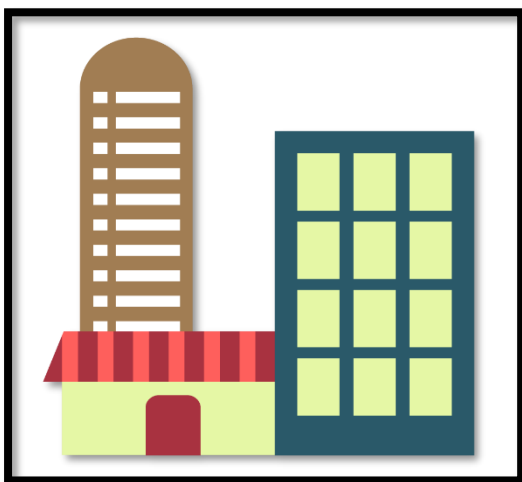
**Bài Tập 2: Vẽ lại cờ của một số quốc gia như sau:**



**Bài Tập 3: Vẽ lại hình như bên dưới:**



**Bài Tập 4: Vẽ lại các toà nhà sau:**





## Bài tập về nhà

