**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐẠI NAM**

Logo, company name

Description automatically generated

**BÀI TẬP LỚN**

**TÊN HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH MẠNG**

**ĐỀ TÀI: TRUYỀN FILE QUA UDP**

**Giáo viên hướng dẫn: Lê Tuấn Anh**

**Sinh viên thực hiện: Nguyễn Tất Toàn**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mã sinh viên** | **Họ và tên** | **Lớp** |
| 1 | 1671020319 | Nguyễn Tất Toàn | CNTT 16-01 |

**Hà Nội, năm 2025**

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐẠI NAM**

Logo, company name

Description automatically generated

**BÀI TẬP LỚN**

**TÊN HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH MẠNG**

**ĐỀ TÀI: TRUYỀN FILE QUA UDP**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Mã Sinh Viên | Họ và Tên | Ngày Sinh | Điểm | |
| Bằng Số | Bằng Chữ |
| 1 | 1671020319 | Nguyễn Tất Toàn | 18/01/2004 |  |  |

### 

### CÁN BỘ CHẤM THI

**Hà Nội, năm 2025**

**LỜI NÓI**

**DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **TỪ VIẾT TẮT** | **VIẾT ĐẦY ĐỦ** |
| 1 | TCP | Transmission Control Protocol |
| 2 | UDP | User Datagram Protocol |
| 3 | RMI | Remote Method Invocation |
|  |  |  |

**CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI**

**1.1. Giới thiệu về đề tài**

**1.2. Mục tiêu của đề tài**

**1.3. Phạm vi của đề tài**

**CHƯƠNG 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT**

**2.1. Tổng quan về lập trình mạng**

**2.2. Các giao thức mạng**

**2.3. IDE**

**2.4. Java Swing**

**2.5. Công nghệ và thư viện hỗ trợ khác**

**2.5.1. Multithreading**

**2.5.2. Serialization**

**2.5.3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG**

**3.1. Phân tích đặc tả yêu cầu**

**3.2. Thiết kế hệ thống**

**3.2.1. Component Diagram**

**3.2.2. Class Diagram**

**3.2.3. Sequence Diagram**

**3.3. Thiết kế giao diện ứng dụng**

**3.4. Code của một số màn hình chính**

**KẾT LUẬN**

**1. Kết quả đạt được**

**2. Nhược điểm**

**3. Hướng phát triển**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1] Elliotte Rusty Harold, *Java Network Programming*, 4th Edition, O’Reilly Media, 2013.

[2] Mare Loy, Robert Eckstein, Dave Wood, *Java Swing*, 2nd Edition, O’Reilly Media, 2002.

[3] Herbert Schildt, *Java: The Complete Reference*, 11th Edition, NY: McGraw-Hill, 2018.

[3] Robert Sedgewick and Kevin Wayne*, Introduction to Programming in Java: An Interdisciplinary Approach*, Boston: Addison-Wesley, 2017.