

NỘI DUNG ÔN TẬP LÝ THUYẾT

*Hình thức thi: thi tổng hợp (tự luận + trắc nghiệm),
Không được sử dụng tài liệu; thời gian thi 90 phút.
(theo đề cương môn học)*

Cấu trúc đề thi lập trình web và ứng dụng nâng cao - HK2 Năm 2021-2022

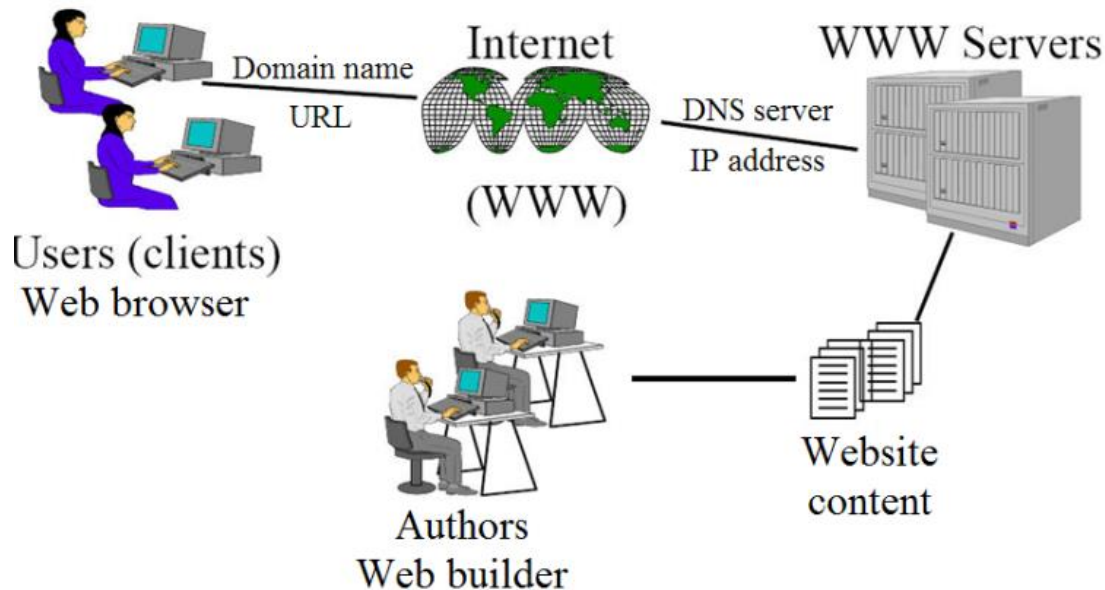
1. Câu hỏi trắc nghiệm khoảng 8 câu (**2,0 điểm**) gồm
 - a. Ngôn ngữ Javascript (bao gồm regular expression)
 - b. Ngôn ngữ PHP
 - c. Lý thuyết web
2. Câu hỏi tự luận (theo các câu hỏi lý thuyết trong nội dung ôn tập) **2,0 điểm**.
3. Câu hỏi lập trình 1 (**3.0 điểm**).
4. Câu hỏi lập trình 2 (**3,0 điểm**).

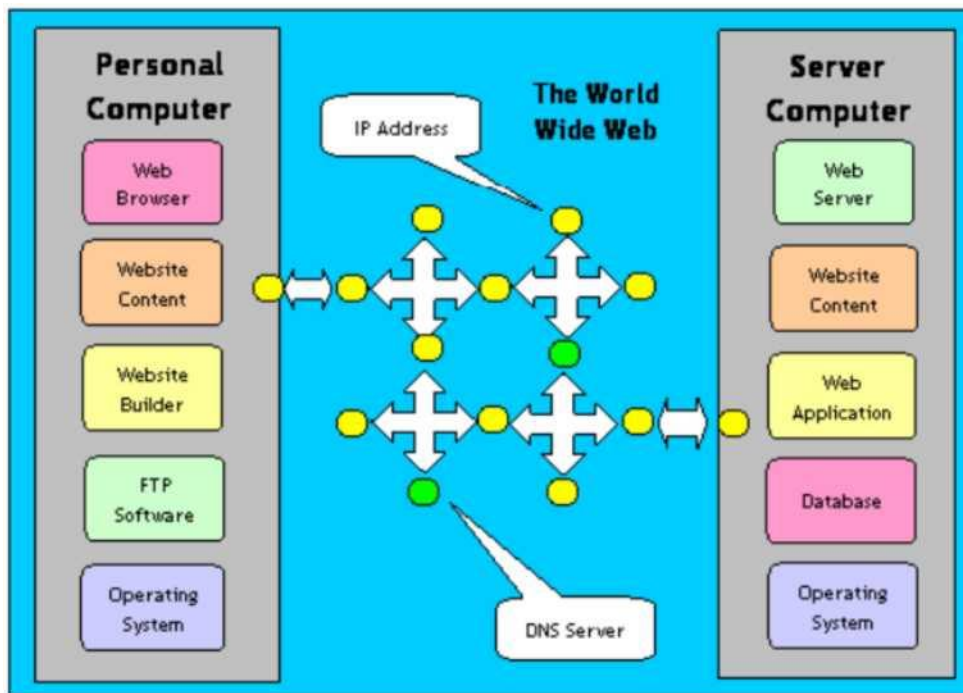
NỘI DUNG ÔN

1. Nguyên tắc hoạt động website

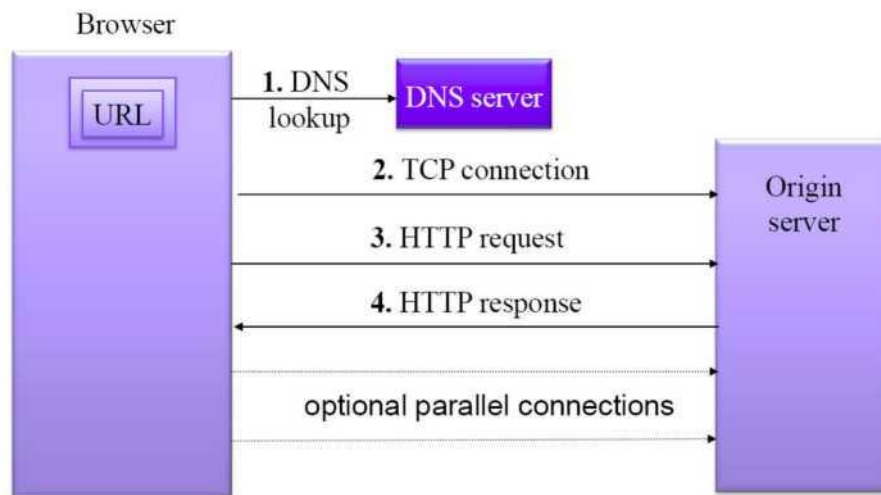
1.1 Khái niệm và thuật ngữ

1.2 Nguyên tắc hoạt động website Dựa trên hình:





Lưu ý cơ chế hoạt động DNS:



1.3 Web hosting service:

- + Khái niệm về dịch vụ lưu trữ web, và cho thuê domain
- + Giải thích các thông số: dung lượng lưu trữ (disk space), băng thông (bandwidth), tên miền con (sub-domain), email (có domain riêng), ngôn ngữ lập trình web và cơ sở dữ liệu được web server hỗ trợ.

2. Khái niệm và sử dụng HTML + CSS

2.1 Kiến thức về sử dụng HTML. Vd: hiểu rõ cú pháp, cấu trúc file HTML, các thẻ HTML thông dụng...

2.2 HTML form fields: khái niệm về form, control nhập liệu, sử dụng các thẻ HTML form fields.

2.3 Kiến thức về sử dụng CSS. Vd: mục đích CSS, phân loại, cú pháp CSS, các thuộc tính CSS thông dụng...

3. Giao diện website

3.1 Các khái niệm về website:

- + Phân loại website
- + Các thành phần của website
- + Sitemap
- + Trang chủ
- + Hệ thống liên kết
- + Phân biệt giao diện cho người dùng cuối và giao diện cho người quản trị web

3.2 Giao diện website:

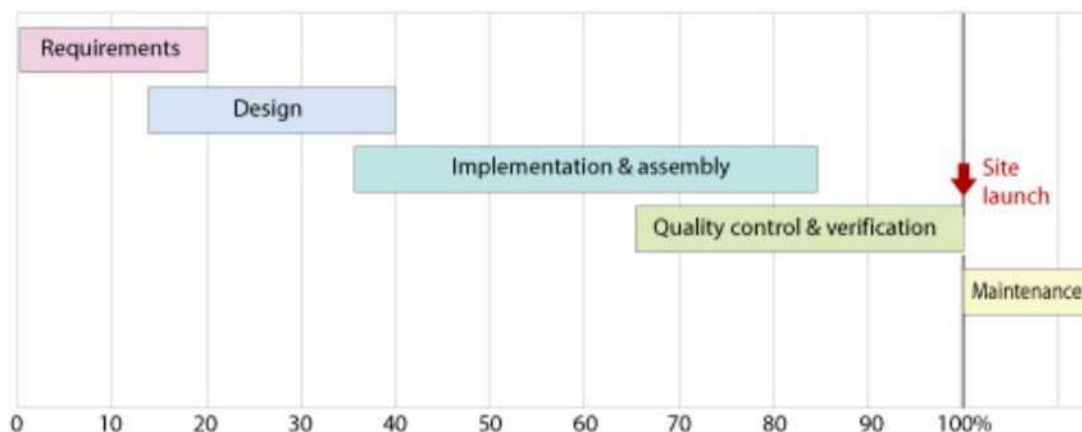
- + Quan điểm khi thiết kế giao diện website
- + Nguyên tắc C.R.A.P.
- + Tính tiện dụng trong thiết kế giao diện: một số nguyên tắc thiết kế tiện dụng, một số sai lầm thường gặp khi thiết kế giao diện website.

[Nguyễn Thanh Sang]

4. Quá trình xây dựng website

4.1 Tổng quan quá trình xây dựng website

4.2 Chi tiết mỗi giai đoạn trong quá trình này



4.3 Vai trò của mỗi nhóm người (người thiết kế, người lập trình, khách hàng) trong quá trình xây dựng website. Nhấn mạnh, phân biệt công việc thiết kế và lập trình web.

5. Khái niệm client-script và sử dụng NNLT Javascript

5.1 Kiến thức về NNLT thông dịch client-script Javascript

5.2 Kiến thức về sử dụng Javascript. Vd: cú pháp, kiểu dữ liệu, biến, hàm...

5.3 Khái niệm cơ bản về XSS. Từ khóa: “cross-site scripting”

6. Khái niệm & sử dụng mô hình Javascript + HTML DOM, xử lý sự kiện

6.1 Kiến thức về sự kiện và xử lý sự kiện

6.2 Ứng dụng xử lý một số sự kiện thông dụng (đã giới thiệu trên lớp)

7. Khái niệm server-script và sử dụng NNLT PHP

7.1 Kiến thức về NNLT thông dịch server-script PHP

7.2 Phân biệt cơ chế hoạt động client-script và server-script

7.3 Kiến thức về sử dụng PHP. Vd: cú pháp, kiểu dữ liệu, biến, hàm...

8. Kiến thức cơ bản lập trình với CSDL: PHP & MySQL

8.1 Khái niệm lập trình với CSDL

8.2 Khái niệm cơ bản phân biệt CSDL quan hệ. Vd: MySQL và SQL Server

8.3 Kiến thức cơ bản lập trình PHP & MySQL. Vd: các lỗi thường gặp khi kết nối CSDL, kiểu recordset, đóng kết nối khi thao tác xong...

8.4 Khái niệm cơ bản về SQL injection. Từ khóa: “php mysql SQL injection”

9. Các câu hỏi về lập trình bao gồm thiết kế và xử lý các form liên quan đến đồ án (bao gồm phần end user và phần admin)