

QUẢN LÝ QUY TRÌNH PHẦN MỀM

STATEMENT OF WORK

Mạng xã hội chia sẻ công thức nấu ăn

GVHD: TS. Ngô Huy Biên

SVTH: Nhóm 3 (22HCB_LT)



Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa Học Tự Nhiên TP HCM

MỤC LỤC

Contents

1	Mục tiêu và mô tả dự án.....	3
1.1	Mục tiêu dự án.....	3
1.2	Phạm vi công việc.....	3
2	Thời gian và địa điểm.....	3
2.1	Thời gian.....	3
2.2	Địa điểm.....	4
3	Các giai đoạn thực hiện	4
3.1	Lập kế hoạch.....	4
3.2	Phát triển và tích hợp liên tục.....	4
3.3	Thử nghiệm và sửa lỗi.....	4
3.4	Triển khai và chuyển giao.....	4
4	Những mặc định, giả sử.....	5
5	Nguyên tắc quản lý và kiểm tra.....	5
5.1	Nguyên tắc quản lý.....	5
5.2	Kiểm tra và đánh giá.....	5
6	Các tiêu chuẩn chấp nhận.....	6

1 Mục tiêu và mô tả dự án

1.1 Mục tiêu dự án

- Mục tiêu chính của dự án là phát triển và triển khai một ứng dụng di động và web cho mạng xã hội chia sẻ công thức nấu ăn.
- Tạo ra một nền tảng cho người dùng để chia sẻ, tìm kiếm và lưu trữ các công thức nấu ăn.

1.2 Phạm vi công việc

- Phát triển trên nền tảng web (chạy được với mọi thiết bị trong 10 năm trở lại đây)
- Tích hợp tính năng đăng ký, đăng nhập và quản lý tài khoản người dùng.
- Cho phép người dùng tạo, chỉnh sửa và xóa công thức nấu ăn.
- Cung cấp chức năng tìm kiếm công thức theo danh mục, tên, nguyên liệu, và thời gian chuẩn bị.
- Thêm khả năng đánh giá và bình luận công thức.
- Tích hợp chia sẻ trên các mạng xã hội khác.

2 Thời gian và địa điểm

2.1 Thời gian

- Dự án dự kiến sẽ bắt đầu vào ngày **21/09/2023** và kết thúc vào ngày **08/11/2023**
- Giai đoạn thử nghiệm và sửa lỗi dự kiến sẽ kéo dài thêm 1 tuần sau khi phát triển hoàn thành.

2.2 Địa điểm

- Tại nhà riêng của mỗi cá nhân, sử dụng máy tính cá nhân. Riêng mỗi tối thứ 5 sẽ có mặt tại Trường đại học Khoa Học Tự Nhiên – DHQG TP HCM (227, Nguyễn Văn Cừ, phường 4, quận 5, thành phố Hồ Chí Minh)

3 Các giai đoạn thực hiện

3.1 Lập kế hoạch

Hoàn thành danh sách các tài liệu cần thiết bao gồm các tài liệu liên quan đến khởi tạo dự án, ước lượng,

3.2 Phát triển và tích hợp liên tục

Triển khai quy trình phát triển phần mềm ứng dụng mô hình Scrum, đội ngũ phát triển liên tục phát triển và tích hợp.

3.3 Thử nghiệm và sửa lỗi

Sau khi phát triển và tích hợp liên tục theo mô hình phát triển Scrum, đội ngũ phát triển dành khoảng 1 đến 2 tuần để kiểm thử toàn bộ hệ thống, triển khai lên môi trường gần giống với production cho chạy thử, sửa lỗi nếu có và lặp lại việc kiểm thử.

3.4 Triển khai và chuyển giao

Đảm bảo trước thời hạn cuối cùng trong phạm vi dự án, bàn giao sản phẩm cuối cùng sau khi đã đáp ứng những tiêu chuẩn đề ra.

4 Những mặc định, giả sử

- Giả Sử mọi người dùng đều có kết nối Internet ổn định:
 - o Mô hình phát triển dựa trên giả định rằng người dùng có sẵn kết nối internet ổn định để trải nghiệm tốt ứng dụng và tương tác mạng xã hội.
- Mặc định ngôn ngữ chính là Tiếng Việt:
 - o Thiết lập mặc định ngôn ngữ chính của ứng dụng là tiếng Việt, nhưng cũng hỗ trợ chuyển đổi sang các ngôn ngữ khác theo yêu cầu của người dùng.

5 Nguyên tắc quản lý và kiểm tra

5.1 Nguyên tắc quản lý

- Dự án sẽ được quản lý bằng phương pháp Agile Scrum. Chi tiết về cách vận hành được mô tả trong tài liệu Software Process Definition
- Hợp sprints hàng tuần để đánh giá tiến trình và điều chỉnh theo cách linh hoạt.
- Sẽ sử dụng một hệ thống theo dõi dự án để theo dõi tiến độ và quản lý sự cố. Ví dụ: Trello

5.2 Kiểm tra và đánh giá

- Các bên sẽ thực hiện kiểm tra định kỳ mỗi tuần 1 lần (sau mỗi Sprint) để đảm bảo chất lượng và tuân thủ phạm vi.
- Sẽ thực hiện kiểm tra toàn diện trước khi triển khai để đảm bảo tính ổn định và hiệu quả. Việc kiểm tra được thực hiện tại Sprint thứ 8, hoặc nếu có vấn đề phát

sinh thì trong 1 tuần tiếp theo (như đã nói ở trên) sẽ tiến hành sửa lỗi và kiểm tra lại, sau đó bàn giao sản phẩm hoàn chỉnh.

6 Các tiêu chuẩn chấp nhận

- Chấp nhận tất cả tiêu chuẩn và yêu cầu đặt ra trong tài liệu yêu cầu phần mềm:
 - o Dự án sẽ được phát triển và triển khai theo các tiêu chuẩn và yêu cầu cụ thể đã được đặt ra trong tài liệu yêu cầu phần mềm
- Tiêu chuẩn hiệu suất và tương tác:
 - o Các tiêu chuẩn hiệu suất sẽ được thiết lập để đảm bảo ứng dụng chạy mượt mà và tương tác người dùng nhanh chóng
- Kiểm thử và đảm bảo chất lượng:
 - o Mọi giai đoạn phát triển sẽ tuân theo quy trình kiểm thử và đảm bảo chất lượng để đảm bảo tính ổn định và đúng đắn của ứng dụng.
- Bảo mật hệ thống:
 - o Ứng dụng sẽ tuân thủ các tiêu chuẩn bảo mật thông tin cao cấp để bảo vệ thông tin cá nhân và dữ liệu người dùng.
- Phản hồi và hỗ trợ người dùng:
 - o Tiêu chuẩn sẽ được thiết lập để đảm bảo rằng có quy trình phản hồi và hỗ trợ người dùng hiệu quả, giúp giải quyết mọi vấn đề một cách nhanh chóng.