

# QUẢN LÝ QUY TRÌNH PHẦN MỀM

## PROJECT ESTIMATE

### Mạng xã hội chia sẻ công thức nấu ăn

GVHD: TS. Ngô Huy Biên

SVTH: Nhóm 3 (22HCB\_LT)



Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa Học Tự Nhiên TP HCM

# MỤC LỤC

## Mục lục

<b>1</b>	<b>Tổng quan về dự án và việc ước lượng .....</b>	<b>3</b>
1.1	Tổng quan về dự án.....	3
1.2	Tại sao phải cần ước lượng.....	3
<b>2</b>	<b>Triển khai ước lượng vào dự án .....</b>	<b>4</b>
2.1	Chọn phương pháp ước lượng.....	4
2.3	Ước lượng thời gian cho dự án.....	5
2.4	Ước lượng chi phí cho dự án .....	6
<b>3</b>	<b>Kết luận .....</b>	<b>7</b>

# 1 Tổng quan về dự án và việc ước lượng

## 1.1 Tổng quan về dự án

Mạng xã hội chia sẻ công thức nấu ăn là một dự án trực tuyến tạo nền tảng cho người dùng chia sẻ, tìm kiếm, và tương tác với các công thức nấu ăn. Chức năng cơ bản là tạo một cộng đồng trực tuyến cho những người đam mê nấu ăn để họ có thể chia sẻ kiến thức, kinh nghiệm và công thức với nhau.

## 1.2 Tại sao phải cần ước lượng

- Dự đoán thời gian hoàn thành.
- Ưu tiên công việc.
- Quản lý sự phụ thuộc.
- Điều chỉnh kế hoạch.
- Tạo sự minh bạch.
- Hỗ trợ quản lý rủi ro.

## 2 Triển khai ước lượng vào dự án

### 2.1 Chọn phương pháp ước lượng

Có rất nhiều phương pháp ước lượng cho dự án phần mềm, có thể kể đến như:

- Phương pháp ước lượng dựa trên Expert Opinion
- Ước lượng bằng Analogy
- COCOMO (Constructive cost Model)
- PERT (Program Evaluation and Review Technique)
- Use Case Point (UCP)
- Wideband Delphi
- Function Point (FP)
- Planning Poker

Dự án này được ước lượng triển khai bằng phương pháp **Planning Poker**, bao gồm các bước sau (không phải tiêu chuẩn, có thể điều chỉnh theo phong cách từng nhóm):

- Chuẩn bị: Scrum Master là Chuyên sẽ lấy danh sách các công việc trong Product backlog từ Product Owner (Tú)
- Các thành viên team phát triển tập hợp lại, được phát thẻ ước lượng ứng với độ khó của công việc, như số Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13, etc.).
- Các thành viên đội ngũ phát triển chọn một tính năng (story) quen thuộc nhất và gán số point (tuỳ ý) cho nó. Ở đây là **Đăng nhập** với **3 point**.
- Scrum Master giải thích một công việc theo trong Product backlog

- Mọi người tiến hành ước lượng và đưa ra thẻ ước lượng là số point cho tính năng đó, dựa vào story cơ sở là Đăng nhập (3 point) ở trên.
- Hiệu chỉnh: Nếu có sự khác biệt lớn giữa các ước lượng, thảo luận để hiểu và làm rõ các quan điểm.
- Lập lại quá trình: Lập lại các bước trên cho tất cả các công việc cần ước lượng.
- Xác định đánh giá trung bình: Nếu có sự đồng thuận, chọn mức ước lượng trung bình. Nếu không, tiếp tục thảo luận và lập lại quá trình.
- Ghi lại ước lượng: Ghi lại ước lượng được chọn và sử dụng để lập kế hoạch và quản lý dự án.

## 2.3 Ước lượng thời gian cho dự án

Các bước triển khai:

1. Chọn story quen thuộc nhất trong product backlog đó là story đăng nhập và cho nó số point là 3.
2. Dựa vào story đăng nhập đó để ước lượng các story khác. Ví dụ: ước lượng point cho story Đăng ký là 3, story hiển thị các thành phần trang chủ là 13, .... Từ đó ta có tổng số point của tất cả các story có trong dự án là **209**
3. **Sprint đầu tiên**, chọn 2 story đầu tiên để làm thử (xem hình dưới), 2 story đó là **26 point**
4. Sang **Sprint thứ hai**, nhóm chọn tiếp 2 story tiếp theo có số point là **21**.
5. Từ 2 sprint đầu tiên, nhóm đã tính được **velocity trung bình =  $(26+21)/2 = 23.5$**
6. Vậy, với 209 points, velocity là 23.5, thời gian ước lượng dự án là:

$$209/23.5 = \sim 8.9 \Rightarrow 9 \text{ Sprint}$$

Mà mỗi Sprint diễn ra 1 tuần => Thời gian ước lượng à **9 tuần**

## 2.4 Ước lượng chi phí cho dự án

ID	AS A ...	I WANT TO ...	SỐ THẮT ...	Points	Release date	Sprint Points	SPRINT	PRIORITY	STATUS
#1		Tạo cập vào trang chủ	Xem danh sách các món ăn được gợi ý, khám phá ứng dụng	13				High	To do
#2		Xem danh sách các món ăn mới nhất, các bài chia sẻ về kinh nghiệm nấu ăn, bếp núc, các chế độ ăn đa dạng được gợi ý cho người dùng mới	Khám phá các công thức nấu nướng và chất lượng, các chế độ ăn giúp duy trì sức khỏe, và học hỏi được nhiều kinh nghiệm quan trọng trong việc bếp núc, giúp người dùng hiểu hơn về ứng dụng	13	19/07/2023	26	1	High	To do
#3		Tìm kiếm công thức nấu ăn bằng từ khóa, nguyên liệu, hoặc chế độ ăn	Có thể tìm công thức theo ý muốn	13				High	To do
#4	Khách (Guest)	Xem chi tiết một công thức	Tìm hiểu chi tiết công thức nấu ăn như nguyên liệu, quy trình nấu, thời gian, ...	6	19/07/2023	26	2	High	To do
#5		Xem danh sách các món ăn được gợi ý tương tự món ăn tôi đang xem	Thêm khảo thêm các công thức tương tự	3				High	To do
#6		Gợi ý công thức nấu ăn từ những nguyên liệu được chọn	Thuận tiện cho việc lựa chọn công thức nấu ăn phù hợp với những nguyên liệu tôi có sẵn	3				High	To do
#7		Tạo tài khoản	Quản lý và chia sẻ công thức nấu ăn	3	19/07/2023	26	3	High	To do
#8		Đăng nhập với tư cách là một user bình thường	Sử dụng các tính năng cần phải đăng nhập như lưu trữ, chia sẻ công thức nấu ăn	3				High	To do
#9		Đặt lại mật khẩu nếu tôi quên	Lấy lại mật khẩu để đăng nhập và hệ thống	3				High	To do
#10		Lưu công thức nấu ăn từ các người dùng khác	Để dùng truy cập sau đó	6				High	To do
#11		Chia sẻ một công thức nấu ăn	Tham gia vào hoạt động cộng đồng, lan tỏa công thức này với nhiều người dùng khác	5				High	To do
#12		Phản ứng (yêu thích) một công thức nấu ăn	Thể hiện sự đánh giá cao hoặc sự yêu thích của tôi đối với món ăn đó	2				High	To do
#13		Bình luận một công thức nấu ăn	Thể hiện ý kiến của tôi đối với món ăn đó	8	19/07/2023	22	4	High	To do
#14		Phản ứng (yêu thích) một bình luận	Thể hiện sự đánh giá cao hoặc sự yêu thích của tôi đối với bình luận đó	2				High	To do
#15		Chỉnh sửa công thức nấu ăn của tôi	Đảm bảo sự chính xác và đáp ứng nhu cầu chia sẻ của tôi	5				High	To do
#16	Người dùng (User)	Tạo và chia sẻ công thức nấu ăn với các thông tin sau: tên đề, nguyên liệu, hướng dẫn, thời gian chuẩn bị, thời gian nấu ăn, độ khó, chủ đề liên quan	Chia sẻ công thức nấu ăn đến các người dùng khác	21	19/07/2023	26	5	High	To do
#17		Xóa hoặc ẩn công thức nấu ăn của tôi	Không muốn hiển thị hoặc không có nhu cầu chia sẻ nữa	3				High	To do
#18		Chỉnh sửa hồ sơ cá nhân	Hiện thị theo ý muốn (những gì người khác sẽ thấy ở tôi)	5				High	To do
#19		Theo dõi những người dùng khác và nhận được thông tin khi họ đăng tải các công thức mới	Giữ liên lạc với người dùng tôi muốn theo dõi từ đó có thể nhận được các công thức yêu thích phù hợp với tôi	8				High	To do
#20		Nhận thông báo từ việc yêu thích, bình luận và khi có ai đó theo dõi tôi	Cập nhật thông tin liên quan đến công thức nấu ăn cũng như hồ sơ cá nhân của mình	6	11/07/2023	23	6	High	To do
#21		Xem đầu khoản và dịch vụ, các thông tin liên quan đến ứng dụng	Hiểu biết hơn về ứng dụng, các chính sách ảnh hưởng đến bên khu dùng ứng dụng	2				High	To do
#22		Báo cáo hoặc chặn những người dùng đăng thông tin độc hại, không chuẩn mực	Duy trì cộng đồng văn minh và hữu ích	2				High	To do
#23	Khách (Guest)	Đăng nhập với tư cách là một admin	Sử dụng các tính năng của admin như thống kê, quản lý người dùng, bài viết, ... trong hệ thống	3	11/07/2023	26	7	High	To do
#24		Quản lý nội dung hiển thị trên nền tảng như bài viết, công thức nấu ăn, chế độ ăn	Quản lý ứng dụng, nhận, giúp ứng dụng hoạt động theo đúng hướng, dùng mục đích để tư	21				High	To do
#25		Quản lý người dùng bình thường	Tạo môi trường văn minh, thân thiện, có tính chia sẻ, giúp ứng dụng hoạt động theo đúng chính sách đề ra	6				Medium	To do
#26	Quản trị viên (Admin)	Xem thống tin thống kê về người dùng, bài đăng, doanh thu, ...	Quản lý và lên lịch các hoạt động phát triển hệ thống	13	11/07/2023	23	8	Medium	To do
#27		Câu hình tham số hệ thống như thay đổi logo, banner, quảng cáo, ...	Hoạt động theo ý muốn	13				Medium	To do
#28		Hiện thị quảng cáo trên nền tảng	Tạo lợi nhuận cho nền tảng	13	11/07/2023	26	9	Medium	To do

- Nhân sự: 9 người (bao gồm 1 Product Owner và 1 Scrum master)
- Chi phí:
  - 7 nhân sự nhận lương 12 triệu/tháng => mỗi giờ làm ~ 65000 đ
  - 1 nhân sự nhận lương 15 triệu/tháng => mỗi giờ làm ~ 81500 đ
  - 1 nhân sự nhận lương 20 triệu/tháng => mỗi giờ làm ~ 108700 đ
  - => Giờ lương trung bình: 85000 đ
  - Mỗi tuần 1 nhân sự sẽ làm 10 tiếng

- Vậy, tổng tiền 9 nhân sự làm trong 9 tuần là:

$$9 * 9 * 10 * 85000 = 68850000 \text{ (đ)}$$

- Các chi phí khác (marketing, dịch vụ bên thứ ba, môi trường vận hành, ...):

**0đ**

=> Tổng: **68850000 (đ)**

### 3 Kết luận

- Ước lượng của dự án:
  - Thời gian: **9 tuần**
  - Chi phí: **68850000 (đ)**