

ASSIGNMENT #4_LOW-FI PROTOTYPING & PILOT USABILITY TESTING

解正安 | 羅芃 | 彭鉢荃

OVERVIEW



Team mission statement



Selected Interface



Low-fi prototype structure



Experiment



UI changes + summary



BACKGROUND

找不到適合桌遊

記不起來規則

沒人能討論



TEAM MISSION STATEMENT

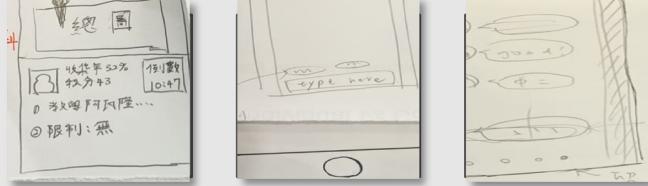
藉由一個桌遊的**交流平台**解決人在玩桌遊時遇到的問題

平台功能包含：

- ◆ 推薦和搜尋清單
- ◆ 社交互動
- ◆ 淺顯易懂的規則書
- ◆ 玩桌遊不再感到困難！

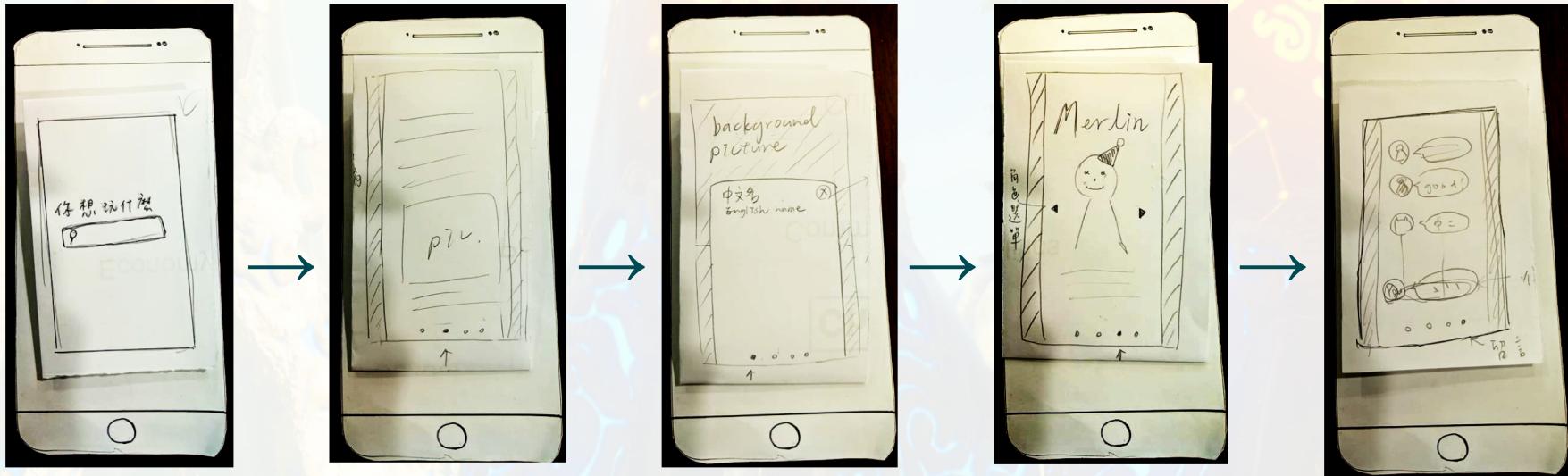


SELECTED INTERFACE





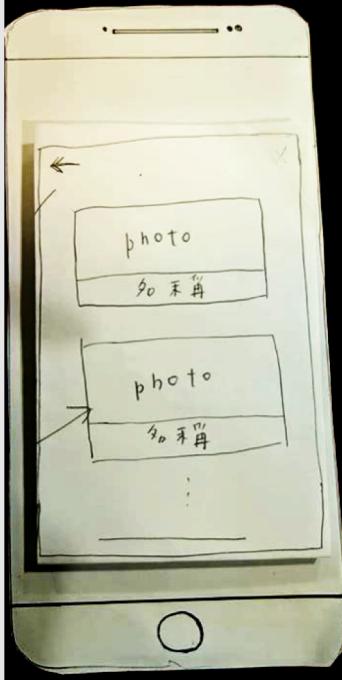
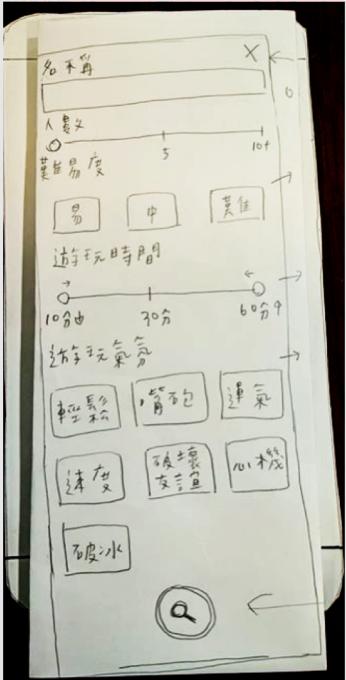
SELECTED INTERFACE



Task 1: 規則查詢



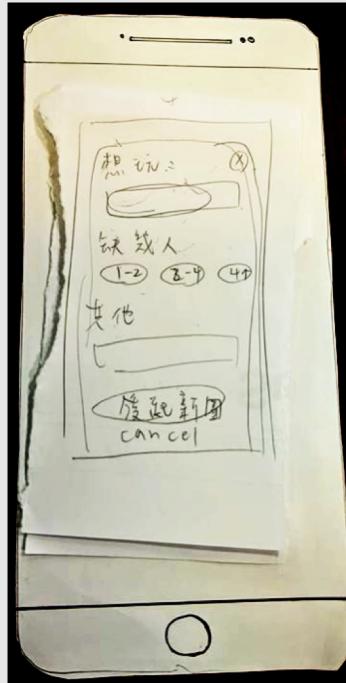
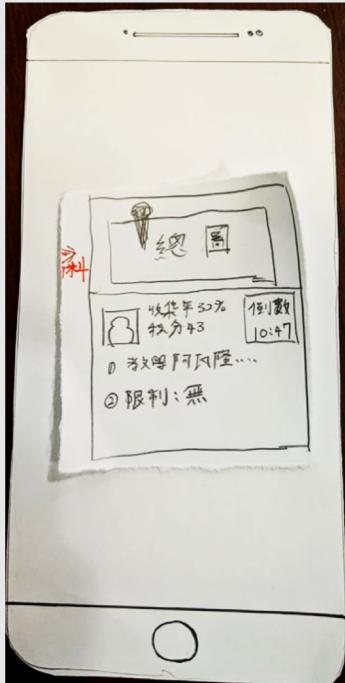
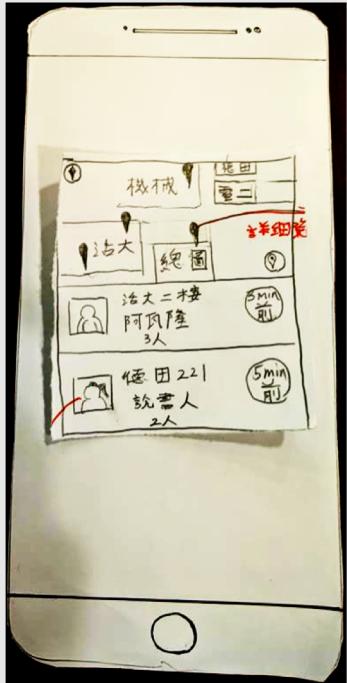
SELECTED INTERFACE



TASK 2: 搜尋清單



SELECTED INTERFACE



TASK 3: 社交



EXPERIMENT



EXPERIMENT METHOD



Participants: 3 位桌遊愛好者

Location: 討論室、餐廳



詳細解釋內容



簡易 prototype



紀錄達成目的時間



3 task



評分 2 優點 2 缺點





RESULT- TIME



搜尋一個想要的桌遊

12sec 8sec 9sec



查找阿瓦隆梅林角色規則

18sec 11sec 13sec



找到討論版

9sec 7sec 10sec



發起桌遊邀請

14sec 13sec 13sec



加入一個邀請

9 sec 7sec 8sec



RESULT- SCORE



Participant1	Score(1~5)
解決桌遊常遇見的問題	5
介面不會很醜	3
功能太多感覺要專注某個重點	3
規則書不出來不知怎麼用	2

Participant2	Score(1~5)
幫助記憶力不好的我	5
知道好友玩些甚麼桌遊	4
按鈕太小很難按	3
找不到推薦的桌遊怎麼辦	3

Participant3	Score(1~5)
社交功能讚讚	4
介面直覺	5
按鈕怪怪的	4
規則書難快速知道其他角色規則	5



UI CHANGES + SUMMARY



UI CHANGES

不製作太小的按鈕，放大 UI 上的各種 element
製作 tutorial 指引使用者使用我們的 APP
Overview的小bar能切換到其他角色





SUMMARY

使用者認為介面直覺且簡潔易懂
社交功能吸引使用者使用
規則書需要進一步說明讓使用者熟悉
button 因為是prototype，會有太小的問題





THE END