

ASSIGNMENT #9_HI-FI PROTOTYPE

解正安 | 羅芃 | 彭鈺荃

BoBo

解決玩桌遊時的困擾
並建立能互相交流的平台



人在找桌遊時，
很難快速找到適合的桌遊並了解規則，
甚至會找不到人玩。

做出統整桌遊的平台，
能依據關鍵字找到相關桌遊，
並收錄其規則，
還有討論版供使用者討論或是揪人。

OVERVIEW OF TALK

1

Heuristic
results

2

Revised
design

3

Prototype
status

4

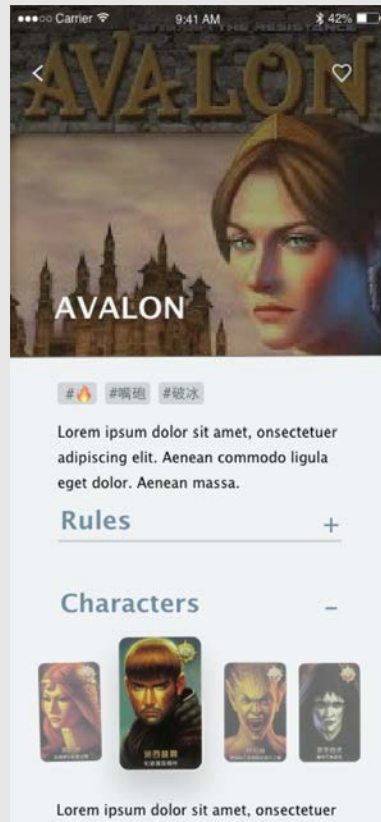
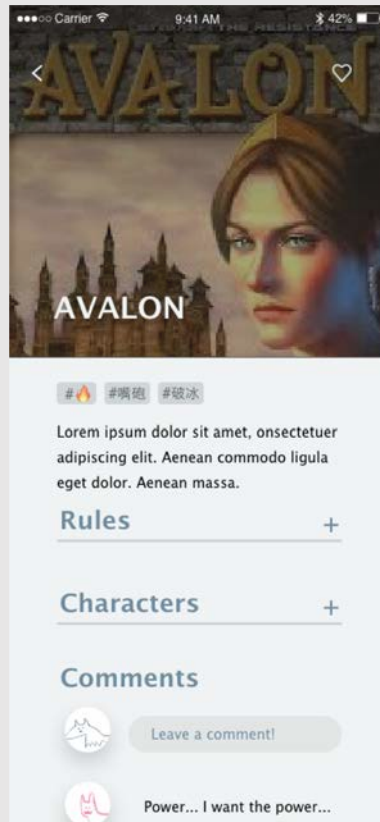
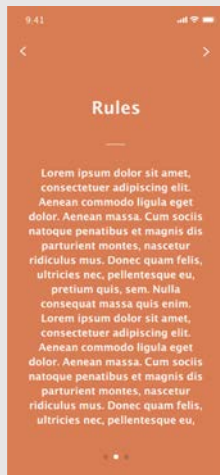
demo

PROTOTYPE HEURISTIC EVALUATION RESULTS: 規則清單

Violation	Severity	Description
H7: Efficiency of Use	3	點選阿瓦隆後，右滑顯示角色規則有些不方便，雖然只做出一個角色的頁面所以可能還看不出來，但如果所有角色都要右滑的話要看到想要的角色不方便。
H3: User Control & Freedom	3	在Avalon的Rule以及Character頁面裡，沒有可以立即回到搜尋結果的按鈕，使用者會不知道如何跳出去。
H4: Consistency & Standards	2	搜尋之後的結果要返回搜尋頁是上下滑，之後的頁面返回卻是左右。 加入群組回到搜尋頁的方法是再按一次選單，和先前的方式或一般的方式都不一樣。
H4: Consistency & Standards	1	在Rule的下方有一橫，但在Character下方則無。

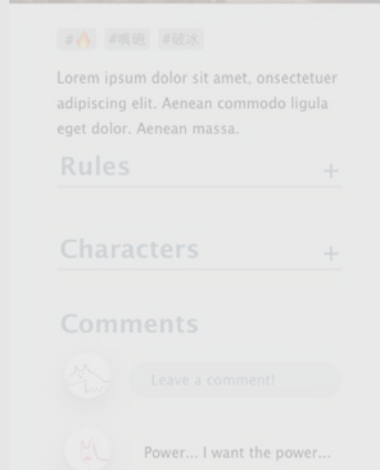
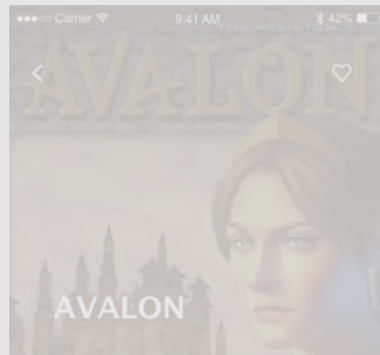
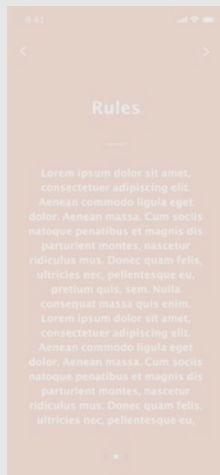
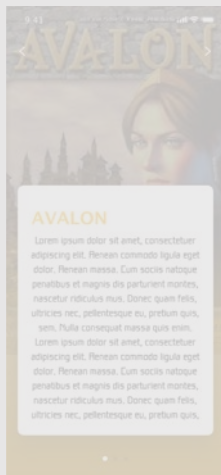
AFTER

BEFORE



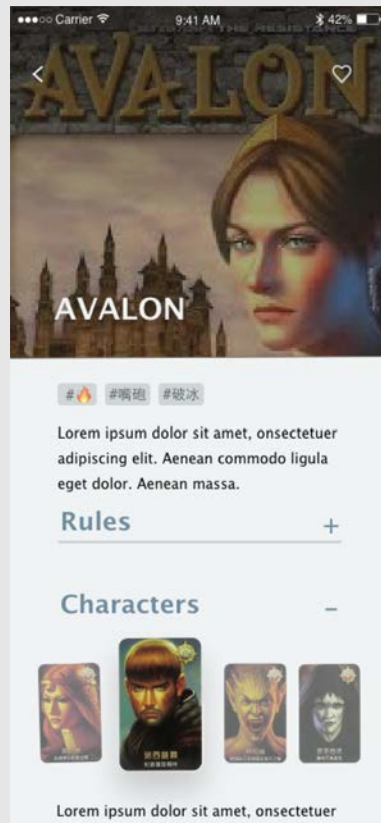
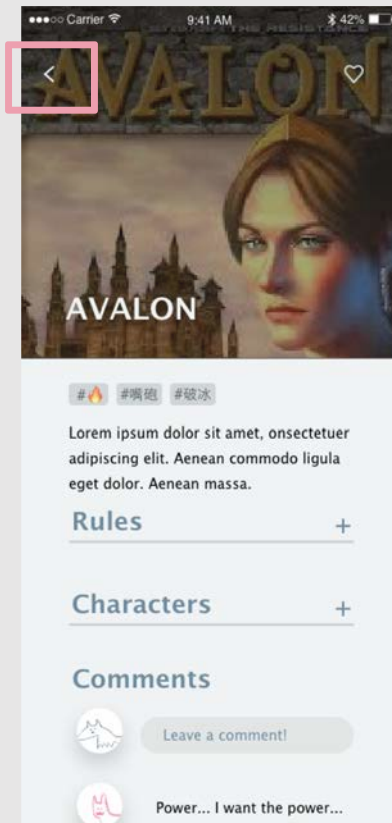
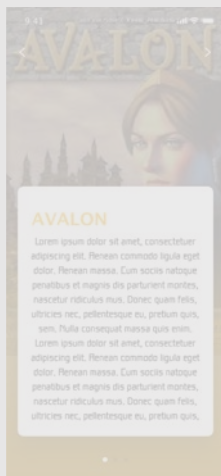
AFTER

BEFORE_瀏覽角色很不方便



AFTER

BEFORE_沒有立即回到上一層的按鈕

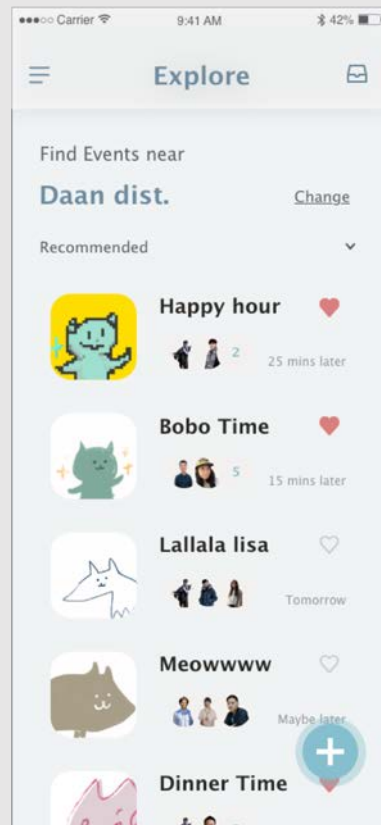
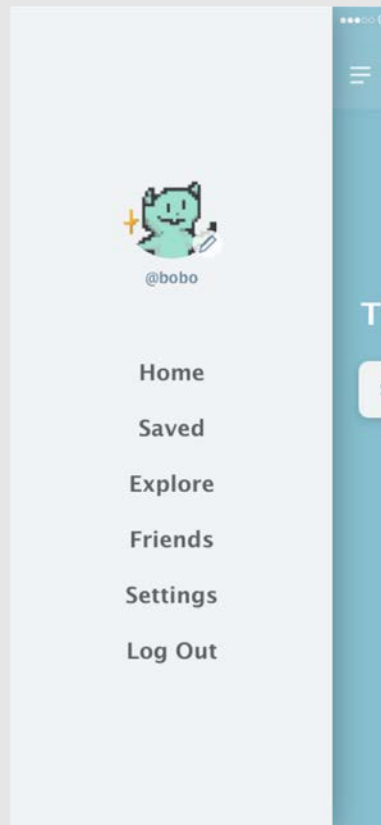
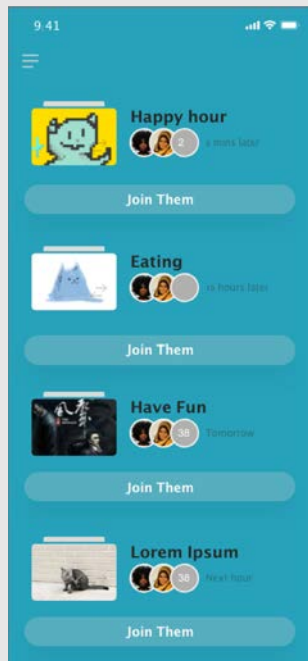
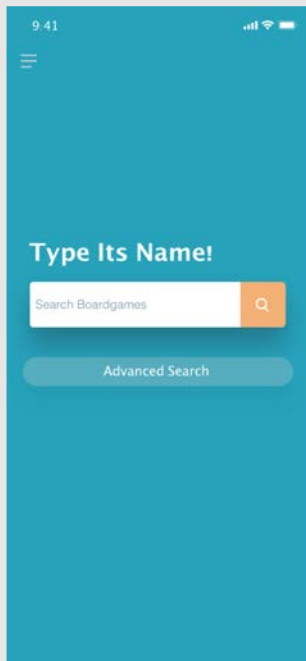


PROTOTYPE HEURISTIC EVALUATION RESULTS: 社交

Violation	Severity	Description
H1: Visibility of System Status	2	再加入其他群組以及Create Your Own的地方可以看到其他人的帳號，但是卻沒看到自己的帳號為何。
H1: Visibility of system status	2	左上角的菜單是加入桌遊群組的菜單這件事不直覺，也沒有顯示當前頁面到底是甚麼功能。

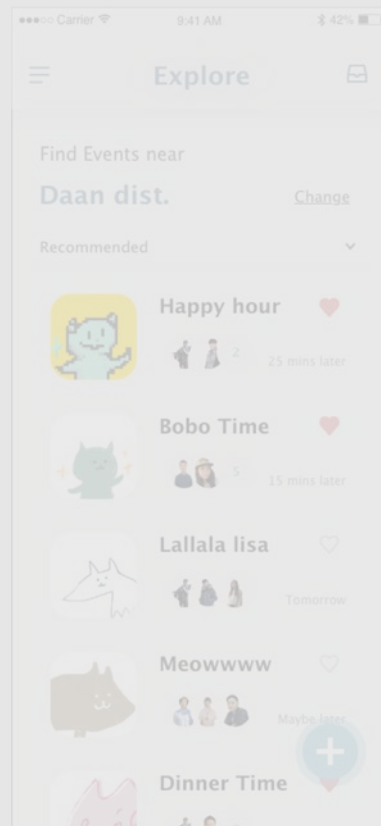
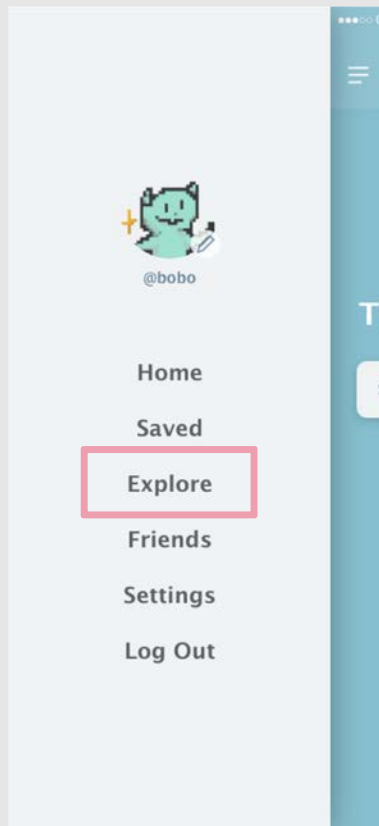
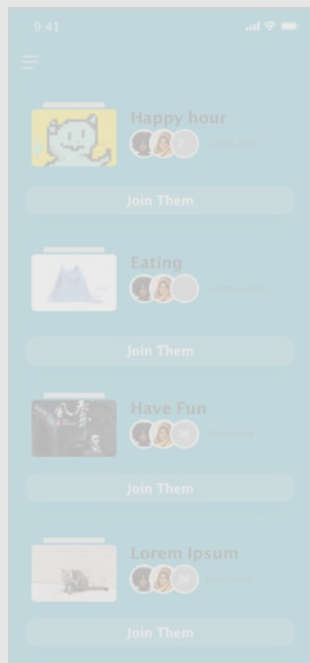
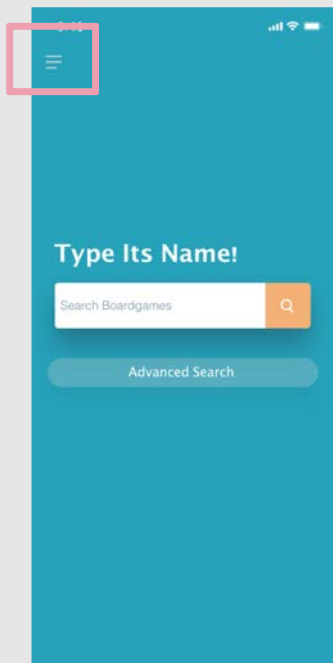
AFTER

BEFORE



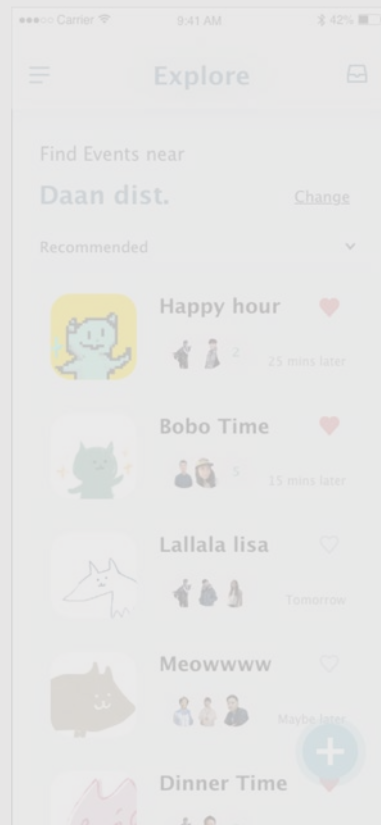
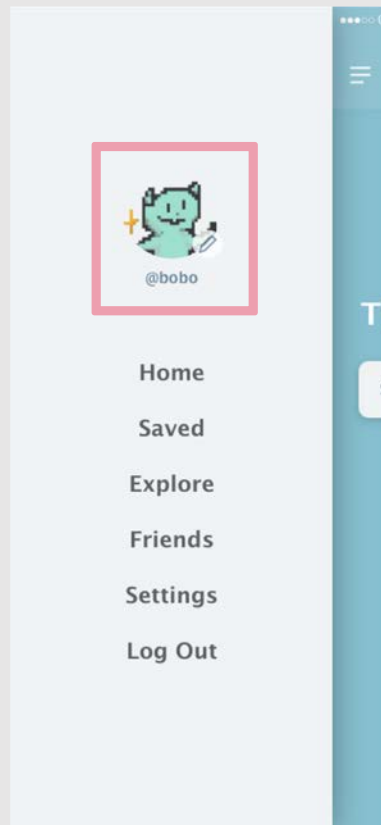
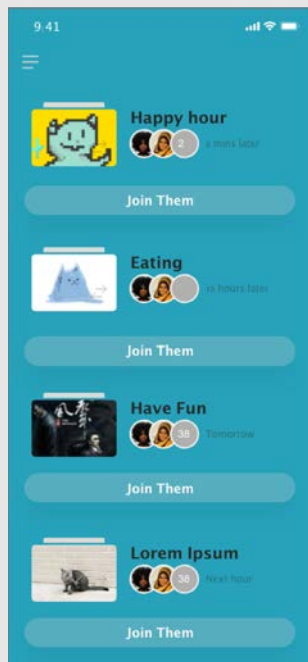
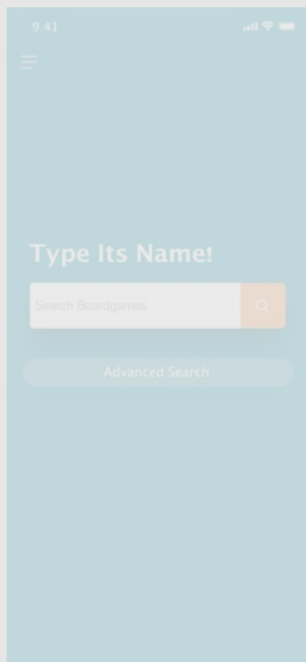
AFTER

BEFORE_按鈕不直覺



AFTER

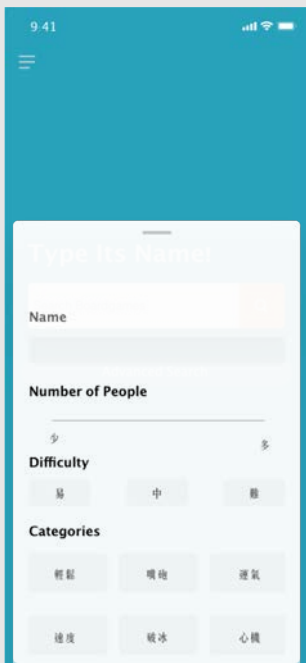
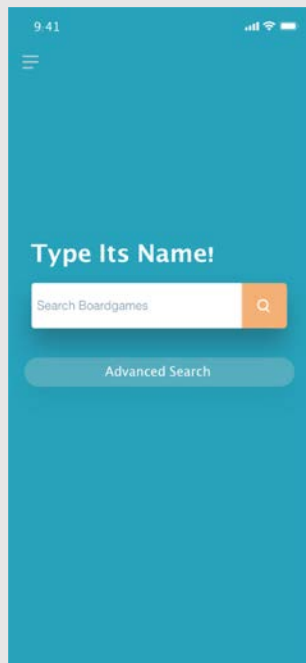
BEFORE_沒有顯示自己帳號



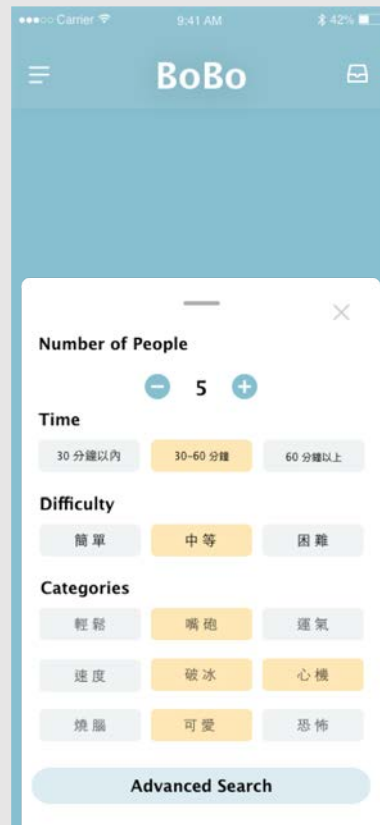
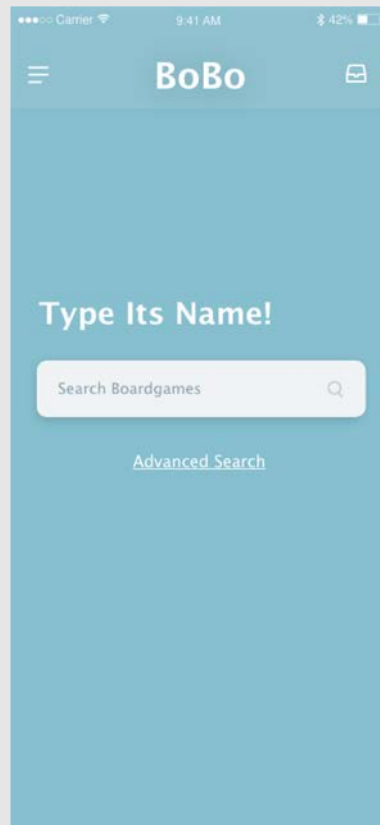
PROTOTYPE HEURISTIC EVALUATION RESULTS: 搜尋

Violation	Severity	Description
H4: Consistency & Standards	2	在Advanced Search卡片最上方有name欄位，使用者不確定這個跟主畫面的Search Boardgames有何差異。
H4: Consistency & Standards	2	Advanced Search 的 filter 的人數定義不明確。也沒有一個規範定義說怎麼樣的桌遊叫做簡單，怎樣叫做難。
H3: User Control & Freedom	2	在進階搜尋(Advanced Search)的部分，沒有回到前一個畫面的按鈕。

BEFORE

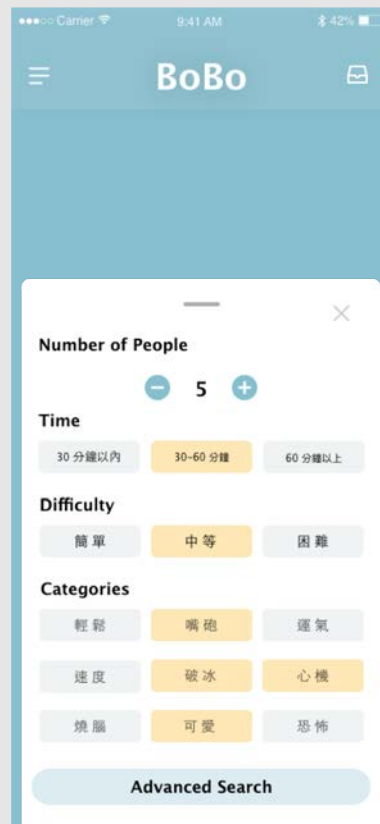
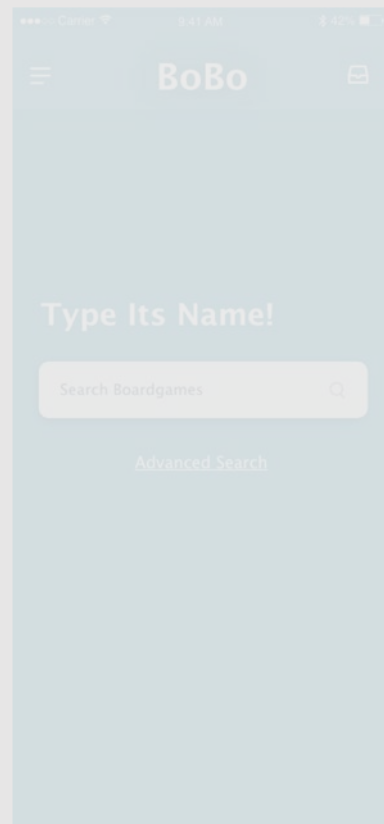
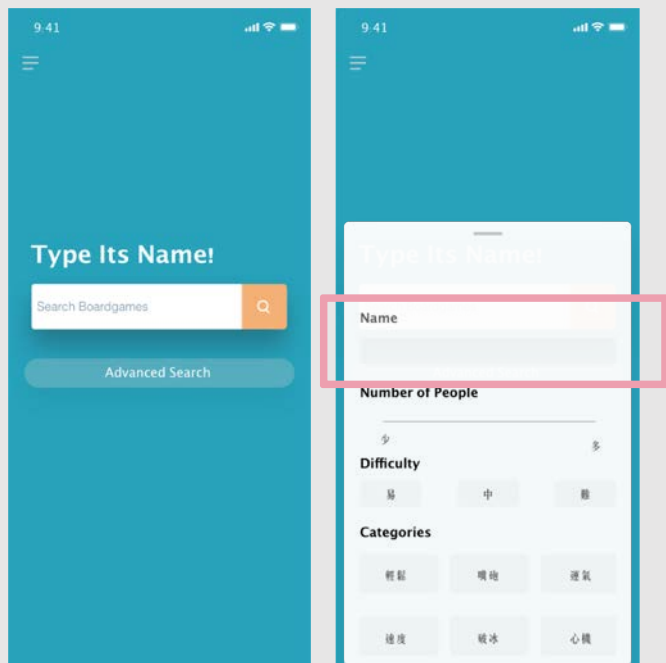


AFTER



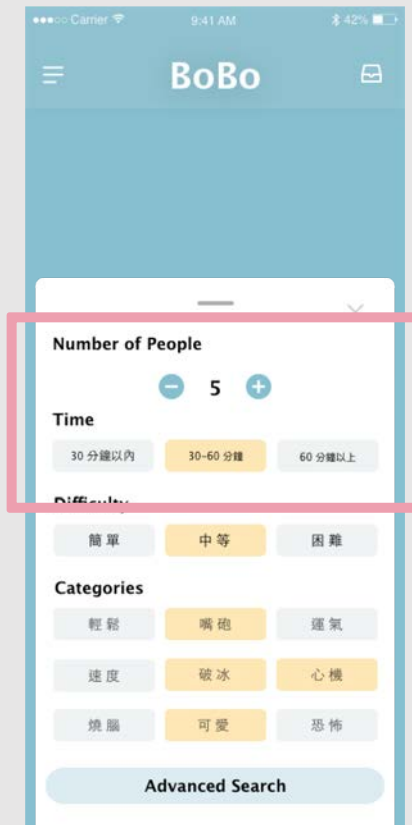
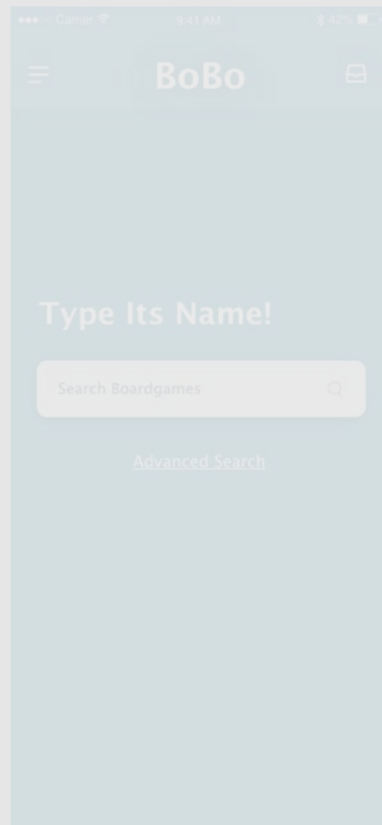
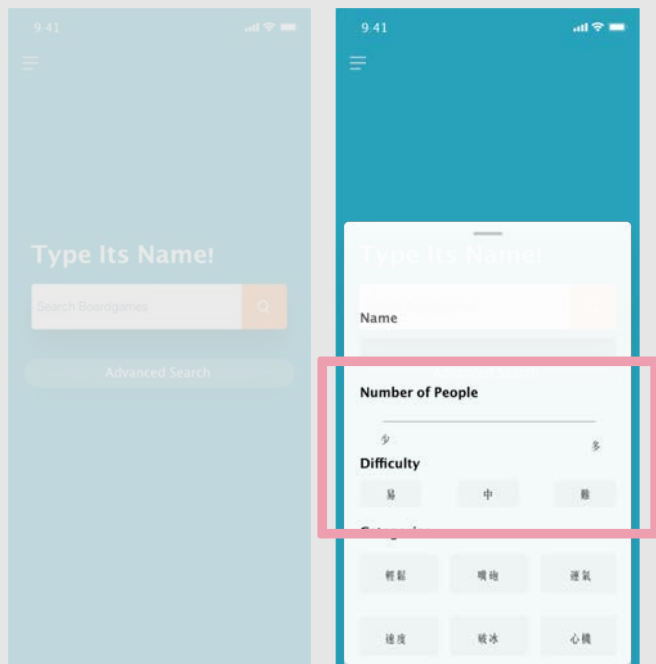
AFTER

BEFORE_重複的搜尋欄



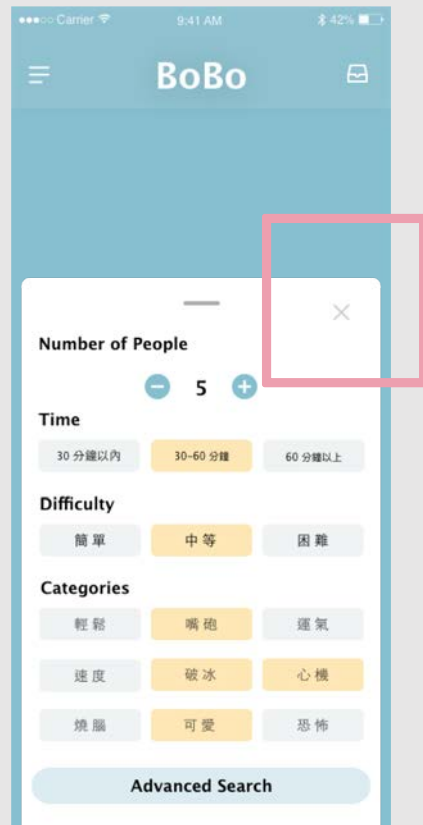
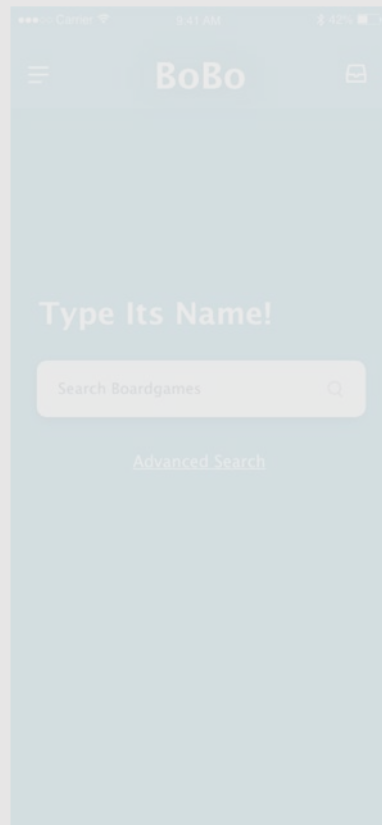
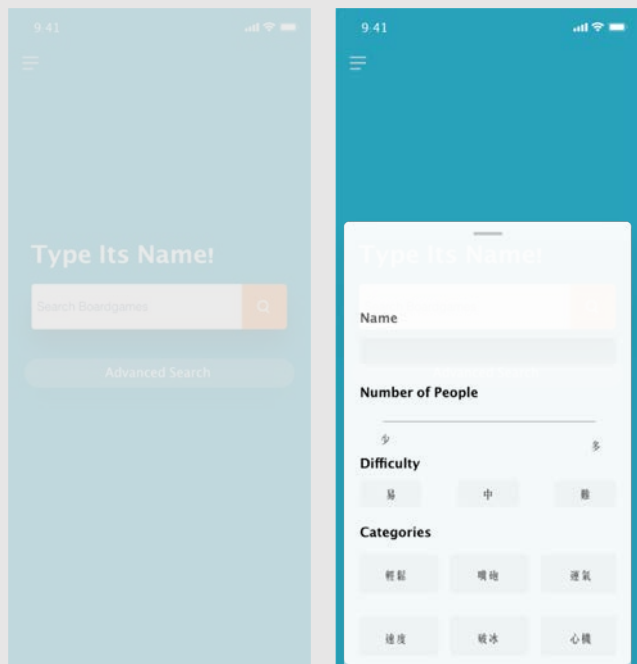
AFTER

BEFORE_filter定義不明確



AFTER

BEFORE_缺少離開按鈕



PROTOTYPE IMPLEMENTATION STATUS: Tools



- ✦ 上手迅速、介面直覺簡單
- ✦ 有時無法加入想要的切換動畫、網頁版呈現成品時很卡



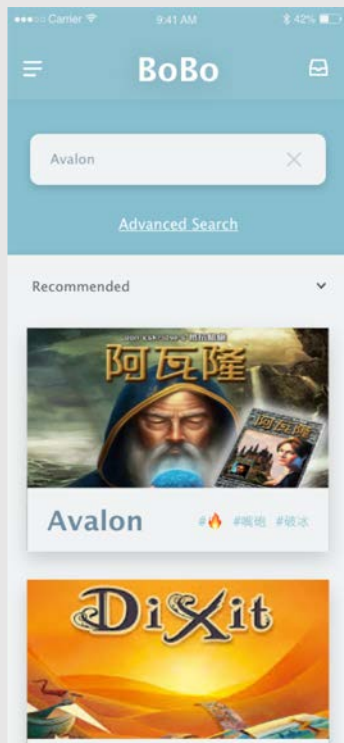
- ✦ 系統完善的 IDE（相較 Eclipse 而言），尤其可以包裝成 apk 檔並且運行在手機上
- ✦ 非常吃資源 & 耗電

PROTOTYPE IMPLEMENTATION STATUS: Wizard of Oz Techniques

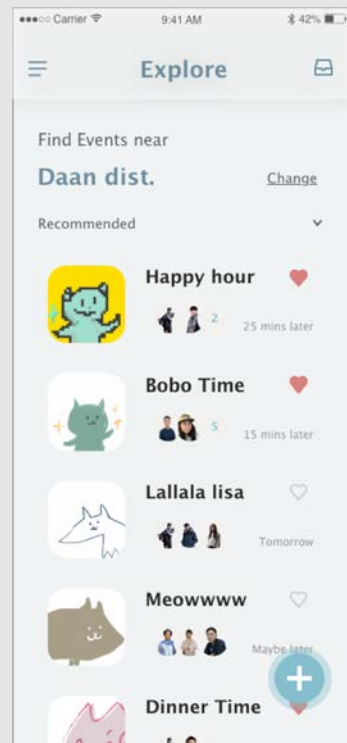
1. 使用 Adobe XD 去繪製出我們心中的 UI
2. 使用 Android Studio 去把程式寫出來，做出和最後實品接近的 app

PROTOTYPE IMPLEMENTATION STATUS: Hard-coded Data

搜尋結果

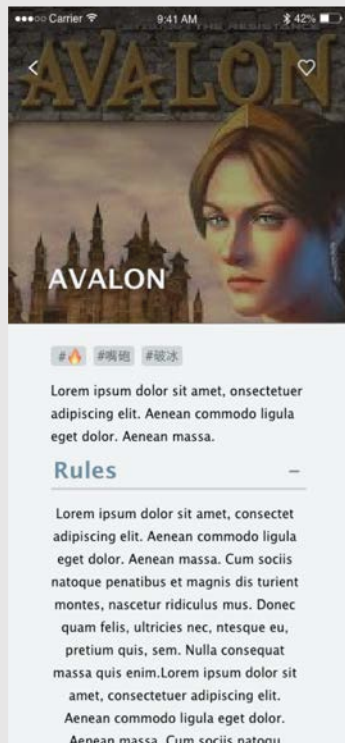
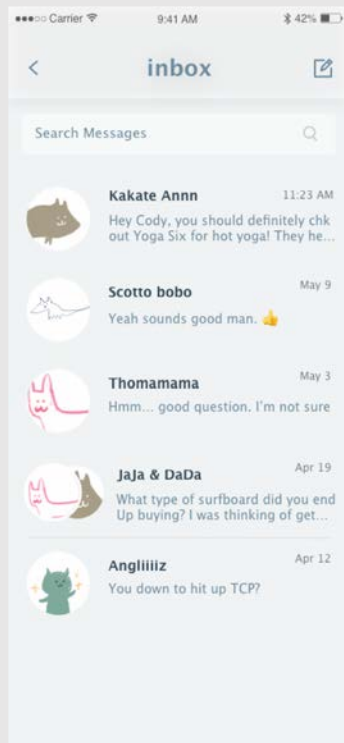


活動列表



PROTOTYPE IMPLEMENTATION STATUS: Issues/Questions

1. 考慮加入群組聊天功能，讓揪團更順利！
2. 桌遊要讓使用者新增？
3. 規則呈現技術必須條列呈現



Demonstration of Prototype

SUMMARY

1. 這次的 Hi-fi prototype 我們把試用者所提供的意見都做了修正，很感謝他們指出了這麼多可以更好的地方。
2. 開始實作 app，希望在 hi-fi 的階段就能做出跟最後成品接近的 prototype！