

# HCI Assignment 3

Team #9 – Concept Video Ver. 2



# Introduction

- CS 3rd 李栢淵
- CS 3rd 陳柏文
- CS 3rd 劉俊緯





1

# **Prob & Sol**

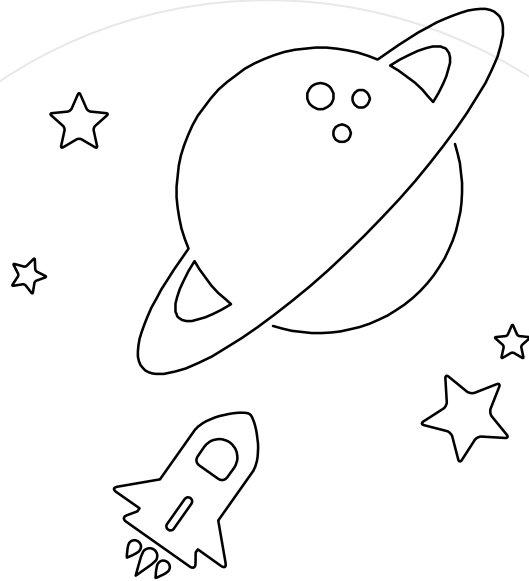
# Virtual Closet

「人的記憶有限，買衣服的欲望卻是無限。」

”

- 如何避免使用者買到同樣的衣服？
- 如何讓使用者不用思考就有不錯的穿搭？
- 如何在使用者買衣服的時候，回想起之前有什麼衣服可以搭配？





# Vloset

**Virtual Support, Easy Closet.**



2

# Three Tasks

What can we do for users?



# Three task

1

隨時掌握衣櫃有什麼衣服

2

收到穿搭相關的建議

3

知道現有衣服該如何搭配

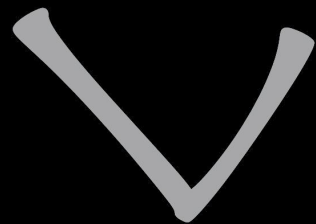


3

# Storyboard

Let's Video-lize!

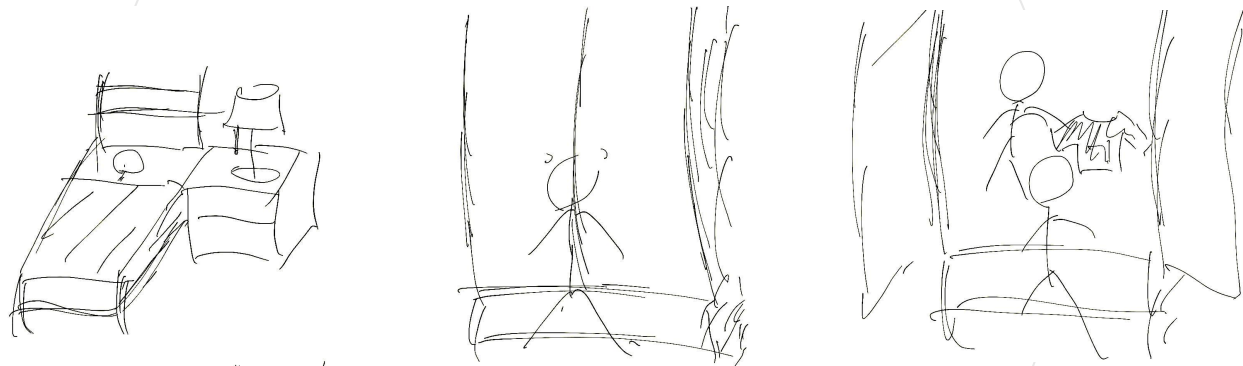




LOSET

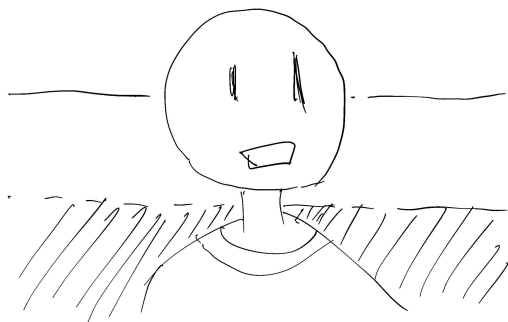
FOZEF

# Scene 1 – Bedroom



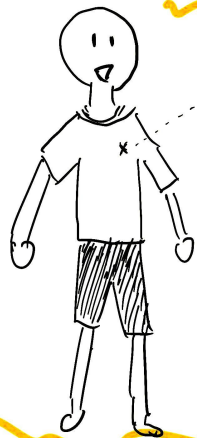
1. 起床，煩惱要穿什麼。走到 closet 面前。
2. 挑起一件很破爛的衣服。
3. (轉場)

# Scene 2 – School

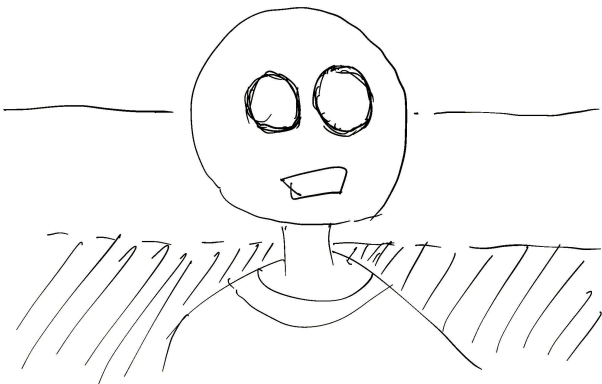


1. 友人: 你是不是每天都穿這套衣服啊
2. 嘎有嗎, 應該有變吧
3. 友人: 你想想看, 你這一週是不是都白衣黑褲

# Scene 2 – School

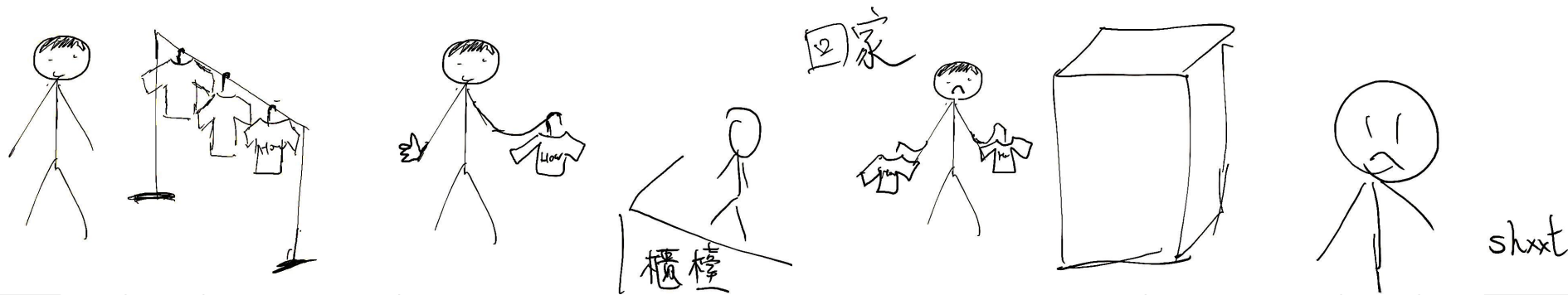


only exist on  
Wed.



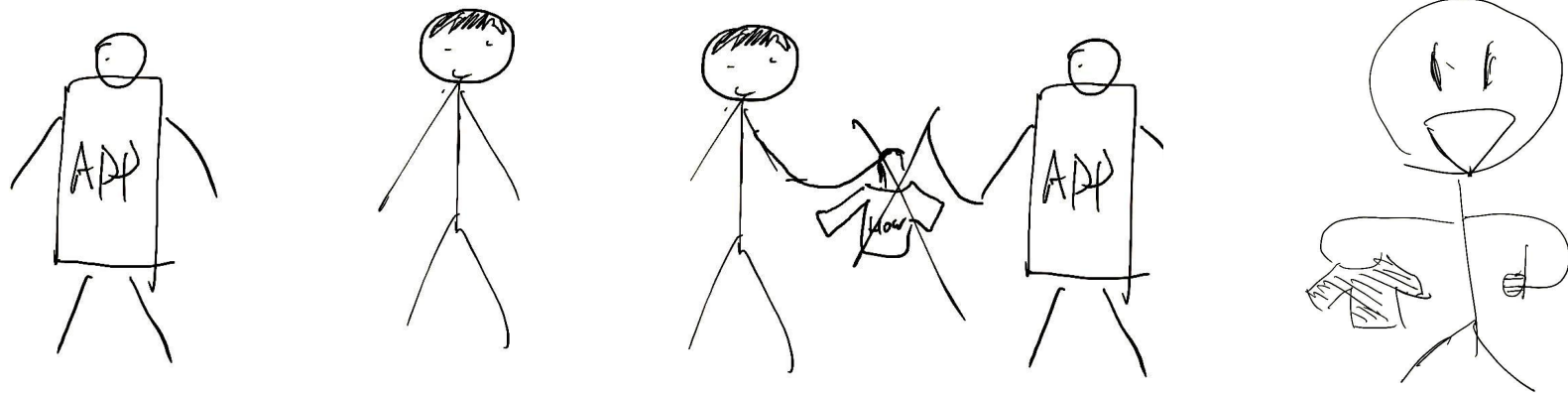
1. 遞出IPad, 螢幕畫面跳五張一樣衣服
2. (OS 有啊, 週三不太一樣)
3. 友人表示傻眼
4. (轉場)

# Scene 3 – Store



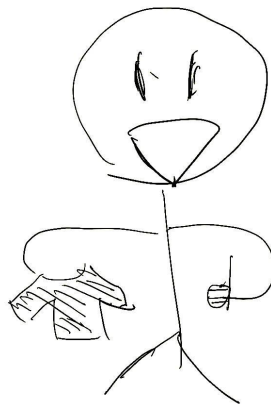
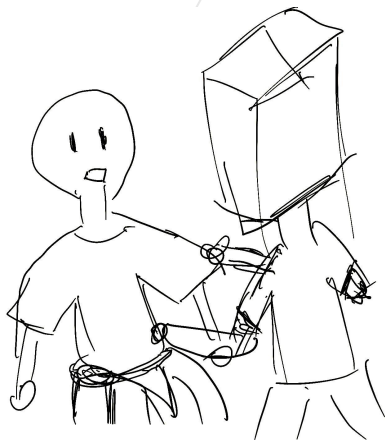
1. 進到店裡想要買新的衣服
2. 看到一件很喜歡的衣服, 決定買下它
3. 回到家發現衣櫃裡有一件相似的衣服了
4. X! (開始逆行)

# Scene 4 – erotS



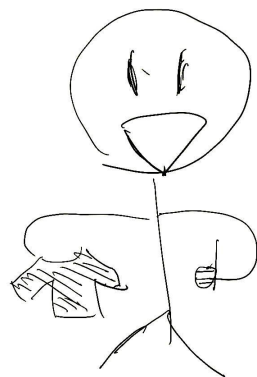
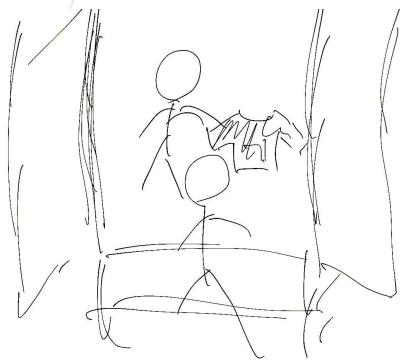
1. 模擬APP 的人 出現
2. 當主角拿起某衣服, 提醒他衣櫃裡有一件相似的衣服了
3. Howhow比讚
4. (繼續逆行)

# Scene 5 – loohcs



1. (回想中, 畫面跳五張一樣衣服)
2. 出現app-man, 幫它套。
3. Howhow比讚。
4. (繼續逆行)

# Scene 6 – moordeB



1. 起床，煩惱要穿什麼。走到 closet 面前。
2. App-man 幫他挑起一套潮砲的穿搭。
3. Howhow 式比讚。