

Họ và tên : Nguyễn Ngọc Tú – 20205135

## Protocol Design

Xác định các message type:

- Login request: Kiểu message để client có thể login - LOGIN
- Text message: Kiểu message client nhập để server có thể log lại – MESSAGE
- Logout message: Kiểu message để client có thể logout và ngắt kết nối với server - LOGOUT

Xác định các trường trong message, độ dài, kiểu của từng trường:

- Logout
  - o Header: “LOGOUT”
  - o Độ dài: 1024
  - o Kiểu: string
- Login
  - o Header: “LOGIN”
  - o Độ dài: 1024
  - o Kiểu: string
- Text message
  - o Header: “MESSAGE”
  - o Độ dài: 1024
  - o Kiểu: string

Xác định việc xử lý của client và server:

- Client:
  - o Gửi login để kết nối
  - o Gửi login message hoặc text message
  - o Gửi logout để ngắt kết nối
- Server:
  - o Nếu client gửi login thì đồng ý kết nối và lưu login name này
  - o Mỗi client có một file log riêng và được lưu theo username
  - o Khi client gửi một message thì server sẽ lưu message vào file log

