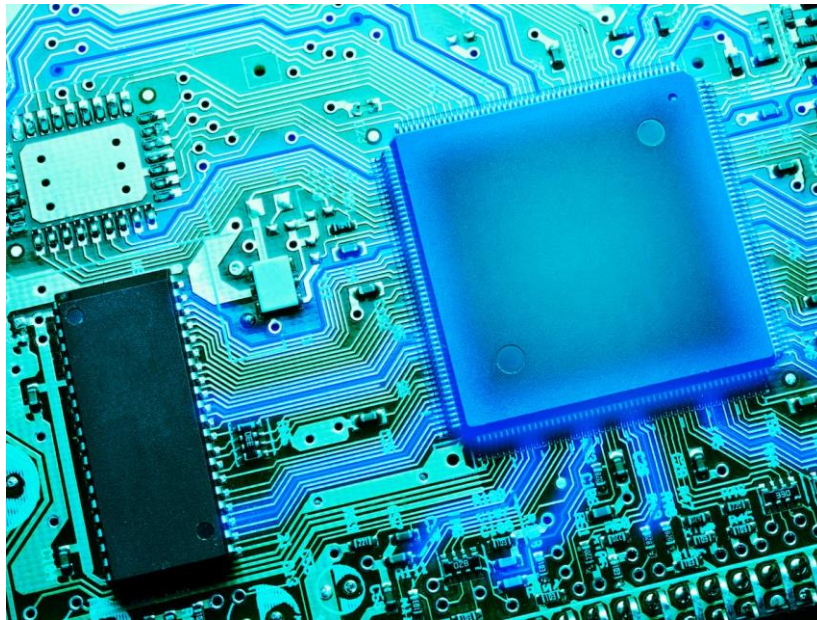




Ε.Μ.Π. - ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧ. ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ
ΑΚΑΔ. ΕΤΟΣ 2022-2023

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

3^Η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ



Καμπουγέρης Χαράλαμπος | el20098
Κουστένης Χρίστος | el20227

Άσκηση 1

Ακολουθεί ο κώδικας για την άσκηση αυτή δοκιμασμένος στον Microlab προσομοιωτή του 8085.

```
IN 10H ; Input, (A)<-data

MVI A,10H ; Set up Display
STA 0B00H ; ((0B)(00))<-(A)
STA 0B01H
STA 0B02H
STA 0B03H
STA 0B04H
STA 0B05H

MVI A,0DH ;Initialization of Interrupt mask
SIM ;Put into INTERRUPT mask
EI ;Enable interruptions RST 6.5

WAIT: JMP WAIT

INTR_ROUTINE:
POP H ;POP return address so that the stack doesn't fill up
EI ;Enable interrupts inside interrupt routine
MVI A,00H ;Turn on LEDs
STA 3000H
MVI H,06H ;Counter for 6 iterations
MOV A,H ; (A)<-(H)
DCR A ;Set up tens
STA 0B01H ;Store tens in the 2nd segment display

SECONDS:
MVI A,09H ;Set up 9 secs (units)

LIGHTS_ON:
STA 0B00H ;Store units in the 1st segment display
CALL DISPLAY
DCR A
CPI 00H ;Compare with zero
JNZ LIGHTS_ON ;If Z=0 then 9 seconds passed
CALL ZERO ;Display zero unit (1 sec)
DCR H ;Decrease counter
JZ EXIT ;If Z=0 end timer
MOV A,H
DCR A
STA 0B01H
JMP SECONDS ;Repeat for 60 seconds

EXIT:
MVI A,FFH ;Turn off LEDs
STA 3000H
JMP WAIT ;Return to wait (main program)

DISPLAY:
LXI B,0064H ;100 msec delay
LXI D,0B00H ;For STDMA ((D)(E))<- 0B00H
PUSH PSW ; SAVES on stack the values of the registers
PUSH H
PUSH D
PUSH B
CALL STDMA
MVI A,0AH ;10*100msec=1sec

1SEC:
CALL DCD
CALL DELB
DCR A
CPI 00H
```

```

JNZ 1SEC
POP B
POP D
POP H
POP PSW
RET
ZERO:                                ;Display zero in the 3rd segment display
MVI A,00H
STA 0B00H
CALL DISPLAY
CALL DELB
RET

END    IN 10H                        ; Input, (A)<-data

MVI A,10H                            ; Set up Display
STA 0B00H                            ; ((0B) (00))<-(A)
STA 0B01H
STA 0B02H
STA 0B03H
STA 0B04H
STA 0B05H

MVI A,0DH                            ;Initialization of Interrupt mask
SIM                                  ;Put into INTERRUPT mask
EI                                  ;Enable interruptions RST 6.5
WAIT:                                JMP WAIT
INTR_ROUTINE:
POP H                                ;POP return address so that the stack doesn't fill up
EI                                  ;Enable interrupts inside interrupt routine
MVI A,00H                            ;Turn on LEDs
STA 3000H
MVI H,06H                            ;Counter for 6 iterations
MOV A,H                            ; (A)<-(H)
DCR A                                ;Set up tens
STA 0B01H                            ;Store tens in the 2nd segment display
SECONDS:
MVI A,09H                            ;Set up 9 secs (units)
LIGHTS_ON:
STA 0B00H                            ;Store units in the 1st segment display
CALL DISPLAY
DCR A
CPI 00H                            ;Compare with zero
JNZ LIGHTS_ON                        ;If Z=0 then 9 seconds passed
CALL ZERO                            ;Display zero unit (1 sec)
DCR H                                ;Decrease counter
JZ EXIT                              ;If Z=0 end timer
MOV A,H
DCR A
STA 0B01H
JMP SECONDS                          ;Repeat for 60 seconds
EXIT:
MVI A,FFH                            ;Turn off LEDs
STA 3000H
JMP WAIT                            ;Return to wait (main program)
DISPLAY:
LXI B,0064H                          ;100 msec delay
LXI D,0B00H                          ;For STDM ((D) (E))<- 0B00H
PUSH PSW                            ; SAVES on stack the values of the registers
PUSH H
PUSH D

```

```

    PUSH B
    CALL STDM
    MVI A,0AH          ;10*100msec=1sec
1SEC:
    CALL DCD
    CALL DELB
    DCR A
    CPI 00H
    JNZ 1SEC
    POP B
    POP D
    POP H
    POP PSW
    RET
ZERO:                  ;Display zero in the 3rd segment display
    MVI A,00H
    STA 0B00H
    CALL DISPLAY
    CALL DELB
    RET

END

```

Άσκηση 2

```

IN 10H                ; Input data from port 10H

    MVI A,10H          ; Initialize the 7-segment display
    STA 0B00H          ; Store A at memory location 0B00H (units digit)
    STA 0B01H          ; Store A at memory location 0B01H (tens digit)
    STA 0B02H
    STA 0B03H
    STA 0B04H
    STA 0B05H

    MVI A,0DH          ; Enable RST 6.5 interrupt
    SIM
    EI

MAIN_LOOP:
    JMP MAIN_LOOP      ; Infinite loop

INTERRUPT_ROUTINE:
    CALL KIND          ; Input from keyboard -> Units digit
    STA 0B04H          ; Store the input in the units digit location
    CALL DISPLAY       ; Call the DISPLAY subroutine
    MOV B,A
    CALL KIND          ; Input from keyboard -> Tens digit
    STA 0B05H          ; Store the input in the tens digit location
    CALL DISPLAY       ; Call the DISPLAY subroutine
    MVI D,28H          ; K1 = 40
    MVI E,96H          ; K2 = 150
    RLC               ; Rotate left
    RLC
    RLC
    RLC
    ORA B
    MOV B,A            ; The final number is stored in B
    EI

```

```

MOV A,B
CMP D           ; Compare with K1
JC RANGE1
JZ RANGE1
CMP E           ; Compare with K2
JC RANGE2
JZ RANGE2
MVI A,FBH       ; Open the 3rd LSB LED in any other case
STA 3000H
RET

DISPLAY:
PUSH PSW
PUSH H
PUSH D
PUSH B
LXI D,0B00H
CALL STDH
CALL DCD
POP B
POP D
POP H
POP PSW
RET

RANGE1:
MVI A,FEH       ; Activate the 1st LSB LED
STA 3000H
RET

RANGE2:
MVI A,FDH       ; Activate the 2nd LSB LED
STA 3000H
RET

END

```

Άσκηση 3

(α)

```

SWAP Nibble MACRO Q
    PUSH PSW
    MOV A,Q
    RRC
    RRC
    RRC
    RRC
    MOV Q,A
    MOV A,M
    RRC
    RRC
    RRC
    RRC

```

```
MOV M,A
POP PSW
```

```
ENDM
```

(β)

```
FILL MACRO RP,X,K
    PUSH PSW          ; Push PSW register onto the stack
    PUSH H            ; Push H register onto the stack
    MOV H,R           ; Move the value of R register to H register
    MOV L,P           ; Move the value of P register to L register

LOOP:
    MOV M,K           ; Move the value of K to the memory location pointed by HL
    INX H              ; Increment the HL pair to point to the next memory location
    DCR X              ; Decrement the value of X by 1
    JNZ LOOP          ; Jump back to LOOP if X is not zero

    POP H              ; Pop the value from the stack to H register
    POP PSW            ; Pop the value from the stack to PSW register

ENDM
```

(γ)

```
RHLR MACRO
    PUSH PSW
    MOV A,H           ; Copy the content of register H to register A
    RRC               ; Rotate the content of register A right
    MOV H,A           ; Copy the content of register A back to register H
    MOV A,L           ; Copy the content of register L to register A
    RRC               ; Rotate the content of register A right
    MOV L,A           ; Copy the content of register A back to register L
    POP PSW

ENDM
```

Άσκηση 4

Τα βήματα της διαδικασίας που περιγράφεται είναι τα εξής:

1. Η ρουτίνα εξυπηρέτησης της διακοπής **RST 5.5** εκτελείται αφού ολοκληρωθεί η εντολή **CALL 0900H**. Η εντολή αυτή αποθηκεύει στις θέσεις **(SP)-1** και **(SP)-2** τα 8 bits υψηλότερης και χαμηλότερης τάξης αντίστοιχα της διεύθυνσης της επόμενης εντολής που είναι η **0843H** και τοποθετεί στον PC την τιμή **0900H**.
2. Η ρουτίνα εξυπηρέτησης της διακοπής **RST 5.5**, αρχίζει από τη διεύθυνση **002CH** και αυτή η τιμή δίνεται στον PC αφού η παρούσα κατάσταση του δηλαδή η διεύθυνση **0900H** σωθεί στη στοίβα στις θέσεις **(SP)-3** και **(SP)-4**

ώστε να επανέλθει το κύριο πρόγραμμα μετά την επιστροφή **RET** της ρουτίνας της διακοπής **RST 5.5** σε αυτή τη διεύθυνση.

3. Αφού τελειώσει η ρουτίνα εξυπηρέτησης της **RST 5.5**, γίνεται **POP** από την στοίβα η προηγούμενη διεύθυνση του PC (δηλαδή η **0900H**) και ο PC παίρνει την τιμή αυτή και ο stack pointer ανεβαίνει 2 θέσεις μνήμης. Επομένως, **(SP) = (SP) + 2 = 2FFE_H**.
4. Τέλος, ολοκληρώνεται η εκτέλεση της τελευταίας ρουτίνας στην διεύθυνση **0900H** και γίνεται **POP** η διεύθυνση **0843H** από την στοίβα και ο PC λαμβάνει την τιμή αυτή. Έτσι, **(SP) = (SP) + 2 = 3000_H**

Συνεπώς το πρόγραμμα συνεχίζει την εκτέλεση του από τη εντολή που βρίσκεται στη διεύθυνση 0843H με τη στοίβα πλέον άδεια.

addresses						
Stack	2FFCH			00H		
	2FFDH			09H		
	2FFE _H		43H	43H	43H	
	2FFF _H		08H	08H	08H	
	3000H					
PC			(PC)<-0900H	(PC)<-002CH	(PC)<-0900H	(PC)<-0843H
Steps			1(CALL 0900)	2(PUSH PSW)	3(POP PSW)	4(RET)

Άσκηση 5

(α)

```
MVI A,0DH          ;Μάσκα διακοπών
SIM
LXI H,00H          ;Συσσωρευτής Δεδομένων
MVI C,64d          ;64 σε δεκαδικό στον μετρητή δεδομένων
EI                 ;Ενεργοποίηση των διακοπών
ADDR:              ;Αναμονή δεδομένων
MVI A,C
CPI 00H
JNZ ADDR          ;Έλεγχος εισόδου των δεδομένων
DI                 ;Απενεργοποίηση των διακοπών
DAD H              ;Ολίσθηση 3 φορές αριστερά (3 φορές προσθήκη HL στον εαυτό του)
DAD H
DAD H
MOV A,L
ANI 80H
MVI L,00H          ;L=00H για ακρίβεια 8bit
CPI 00H
JNZ ROUNDING      ;Αν MSB του L ίσο με ένα να τότε θα γίνει ανω στρογγυλοποίηση
BACK:              ;Ανω στρογγυλοποίηση
HLT
ROUNDING:
INR H
JMP BACK
0034:              ;Ανω στρογγυλοποίηση
JMP RST6.5
RST6.5
PUSH PSW
MOV A,C
ANI 00000001b      ;00000001 δυαδικό για το LSB
JPO 4MSB           ;Έλεγχος για το αν λαβαμε τα LSB Η τα MSB ΤΟΥ δεδομενου
IN 20H             ;Είσοδος των 4LSB του δεδομενου
ANI 00001111b      ;00001111 δυαδικό για τα 4 LSB Της πορτας
MOV B,A            ;Προσωρινή αποθήκευση έως οτου λαβουμε τα MSB
JMP 4LSB           ;Επιστροφή στο πρόγραμμα έως οτου να ληφθούν τα MSB
4MSB:              ;Επεξεργασία των 4 MSB του δεδομενου
IN 20H
ANI 00001111b
RLC                ;4 φορές αριστερή ολίσθηση για τοποθέτηση του τμήματος δεδομενου στα MSB
RLC
RLC
RLC
ORA B              ;Ένωση με τα LSB Του δεδομενου
MVI D,00H
MOV E,A
DAD D              ;Προσθήκη δεδομενων
4LSB:
POP PSW
DCR C              ;Μείωση μετρητη
EI
RET
```


(β)

```

MVI A,0DH          ;Μάσκα διακοπών
SIM
LXI H,00H          ;Συσταρευτης Δεδομένων
MVI C,64d          ;64 σε δεκαδικό στον μετρητή δεδομένων
EI                 ;Ενεργοποίηση των διακοπων
ADDR:              ;Αναμονη δεδομενων
MVI A,C
CPI 00H
JNZ ADDR          ;Ελεγχος εισοδου των δεδομενων
DI                ;Απενεργοποίηση των διακοπων
DAD H              ;Ολίσθηση 3 φορές αριστερα (3 φορές προσθεση HL στον εαυτο του)
DAD H
DAD H
MOV A,L
ANI 80H
MVI L,00H          ;L=00H για ακριβεια 8bit
CPI 00H
JNZ ROUNDING      ;Αν MSB του L ισο με ενα να τοτε θα γίνει ανω στρογγυλοποιηση
BACK:              ;
HLT
ROUNDING:          ;Ανω στρογγυλοποιηση
INR H
JMP BACK
0034:              ;
JMP RST6.5
RST6.5
PUSH PSW
MOV A,C
ANI 00000001b      ;00000001 δυαδικο για το LSB
JPO 4MSB           ;Ελεγχος για το αν λαβαμε τα LSB Η τα MSB ΤΟΥ δεδομενου
IN 20H             ;Ειδοδος των 4LSB του δεδομενου
ANI 00001111b      ;00001111 δυαδικο για τα 4 LSB Της πορτας
MOV B,A            ;Προσωρινη αποθηκευση εως οτου λαβουμε τα MSB
JMP 4LSB           ;Επιστροφη στο προγραμμα εως οτου να ληφθουν τα MSB
4MSB:              ;Επεξεργασια των 4 MSB του δεδομενου
IN 20H
ANI 00001111b
RLC                ;4 φορές αριστερη ολίσθηση για τοποθετηση του τμηματος δεδομενου στα MSB
RLC
RLC
RLC
ORA B              ;Ενωση με τα LSB Του δεδομενου
MVI D,00H
MOV E,A
DAD D              ;Προσθεση δεδομενων
4LSB:              ;
POP PSW
DCR C              ;Μειωση μετρητη
EI
RET
```