Αλγόριθμοι και πολυπλοκότητα Εργασία: 3η Προγραμματιστική

 Διδάσκοντες: Παγουρτζής Α., Σούλιου Δ., Φωτάκης Δ.

> Ονοματεπώνυμο: Σεβαστού Νικολέτα A.M.: 711514 22 00015 email:nikolesev@gmail.com

> > ΑΛΜΑ

2023-2024

Άσκηση 1

Λύση

Algorithm 1 maxkruskal(G = (V(G), E(G)), w, N, M)

```
1: // Συνολική πολυπλοκότητα O(M log M)
 2: A \leftarrow \text{emptyset}()
 3: //V(G) = \{1, ..., N\}
 4: for e \in E(G) do
       t(e) = -w(e) // αντίθετο από τη στιγμή κλεισίματος w(e) της ακμής e
6: end for
 7: Q' \leftarrow \text{newQueue}() / ουρά προτεραιότητας ελαχίστου με βάση τα κλειδιά <math>w(\cdot)
 8: Q \leftarrow \text{newQueue}() /  ουρά προτεραιότητας ελαχίστου με βάση τα κλειδιά <math>t(\cdot)
9: Q \leftarrow E(G)
10: for i = 1 to N do
       makeset(i)
                                                        // σύνολο που περιέχει το i
12: end for
13: i \leftarrow 0
14: while Q \neq \emptyset do
       e = \{a, b\} \leftarrow \text{dequeue}(Q) /  έξοδος του ελάχιστου σε προτεραιότητα
15:
       στοιχείου
       if set(a) \neq set(b) then
                                                   // set(a):εύρεση αντιπροσώπου
16:
           i \leftarrow i + 1
17:
           Enqueue(e, Q')
18:
           // Union(a,b):ένωση συνόλων όπου ανήκουν τα a, b και ορισμός
19:
              κοινού αντιπροσώπου
20:
           Union(a, b)
       end if
21:
22: end while
23: return Q', i
```

```
Algorithm 2 Transport(G = (V(G), E(G)), w, N, M, K)
 1: (Q, i) \leftarrow \max_{i} \{(G = (V(G), E(G)), w, N, M)\}
 2: // Q είναι ουρά προτεραιότητας με τις ακμές του παραγόμενου δέντρου
      μεγίστου βάρους
 3: if i \le k then
      print('infinity')
 5: else
       for i = 1 to K + 1 do
 6:
           e \leftarrow \text{dequeue}(Q)
 7:
       end for
 8:
       tmax \leftarrow w(e)
 9:
       return tmax
10:
11: end if
```

Άσκηση 2

Λύση

Algorithm 3 President(G, N, M, A, B, K, c, T)

```
1: // G :αναπαράσταση γραφήματος με vector \overline{G} (όπως στη C++) μεγέθους
      1×Ν. Το λ-οστο κελί αντιστοιχεί στην κορυφή λ και έχει περιεχόμενο
      ένα vector G[\lambda] μεγέθους όσο οι γείτονες της κορυφής. Κάθε κελί
      G[\lambda][i] περιέχει ένα διδιάστατο πίνακα. G[\lambda][i][1] έχει τον γείτονα.
      G[\lambda][i][2] έχει την απόσταση μεταξύ \lambda και του i οστού γείτονα
 2: // c :πίνακας διαστάσεων 1 × K
 3: for v \in V(G) do
       d(v) \leftarrow \infty
                     // πεδίο για χρόνο άφιξης στην πόλη ν από αφετηρία Α
 5: end for
 6: d(A) \leftarrow T
 7: TIME \leftarrow newMatrix(1, K)
 8: // ΤΙΜΕ(i) είναι ο χρόνος άφιξης στην πόλη της στήλης i του προέδρου
 9: // και είναι NULL αν δεν την επισκεφθεί.
10: t \leftarrow 0
11: for i = 1 to K - 1 do
       len=length(G[c(i)])
13:
       for j = 1 to len do
          if G[c(i)][j][1] = c(i + 1) then
14:
             TIME[c(i)] \leftarrow t
15:
16:
             t \leftarrow t + G[c(i)][j][2]
              // G[c(i)][j][2]: Βάρος ακμής των δύο διαδοχικών πόλεων
17:
                c(i), c(i + 1) στο δρομολόγιο του προέδρου
18:
          end if
       end for
19:
20: end for
21: SHOULD_I_PASS(G, B,TIME)
22: return d(B)
23: // Συνολική πολυπλοκότητα O((K-1)N + M \log N)
```

Algorithm 4 SHOULD_I_PASS(G, B,TIME)

```
1: // Συνολική πολυπλοκότητα O(M \log N)
 2: Q \leftarrownewQueue()// ουρά προτεραιότητας ελαχίστου με βάση τα κλειδιά d(\cdot)
 3: Q \leftarrow V(G)
 4: v \leftarrow \text{dequeue}(Q)
5: while v \neq B do
        len \leftarrow length(G[v])
6:
        for i = 1 to len do
 7:
            u \leftarrow G[v][i][1]
 8:
9:
            if TIME(u) < TIME(v) then
                \max i \leftarrow v
10:
                mini \leftarrow u
11:
12:
            else
                \max i \leftarrow u
13:
                mini \leftarrow v
14:
            end if
15:
            // περνά ο πρόεδρος από κάποια κατεύθυνση
16:
            if TIME(u) \neq NULL \& TIME(v) \neq NULL \& (TIME(mini) \le v)
17:
            d(v) \le (\text{TIME}(\text{maxi})-1) then
                c \leftarrow 2G[v][i][2]
                                                                               // περιμένω
18:
            else
                               // Δεν περνά ο πρόεδρος από κάποια κατεύθυνση
19:
                c \leftarrow G[v][i][2]
20:
            end if
21:
            if d(u) > d(v) + c then
22:
                d(u) \leftarrow d(v) + c
23:
            end if
24:
        end for
25:
        v \leftarrow \text{dequeue}(Q)
26:
27: end while
```

Πηγές

1. Vector in C++ STL