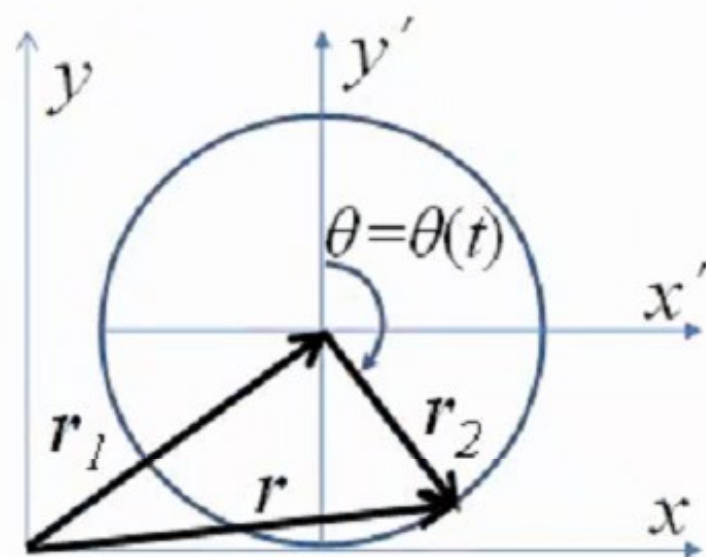


Παράδειγμα. Ας μελετήσουμε την καμπύλη την οποία διαγράφει ένα σημείο της περιφέρειας ενός τροχού ακτίνας R , ο οποίος κυλάει με σταθερή ταχύτητα, παράλληλα στον άξονα- x , η οποία είναι γνωστή και ως **κυκλοειδής** τροχιά



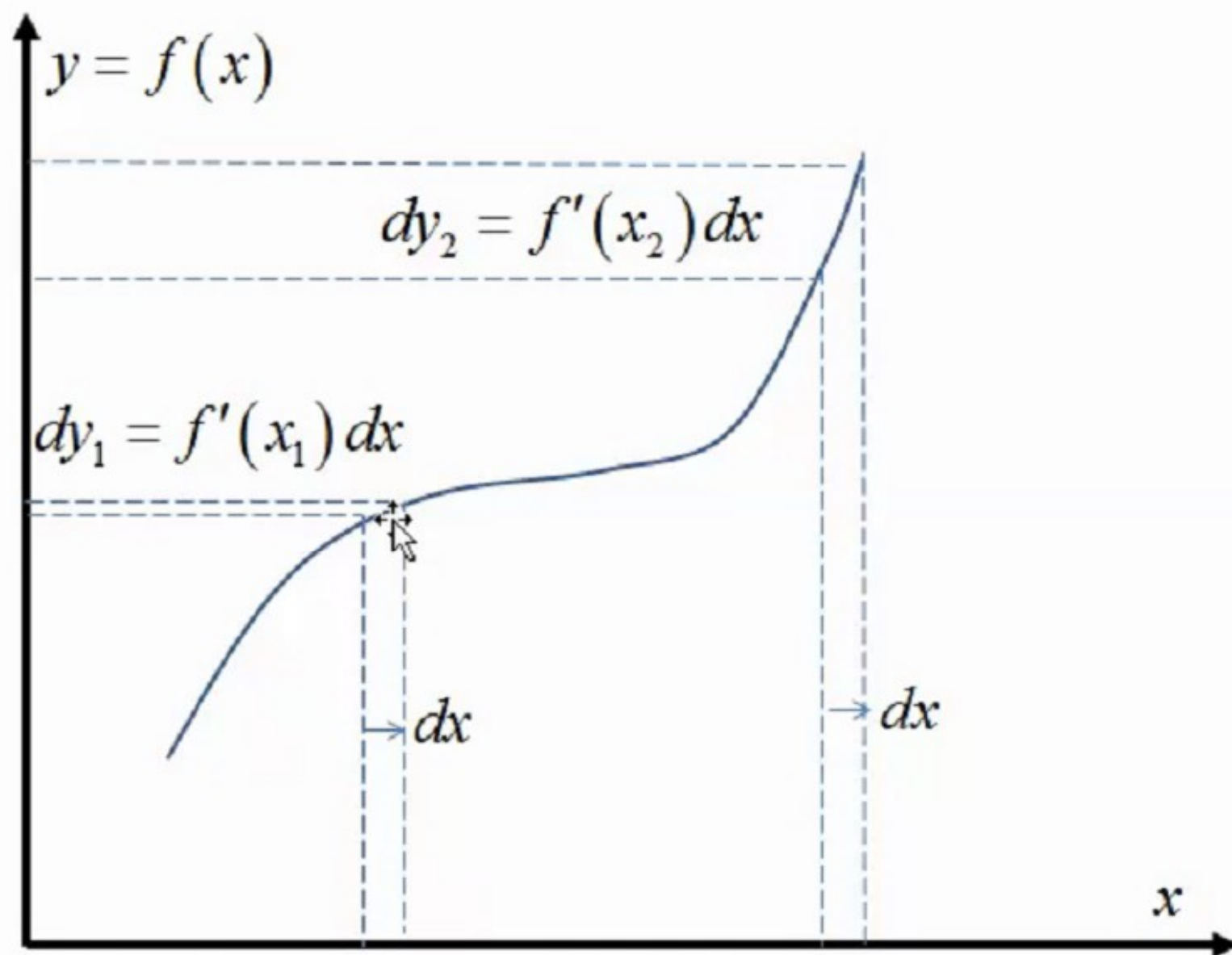
Χρησιμοποιούμε ένα «ακίνητο» σύστημα αναφοράς (x, y) και ένα «κινούμενο» σύστημα αναφοράς, (x', y') το οποίο κινείται μαζί με το άξονα του τροχού, αλλά παραμένει παράλληλο προς το (x, y) .

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_1(t) + \vec{r}_2(t)$$

$$\vec{r}_1(t) = \hat{x}(R\omega t) + \hat{y}(R) \quad \vec{r}_2(t) = \hat{x}(R \sin(\omega t)) + \hat{y}(R \cos(\omega t))$$

Διαφορικό μίας συνάρτησης

$$y = f(x): \quad dy = f'(x)dx$$



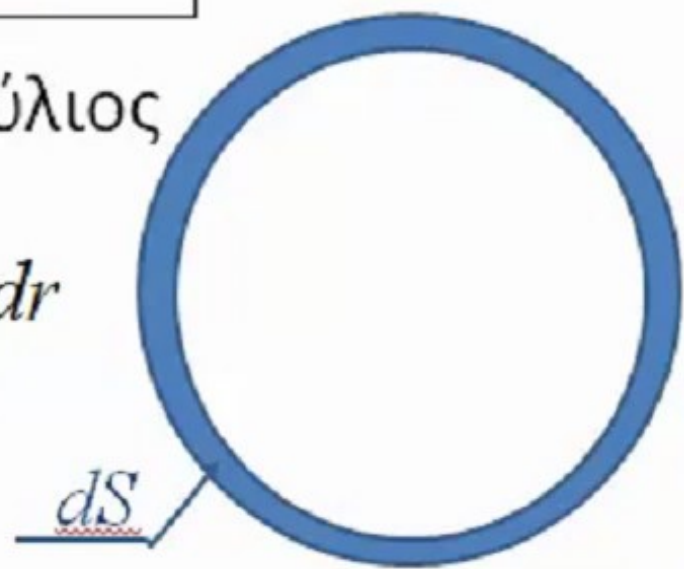
Διαφορικό μίας συνάρτησης

$$y = f(x): \quad dy = f'(x) dx$$

Παράδειγμα: Διαφορικός Κυκλικός Δακτύλιος

$$S(r) = \pi r^2 \Rightarrow dS = \frac{dS}{dr} dr = \left[\frac{d}{dr} (\pi r^2) \right] dr$$

$$dS = 2\pi r dr.$$



Παράδειγμα: Διαφορικός Σφαιρικός Φλοιός

$$V(r) = \frac{4}{3} \pi r^3 \Rightarrow dV = \frac{dV}{dr} dr = \left[\frac{d}{dr} \left(\frac{4}{3} \pi r^3 \right) \right] dr$$

$$dV = 4\pi r^2 dr.$$

Διανυσματικές συναρτήσεις μίας βαθμωτής μεταβλητής

$$\vec{F} = \vec{F}(u) \quad \vec{r} = \vec{r}(t) \quad \vec{v} = \vec{v}(t)$$

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = \hat{x} x(t) + \hat{y} y(t) + \hat{z} z(t)$$

$\{x = x(t), y = y(t), z = z(t)\}$ βαθμωτές συναρτήσεις
μίας βαθμωτής μεταβλητής

Παράγωγος διανυσματικής συνάρτησης

$$\vec{A}(u) = (\hat{i}A_1(u) + \hat{j}A_2(u) + \hat{k}A_3(u)) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{A}(u)}{du} = & \frac{d\hat{i}}{du} A_1(u) + \hat{i} \frac{dA_1(u)}{du} + \frac{d\hat{j}}{du} A_2(u) + \\ & + \hat{j} \frac{dA_2(u)}{du} + \frac{d\hat{k}}{du} A_3(u) + \hat{k} \frac{dA_3(u)}{du} \end{aligned}$$

Αλλά $\frac{d\hat{i}}{du} = \lim_{\Delta u \rightarrow 0} \frac{\hat{i}(u + \Delta u) - \hat{i}(u)}{\Delta u} = \lim_{\Delta u \rightarrow 0} \frac{\hat{i} - \hat{i}}{\Delta u} = 0,$

Όμοια $\frac{d\hat{j}}{du} = 0, \quad \frac{d\hat{k}}{du} = 0$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{A}(u)}{du} = \hat{i} \frac{dA_1(u)}{du} + \hat{j} \frac{dA_2(u)}{du} + \hat{k} \frac{dA_3(u)}{du}$$

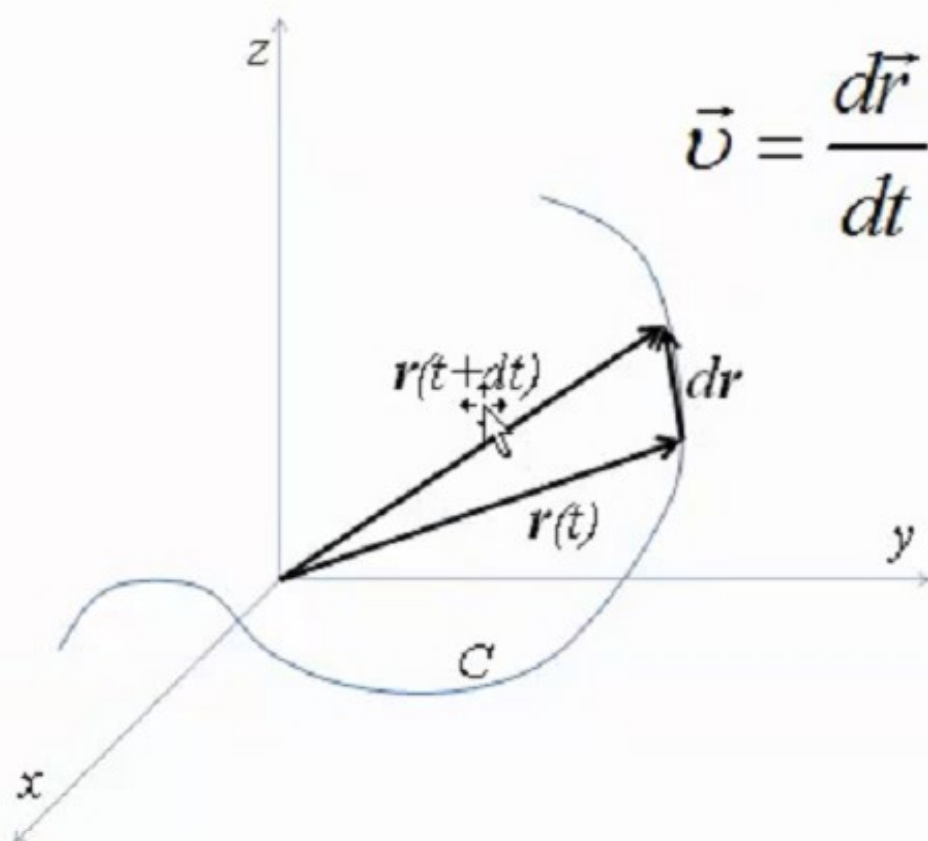
Παράγωγος γινομένου συναρτήσεων

$$\frac{d(\eta \vec{A})}{du} = \frac{d(\eta)}{du} \vec{A} + \eta \frac{d(\vec{A})}{du}$$

$$\frac{d(\vec{A} \cdot \vec{B})}{du} = \frac{d(\vec{A})}{du} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \frac{d(\vec{B})}{du}$$

$$\frac{d(\vec{A} \times \vec{B})}{du} = \frac{d(\vec{A})}{du} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d(\vec{B})}{du}$$

Διανυσματική ταχύτητα και επιτάχυνση

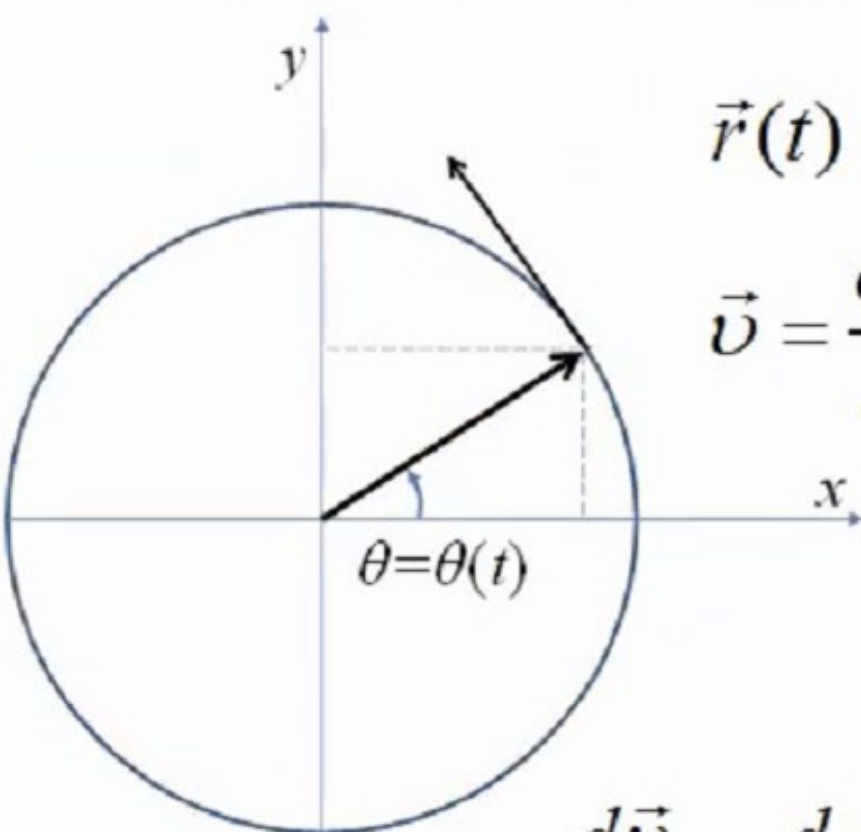


$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + dt) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \left(\hat{x} \frac{dx}{dt} + \hat{y} \frac{dy}{dt} + \hat{z} \frac{dz}{dt} \right)$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t + dt) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{d}{dt} \left(\frac{d\vec{r}}{dt} \right) = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2}$$

Παράδειγμα. Κυκλική κίνηση, όπου το κινητό κινείται πάνω σε κυκλική τροχιά ακτίνας R έτσι ώστε η γωνιακή του θέση ϑ να είναι συνάρτηση του χρόνου



$$\vec{r}(t) = \hat{x}R \cos(\omega t) + \hat{y}R \sin(\omega t) \Rightarrow$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -\hat{x}\omega R \sin(\omega t) + \hat{y}\omega R \cos(\omega t)$$

$$\begin{aligned} \vec{a} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} \left[-\hat{x}\omega R \sin(\omega t) + \hat{y}\omega R \cos(\omega t) \right] \\ &= -\hat{x}\omega^2 R \cos(\omega t) - \hat{y}\omega^2 R \sin(\omega t) = -\omega^2 \vec{r}(t) \end{aligned}$$