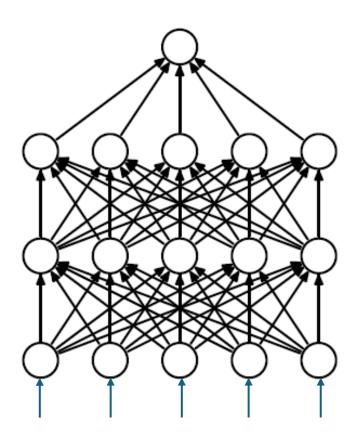
### Εισαγωγή στα Συνελικτικά Νευρωνικά Δίκτυα

Αθανάσιος Ροντογιάννης

Αν. Καθηγητής ΣΗΜΜΥ-ΕΜΠ

### Δίκτυα MLP

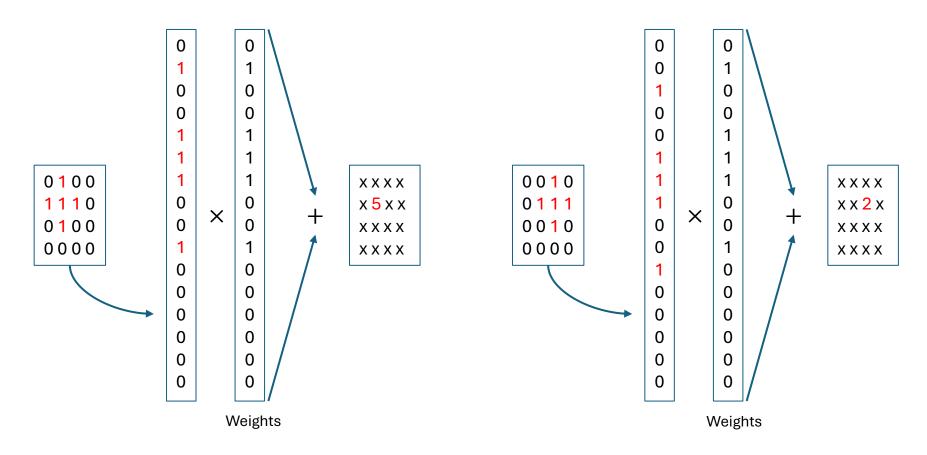


- Η βασική λειτουργία σε κάθε κρυφό στρώμα ενός δικτύου MLP είναι ο υπολογισμός των ενεργοποιήσεων **z** = σ(**W**<sup>T</sup> **x**), όπου **x** είναι η είσοδος στο στρώμα, **W** είναι ο πίνακας βαρών, και σ(·) είναι η μη γραμμική συνάρτηση ενεργοποίησης.
- Το i-οστό στοιχείο του κρυφού στρώματος έχει τιμή  $z_i = \sigma(\boldsymbol{w}_i^T \boldsymbol{x}).$
- Μπορούμε να θεωρήσουμε αυτή την πράξη εσωτερικού γινομένου ως σύγκριση της εισόδου x με ένα μαθημένο πρότυπο ή μοτίβο w<sub>i</sub>. Αν η σύγκριση είναι καλή (μεγάλο θετικό εσωτερικό γινόμενο), η ενεργοποίηση αυτής της μονάδας θα είναι υψηλή (υποθέτοντας π.χ., μη γραμμικότητα ReLU), σηματοδοτώντας ότι το i -οστό μοτίβο υπάρχει στην είσοδο.

### Περιορισμοί δικτύων MLP

- Τα δίκτυα MLP είναι σχεδιασμένα για εισόδους σταθερού μεγέθους, κατά συνέπεια δεν δουλεύουν για εισόδους μεταβλητού μεγέθους.
- Οι υπολογιστικές απαιτήσεις για την εκπαίδευση των MLPs γίνονται απαγορευτικές όταν οι είσοδοι είναι εικόνες ή, γενικότερα, πολυδιάστατες οντότητες.
- Ένα μοτίβο που εμφανίζεται σε μία θέση της εισόδου μπορεί να μην αναγνωριστεί αν εμφανιστεί σε διαφορετική θέση, δηλαδή, το μοντέλο μπορεί να μην παρουσιάζει μεταφορική αμεταβλητότητα (translational invariance)

## Περιορισμοί δικτύων MLP

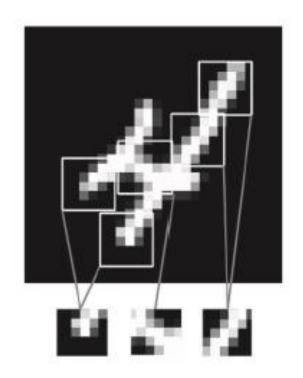


Ανίχνευση μοτίβων σε δισδιάστατες εικόνες με χρήση MLP: Το MLP αποτυγχάνει όταν αλλάζει η θέση του μοτίβου. Το εσωτερικό γινόμενο δεν είναι translational invariant.

## Λύση: Συνελικτικά νευρωνικά δίκτυα (CNNs)

- Τα CNNs είναι αποτελεσματικά για την ανάλυση δομημένων δεδομένων, όπως χρονοσειρές και εικόνες.
- Στα CNNs χρησιμοποιείται συνέλιξη αντί για εσωτερικό γινόμενο.
- Τα CNNs μαθαίνουν μέσω εκπαίδευσης ένα σύνολο από πίνακες βαρών (φίλτρα ή πυρήνες), που είναι κοινοί για όλες τις εξόδους ενός κρυφού στρώματος.
- Η συνέλιξη εξασφαλίζει μεταφορική αμεταβλητότητα (translational invariance).
- Λόγω του μικρού μεγέθους των πυρήνων, ο αριθμός των συντελεστών και κατ' επέκταση η υπολογιστική πολυπλοκότητα του μοντέλου μειώνονται σημαντικά.

## Πυρήνες για ταξινόμηση



Μπορούμε να ταξινομήσουμε έναν ψηφίο εξετάζοντας συγκεκριμένα διακριτικά χαρακτηριστικά (πρότυπα εικόνας) που εμφανίζονται στις σωστές (σχετικές) θέσεις.

# Συνέλιξη – Ετεροσυσχέτιση (1Δ)

Συνέλιξη: 
$$[x*w](i) = \sum_{l=0}^{L-1} w_l x_{i-l} = \sum_{p=0}^{P-1} x_p w_{i-p}$$
 Ετεροσυσχέτιση: 
$$[x*w](i) = \sum_{l=0}^{L-1} w_l x_{i+l}$$
 (Στην ορολογία των CNNs καλείται συνέλιξη)

Ο πυρήνας είναι κοινός για όλες τις εξόδους. Αν είχαμε MLP (εσωτερικά γινόμενα) θα χρειαζόμασταν 35 παραμέτρους για κρυφό στρώμα με 5 νευρώνες, ενώ τώρα μόνο 2 παραμέτρους.

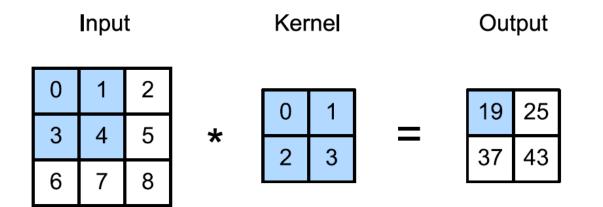
### 2Δ-Συνέλιξη

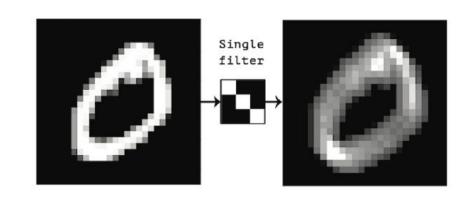
Θεωρούμε ένα  $H \times W$  φίλτρο (πυρήνα) W και μία  $2\Delta$  εικόνα X. Ορίζουμε:

$$[X \circledast W](i,j) = \sum_{l=0}^{H-1} \sum_{m=0}^{W-1} w_{l,m} x_{i+l,j+m}$$

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} w_1 & w_2 \\ w_3 & w_4 \end{pmatrix} \circledast \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ x_4 & x_5 & x_6 \\ x_7 & x_8 & x_9 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} (w_1x_1 + w_2x_2 + w_3x_4 + w_4x_5) & (w_1x_2 + w_2x_3 + w_3x_5 + w_4x_6) \\ (w_1x_4 + w_2x_5 + w_3x_7 + w_4x_8) & (w_1x_5 + w_2x_6 + w_3x_8 + w_4x_9) \end{pmatrix}$$



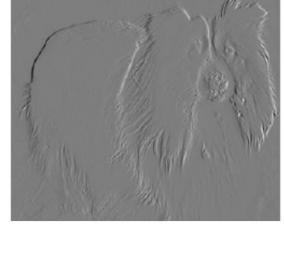


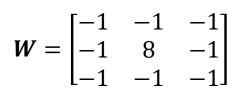
# Ανίχνευση ακμών

$$\boldsymbol{W} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Το πεδίο αποδοχής (receptive field) για κάθε pixel εξόδου είναι η περιοχή της εισόδου που επηρεάζει την έξοδο.











### Χάρτης χαρακτηριστικών

- Μπορούμε να θεωρήσουμε τη δισδιάστατη συνέλιξη (2D convolution) ως αντιστοίχιση προτύπων (template matching).
- Η έξοδος σε ένα σημείο (i,j) θα είναι μεγάλη, αν το αντίστοιχο τμήμα της εικόνας, που είναι κεντραρισμένο στο (i,j), μοιάζει με το W.
- Αν το πρότυπο **W** αντιστοιχεί σε μια προσανατολισμένη ακμή, τότε η συνέλιξη με αυτό θα "φωτίσει" περιοχές της εικόνας-εξόδου που περιέχουν ακμές που ταιριάζουν με αυτόν τον προσανατολισμό.
- Συνεπώς, μπορούμε να σκεφτούμε τη συνέλιξη ως μια μορφή ανίχνευσης χαρακτηριστικών (feature detection).
- Η προκύπτουσα έξοδος  $Y = X \circledast W$  ονομάζεται χάρτης χαρακτηριστικών (feature map).

## Η συνέλιξη ως πολλαπλασιασμός πινάκων

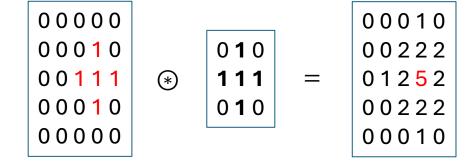
$$egin{aligned} egin{aligned} w_1 & w_2 & 0 & w_3 & w_4 & 0 & 0 & 0 & 0 \ 0 & w_1 & w_2 & 0 & w_3 & w_4 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & w_1 & w_2 & 0 & w_3 & w_4 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 0 & w_1 & w_2 & 0 & w_3 & w_4 & 0 \ \end{array} egin{aligned} egin{aligne} egin{aligned} egin{aligned} egin{aligned} egin{aligned} eg$$

$$= \begin{pmatrix} w_1x_1 + w_2x_2 + w_3x_4 + w_4x_5 \\ w_1x_2 + w_2x_3 + w_3x_5 + w_4x_6 \\ w_1x_4 + w_2x_5 + w_3x_7 + w_4x_8 \\ w_1x_5 + w_2x_6 + w_3x_8 + w_4x_9 \end{pmatrix}$$

- Παρατηρούμε ότι τα CNNs μπορούν να μετασχηματιστούν σε MLPs, αλλά τώρα οι πίνακες βαρών έχουν μια ειδική αραιή δομή και τα στοιχεία τους είναι κοινά μεταξύ διαφορετικών χωρικών θέσεων.
- Αυτό εξασφαλίζει translation invariance και μειώνει σημαντικά τον αριθμό των παραμέτρων σε σύγκριση με έναν πίνακα βαρών σε ένα πλήρως συνδεδεμένο ή πυκνό στρώμα, όπως αυτά που χρησιμοποιούνται στα MLPs.

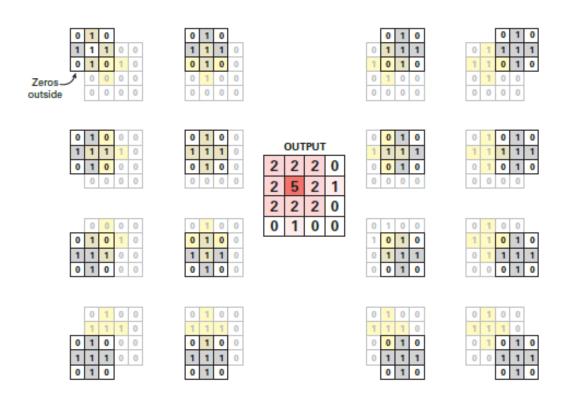
## Η συνέλιξη είναι μεταφορικά αμετάβλητη

• Με συνέλιξη το μοτίβο εντοπίζεται ανεξάρτητα από τη θέση που βρίσκεται.



### Ιδία συνέλιξη (Same convolution)

- Αν ο πυρήνας είναι  $f_h \times f_w$  και η εικόνα  $x_h \times x_w$ , η συνέλιξή τους θα είναι  $(x_h f_h + 1) \times (x_w f_w + 1)$ .
- Αν θέλουμε ο χάρτης
   χαρακτηριστικών να έχει τις ίδιες
   διαστάσεις με την αρχική εικόνα θα
   πρέπει να συμπληρώσουμε
   μηδενικά στα όρια της εικόνας.
- Η συνέλιξη που προκύπτει ονομάζεται ιδία συνέλιξη.

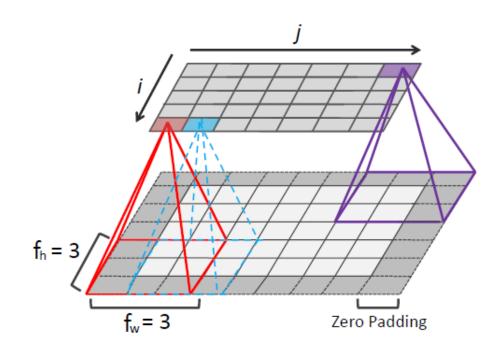


# Συμπλήρωμα με μηδενικά (Zero-padding)

• Αν ο πυρήνας είναι  $f_h \times f_w$ , η εικόνα  $x_h \times x_w$  και προσθέτουμε μηδενικά μεγέθους  $p_h$ ,  $p_w$  η έξοδος θα είναι:

$$(x_h - f_h + 2p_h + 1) \times (x_w - f_w + 2p_h + 1).$$

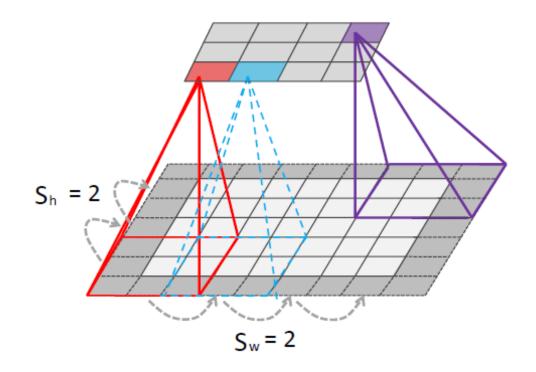
- Στο σχήμα είναι  $f_h = f_w = 3$ ,  $x_h = 5$ ,  $x_w = 7$ ,  $p_h$ ,  $= p_w = 1$ . Άρα οδηγούμαστε σε ιδία συνέλιξη.
- Γενικά για 2p = f 1, η έξοδος θα έχει ίδιες διαστάσεις με την είσοδο.



#### Strided convolution

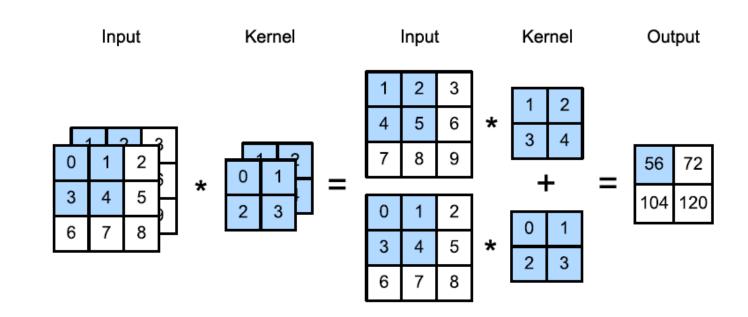
- Είναι μια παραλλαγή της συνέλιξης όπου ο πυρήνας μετατοπίζεται με βήμα (stride) s>1.
- Προκύπτει μια εικόνα μικρότερου μεγέθους (down-sampling), αλλά τα χαρακτηριστικά που μας ενδιαφέρουν διατηρούνται.
- Αν έχουμε και striding, το μέγεθος της εικόνας που προκύπτει είναι:

$$\left|\frac{x_h - f_h + 2p_h + s_h}{s_h}\right| \times \left|\frac{x_w - f_w + 2p_w + s_w}{s_w}\right|$$



## Πολλά κανάλια εισόδου / μία έξοδος

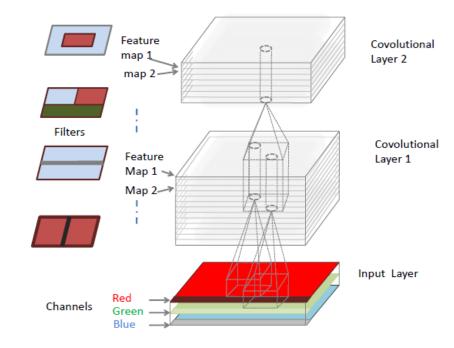
- Τα βάρη συναποτελούν έναν
   3Δ τανυστή (tensor).
- Έχουμε έναν πυρήνα ανά κανάλι εισόδου.
- Αθροίζουμε τους χάρτες χαρακτηριστικών που προκύπτουν για κάθε κανάλι.
- Εδώ θεωρούμε το ίδιο stride s και στις δύο διαστάσεις
- b: bias term



Η έξοδος στη θέση 
$$(i,j)$$
:  $y_{i,j} = b + \sum_{l=0}^{H-1} \sum_{m=0}^{W-1} \sum_{c=0}^{C-1} w_{l,m,c} x_{si+l,sj+m,c}$ 

### Πολλαπλά κανάλια εισόδου και εξόδου

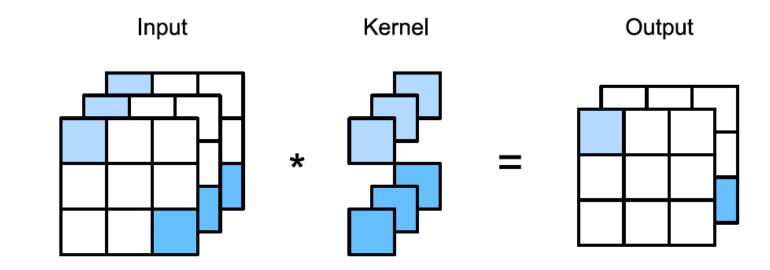
- Για να ανιχνεύσουμε πολλαπλά είδη χαρακτηριστικών χρησιμοποιούμε πολλούς 3Δ πυρήνες ταυτόχρονα
- Τα βάρη δημιουργούν συνολικά έναν 4Δ τανυστή.
- Το φίλτρο που ανιχνεύει ένα χαρακτηριστικό τύπου d στο κανάλι c αποθηκεύεται στο  $\mathbf{W}_{:,:,c,d}$ .
- Στο σχήμα, οι κάθετες στήλες αντιστοιχούν σε ένα σύνολο χαρακτηριστικών εξόδου σε ένα συγκεκριμένο σημείο στο χώρο, y<sub>i,j,1:D</sub>.
- Αυτό πολλές φορές ονομάζεται υπερστήλη (hypercolumn)



Η έξοδος στη θέση 
$$(i,j,d)$$
:  $y_{i,j,d}=b_d+\sum_{l=0}^{H-1}\sum_{m=0}^{W-1}\sum_{c=0}^{C-1}w_{l,m,c,d}x_{si+l,sj+m,c}$ 

# 1 × 1 (σημειακή) συνέλιξη

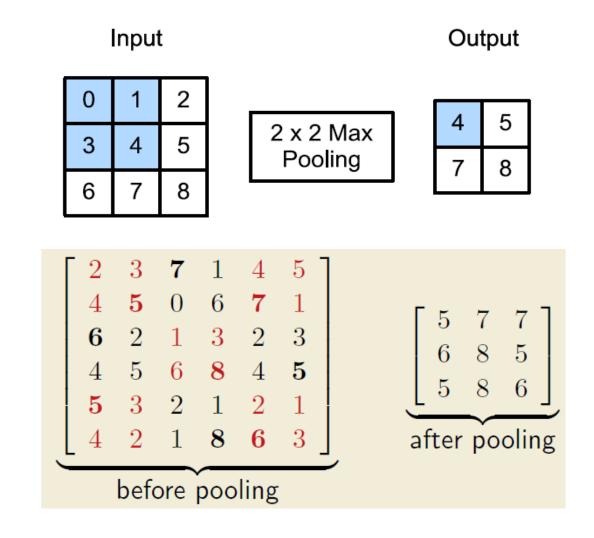
- Μερικές φορές θέλουμε το γραμμικό συνδυασμό των χαρακτηριστικών σε κάθε θέση (pixel).
- Αυτό επιτυγχάνεται με την σημειακή συνέλιξη (pointwise convolution). Οι επιμέρους πυρήνες είναι διανύσματα.
- Με τον τρόπο αυτό ο αριθμός των καναλιών μεταβάλλεται από C σε D, αλλά οι χωρικές διαστάσεις παραμένουν αμετάβλητες.



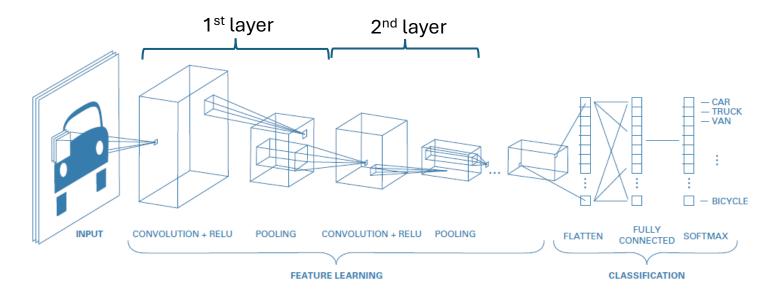
Η έξοδος στη θέση 
$$(i,j,d)$$
:  $y_{i,j,d} = b_d + \sum_{c=0}^{c-1} w_{0,0,c,d} x_{i,j,c}$ 

### Pooling layer

- Το pooling layer (στρώμα συγκέντρωσης) μειώνει τη διάσταση των χαρτών χαρακτηριστικών, διατηρώντας παράλληλα τα πιο σημαντικά χαρακτηριστικά.
- Το pooling layer λειτουργεί εφαρμόζοντας μια συνάρτηση σε μικρές υποπεριοχές της εικόνας εισόδου και παράγοντας μια μικρότερη έξοδο (υποδειγματοληψία).
- Δημιουργεί αμεταβλητότητα σε μικρές μετατοπίσεις ή παραμορφώσεις στα δεδομένα εισόδου.
- Τα βασικότερα είδη pooling είναι το max pooling και το average pooling.

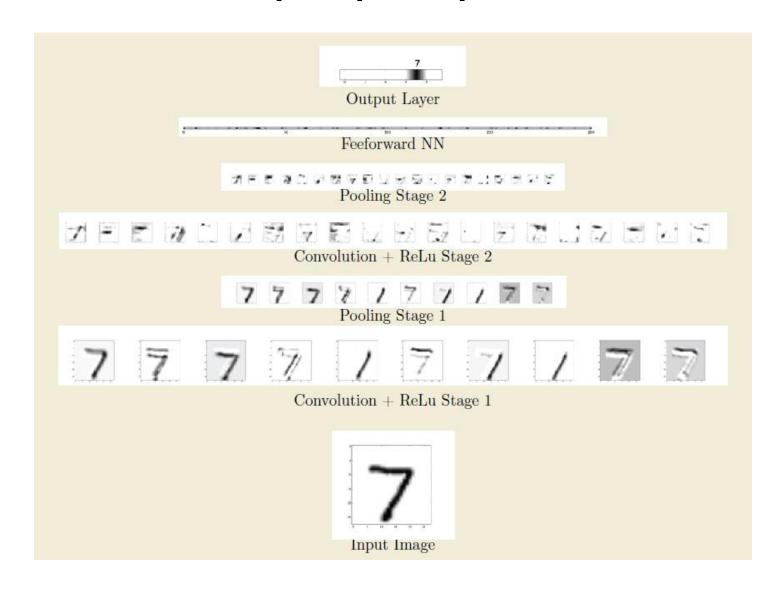


### Συνολικό δίκτυο



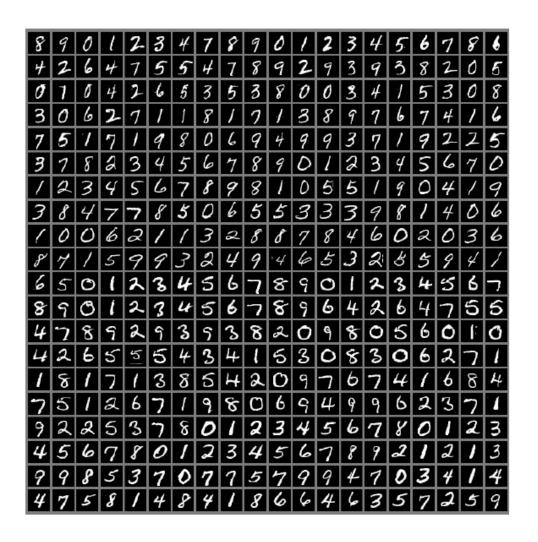
- Κάθε στρώμα του δικτύου αποτελείται από ένα συνελικτικό στάδιο και ένα στάδιο συγκέντρωσης.
- Σε κάθε έξοδο των συνελικτικών σταδίων εφαρμόζεται μια συνάρτηση ενεργοποίησης που στις περισσότερες περιπτώσεις είναι η ReLU.
- Το σύνολο των εξόδων του τελευταίου στρώματος συγκέντρωσης μετατρέπεται σε διανυσματική μορφή (vectorization) και αποτελεί, ως νέο διάνυσμα χαρακτηριστικών, είσοδο σε ένα πλήρως συνδεδεμένο δίκτυο που πραγματοποιεί την ταξινόμηση.
- Συνεπώς το «καθαρό» CNN δημιουργεί μια φειδωλή αναπαράσταση της εισόδου που διατηρεί τα βασικά της χαρακτηριστικά, παράγει δηλαδή τα διανύσματα χαρακτηριστικών με βάση τα οποία πραγματοποιείται η ταξινόμηση.
- Τα βάρη του δικτύου υπολογίζονται μέσω ενός κατάλληλα προσαρμοσμένου στην αρχιτεκτονική αλγόριθμου backpropagation.

## Συνολικό δίκτυο στην πράξη

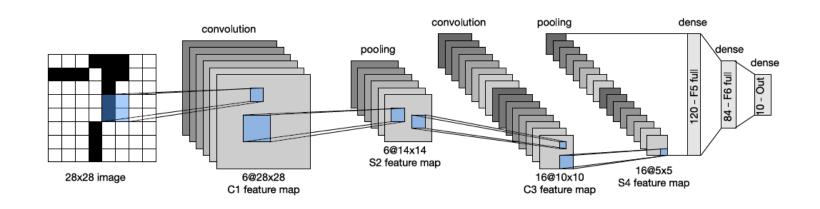


### Το σύνολο δεδομένων MNIST

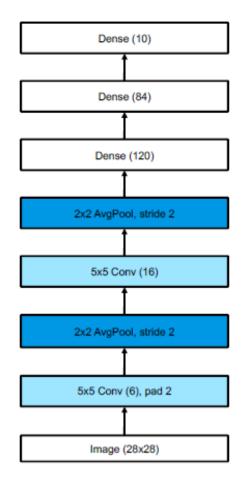
- MNIST (Modified National Institute of Standards and Technology)
- Αποτελείται από εικόνες που αναπαριστούν χειρόγραφα ψηφία.
- Οι εικόνες είναι 28 × 28 και ο αριθμός των κλάσεων είναι 10.
- Οι αρχικές γκρίζες εικόνες έχουν μετατραπεί σε δυαδικές με κατωφλίωση.
- Υπάρχουν 60000 πρότυπα εκπαίδευσης και 20000 πρότυπα δοκιμής.
- Στο σχήμα φαίνονται 400 εικόνες του MNIST.
- Drosophila of machine learning (Hinton)



### LeNet1

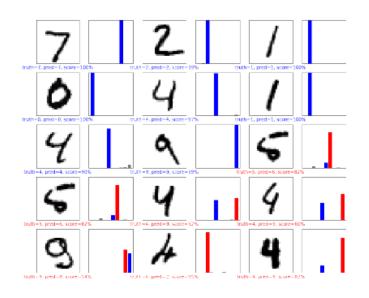


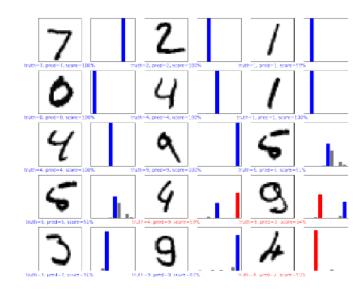
- Συνελικτικό νευρωνικό δίκτυο για την ταξινόμηση εικόνων από το MNIST.
- Αποτελείται από δύο convolution/pooling στρώματα και τρία πλήρως συνδεδεμένα στρώματα. Χρησιμοποιεί μη-γραμμικότητα *tanh*.
- Οι αρχικές γκρίζες εικόνες έχουν μετατραπεί σε δυαδικές με κατωφλίωση.
- Συνδυασμένο με κατάτμηση εικόνων μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αναγνώριση ακολουθιών (χειρόγραφων) ψηφίων ή χαρακτήρων.



<sup>1</sup>Y. LeCun, L. Bottou, Y. Bengio and P. Haffner, "Gradient-based learning applied to document recognition," In *Proceedings of the IEEE*, 86.11 (1998), pp. 2278-2324.

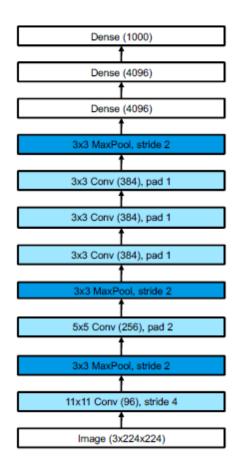
### Αποτελέσματα του LeNet στο MNIST





- Αποτελέσματα του LeNet μετά το τέλος της 1<sup>ης</sup> και 2<sup>ης</sup> εποχής.
- Ήδη μετά το τέλος της 1<sup>ης</sup> εποχής το LeNet επιτυγχάνει ακρίβεια 98.7%.

### AlexNet<sup>2</sup>

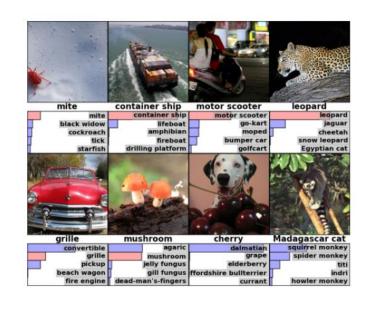


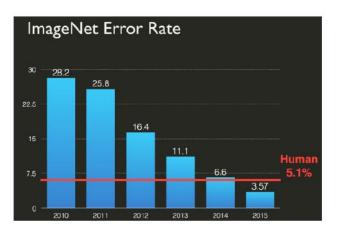


- Το AlexNet διαθέτει περισσότερες από 60 M παραμέτρους, που εντοπίζονται κυρίως στα τρία τελευταία πλήρως συνδεδεμένα στρώματα.
- Ως είσοδο δέχεται έγχρωμες εικόνες 224 × 224.
- Το AlexNet είναι παρόμοιο με το LeNet με τις εξής βασικές διαφορές: α) είναι βαθύτερο, β) χρησιμοποιεί ReLU αντί για tanh, γ) περιέχει συνεχόμενα συνελικτικά στάδια.
- Συνεχόμενα συνελικτικά στάδια δημιουργούν μεγαλύτερα πεδία υποδοχής, π.χ. τρία  $3\times 3$  στρώματα οδηγούν σε πεδία υποδοχής  $7\times 7$ . Ταυτόχρονα όμως εισάγουν και περισσότερες μη-γραμμικότητες σε σχέση με ένα στρώμα  $7\times 7$ .
- Θεωρείται ένα εξαιρετικό επίτευγμα της μηχανικής.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>A. Krizhevsky, I. Sutskever, and G. Hinton. "Imagenet classification with deep convolutional neural networks". In: NIPS. 2012.

### To ImageNet και ο διαγωνισμός ILSVRC





- Το σύνολο δεδομένων ImageNet περιλαμβάνει περίπου 14M εικόνες «αντικειμένων» από 20000 κλάσεις. Η διαστάσεις των εικόνων είναι  $256 \times 256 \times 3$ .
- Στον ILSVRC (ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge) χρησιμοποιήθηκε ένα υποσύνολο 1.3M εικόνων από 1000 κλάσεις. Στόχος ήταν η ελαχιστοποίηση του top-5 error rate, δηλαδή να εξασφαλιστεί ότι η σωστή ετικέτα είναι μεταξύ των 5 πιο πιθανών προβλέψεων.
- Το 2012 με το AlexNet το top-5 error rate score μειώθηκε δραματικά από 28.5% σε 16.4%. Το 2015 είναι η πρώτη χρονιά που τα CNNs ξεπέρασαν τον άνθρωπο στον ILSVRC.

### Βιβλιογραφία

- K. P. Murphy, Probabilistic Machine Learning: An Introduction, MIT Press, 2022.
- S. Theodoridis, Machine Learning: A Bayesian and Optimization Perspective, 2<sup>nd</sup> Edition, Academic Press, 2020.
- I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville, Deep Learning, MIT Press, <a href="https://www.deeplearningbook.org/">https://www.deeplearningbook.org/</a>