**附錄**

|  |  |
| --- | --- |
| 初評評審建議與意見 | 修正情形 |
| 不同的收據或是發票其排版方式都不一樣，建議加入說明如何排版偵測之說明。 | 考量到專案後續的發展與走向，本團隊決定不再支援文字識別發票功能。 |
| 如何增進使用者使用APP的意願與黏著度？ | 後期開發加入願望目標功能，給予使用者在計帳意願方面更為強烈的動機，並透過財務建議功能，讓使用者能根據系統提供消費上的良策改變自己的消費習性，進而對APP產生依賴感。 |
| 現今很多雲端發票的APP都已經自動幫忙包含了記帳與報表分析的功能了，目前題目的立足點在哪？ | 考量到專案後續的發展與走向，本團隊決定不再支援文字識別發票功能，後續將以願望目標及財務建議作為主要的立足點。 |
| 記帳APP通常是隨身使用，應該是要利用APP與手機進行搭配而非桌面應用程式。 | 後續已改為APP形式開發。 |
| 要進行發票辨識應該要用相機拍照直接進行辨識與自動輸入，而非讓使用者自己拍照後還要上傳系統。 | 考量到專案後續的發展與走向，本團隊決定不再支援文字識別發票功能。 |
| Github並未按照規定上傳。 | 後續已按照系上規定上傳文件進度。 |
| 功能分工不均。 | 後續有針對團隊分工進行改善。 |
| 便捷的記帳流程與財務統計分析為主要功能，建議可再更深入探討使用者需求，從特定情境發想（如自訂願望清單），進而養成特定的生活習慣或設定儲蓄目標，較能有效創造使用誘因。 | 已將評審老師的建議當作出發點，開發願望目標功能，作為提升APP使用意願的誘因。 |
| 系統已可完成初步的圖像辨識並且自動帶入記帳資訊，但尚未能展現特色。建議重新深入討論發展共識及目的，並且找到一群明確的使用族群，一方面可以更聚焦他們的痛點、使用情境、使用習慣、需求、喜好，另一方面對於開方的成本也能有效降低，更容易做出特色。 | 考量到專案後續的發展與走向，本團隊決定不再支援文字識別發票功能。後續以學生為主要目標族群，開發願望目標及財務建議作為系統主要特色。 |